平成2年4月20日発行(隔週金曜日発行)第6巻第8号(通巻101号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可

ファミリーコンピュータMagazine

380 YEN

1990 NO.8 4月20日号



●実用本位！2大攻略特集

ドラゴンクエストⅣ
忍者龍剣伝Ⅱ

独走スクープ

●話題集中！発売間近

ファイナルファンタジーⅢ

●新作5本ハックショ〜ン

飛龍の拳Ⅲ
じゃじゃ丸撃魔伝

チップとデールの大作戦
パワーブレーザー
SDバトル大相撲

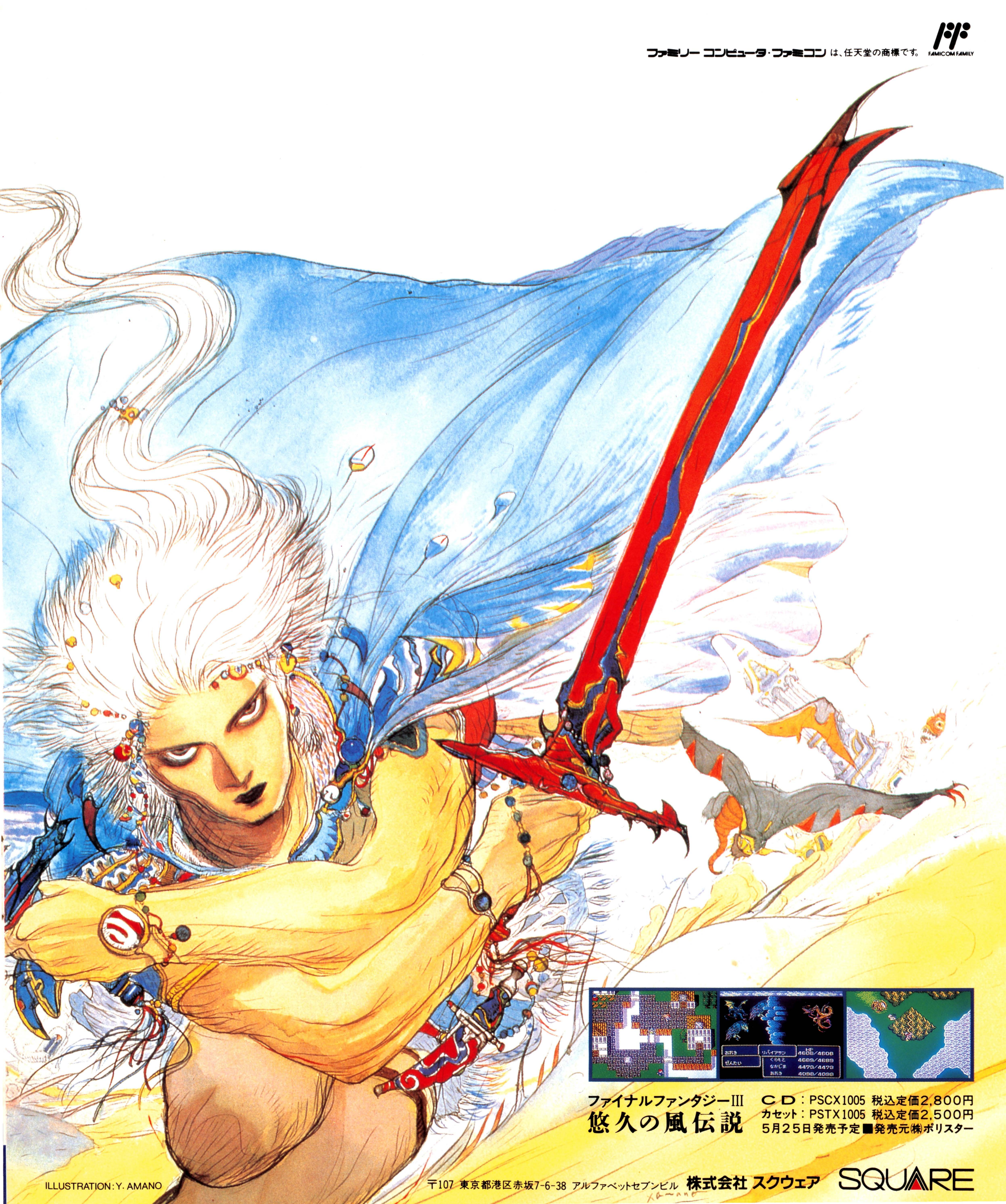
●LYNX新作
ガントレット

超新作先取り大作戦

超ウルトラ技+1

2大RPG別冊付録

女神転生Ⅱ 攻略&モンスターガイド
ウルトラマン倶楽部Ⅱ 攻略ガイド


ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY
おおき
リバイアサン
HP
4608/4608
ぜんたい
くらもと
4689/4689
なかじま
4478/4478
おおき
4098/4098
ファイナルファンタジーIII
悠久の風伝説
CD：PSCX1005 税込定価2,800円
カセット：PSTX1005 税込定価2,500円
5月25日発売予定■発売元㈱ポリスター
ILLUSTRATION: Y. AMANO
〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル 株式会社スクウェア
SQUARE

ファイナルファンタジーIII

4·27▶発売



ファイナル現象

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●スタッフ／相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈詞・西牧真・根岸学・平山譲　●アシスタント／石塚宏治・市原和幸・糸井賢一・太田貴之・大野勝久・神野真奈美・北村光広・鬼頭弥生・櫛谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・高木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・寶山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　<協力>●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク・K－IDEA・東邦出版㈱　●写真／浜野忠夫・河行勝美　<編集総務>●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／湊博道・五嶋美智子　●アシスタント／兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　<仙台クリエイティブセンター>●室長／小沢誠昭　●スタッフ／飯塚宝・千田誠行　●アシスタント／熊谷英明・佐藤佳人・大庭邦裕・佐藤和浩・津川道利・富田崇・水戸治・茂木修　●総務／大山ユカ　<デザイン>●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／柳沼健　●アシスタント／小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　●協力／大塚友美子・松尾泰男・㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブプレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・アクセス　●印刷／凸版印刷株式会社　<表紙>●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

☎03-459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

36ページ 別冊付録

●モンスターデータ完全収録！ 仲魔の作り方もバッチリわかる

女神転生II 攻略&データブック



20ページ 別冊付録

●光の国のヒーローが特別付録でやってきた

ウルトラマン倶楽部2 攻略ブック

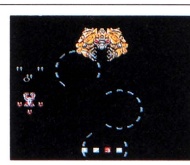
130 **超ウルトラ技+1**

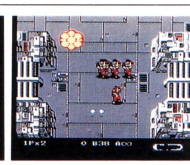
〈優勝技〉信長の野望・戦国群雄伝・兵士増殖技発見!!／イメージファイト・ステージセレクト／モアイくん・面セレクト　その他ドラクエ技満載



140 **30秒Q速解答**

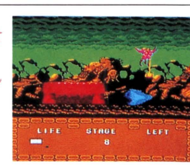
ヘビーバレル／スーパーエクスプレス殺人事件／プレジデントの選択／ドラゴンユニット／悪魔くん　ほか





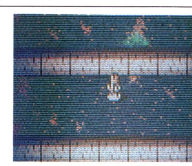
156 **超新作ゲーム先取り大作戦**

獣王記／ハットリス／ハッピーバースディ・バックス／水島新司の大甲子園／ゲームパーティー／Wit's／キャッスルクエスト／ラフ　ほか



148 ●「ガントレット」をはじめ新作がゾクゾクあらわれる

LYNX FAN



96 ●新作ゲームがドドンと当る **ファミマガ読者プレゼント**

150 ●100円入れる前にこれを読め！ **ぼくたちゲーセン野郎**

99 ●テレマガの情報はこちら **テレマガSTATION**

152 ●ゲームの売り上げ動向がよくわかる **週間ファミマガヒットチャート！**

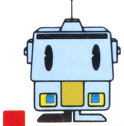
122 ●ハードの現状と今後はどうなる！ **ファミマガJournal**

164 ●ファミコン&ゲームボーイ **新作カレンダー**

ゲーム別さくいん

アークティック……135
悪魔くん……140
イメージファイト……131
ウィザードリィIII…134,138,141,142,144,146
Wit's……159
ウルティマ～聖者への道……144
ウルトラマン倶楽部2……163,付録②
SDバトル大相撲……34
おそ松くん……142
影狼伝説……161
かってにシロクマ……140
ガンヘッド……163
キャッスルクエスト……160
究極ハリキリスタジアム・平成元年版……139
クォース……163
ゲームパーティー……159
ゴッドスレイヤー……163
じゃじゃ丸撃魔伝……24
獣王記……156
神仙伝……146
スーパーエクスプレス殺人事件……135,138,141
スーパースタープロレスリング……145
星霊狩り……146
チップとデールの大作戦……30
ディープダンジョンIV……163
TM NETWORK LIVE IN POWERBOWL……145
デッドフォックス……136
ドラゴンクエストIV……73,132
ドラゴンファイター……161
ドラゴンユニット……142
ドンドコドン……131,137,138
日本一の名監督……162
忍者龍剣伝II……84,163
信長の野望・戦国群雄伝……130,142
ハットリス……157
ハッピーバースディ・バックス……158
パワーブレーザー……38
飛龍の拳III……18
ファイナルファンタジーIII……6
ファミコン野球盤……139
プレジデントの選択……144
ヘビーバレル……146
ヘラクレスの栄光II……135,137
香港……163
マッピーキッズ……134
水島新司の大甲子園……158
名門！多古西応援団……137
女神転生II……163,付録①
モアイくん……134
燃えろ!!プロ野球……139
もっともあぶない刑事……143
ラフ……160
わんぱくダック　夢冒険……136,138,142

CONTENTS



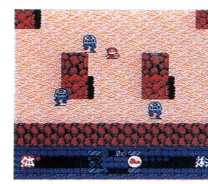
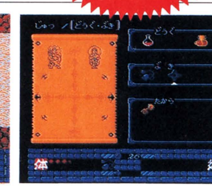
1990 4月20日号 8
ファミリーコンピュータMagazine

6 ●発売まであとわずか！ いよいよ攻略情報に突入!!
ファイナルファンタジーIII
発売直前攻略情報

18 ●いろんなモードで楽しめるアクションRPG第3弾
飛龍の拳III
5大新作ハ～ックション




24 ●またまたじゃじゃ丸登場！ 今度はアクションRPGだ
じゃじゃ丸撃魔伝

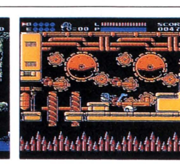
30 ●仕掛けがいっぱいのオモシロアクションゲーム登場
チップとデールの大作戦



34 ●SDキャラ大集合！ 必殺技で優勝を狙え
SDバトル大相撲 平成ヒーロー場所



38 ●あのタイトーからバリバリのシューティングアクション出現
パワーブレーザー

73 ●いよいよ第3章の後半部分を攻略。マップ&データを大公開だ!!
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち



84 ●ステージ5までをマップでトコトン攻略
忍者龍剣伝II
満開2大ゲーム攻略



F.F.Ⅲ初期場面攻略ダイジェスト

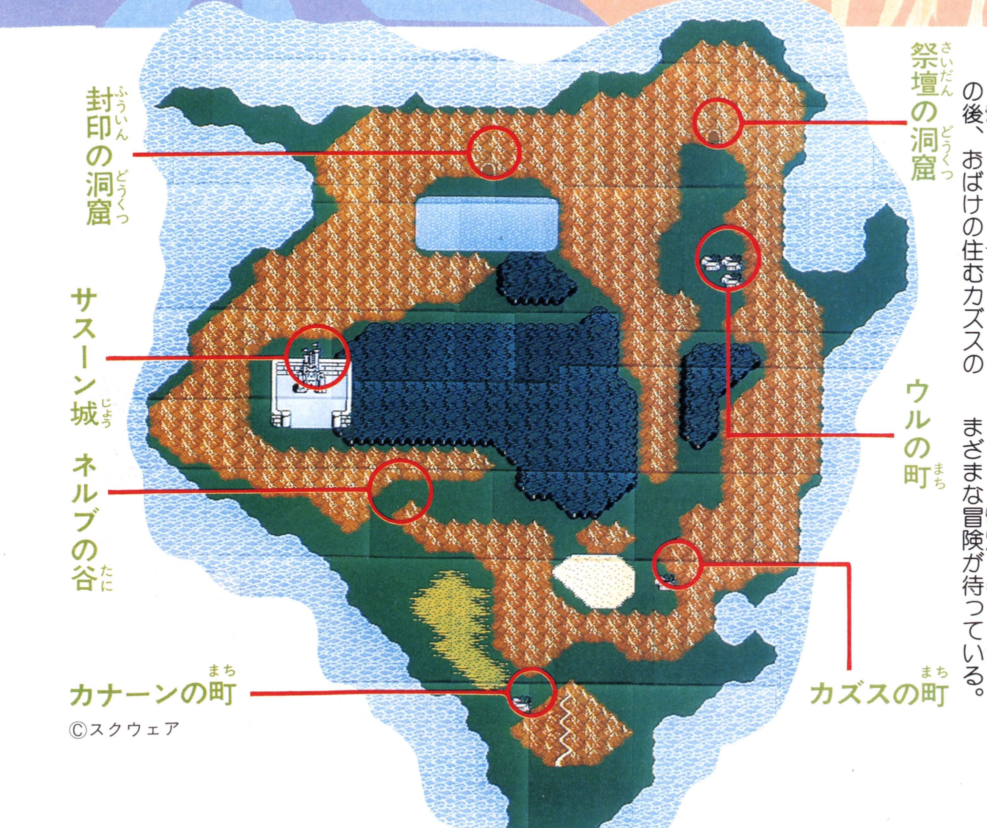
ファイナルファンタジーⅢ



何者かの手によって、滅亡へと導かれる世界を救うべく4人の光の戦士がいま、旅立つ!!

4月27日発売予定 スクウェア 8400円 消費税別

カセット 4M+64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング



今回紹介するエリアは、冒険の初期の舞台

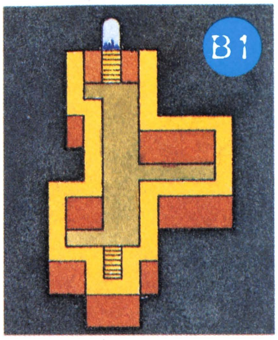
けわしい山と海に囲まれたこのエリアが、F.F.Ⅲの冒険の旅の出発地点だ。

ウルの町で生まれた主人公の4人の若者は、祭壇の洞窟の中で風のクリスタルによって光の力を授けられ、世界を救う戦士として選ばれる。その後、おばけの住むカズスの町やサスーン城、謎にみちた封印の洞窟、そしてカナーンの町などを訪ね歩くんだけど、その間にカヌーや飛空艇を手に入れたり、数々の謎を解いたり……と、旅の初期からスリル満点。でも、もちろんこれはまだ序の口。この先、さまざまな冒険が待っている。

風のクリスタルが待つ 祭壇の洞窟



4人の生まれ故郷、ウルの町のすぐ北の方角に見えるのが、祭壇の洞窟の入口だ。この洞窟の中に入ると、ちょっとした迷路になっていて、隠し扉や落とし穴もあり、もちろんモンスターも出現する。でも、臆せず、隅々まで歩きまわってみることが大切だよ。





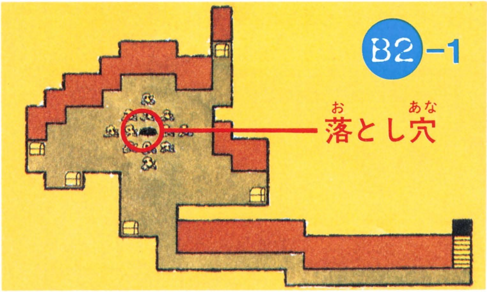
祭壇の洞窟とよばれるこの洞窟の中にも、モンスターはいっぱい



4人の若者の生まれ故郷、ウルの町の北に、洞窟の入口がある

地下2階の宝箱の部屋には落とし穴

地下2階まで降りていくと、通路の先に、宝箱がいっぱい置かれた部屋がある。でも、部屋のまん中にはドクロがたくさんころがっていて、イヤなムード。ドクロの中に足を踏み入れたとたん、ワァーッ、そこは落とし穴だったんだ。

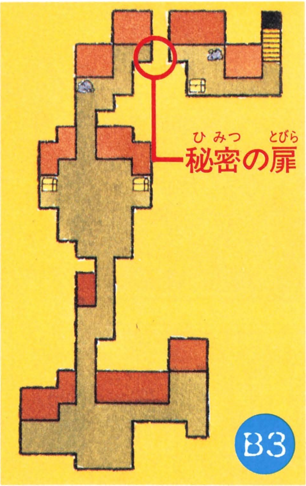


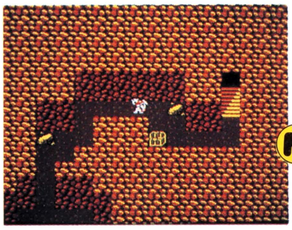


洞窟の地下2階には、宝箱とドクロがたくさん並んだ部屋が

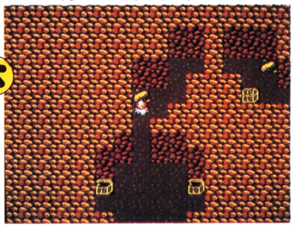
地下3階には、隠し扉があった！

落とし穴から落ちた先は、どうやら地下3階になるらしい。あちこち歩きまわってみても行き止まりばかりで、なんだかビビッてしまうんだけど、よくよく見ると、妙に気になる岩があるはずだ。この岩をさぐってみると、なんと隠し扉だったんだ。





なんだか気になる岩を調べてみれば、隠し扉が開いたゾ



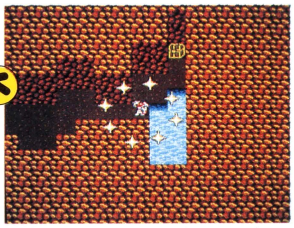
落とし穴から落ちた地下3階は、どこへ行っても突き当たりばかり

回復の泉で、ひと息つこう

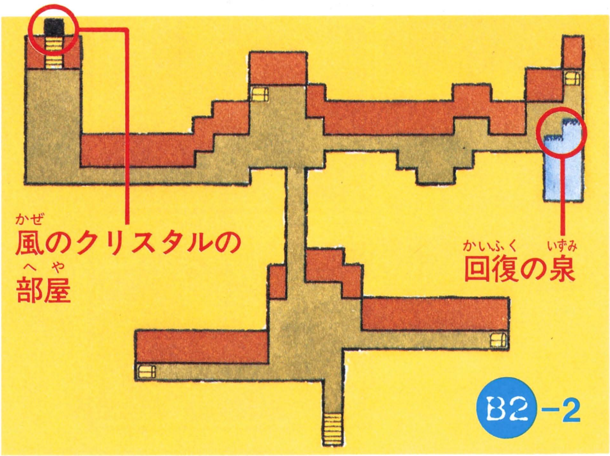
隠し扉を開けてその奥へ進んでいくと、上に通じる階段が見つかってひと安心。でもその上は、落とし穴のあった地下2階とはまた別のフロアのようだ。このフロアの奥の奥に泉があるんだけど、これがHPとMPを一気に回復してくれる回復の泉なんだ。



HPとMPが回復！

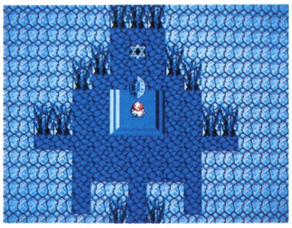


地下3階には、こんこんと湧き出る泉が。その水を飲んでみると



4人の若者は光の戦士に選ばれし者

地下2階の回復の泉から反対の方角へ歩いていくと突き当たりに扉がある。これが風のクリスタルの部屋だ。風のクリスタルは静かに4人に話しかけてくる。今、世界を救えるのはこの4人の若者だと。そして4人は、光の戦士として選ばれたことを知るんだ。

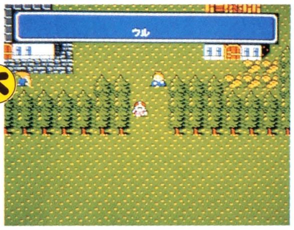


4人の若者は、風のクリスタルから光の力を与えられたのだった



光の戦士が旅立つ ウルの町

４人の若者が生まれ育ったウルの町は、東西にパラメニ山脈の走る山あいの町だ。この町が冒険の旅の基点となるわけだけど、風のクリスタルから光の戦士として選ばれた４人も、この町ではまだまだヒヨッ子扱い。ここで、旅の準備をしたり、予備知識を仕入れたりしなければならない。長老をはじめ、出会ったさまざまな人の言葉を、よく心にとめておこう。



生まれ育ったウルの町の人々はみんな顔見知りばかりだ



光の戦士に選ばれたと言っても、とりあってくれない人もいて……

長老たちの話をしっかり聞こう

町の入口のすぐ左手にあるのが長老の館だ。館の入口のそばにいるのはダーンといい、部屋の中には長老のトパパと４人の育ての親のニーナがいる。

光の戦士に選ばれたものの、まず手はじめに何をしたらよいのか、いったい何が敵で、どう倒したらいいのかもわからない４人に、長老たちはいろいろ教えてくれるはずだ。その言葉をよ～く頭にきざみこんでおこう。



長老の館の前にいる男は、ダーンという

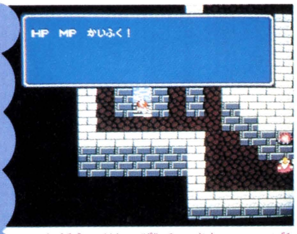


ダーンはすぐ４人の事情がわかったらしい

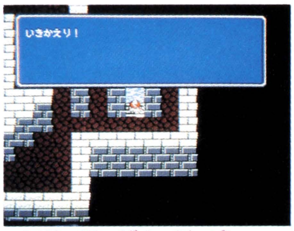


闇の力を封じるために４人は旅立つのだ

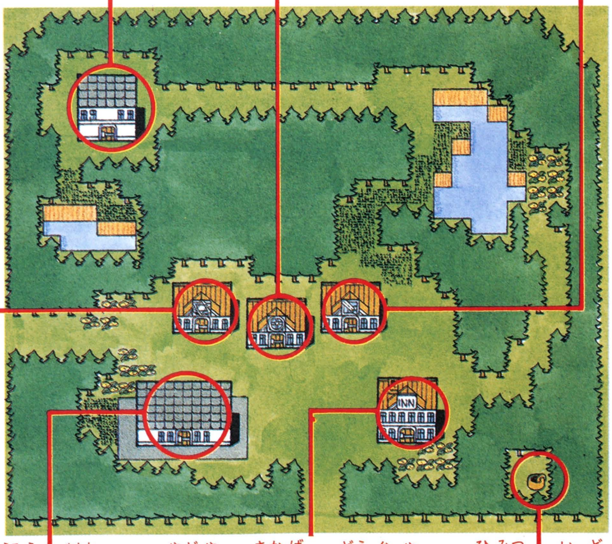
２つの不思議な泉



長老の館の左手の奥にある泉はHPとMPを回復してくれる



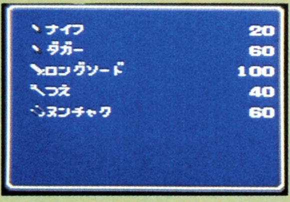
長老の館の右手の奥の泉は、なんと、生き返りの泉だった！



★町で売られているアイテムをチェック

武器屋

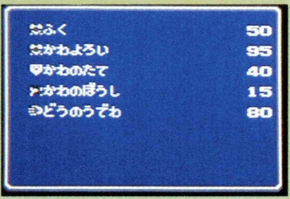
武器はジョブに合わせて選ぶことが肝心。この町では主に、初期のたまねぎ剣士などが装備できるものが売られている。



やはりたまねぎ剣士にはロングソードかな

防具屋

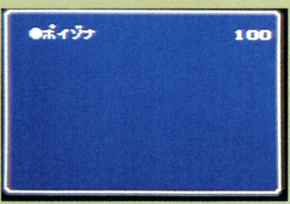
防具もジョブに合わせて選ぶこと。この町で売られているのは、やはり初期のたまねぎ剣士などが装備できるものが主。



初めの弱いうちほど、防具は万全に

魔法屋

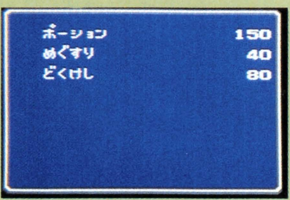
最初、魔法を使えるのは、白魔道師、黒魔道師、赤魔道師の３つのジョブだけ。白、黒、赤で使える魔法が決まっているよ。



この町で売っている魔法はこれ一つだけ

道具屋

HPを回復したり、毒を消したり、旅に欠かせないアイテムいろいろ。敵と戦う前に、ぜひとりそろえておこう。



旅立つ前に、何個かずつ用意しておきたい

町のどこかにケアルが隠されている

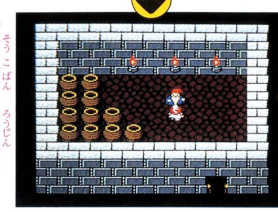
仲間のHPを回復したり、アンデッド系のモンスターに効果絶大のケアルは、旅の必需品。そのケアルが、この町のどこかに隠されているという。ぜひ手に入れておこう。



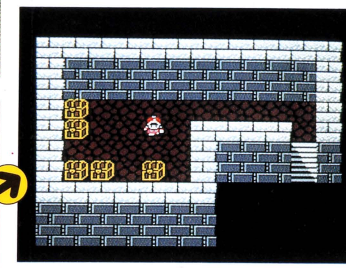
⇨ケアルの魔法がどこかに隠されていると…



⇨どうやら町のはずれの倉庫にあるらしい



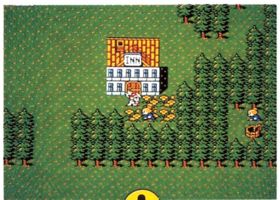
⇨倉庫番の老人が、ケアルの秘密のカギを…



⇧ついにケアルを手に入れたゾ！

森の中には、抜け道がありそう

町の南東のこんもり茂った森の奥に井戸があり、その横には1人の男が。この井戸にも秘密がありそうだ。なんとか抜け道を探さなければね。



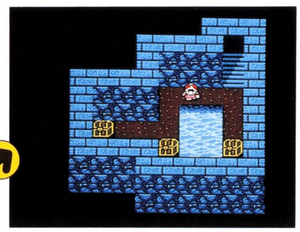
⇨オヤッ、森の中の井戸のそばに人間が…!?



⇨森の中の抜け道を通って井戸まで行くと…



⇨井戸の中には宝箱が3つもあったゾ



⇧3つの宝箱にはそれぞれアイテムが。苦労してきたかいがあった

ウルの宿屋には、酒場もあるんだ

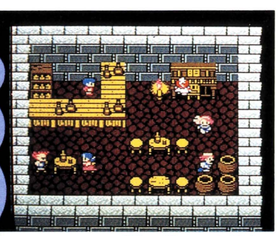
宿屋の奥にある酒場では、楽しいイベントがいっぱい。ダンスを見たり、ピアノを弾いて楽しむのもいいね。

カワイイ踊り子



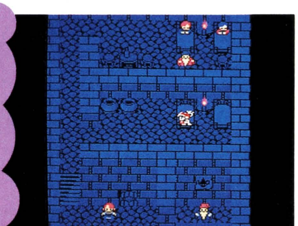
⇧かわいい踊り子に話しかけると、ダンスをしてくれるんだ

ピアノを弾くと…



⇧ピアノは、右と左では曲目が違う。うまく弾かなくちゃ

宿屋は無料



⇧宿屋の主はいい人だ。宿代はいらないから泊まっていけって

おばけの出るゴーストタウン カズスの町



ウルの町から南の方角にあるのがカズスの町だ。この町は、一歩足を踏み入れるとビックリ。人間の姿はなく、歩いているのは皆、透明なおばけばかりなんだ。いったい、この町の人々はどうしちゃったんだろう？

⇩パルメニ山脈に囲まれたウルの町から南へ南へと下っていくと、見えてくるのがカズスの町





⇧カズスの町の入口には、たき火をしている男が1人、ぽつんと立っている

⇩男に話しかけると、ギャーッとばかりに驚いて逃げてしまう。何にそんなにおびえているの？



カズスの酒場で飛空艇の情報！

この町にも酒場があるんだけど、やはり酒場の中にもおばけがいっぱい。いろいろ話しかけてみると、その中にシドという男がいて、飛空艇を貸してくれるという。これはぜひとも手に入れなくちゃ。

⇩町にもお店の中にも、透明のおばけがいっぱいだ

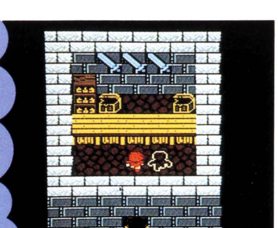


やっぱり宿屋は無料

⇩買物はできなくても宿屋には泊まれる。やっぱり無料



お店の中にもおばけが…



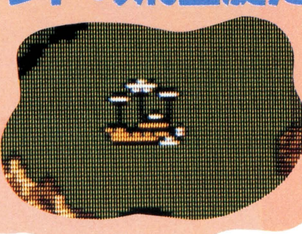
⇧店番の人もおばけで、買物ができないよ〜



空飛ぶ乗り物を発見!! シドの飛空艇

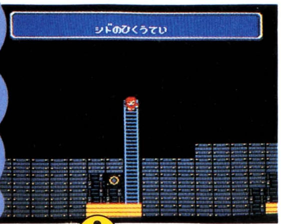
カズスの町の酒場で、シド（なつかしいひびきだね）という男から、助けてくれるのなら飛空艇を貸してやると言われた4人は、ともかく教えられた場所に行ってみた。そして本当に飛空艇を発見！　F.F.IIでもお世話になった飛空艇。今回はコックピットに入って操縦できるようになって登場。山を越すことができないのは残念だけど、飛空艇に乗っていればモンスターが登場しないのはウレシイね。

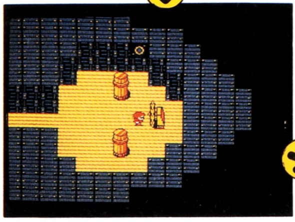
これがシドの飛空艇だ



おやっ、ここは!?

飛空艇の中に入ると、長いタラップがあり、それを進むと…





コックピットへとつづいていた。操縦席に腰をおろしたら、さあ発進だ！　なんだかワクワクするね

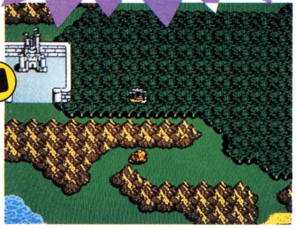
飛空艇が浮上したゾ！　これに乗っていれば、敵も出なくて安心





ウルの西の方へ飛んでいくと、大きな岩が道をふさいでいるが…

お城を発見!!





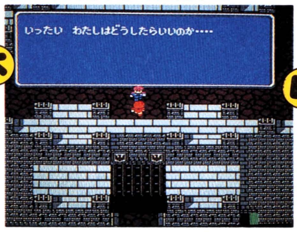
謎につつまれたお城 サスーン城

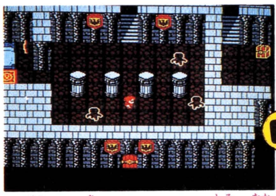
パルメニ地方一帯を治めている王様が住む城がサスーン城。この城の中も、カズスの町と同じく、おばけだらけだ。城の入口にいる男が唯一、人間の姿をしていて、城内がおばけだらけの理由や、なぜ自分だけ人間の姿でいるのかなど、教えてくれるよ。



サスーン王の住むサスーン城は、大きな城だ

城の入口に立っている男が1人。なんだか困りはてた様子だ

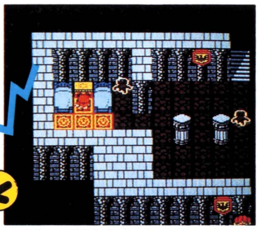




男から聞いたとおり、城の中はおばけばかり。ガズスといいこの城といい、何があったのか

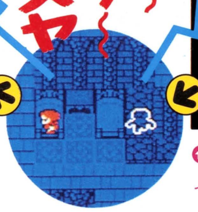
お城のベッドで体力を回復！

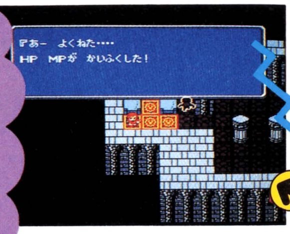
この城の2階の大広間にベッドがある。そのベッドで休んでみると、なんとHPとMPを回復！　宿屋じゃなくても、ベッドで眠れば体力を回復することができるんだね。



城の大広間のベッドでちょっと休憩。ひと眠りすると…

グ～グ～グ～ スヤスヤ





アララ、なんと、HPもMPも回復しちゃったよ

お城のベッドで体力回復

サスーン城には、2つの塔がある

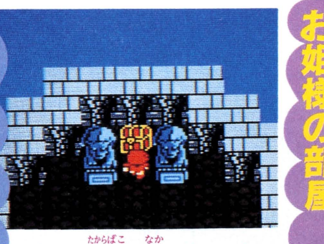
サスーン城は、中央の王様の部屋へとつづく階層の他に、左右に2つの塔がある。右の塔の最上階は、どうやらお姫様の部屋らしいけど、今は誰の姿も見えない。左の塔はというと、これが宝箱でいっぱいなのだ。塔の最上階までの道のりは長いかもしれないけど、宝物のためだと思えばへいっちゃら。塔の中をくまなく歩きまわってみよう。

右の塔の最上階はお姫様の部屋



お姫様の部屋らしいが、お姫様の姿はどこにも見えない

左の塔の最上階にはおごそかな宝箱!!

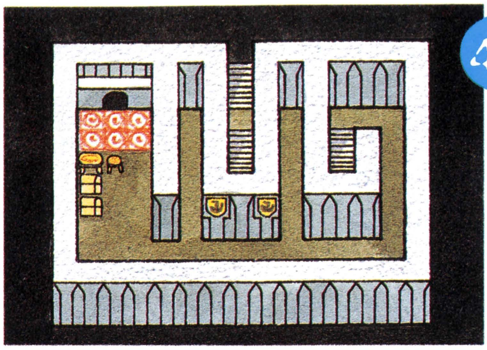


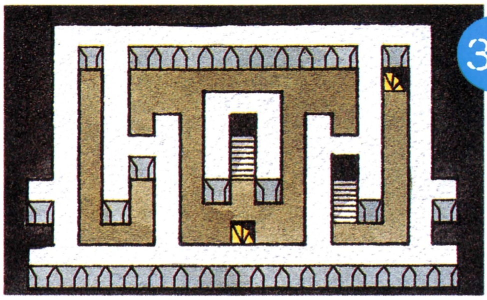
この宝箱の中にはいったい何が入っているのだろう

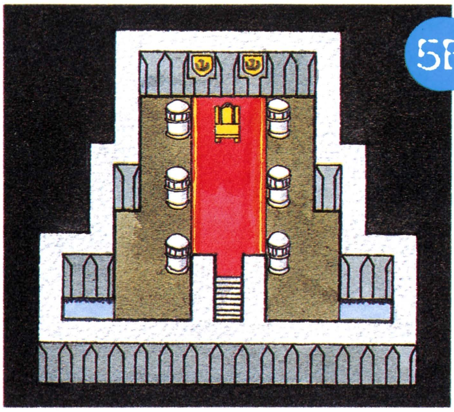
王様の部屋で、秘密の話を聞く

サスーン城の2階の大広間を通り抜け、どんどん登っていくと、最上階にあるのが王様の部屋だ。ところがなんと、王様やその側近までがおばけの姿をしているじゃないか！

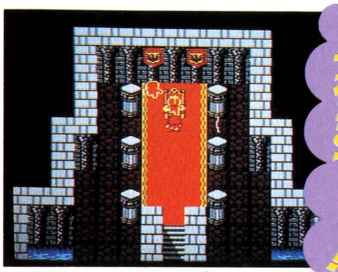
王様に話しかければ、おばけになってしまったいきさつなど話してくれる。それによると、この城の謎を解くカギは、城の北にある封印の洞窟にあるらしい。王様たちは、おばけの姿のままじゃ何もできないっていうし、ここはひとつ、ひと肌ぬぐしかないようだよ。



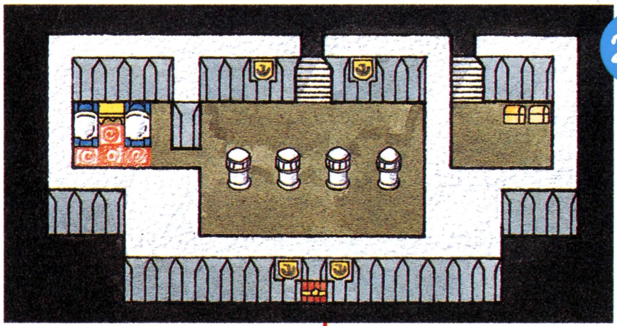


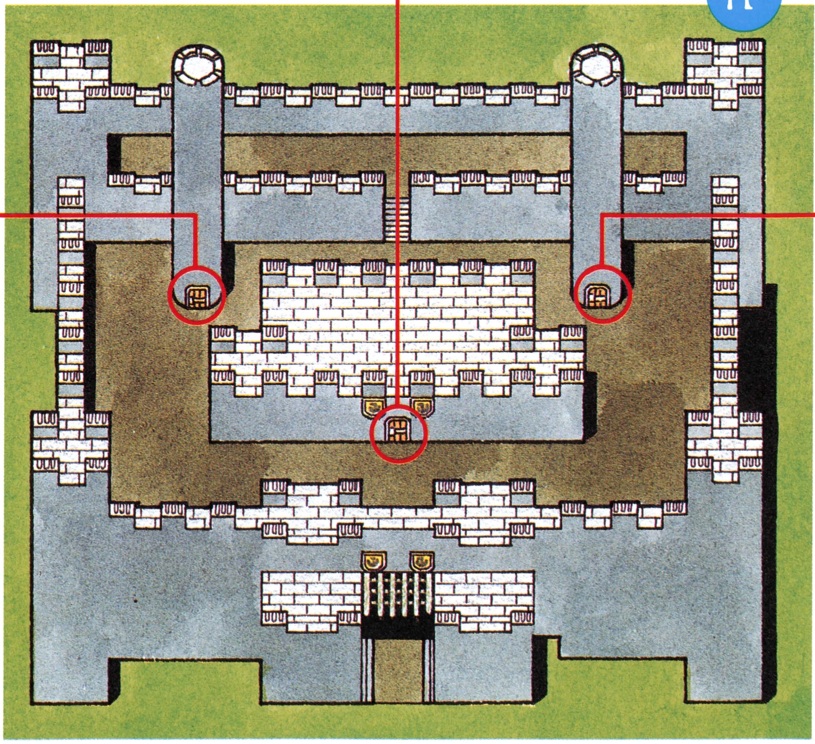


王様まで…!!



王様までが、こんな姿に…



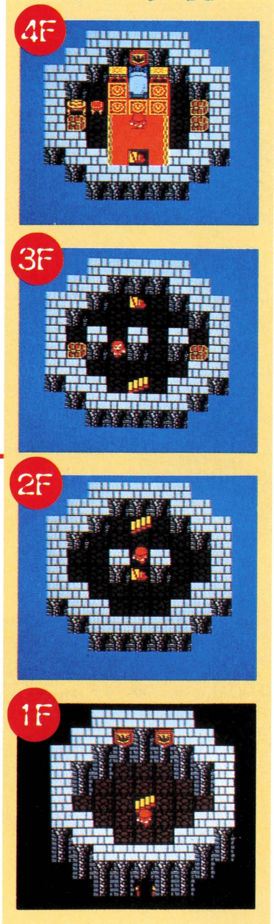


左の塔



左の塔は、あちこちに宝箱が置かれている。全部もらっちゃおう

右の塔



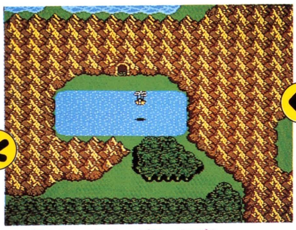
右の塔を登っていくと、最上階にお姫様の部屋

人々を人間の姿に戻せ 封印の洞窟

カズスの町やサスーン城にいたたくさんのおばけたちは、じつは人々が姿を変えられていたのらしいが、サスーンの王様によると、その秘密を解くカギは、封印の洞窟にあるのだという。封印の洞窟とは湖を渡ったところにあるんだけど、シドの飛空艇を使えば行けるし、洞窟の入口の前の小さな平地に着地すれば大丈夫だ。洞窟の中に入ったら、さっそく探険開始。宝物を手に入れながら前進だ。ただ、地下2階には通路がないのだ。

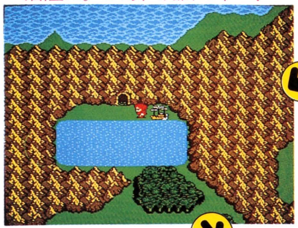


サスーン城を出て、飛空艇に乗りこんだら、洞窟に向かって出発



洞窟の入口は湖の対岸に。どこに着地しようかな？

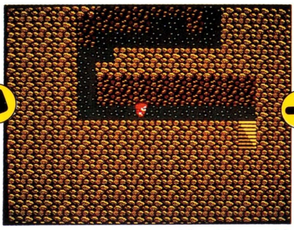
洞窟の前にある小さな平地に着陸だ。さあ、洞窟の中へ！



人々をおばけにした原因はこの洞窟に



洞窟の中へ入ると、画面の上に、ちゃんと洞窟の名前が表示された。親切設計なんだよね



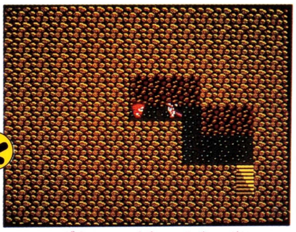
とにかくどんどん奥へ奥へと進んでいこう



地下2階のフロアには、不気味なガイコツがゴロゴロしてる

サスーンのサラ姫が隠し部屋にいた

封印の洞窟の中のある場所で、隠し部屋を発見。その部屋には女の子がいて、サスーン城のサラ姫だという。サラ姫も、おばけにさせられてしまった人々を元の姿に戻すため、この洞窟に来たんだって。そこでさっそくサラ姫も仲間に加え、さらに奥へと洞窟の探険をつづけるのだ。



ある場所から隠し部屋に入れたゾ。そこには女の子が1人……

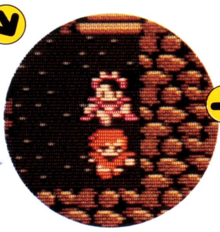
その女の子はサスーン城のサラ姫。1人でここまで来たのかな？



サラ姫も、おばけになった人人を救うために来たらしい



サラ姫を仲間に加えて洞窟探険だ！



サラ姫を仲間に加え、洞窟探検続行だ。5人一緒だと怖くないかな



仲間に加わったサブキャラとはⒷボタンで話ができるんだよ



それじゃ隠し部屋を出て、次なる探検に向かおうぜ

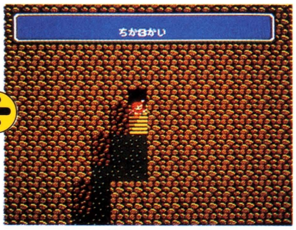
サブキャラもステータス画面で



サブキャラクタのステータスも、ステータス画面で見られるんだ

洞窟の奥で、謎の男を発見！

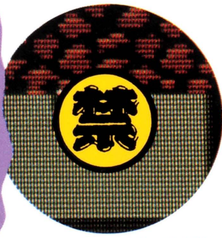
サラ姫を仲間に加えてさらに進んでいくと、ある場所で男に出会った。この男はどういう人物なのか？　人々がおばけになってしまった秘密のカギを握っているのがこの男のような気がするのだが。敵か味方か、この男の正体は？



サラ姫も加わって5人のメンバーは地下3階までやってきた

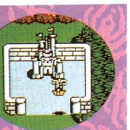


あとについて歩くサブキャラは、ピョコピョコと動きがカワイイよ



洞窟の奥で謎の人物発見。何か知っていそうだ

はたしてこの謎の男は…？



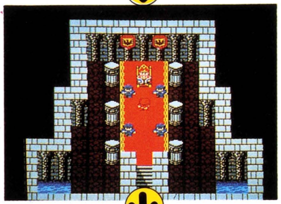
みんな人間の姿になった サスーン城

人々をおばけに変えていた原因はやはり封印の洞窟の中にあり、4人はそれを解決して、サスーン城に戻ってきた。

人間の姿を取り戻した人々は4人に感謝の言葉をのべ、王様は、感謝のしるしにと、カヌーをくれたよ。



城の人々は元の姿に


王様も元の姿に



お礼にカヌーを

サラ姫は、自分の部屋に戻っていた

封印の洞窟の中を一緒に探険したサラ姫は、人々が元の姿を取り戻したあと別れてしまったが、右の塔の最上階の自分の部屋に戻っていたゾ。

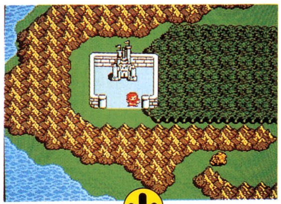


洞窟から戻ってくると、サラ姫はもう城の右の塔の自分の部屋にいた

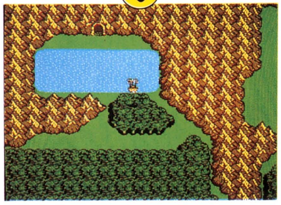
カヌーを使って飛空艇を取りに

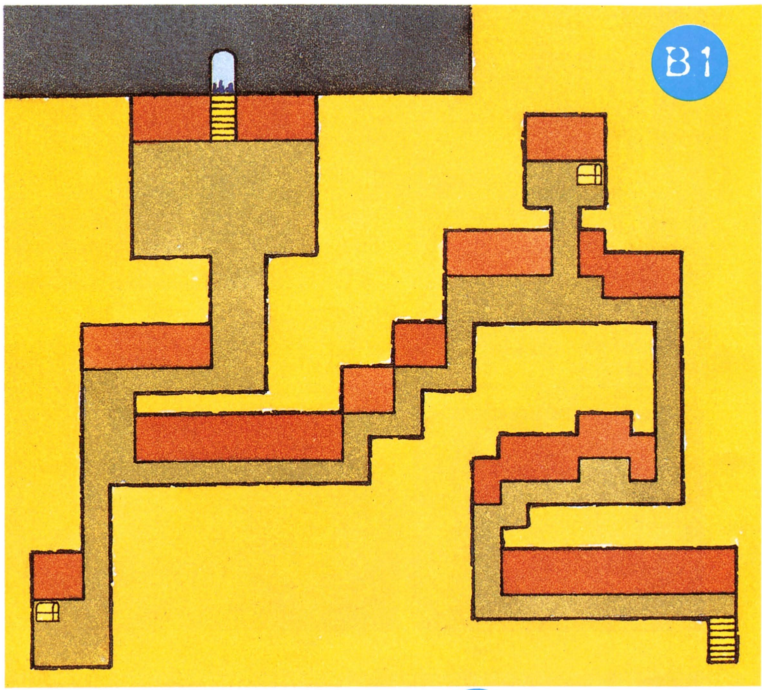
封印の洞窟からワープしてサスーン城に戻ってきてしまったため、大切な飛空艇は、洞窟の入口の前に置いたままだ。今までだと湖を渡ることはできなかったけど、王様からカヌーをもらったのでもう大丈夫。早いとこ飛空艇を取りにいこう。

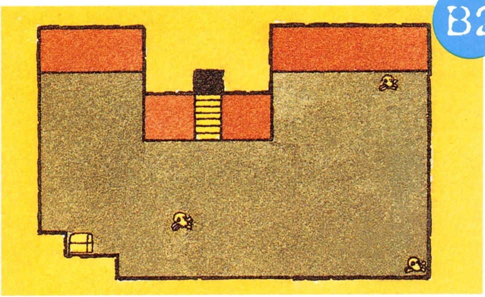
湖の前からそのまま進んでいけば、たちまちカヌーがあらわれ、湖をスイスイ渡っていけるはずだ。さあ、飛空艇でまた旅をつづけよう。


城から歩いて湖に…

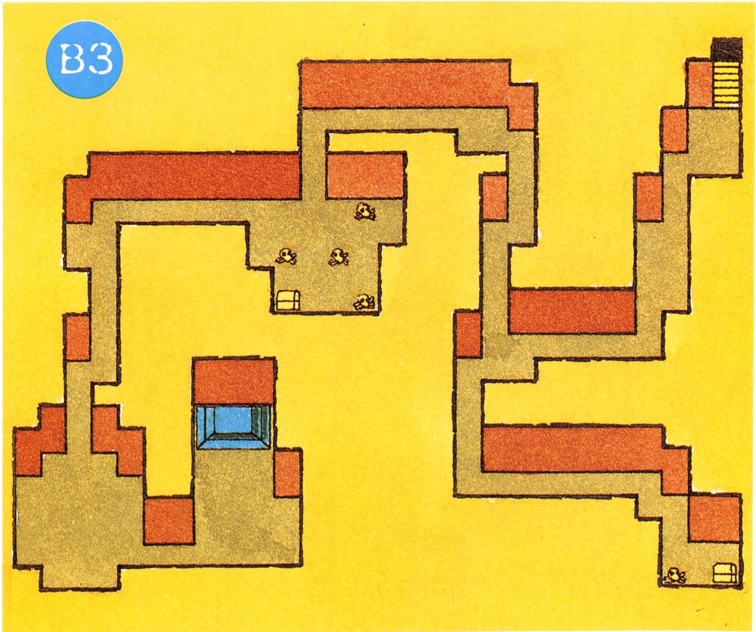

カヌーで湖を渡り…


再び飛空艇で旅を!

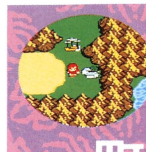




人々の姿を元に戻す秘密のカギがこの洞窟に隠されている!!



町の人々に活気が戻ったカズスの町



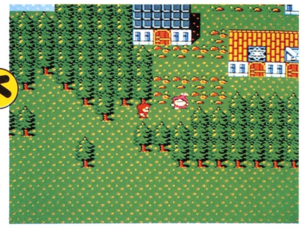
おばけにされた人々を元の姿に戻すことに成功した４人は、いさんでカズスの町にも行ってみた。この町でもやはり、サスーンの城と同様、人人は人間の姿に戻り、町には活気が戻っている。

町に入るとすぐ、向こうから走ってくる老人がいる。これが飛空艇を貸してくれたシドじいさんだ。シドじいさんは、カナーンの町に帰るため、仲間に加わりたいという。飛空艇のお礼もあるし、それじゃあ仲間に入れてあげようか。

最初に来たときはおばけばかりでひっそりとしていた町並も、今ではすっかり活気を取り戻し、お店もすべて営業を再開している。こんどはこの町で買物をして、装備をととのえておきたいね。

シドじいさんが仲間に…！

町に入ると、１人のじいさんがスタスタと近づいてきた





このじいさんが飛空艇のシド。仲間に加わりたいんだって

町に人々の姿が戻ってきた!!



町の人々はみんな人間の姿に





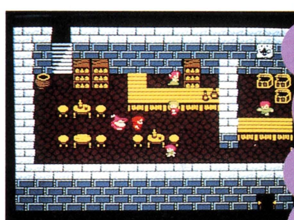
飛空艇を改造してくれる鍛冶屋さん

カズスの町の南にあるカナーンの町に帰るというシドじいさんを仲間に加えたのはいいけれど、カナーンの町に行くにはネルブの谷というところを通らねばならず、しかもそこは、大きな岩が道をふさいでいるというんだ。なんとかして通る方法を見つけなければと思っていた矢先、腕の良い鍛冶屋がこの町にいると聞いた４人は、さっそく鍛冶屋を訪ねてみることにした。

鍛冶屋のタカじいさんは、話を聞くと、谷を通れるように飛空艇を改造してくれるっていうじゃないか。やったネ。これこそ天の助け。タカじいさんはトンテンカンと鍛冶屋の腕をふるい、飛空艇を直してくれた。これでネルブの谷も通れるようになったってわけだ。

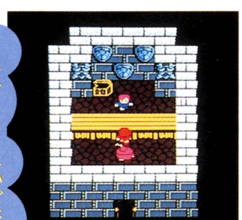
さあ、シドじいさんと一緒に、ネルブの谷を越え、南にあるカナーンの町をめざして出発だ。

酒場も人々でにぎわってる



おばけばかりだった酒場にも人が集まり、にぎやかになった

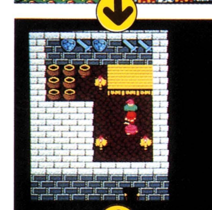
お店の営業が再開された



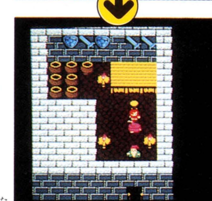
お店もみんな営業再開。これで買物ができるネ



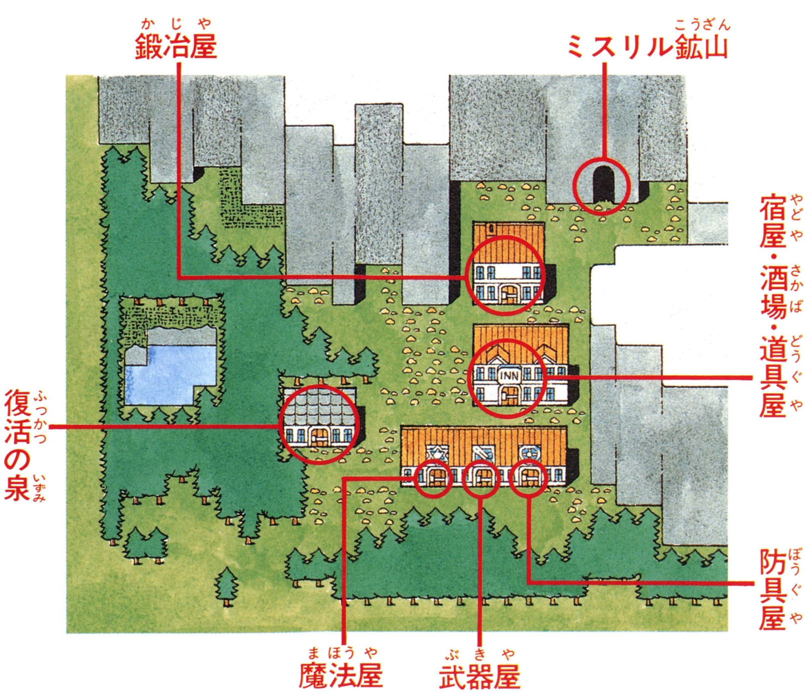
鍛冶屋のじいさん



じいさんに会って事情を話すと、快く引き受けてくれ……



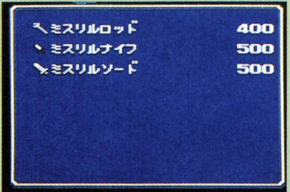
まかせておけとばかりに外に出て、飛空艇の改造を始めてくれた



★町で売られているアイテムをチェック

武器屋 ぶきや

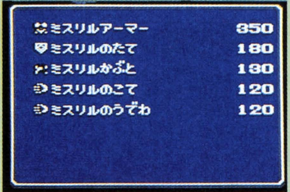
さすがミスリル鉱山がある町だけあって、ミスリル製の武器がそろっている。目玉商品は、戦士が持つミスリルソードだ。



✪少し高くてもミスリルソードは購入したい

防具屋 ぼうぐや

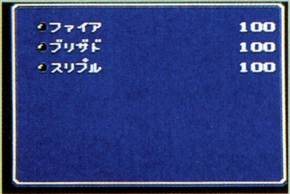
防具類もミスリル製品がずらりと並んでいる。中でもミスリルの小手は、戦士が腕に着けられる初めての防具だ。



✪ミスリルの防具を全部そろえたいものだね

魔法屋 まほうや

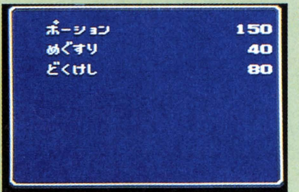
黒魔法のクラス1の魔法が3種類売られている。敵に直接ダメージを与えられる、ファイアとブリザドがおすすめ品だ。



✪やっと黒魔法が買えるんだ。よかったネ

道具屋 どうぐや

道具屋さんで売られている基本アイテムといえる、ポーション、目薬、毒消しの3商品がここでも売られている。



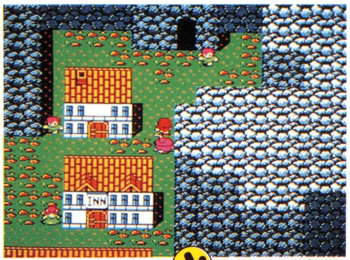
✪これぞ、道具屋の基本メニューだ

ミスリル鉱山には何があるんだ?

前にこの町に来たときから気になってはいたのだけど、町の北にある洞窟にはいったい何があるのだろう。洞窟の入口にいる人に聞いてみると、この洞窟はミスリルという金属の鉱山だという。

この中にも何か秘密があるかもしれないと奥まで行ってみたけど、何も見つからない。でも、そんなはずはない。何かあるにちがいないのだから、もう一度人々に話を聞きなおしてみるべきかもね。

✪町の北にある洞窟の中にはいったい何があるのだろう? 誰か教えて～

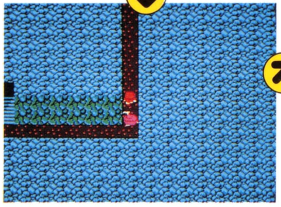




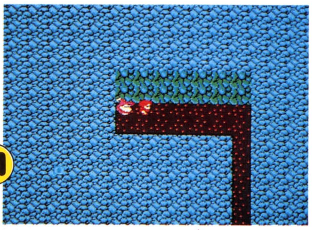
✪洞窟の入口の人がミスリル鉱山だと言う



✪何か秘密があるかも。中に入ってみようか…



✪アンデッド系のモンスターがウヨウヨ



✪なんだ!? すぐ突き当たりになってしまったよ。でも、何かありそう

大岩のために通行止め ネルブの谷



シドじいさんの家があるカナーンの町に行くのに、必ず通らねばならないのが、ネルブの谷だ。この谷は、地震のときに落ちてきた巨大な岩が道路をふさぎ、通行止めになっている。空飛ぶ飛空艇でもこの谷を越えることは無理と言われていたんだけど、でももう大丈夫。カズスの町で鍛冶屋のタカじいさんに飛空艇を改造してもらったんだものね。

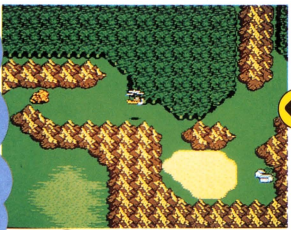
大岩が道をふさぐ谷を通れるのか?



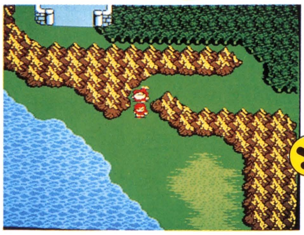
✪タカじいさんの改造してくれた飛空艇に乗るには町の外に出て…



✪飛空艇に乗りこんだら、ネルブの谷に向かって出発だ!



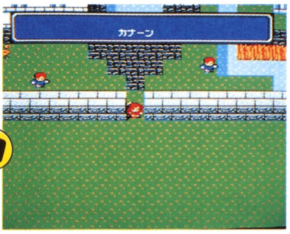
✪ネルブの谷は、大きな岩が道をふさいでいるんだけど……



✪タカじいさんのおかげで谷を越せたようだ。でも、飛空艇は……?



✪谷を通りぬけ、南へ少し歩くと、山の横手に町が見えてきたゾ



✪この町が、シドじいさんの家があるというカナーンの町だ

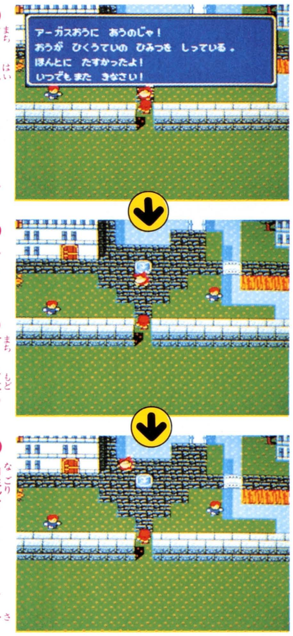


シドじいさんのふるさと カナーンの町

無事、ネルブの谷を通り抜け、やってきたのはカナーンの町。この町に、めざすシドじいさんの家がある。

町に入るとすぐ、じいさんは仲間からはずれ、4人にお礼を言うと、何度も振り返りながら名残りおしそうに家に帰っていった。

これでまた4人になり、ちょっぴり寂しくなったけど、気をとりなおして町を見てまわろう。この町にもきっと、何か秘密があるはずだから。



町に入るとシドじいさんは仲間をはずれた

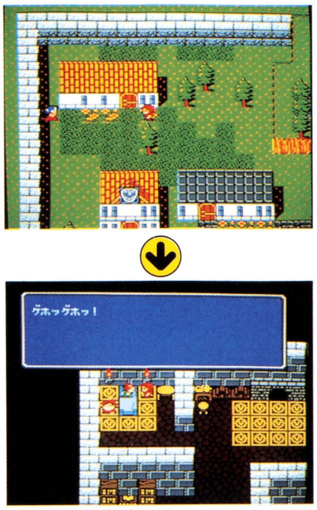
ふるさとの町に戻ったじいさんは懐かしげ

名残おしそうに、去っていくシドじいさん

シドじいさんの奥さんは病気！

町を歩きまわるのなら、やはりシドじいさんの家にも寄ってみなくちゃね。じいさんの家は町の北にあり、じいさんとその奥さんがいたけど、奥さんは病気で寝こんでしまっている。ベッドで寝ている奥さんに話しかけても、「ゴホゴホ」と苦しそうに咳をするだけ。シドじいさんも心配そうだ。よく効く薬を探して、なんとか治してあげたいネ。

町の北にあるシドじいさんの家を訪ねてみたと……



奥さんが病気で寝こんでいた。なんとかして治してあげたいけれど…

町を流れる川をさかのぼると……

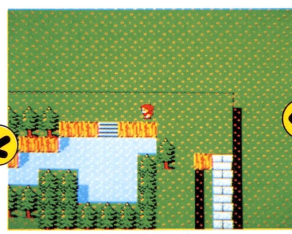
町の中を歩きまわっているうち、不思議な場所を発見した。町を流れる川の中に島があり、その島には階段まであるんだ。つまり、その島に上陸することができるっていうことだよね。でも、どうやって川に入ったものかと、川づたいに歩いていくと、町の奥の方に川に降りる階段があったんだ。ここから川に入っていくと、ほら、頭だけ見えて、川を移動しているのがわかるだろう。

そのまま、さっき見つけた小さな島まで行ってみよう。その島にはいったい何があるんだろうね。

おやっ⁉ あんなところに階段が！



ほら、右に見える川の中に小島があり、階段がある！



町の北の方で川に入れるところがあった。川の中を歩いていこう



川に入ると、頭しか見えなくなってしまうんだね

階段までやってきたけど⁉



川を歩いていると、途中に小さな滝が。滝をくぐるとちょっとだけダメージを受けるんだ



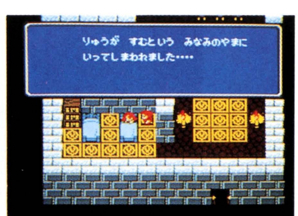
見覚えのある橋のところまで来た。この橋をくぐっていくと……



あの小島の階段のところまでやってきた。さて何があるの？

デッシュというウワサの男に会う

町の人たちに話を聞いてまわっていると、何度も、デッシュという男の名前を耳にした。いったいこの男、何者なんだろう？ この男に恋をしたサリーナという娘の話によれば、どうやら町を出て、南方にある山に登ったらしいんだ。なんだか気になるデッシュという男。一度会ってみる必要がありそうだね。



デッシュに恋をしたサリーナは、ショックで寝こんでいる



またまた、ディッシュという名前が出てきたゾ。気になるね



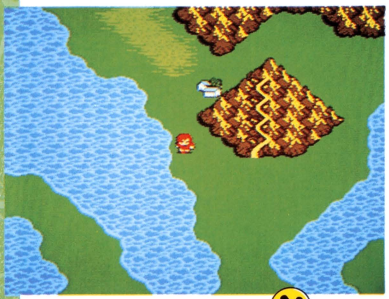
この人も、デッシュという男のことを話すんだ



巨大な怪鳥が出現!! カナーンの南の山

カナーンの町で聞いた、デッシュという男の存在が気になって、あとを追ってみることにした。デッシュは、カナーンの町の南にある山に登ったということだ。それならその山に登ってみよう。

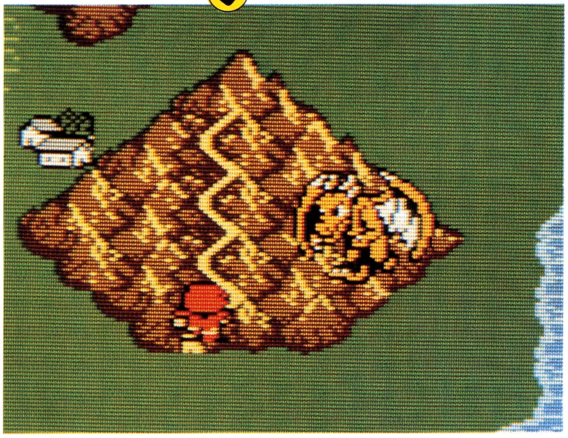
町の外に出るとすぐ、山頂につづくと思えるクネクネ曲がった道が見える。この道を行ってみようと、道の入口に立ったときだった！　どこからともなく巨大な鳥が飛んできて、グルリと回って山に消えていった。さて怪しげな雰囲気。この山には何が!?



↑デッシュが登ったというカナーンの南にある山。どうやって登るんだろう



←山頂につづくクネクネとした道が見える。山のふもとの道の入口に立ったときだ、バサバサッと音がして、どこからか巨大な怪鳥が飛んできた！



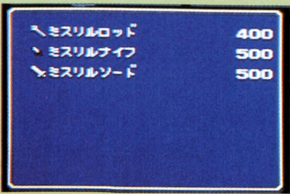
→巨大な怪鳥は山をグルグル回ったかと思うと、山の中に姿を消した。この山には何があるのか？

突然あらわれた巨大な怪鳥！ 4人の光の戦士の行く手にはどんな運命が待つのか!?

★町で売られているアイテムをチェック

武器屋

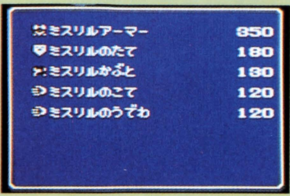
ここで売られているのは、カズスの町と同じミスリル製の武器。カズスで手に入れそこなったものをこの町でそろえよう。



←ここにもミスリル製の武器がひとそろい

防具屋

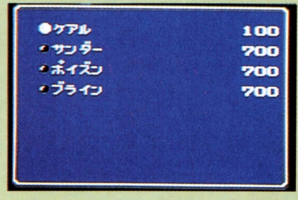
防具類も、カズスの町と同じミスリル製品。ジョブに合わせ、各部位にできるだけ多くの防具類をつけよう。



←防具もカズスの町と同じものばかり

魔法屋

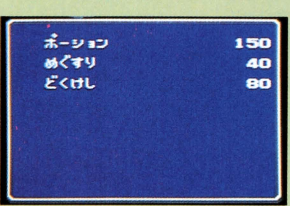
黒魔法のクラス2の魔法が3種類と、白魔法のクラス1のケアルが売られている。ここではとくにサンダーがほしいネ。



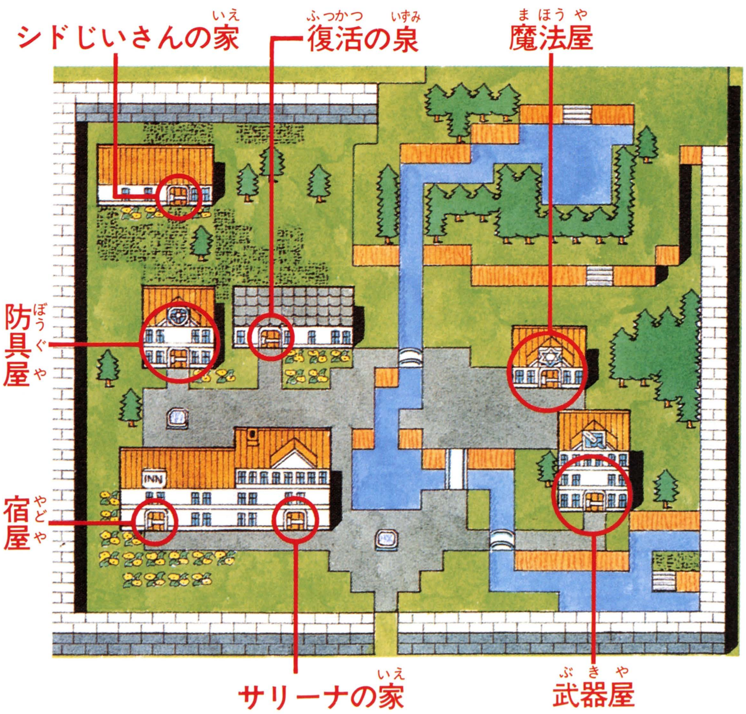
←少しずつクラスの高い魔法が売られている

道具屋

ここの道具屋も最低限の品ぞろえ。ということは、この付近ではそれ以外のアイテムは必要ないってことなのかもね。



←ここでも、道具屋の基本アイテムが並ぶ





史上最強の格闘伝説が今、復活!!

日本全国1,200万人の格闘技ファン、劇画ファン、アクションゲームファンの方々の期待を集めた、格闘技アクションゲームの王者「飛龍の拳」シリーズ3作目がいよいよ登場!!

飛龍の拳Ⅲ 五人の龍戦士

6月発売予定 カルチャーブレーン 6300円 消費税別

カセット 1M+1M
パスワード
アクション

5人の龍戦士たちが帰ってきた

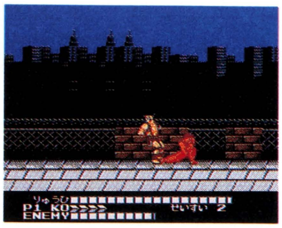
リアルなバトルが楽しめることで好評だったアクションゲーム「飛龍の拳」のシリーズ第3作目が、いよいよ登場だ。ドラマチックなストーリー展開、さらに種類が増えた敵の格闘家たちなど、前作をはるかにしのいでいる。

法力のぶつかりあい



⬆法力を使い、一撃必殺で敵を倒せ!!

⬇道中はカンフーアクションだ。ガンガン進んでいこう





⬆格闘技ゲームの王者が再び登場。今回も壮絶な戦いになりそうだ

アクションが苦手でも

3つのモードと2つの操作を選択できるのでアクションが苦手でも大丈夫。AIを搭載しており敵が自分に合わせて攻撃してくる。



⬆自分にあったモードと操作を選べる

龍戦士に変身



⬆龍戦士に変身して戦う。武器も使える



⬆ビジュアルシーンもふんだんに盛り込まれていて盛り上げてくれる

拳法の極意をきわめたバトル

このシリーズでの1対1の格闘技アクションは防御に重点を置いている。防御こそが少林寺拳法の真髄であり、それなくしての勝利はない。

心眼の教え

敵との1対1のバトルの時は、敵や自分に◎などの印が現れる。そこを狙って攻撃したり、防御したりするんだ。

極意は防御



●拳法の達人には防御、攻撃の位置がわかる。それが◎印だ

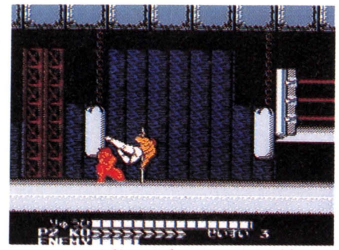


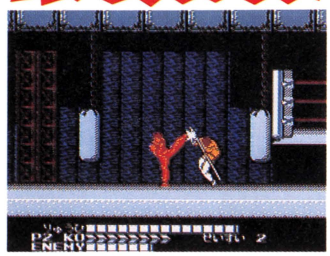
●自分に◎がついた位置を防御。この時攻撃してもだめだ



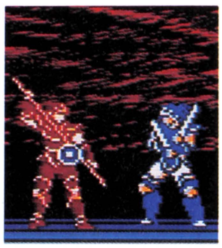
●敵の攻撃を防御。防御が上手くなれば一流の格闘家

一気に攻めろ!!





●●敵の攻撃を素早くかわし、隙ができたところを攻めるのだ



●青い◎の時は大きなダメージを与えられる

ラッシュ!! ラッシュ!!



●●Rのマークを打てば連続攻撃が可能

様々な格闘技

龍飛達の敵として登場する強力な格闘家達の種類も増えた。その格闘技によって独特な攻撃をしてくる。前半に登場する格闘家を紹介しよう。

ボクシング



●軽快なフットワークで鋭いパンチを出す

空手



●蹴りや突きがするどく決まる

棍



●巧みに棍を使う。攻撃範囲が広い

プロレス



●巨体で投げや大技をくりだしてくる

マーシャル・アーツ



●鋭いフットワークとダイビングで攻撃

龍戦士

敵が龍の牙の一味の時は、こちらは龍戦士に変身することができる。龍戦士に変身すると法力を使った大迫力のバトルが展開することになる。

変身だ!!



●龍の牙がとうとう本性を現したぞ。このままでは勝てない



●こちらも龍戦士になって応戦だ!! 大迫力の変身シーン



●変身すると剣などの武器が使えるようになる



●龍戦士達はそれぞれ得意とする武器を持っている





●敵も法力を使った攻撃をしてくる。大きなダメージを受けることになるが

●ちゃんと防御ができれば大丈夫だ!!



●敵からダメージを受けないで防御を続け、KOゲージが満タンになると法力が使える

必殺!! 飛龍の拳



●必殺技、飛龍の拳が炸裂!! これが決まればもう敵なし

ドラマティックなストーリー展開

IIIでは、章の要所要所にビジュアルシーンがたくさん盛り込まれている。映画のようなストーリー展開が君をとらえることだろう。

全5話仕立て

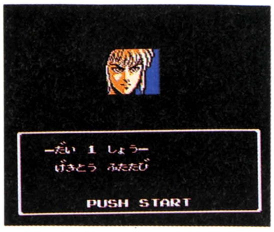
ストーリーは全部で5つの章に分かれている。章ごとに活躍するヒーローやステージが変わるんだ。



平和な時がもどったかにみえたが、時代はまだ龍戦士を必要としている



世界各地でストーリーは展開していくのだ



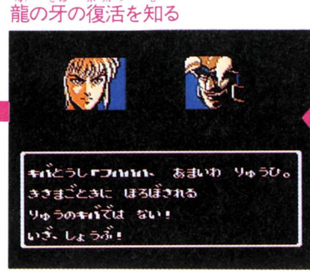
全5章立てで、それぞれ活躍する龍戦士は異なる

戦いの幕は開いた

今回のストーリーは前作の続き。封印したはずの大魔神は…。龍飛たちの前に立ちふさがる暗黒界の新たな強敵軍団!! 龍飛ら5人の龍戦士の活躍が再び始まる。



平和な時代になり龍飛は修行に励む、毎日を過ごしていた



武者修行の旅先のロサンゼルスで龍の牙の復活を知る



また、龍戦士の戦いが始まる

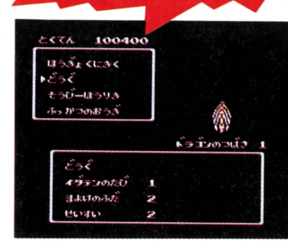
第一章1 ロサンゼルス街から黒竜会本部へ

ここ、ロサンゼルス街の外れからスタート。白道着とナイフ投げが次々と襲ってくる。敵を倒すとたまに聖水が出現するのですかさず取るように。



こいつらを倒して闘気をためつつどんどん先へすすめ

アイテムを使おう



3つある便利なアイテムを上手に使って先を急げ



闘気がフルにたまると大技が使える



これが◎印のついたバトルシーン



変身してのバトルはこのようになる

黒竜会のみなさん

白い道着をきた初級者、青い服装のナイフ投げ、黒い道着の上段者の3つのタイプが第一章で登場する。白道着とナイフ投げはたいして強くないが、黒道着は注意が必要。予測しにくい攻撃で悩まされるだろう。

しつこい奴ら



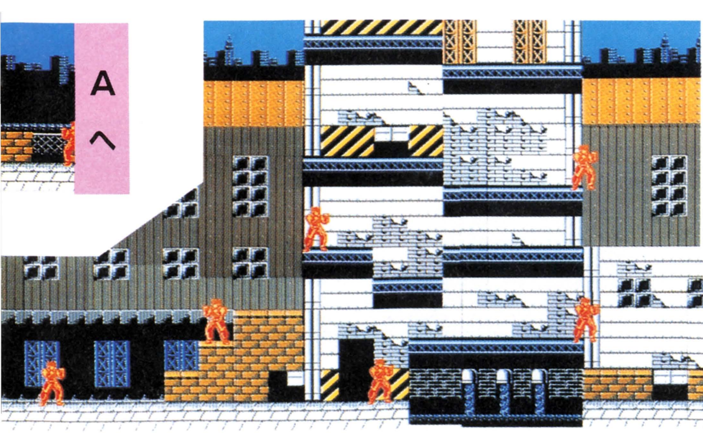
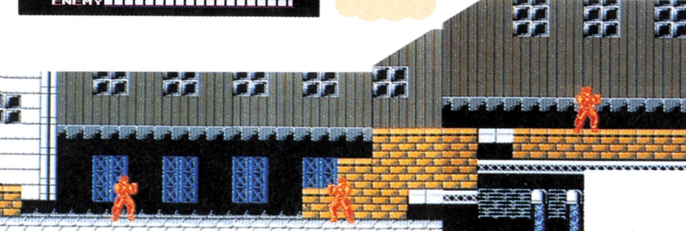
空中まで追ってきやがる



鉄球をブンブンと振り回すブッチャー



コイツはナイフを投げるあぶない奴

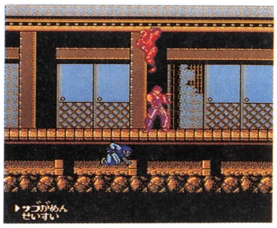



Aへ

22ページへ

アクションシーンも魅力十分

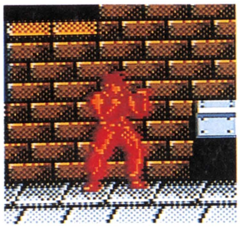
道中では、ザコキャラが龍飛達の行く手をさえぎる。また、各ステージには様々な仕掛けが待っている。各所にはボスキャラ達が待っている。



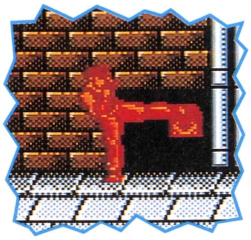
前後だけでなく、上から下から、容赦なく敵が襲ってくる

アイテムを探せ

所々に壊せるブロックがあり、壊すとアイテムが出現することがある。また時々聖水が飛んでくることがある。聖水を使うと体力が全快する。



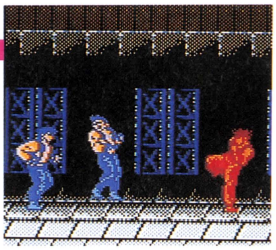
ステージ途中にあるブロックを壊すと



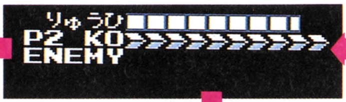
アイテムが出てくることもあるので壊しまくれ

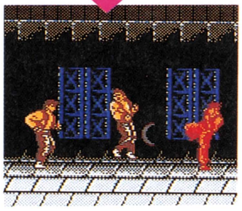
法力をためろ

ダメージをくらわずにザコキャラをある程度倒すと、KOゲージがいっぱいになり、法力を使うことができるようになる。はっきり言って強力。



どんどんやってくるザコどもをダメージを受けないで倒すと





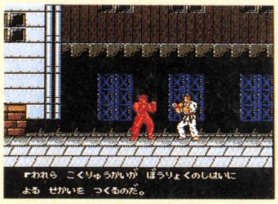
チャイム音とともに敵を貫通する法力を撃つことができる



5方向に法力が飛んでいく。かなり強力だが、3回しか使えない

空手家・シルバー

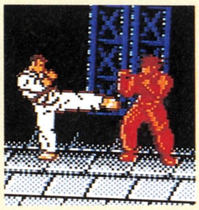
三角とびを得意とする空手家・シルバーは少々手強い。必殺の三角とびをジャンプでかわせるようになるまでは苦戦するだろう。



どうやら黒竜会は恐ろしいことを企んでいるらしい

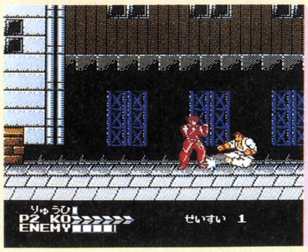


接近して突きをかわし反撃!!



さすがに空手家らしくけりも素早い

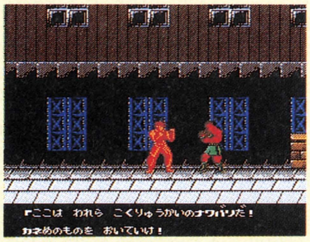
三角とびに注意



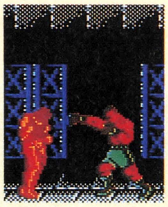
三角とびをくらうとものすごいダメージを受ける

ボクサー・ジョーをKOだ

素早いフットワークで攻撃をかわすボクサー・ジョーは強くはない。彼はボクサーゆえに上、中段にしか攻撃してこない。上手く防御し、闘気をためて飛龍の拳でやっつけてしまえ。ここで基本攻撃をマスターしておくように。



突然現れて物騒なことをいう



これが、相手のボクサー・ジョー



うおっ、アッパーカットだ!!



ストレートでボディを狙ってきた

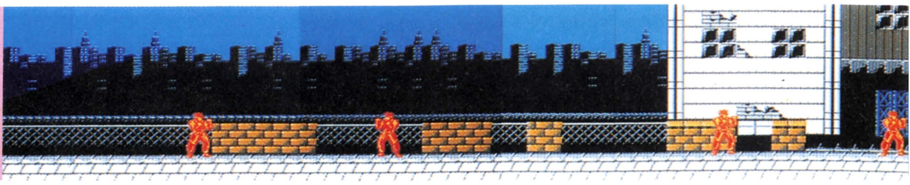


心眼の教え通りやればこのとおり!!

START

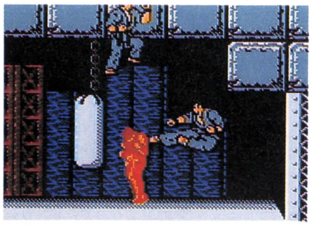


A



第一章2 後半はボスとの戦い!!

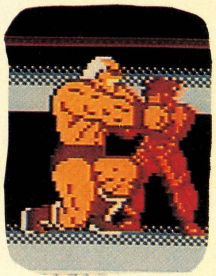
黒竜会本部にのりこむと黒道着がしつように攻撃してくる。しゃがんでやり過ごそう。また、小ボスが2人、中ボス、そしてケビン・クラークと、後半はボスがうようよでてくる。対決中に飛んでくる聖水をのがすと少々つらい。



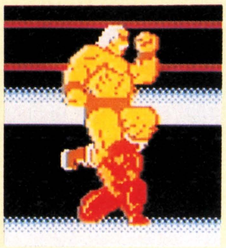
黒竜会本部に潜入。敵の攻撃はきびしくなっているぞ

中ボス・スタリオン

一章の中ボス、プロレスラーのスタリオンはそんなに強くはないが、変身してくる。変身後の牙闘士は結構強いのでこちらも変身してやっつけよう。



掴まると大技をくってしまう



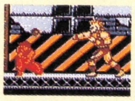
変身前の中ボス、レスラーのスタリオン



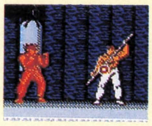
スタリオンの本性は牙闘士だった

小ボスは2種類

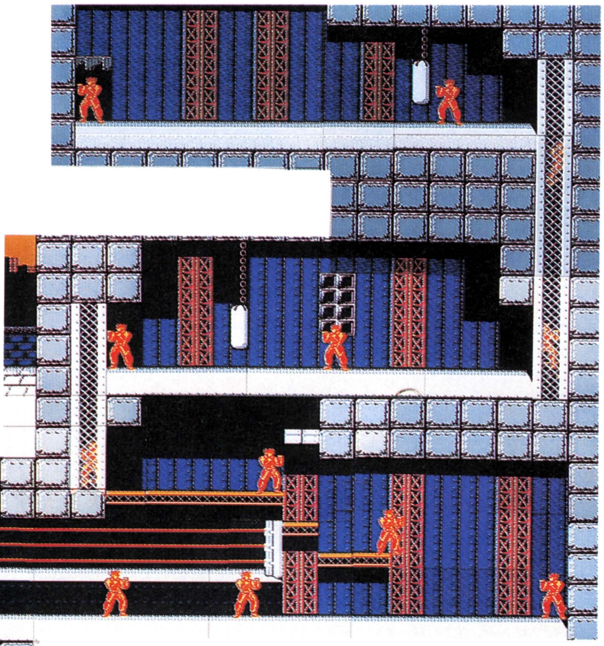
途中の小ボスは◎印のある奴とない奴がいて、◎印の奴は防御と攻撃を使い、ない奴は通常攻撃で倒す。

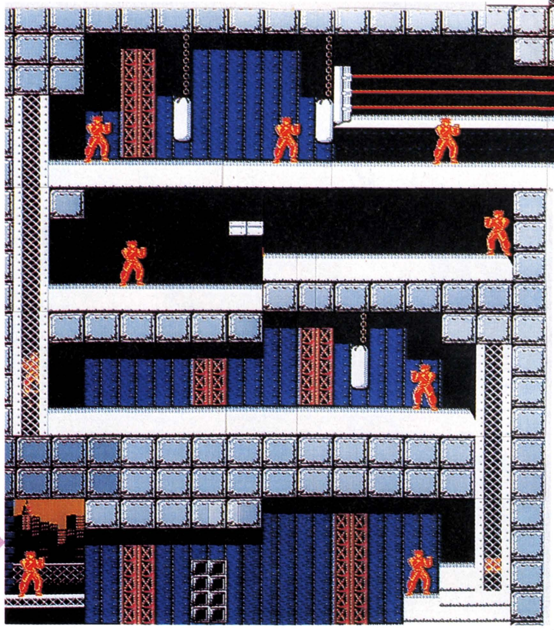


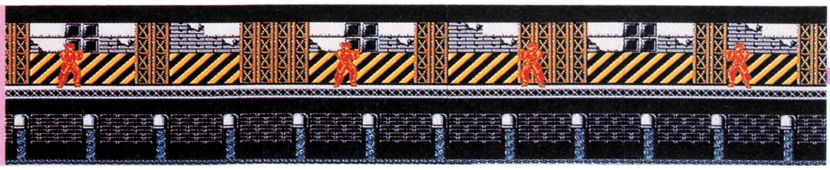
◎印がでない。連打で倒せ!!



攻撃と防御を使って倒す



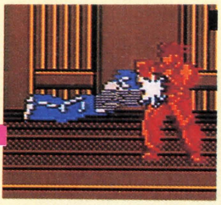




21ページより

破壊明王アイゼン

ケビン・クラークの正体は、なんと五大明王の1人破壊明王アイゼンだ。コイツは法力を使って攻撃してくるので注意が必要だぞ。



ケビン・クラークとの死闘。負けるな龍飛!!

ケビン・クラークの正体は、龍の牙の戦士だった



げげっ!! 変身!?

戦うっきゃない!!



こっちも変身して勝負だぁ〜。飛龍の拳を受けてみよ!!

五大明王第一の刺客

第二章 聖剣伝説 超法力の謎

第二章の舞台は日本。君は2人目の龍戦士、ハヤトとなって伝説の聖剣「日輪剣」を探し出すのが目的。日輪剣は人から人へ渡って、今は不知火幻妖斎が持っているとのうわさ。ハヤトは罠と知りつつ単身、不知火邸へとむかう。

聖剣伝説の真実とは

聖なる戦士が手にしたとき、おそるべき力を発動すると言われる日輪剣。その隠された真実とはいったい……。

こ、この剣は!?



これが、もしかして伝説の聖剣「日輪剣」だろうか？

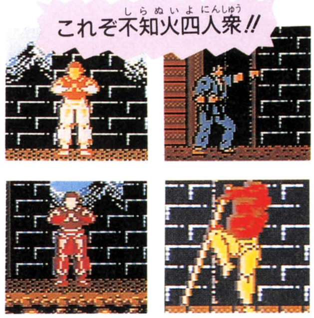


日輪剣の消息を知る唯一の手掛かりとなりそうだ

不知火忍群が相手

二章の敵は不知火忍者だ。この忍者たちは4種類いて様々な攻撃を仕掛けて、プレイヤーを苦しめる。また、マシラと言う輩が3種類いて、予想外な攻撃をしてくるので注意が必要。からくりの多いこの不知火邸の各所で、不知火四人衆と呼ばれる強者がてぐすねひいて待っているぞ。

これぞ不知火四人衆!!



黒影は変身してくるぞ

虎影は棍を使って攻撃する

白影は分身して攻撃してくる

紅影はそんなに強くないぞ

な、なんだコイツは!?



突然、変身して戦うこの化け物との戦闘はコマンド入力となる

謎の不知火父娘

館のある場所で幻妖斎の娘の不知火しずかに会うことができる。そして、しずかに幻妖斎を殺して欲しいと頼まれる。娘が実の父を殺してくれと頼むからには、よくよくの事情があるのだろう。とにかく幻妖斎に会ってみよう。



何かうさんくさいこの老人が不知火幻妖斎そのひとである

館のある場所で突然、隠し扉があらわれ不知火しずかに会うことができる



この老人は龍の牙の一味か!!



暴風明王クジャク

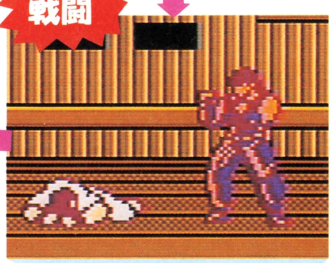
館の奥の部屋で幻妖斎が待っている。一族の長だけあってかなりの使い手だが、老人だけにあまり体力がないので、2、3発で倒せる。幻妖斎を倒すと、五大明王の1人暴風明王クジャクが登場。彼の使う法力はかなり強力。敵の攻撃を防御して闘気をためて、飛龍の拳か法力で倒せ。

五大明王第二の刺客

年寄りの冷水にもかかわらず幻妖斎は自信満々に挑戦してきた



戦闘



倒すと…

クジャクと対決!!





幻妖斎の正体は五大明王のひとりだった

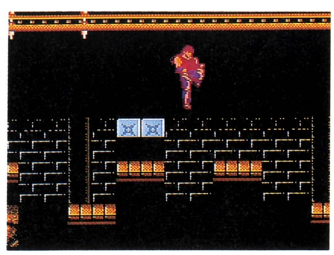
無事、本物の幻妖斎を救い出したぞ



今回はここまで

目指すは幻妖斎の待つ奥の部屋だぁ





下に落ちるとミスになってしまう。こんなところで死んではいけない



5月20日発売予定
ジャレコ
5900円 消費税別
カセット 1M+1M
バッテリーバックアップ
アクションRPG

今度はちょっと シリアスなムード!?

いつもコミカルなノリのじゃじゃ丸シリーズ。しかし今回のオープニングはちょっとシリアスムードだぞう。
ある日じゃじゃ丸たちの住む忍びの里に傷ついた侍がやって来た。城の殿様とさくら姫がさらわれたらしいのだ。この世のどこかに現れたという『金魔城』を目指すんだ！



だからノリが違うんだってばー。ずっとこんな調子なのかなあ



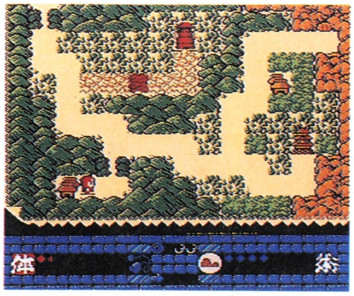
なんかいつもの雰囲気と違うぞ。どうしたんだいったい!?

いくつかのエリア

今回のじゃじゃ丸はアクションRPG。世界はいくつか分断されていて、各エリア内のイベントをすべてクリアすると次のエリアへの道が開くようになっている。森や村などの建物にじゃじゃ丸が触れると画面が切り換わるぞ。

地形に触れると…


そんでまた地形に触れると画面が切り換わるという仕組み


村の外へ出るとエリアマップが広がる。古地図のはぎれみたい



ゲームが始まればいつものノリだ



またしても変わったシステム!!

前作のじゃじゃ丸はRPGだった。今回はそれにアクション要素が加わったぞ。村や塔などの地形内のマップは1画面ずつスクロールするゼルダ型の画面なのだ。

明快なアクション

じゃじゃ丸の基本的な攻撃方法は分銅を使った武器での攻撃。他にも手裏剣や爆烈玉などの武器もあるぞ。敵を倒すとお金がでてくることがあるのでガンガン攻めまくれ!

武器は全部で3種類!

じゃじゃ丸が始めに持っているのが忍びの分銅。手裏剣と爆烈玉は万屋で買えば手に入る。けれど弾の数に限りがあるから分銅が一番たよりになる武器なんじゃないかな?

分銅



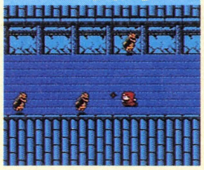
じゃじゃ丸の主な武器。使っても減らない

爆烈玉



まとめて数匹の敵にダメージを与える

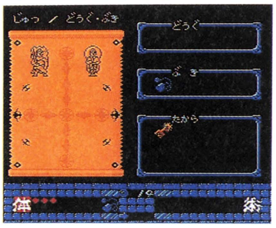
手裏剣



離れた敵にダメージを与えられるのだ



何匹か倒すと体力が少し回復したりお金が手に入る



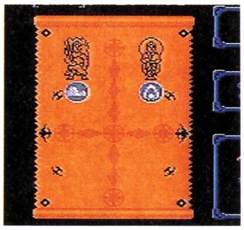
武器の選択はサブ画面で。どれにしようかなっと



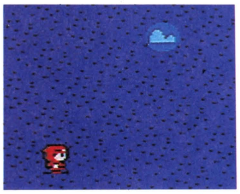
森や洞窟の中には敵がうようよ

霊術を手に入れろ

各エリアには守護妖魔が潜むダンジョンがあって、そいつを倒すと霊術が手に入るぞ。要するに魔法みたいなもので、攻撃系と防御系のものがある。体力と霊力の上限も少しずつ上がっていくのだ。



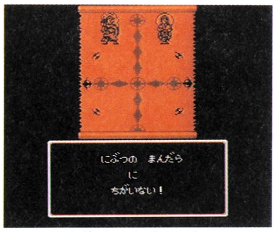
霊術を使いたいときも、武器同様サブ画面で選択



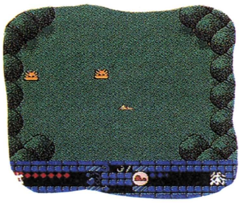
これこれ。こいつを取ればⅠつ霊術を入手したことになるのだ。さて次行こう



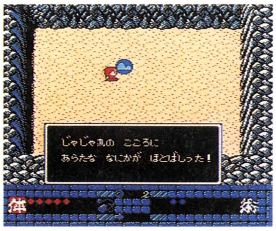
塔や洞窟などに守護妖魔がいて、そいつを倒すと霊術が



この曼陀羅に霊術を集めていくのもゲームの目的の1つだ



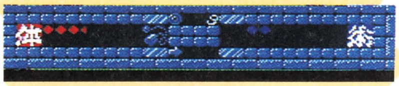
守護妖魔との対決にそなえて体力をカケラも減らしたくないときに使え



土とんの術

かさこそかさこそっと地中にもぐって敵の攻撃を避ける霊術だ!

体力もアップ!



霊術を取れば体力も霊力もグーンとアップ!

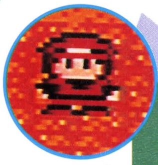


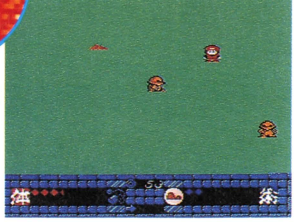
結局霊術を取ることでレベルアップするわけ

霊術は9種類

霊術	効果
土とん	しばらく地中にもぐって敵の攻撃を避ける
火球	小さな火の弾を撃てる。威力はちょっと弱い
とんぷく	いくらか体力が回復する。とても助かるぞ
分身	一定時間分身が現れて、攻撃のスピードが増す
身帰り	塔や洞窟から一気に外に脱出できるのだ
鬼火	気合いを溜めて、3段階に追尾する弾を撃つ
敵だんご	画面内の敵をしばらくだんごにしてしまう
雷竜	画面中の敵すべてにダメージを与えられる
仁王炎	4つの炎弾を同時に撃つ最強の攻撃系の霊術

行け行けじゃじゃ丸

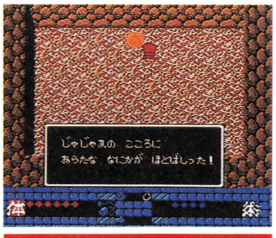




敵もいろんな手で攻めてくるぞ!

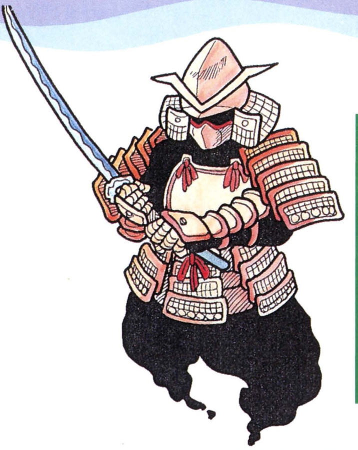


弾のスピードが遅くて、威力が小さいけど、手裏剣や爆烈玉がないときには…



火球の術

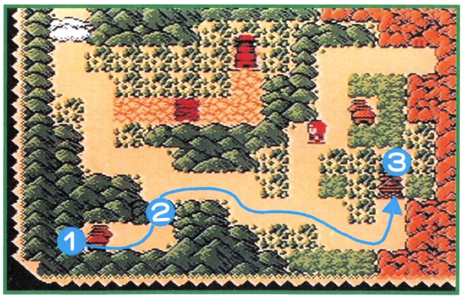
前方の敵に火の弾を撃つ。離れた敵を攻撃したいときに使える



じゃじゃ丸の旅立ち

廃虚の城へ向かえ!!

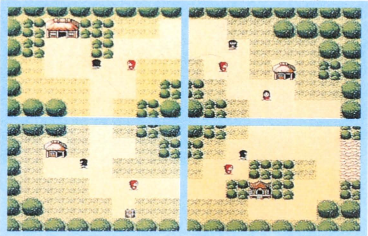
最初の目的地はさくら姫がすんでいた城だ。しかし今では妖怪たちの巣窟となっているし、その手前には敵の潜む入らずの森もあるので、体力をどれだけ温存できるかが勝負なのだ。といってもすべての敵を相手にしてたらきりがないので適当に逃げるべき。



①忍びの村

じゃじゃ丸の住んでいる忍びの村がこのゲームのスタート地点だ。各村に住む人々は貴重な情報収集源。一人残らず話を聞いておこう。そうそうこの村にはセーブのできる妖術師の家があるぞ。

じゃじゃ丸のふる里





↑RPGと名のつくゲームに情報収集という作業はつきものさ



→さすがに村人は忍者ばっかり

②入らずの森

忍びの村を出てすぐに広がる森。ここで初めて敵が現れる。まずはここで腕だめしもいいが、城へ行くつもりなら戦いはさけて通り抜けてしまった方がいいだろう。



↑なにしろ通り道だからこれから先も何度か通んなきゃならん

村にはこんな店が……

村には情報を提供してくれる村人たちの家の他にもこんな店がある。ただし各村に1件ずつあるわけじゃないので気を付けて。お金もかかるし。

宿屋

RPGおなじみのお店だ。もちろん体力回復のための場所。ただ金20というのがちと高い。お金を稼いでいるうちにやられたりして……。



↑宿代値引きしてくんないかなー、おねーちゃん

妖術師の家

店ではないが、ここもRPGおなじみのセーブをする場所だ。死んでしまったときはここから再スタート。セーブするのにお金はかからない。



↓状態のいいときにセーブしておくと便利だよん



↑やられたときにもお世話になるお方なのだ

万屋

道具や武器を売っている。店によって微妙に品物が違うし、特定の店だけにしか売ってないものもあったりする。値段が表示されてない品も……。

爆烈玉	手裏剣	油瓶	霊術	薬
武器。金60はちと高い。使用回数に限りあり	武器。金40で売っている。使用回数に限りあり	真っ暗な塔や洞窟でこれを使えば明るくなるぞ	霊力をいくらか回復。薬とセットで常備したい	体力をいくらか回復してくれる。2回使用可能

初めての戦闘が待っている



じゃじゃ丸
撃魔伝（げきまでん）™
～幻の金魔城～



③廃虚の城

地上2階、地下2階建てのこの城の奥には忍びの村で以前殿様に仕えていた占い師がいるのだ。このあたりはまだまだ敵の動きが鈍いので目的達成後もお金稼ぎの場としてあしげく通いたい場所だ。



この辺は適当な稼ぎ場でもある

ずるいぞ!!



いきなりじゃじゃ丸の周りに敵が出現するのってずるいよね!?

お金!お金!

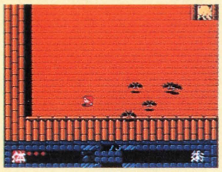


赤いのがお金なのだ。早く拾わないと消えちゃうよ。急げ!

調子に乗ると……



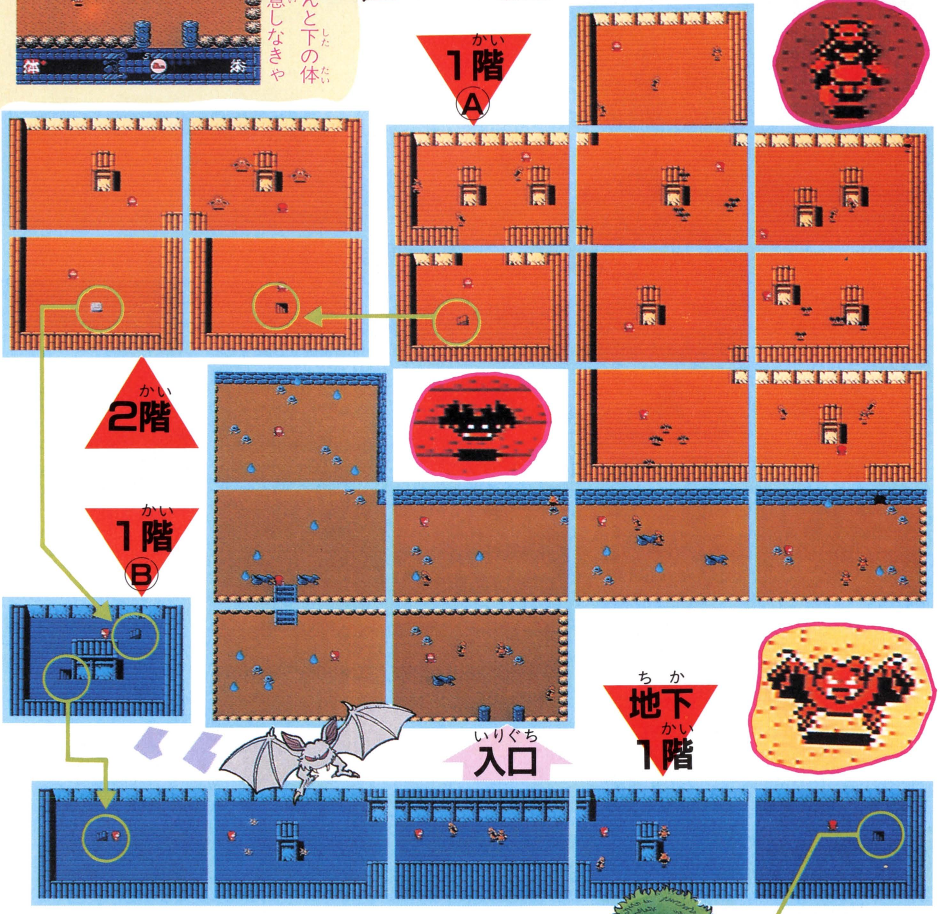
ちゃんと下の体力に注意しなきゃ



まとめて来られちゃね

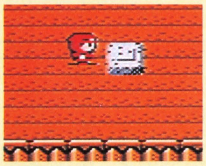
敵の動きが鈍いとはいえ、あんまり調子に乗りすぎるとやられてしまうぞ。多数で一気に攻撃してくる敵もいるのだ。

絶好の稼ぎ場所だ!

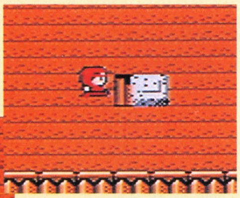


あやし気な石板!?

2階左下の石板がいかにもいわくありげ。実はじゃじゃ丸が動かすことができて、その下に階段が隠されていたりするのだ。



何これ? とりあえず押してみましょうか



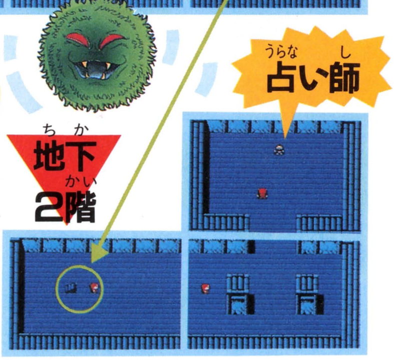


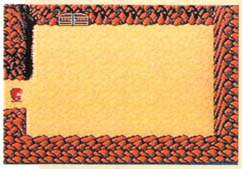
下の階へ続く階段でした。さささっ、入ってみましょうか

うんしょ、うんしょ、あっ石板が動きだした。その下にあるのは……

占い師の話を聞け!

やっとたどり着いた地下2階の一番奥に占い師が隠れ住んでいるぞ。北にある開かずの洞窟を開けるアイテム、無心の鍵をくれるんだ。





城の北に位置する開かずの洞窟の扉を開くのが無心の鍵なのだ



鍵さえもらえばここに用はない。占い師はおいてけぼりだ

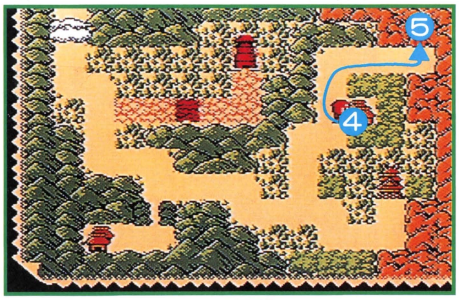


お前に無心の鍵をやろう。殿と姫をたのむぞ



ボスと対決 ひろべえの孫を捜せ!!

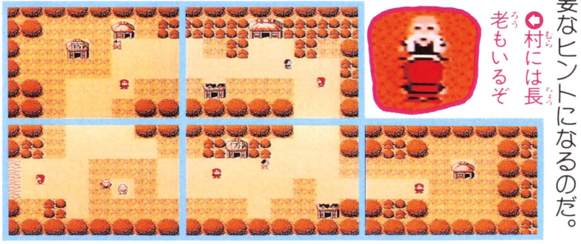
廃墟の城のあとは忍びの村に戻らず、すぐ北のご城下の村を訪ねてみよう。ここを拠点に、開かずの洞窟に進むのだ。守護妖魔との対決が待っているぞ。まずは村で装備を整えておかなくちゃ。手裏剣を買っておくとかなり心強いかもしれない。



④ご城下の村

この村での情報はかなり重要だぞ。入口付近のひろべえの話もきかなければならないが、村の奥に住む、神主のセリフは次のエリアへ進むための重要なヒントになるのだ。

宿屋でぐっすり休んでいこう



⬆村には長老もいるぞ

万屋で売ってるもの

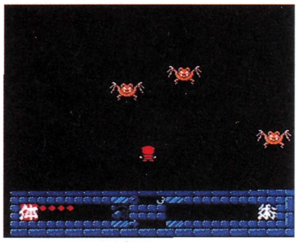
この村の万屋で売っているのは薬、霊薬、油瓶、手裏剣、仏の盾。特に仏の盾はここでしか手に入らない重要アイテム。



⬆仏の盾の値段がないよー。お高いでっせ

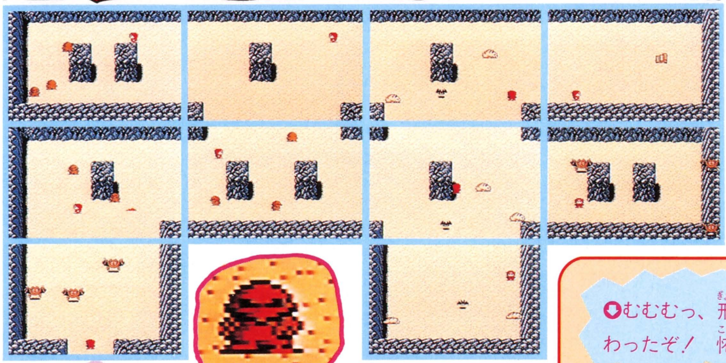
⑤開かずの洞窟

他の洞窟、塔などもそうだが、ここでは油瓶がないと、画面が真っ暗で、敵しか見えないぞ。この洞窟にはボスがいて、倒せば霊術士とんの術が身につく。さらに村に戻るとひろべえがお礼をくれるぞ。

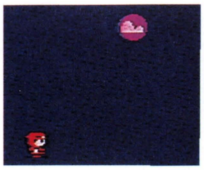


⬆ちゃんと油瓶買っておかないと真っ黒くろすけのままだよん

ここで最初の術が手に入るぞ!



入口



⬆霊術を取ることをお忘れなく



⬆やっと魔界仏を倒したぞ!

仙人の水蜘蛛入手!



⬆丸いアイテムが仙人の水蜘蛛。毒の沼地を歩けるぞい



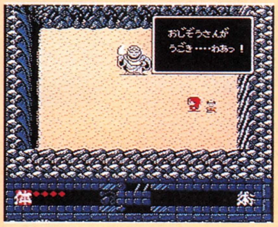
⬆ご城下の村に戻るとひろべえが大喜びして家宝をくれる

ボス・魔界仏登場!!

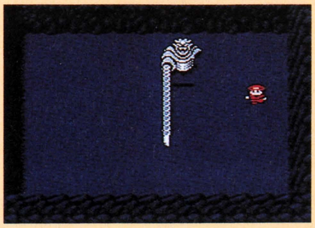
2階に上がったとたんに目指すひろべえの孫と魔界仏のいる部屋だ。こいつは両腕がびよよーんと伸びてじゃじゃ丸を襲う。片腕ずつ攻めていくのがベターだ。動きも左右のみなので、よけるのにそう苦労はしないはずだぞ!

⬆むむむっ、形相が変わったぞ! 怖いよー



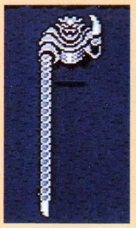


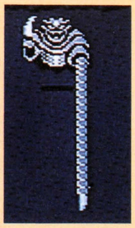
⬆やっとひろべえの孫をみつけたと思ったら、仏像が動きだしたぞ



⬆うしっ、片方の腕はもげたぞ。じっくり攻めていこうぜ。へっへっ

⬆まずはこの腕を攻撃しよかな

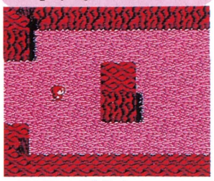




⬆ひえー、なんて長いリーチ!

じゃじゃ丸撃魔伝（げきまでん）™ ～幻の金魔城～

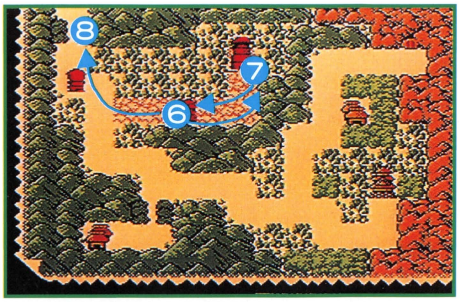
平気だよん



↑仙人の水蜘蛛があれば毒の沼なんて平気、平気

⑥赤毒の沼

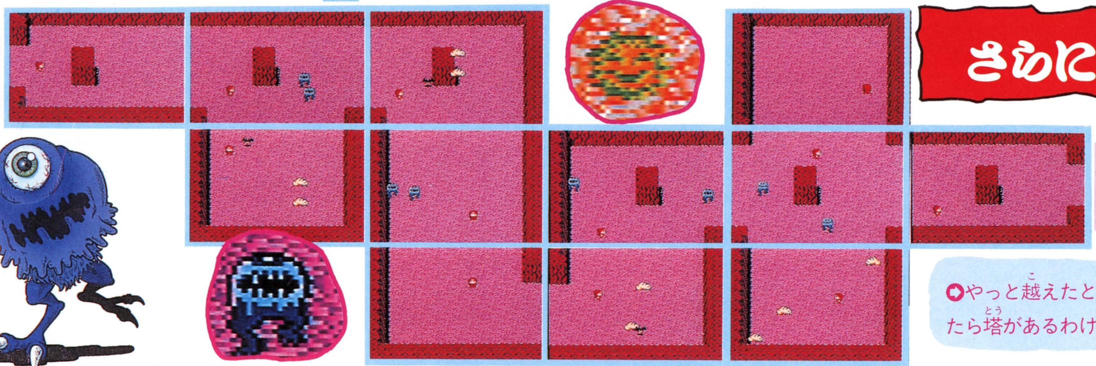
1歩進む毎に体力の減る毒の沼地だ。でもひろべえから仙人の水蜘蛛をもらっておけば体力が減ることはないよ。



開かずの洞窟を越えたら、赤毒の沼を通って赤毒の塔へ進むのだ。ここにも守護妖魔が待ちかまえているらしい。そして次のエリアへは!?



外へ



さらに塔へつづく

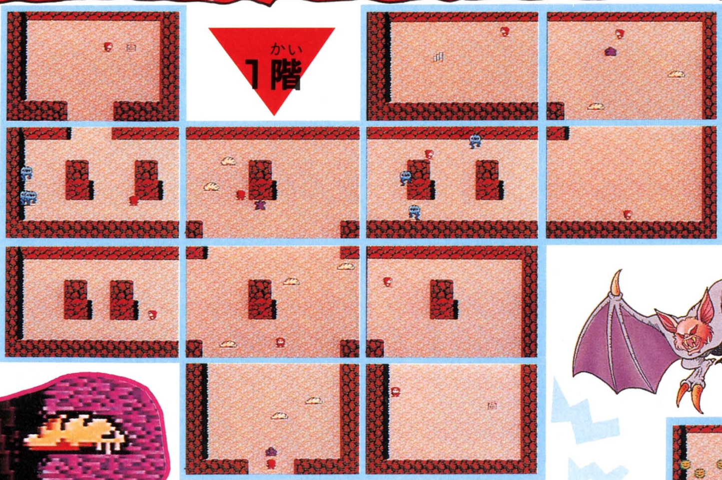
赤毒の塔へ



⇨やっと越えたと思ったら塔があるわけやね

気をつけろ! 足の速い敵が多いぞ

1階

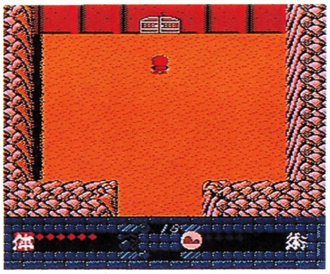


入口



⑦赤毒の塔

とりあえず2階までしか紹介してないけど、本当は4階建ての塔だ。最上階にいる守護妖魔を倒すと火球の術と日輪のお札が手に入る。塔の中には宝箱も隠されているぞ!



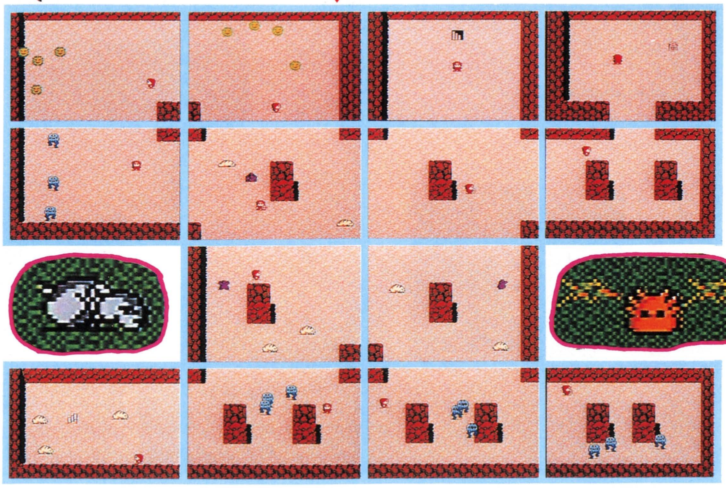
↑ここも油瓶がいるダンジョンだよん

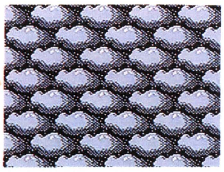


⇨宝箱だ。わーいお金が入っていたぞ!

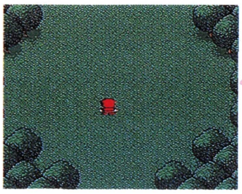


2階





⇧始めは雲におおわれてたけど、



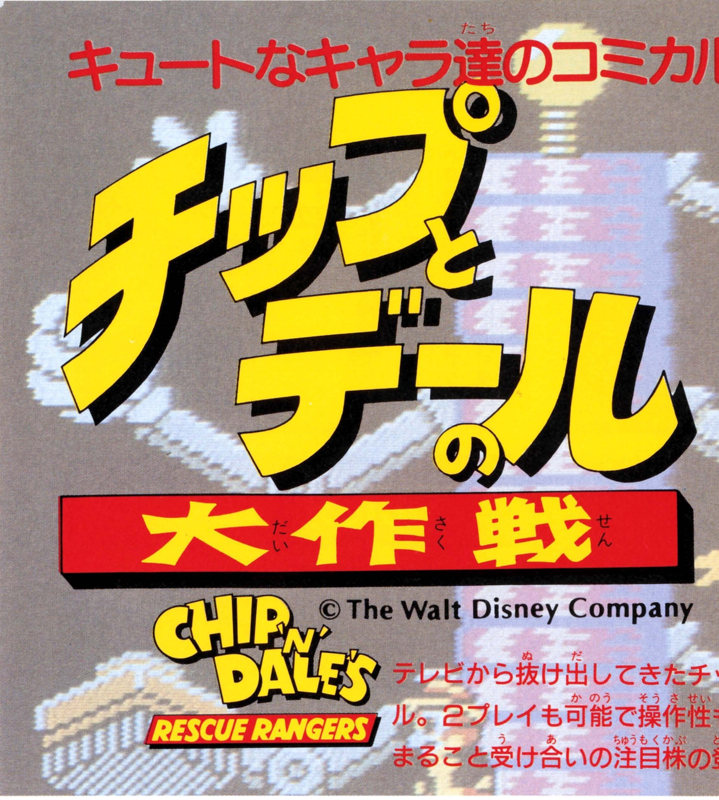
⇧神主さんが雷雲を払ってくれたぞ

⑧雷雲の峠

日輪のお札をご城下の村の神主さんに渡せばエリアマップ左上にたちこめていた雷雲が晴れて次のエリアへの道が開くぞ。今度はどんな敵がいるのかな? わくわく。

キュートなキャラ達のコミカルアクション

チップとデールの大作戦





テレビから抜け出してきたチップとデール。2プレイも可能で操作性も抜群、はまること受け合いの注目株の登場だ

6月8日発売予定
カプコン 5800円 消費税別

カセット 2M
コンティニュー アクション

かわいいキャラのアクション大冒険

ディズニーのテレビアニメとして放映されていたチップとデールが、君のファミコンに帰ってくるぞ。元気いっぱいに飛び回る主人公を操り、ガジェットを救い出すんだ。


チップ
●しっかり者で仲間の中のリーダー格だ


デール
●チームで1番元気なおちゃらけ者だ

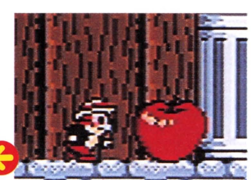

ジッパー
●なりは小さいけれども頼もしいイエバエだ


モンタリー
●チーズが大好物で匂いがすると突然現れる

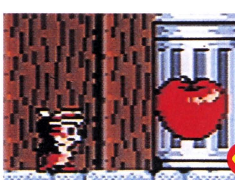

ガジェット
●頭はいいしチップとデールのアイドル的存在

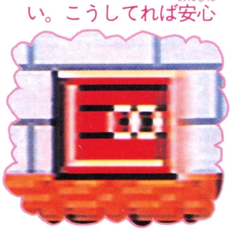
豊富なアクション

マイキャラの攻撃はシンプルそのもの。道端に落ちているアイテムをつかみ、敵キャラにぶつけてやればOK。つかんだ物によっても効果はさまざまだ。一番頻繁に使うミニBOXの中に隠れれば、敵の攻撃を1回だけは防ぐことができるぞ。

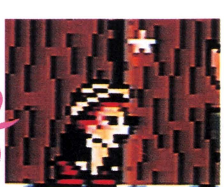

●一見何の変哲もないガラクタのように見えるがこいつが大事な武器になるぞ


●手ぶらでは弱い存在のマイキャラだが、これさえ持っていれば百人力だぞ


●敵キャラめがけぶん投げろ。ほとんどの敵は一撃ですっ飛んでいってしまう


●BOXの中に隠れてのぞいてる目がかわいい。こうしてれば安心

目がまわる


●アイテムを間違えて自分にあてでしまうと目を回し、数秒動けなくなってしまう



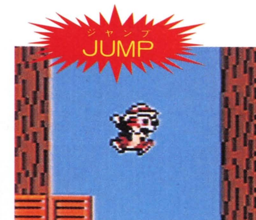
●トンカチで敵を叩いて攻撃できる。壁も破壊できるぞ



●地面すれすれにすべらせながら投げることもできるんだ



●BOXを上に投げれば高いところの敵も倒すことが可能



●身軽なマイキャラはかなり高いところでも飛び乗れる

さまざまな仕掛けでいっぱいだ

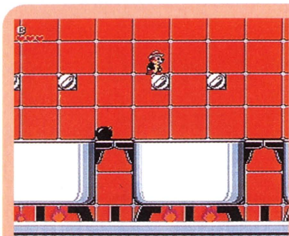
キャラのアクションはかわいいし、敵キャラでさえどこかしら憎めない奴らばかりだ。しかし、大がかりなトラップがあちこちに仕掛けられていたり、ゲーム自体はなかなかシビアな仕上がりだ。

こんな仕掛けが…

2匹の行く手をはばむのは敵キャラばかりではない。画面いっぱいに広がるトラップが先々で待ち受けている。だけど敵キャラが同時に出現することは少ないので、じっくりと取りくむことができる。

熱いなべ

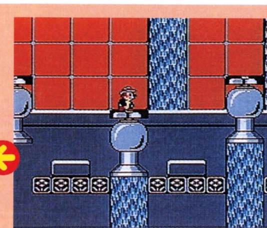
なべの中に落っこちると、その場でさよならという事態に。



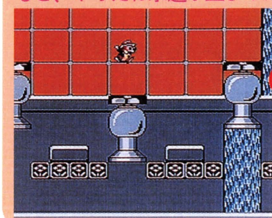
なべの上のつまみに飛び乗っていけば先に進んでいけるぞ

水道を止めろ

水に触れるとダメージ。水道を止めないと抜けられないぞ。



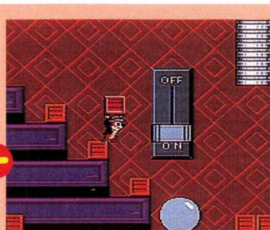
滝のように流れ出ている水道をどうすれば止められるだろう



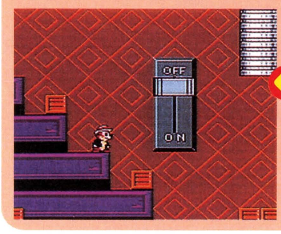
蛇口の上で数回ジャンプをすると、やったね水道が止まった

鉄球が落ちる

電源がオンの状態では、次々と鉄球が管から落ちてくる。



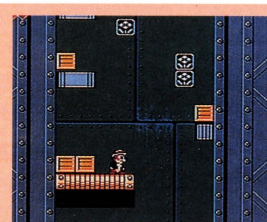
鉄球がとめどなく落ちてくる。スイッチにBOXを投げてみよう



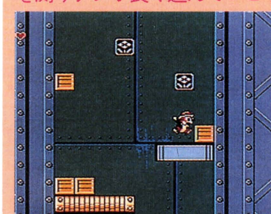
よし、スイッチがオフになった。今のうちに渡ってしまおう

床がちぢむ

伸びたり、ちぢんだりする床がいくつも連らなる地帯だ。



この状態で飛び移るのはあまりにも危険だ。伸びるまで待機



今がチャンスだ。タイミングを測りテンポ良く進んでいこう

飛び出すキャラ

マイキャラが近付くと突然顔を出してくる敵キャラもいるぞ。



今にも何かが飛び出してきそうないやな予感がする



こんなとぼけた野郎は一撃でやっつけてしまうんだ



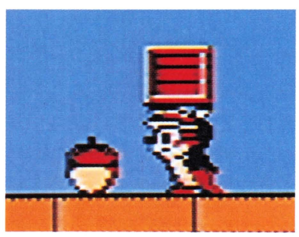
誰だそこに隠れているのは、卑怯者早くでてこい



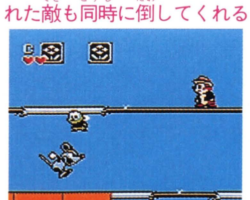
やっぱりね。何かいると思ったんだ。予想が大当たり

箱の中にアイテム

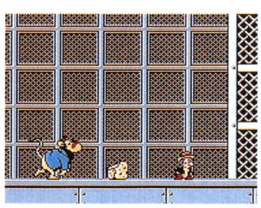
ミニBOXを持ち上げてみると、ありがたーいお助けアイテムが隠されていることがあるぞ。また、頭のいいガジェットの発明したレンジャーBOXには、仲間が中に入っていたり、クリアには不可欠な重要なアイテムが隠されているんだ。必ず開けてみよう。



ライフが減っているときには大助かり。これを食べれば元気復活

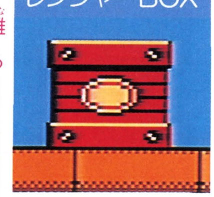


BOXの中にジッパーがいて、一定時間無敵になり、離れた敵も同時に倒してくれる



中にはチーズが入っていて匂いをかぎつけたモンタリーが行き止まりの壁を壊すぞ

レンジャーBOX



ガジェットの数々の発明品が入っている

お助けアイテム一覧

アイテム	説明
フラワー	ガジェットへの贈り物の花を一定数集めれば1UPできる
スター	出現率は低いものの、フラワーより少ない数で1UPできる
1UP	フラワーやスターを一定数集めると出現する大事なアイテム
どんぐり	最大3つのマイキャラのライフを1つだけ回復してくれる
点滅どんぐり	ライフを全部回復してくれる。まさにお助けアイテムだ
パワードリンク	これを取ると重いアイテムを持っていても動きが変わらない

スローアイテム一覧

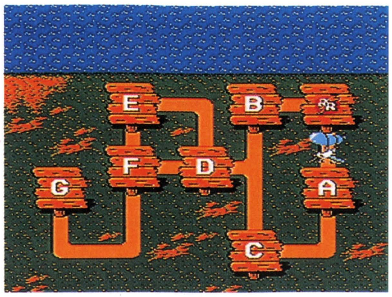
アイテム	説明
ミニBOX	投げたら1回きりだがどこにでもあるので終始お世話になる
ナット	投げても遠くへ飛ばない代わりに何回でも使うことができる
リンゴ	威力は強力だが、持つとジャンプ力が半分に落ちてしまう
丸太	リンゴと同様に直線上にいる全ての敵をなぎ倒してくれる
ボール	ボス面のみ登場。3回までバウンドして直線上を飛び続ける
爆弾	長い間持っていると爆発してマイキャラにもダメージが

ZONEの見所を大紹介

チップとデールは、体が小さいシマリスだから、人が入れないようなところもどんどん入っていける。だから、台所のゾーンでは、でっかいなべや水道が背景になっていたりする。見所盛りだくさんだ。

マップで選択

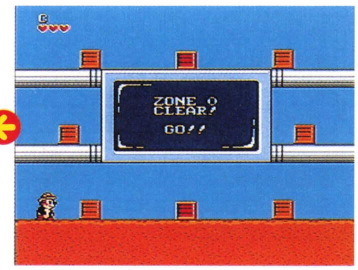
最初のゾーンをクリアすると、それ以降はマップでゾーンを選択していくことになる。全面クリアを目指すのも、最短コースを進むのも君の判断とテクニック次第だぞ。



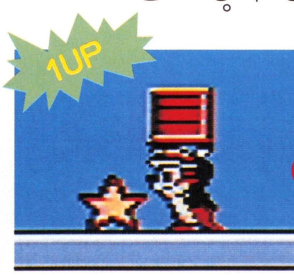
ガジェットの作ったレンジャープレーンに乗って次のゾーンへ

ボーナスステージ

ゾーンをクリアした後は、ボーナスステージになり、一定の時間内でBOXの中のアイテムを取りまくるんだ。また、さらわれたガジェットが無線で次のゾーンを抜けるためのヒントを教えてくれる。



どの箱から開けようか迷ってしまう



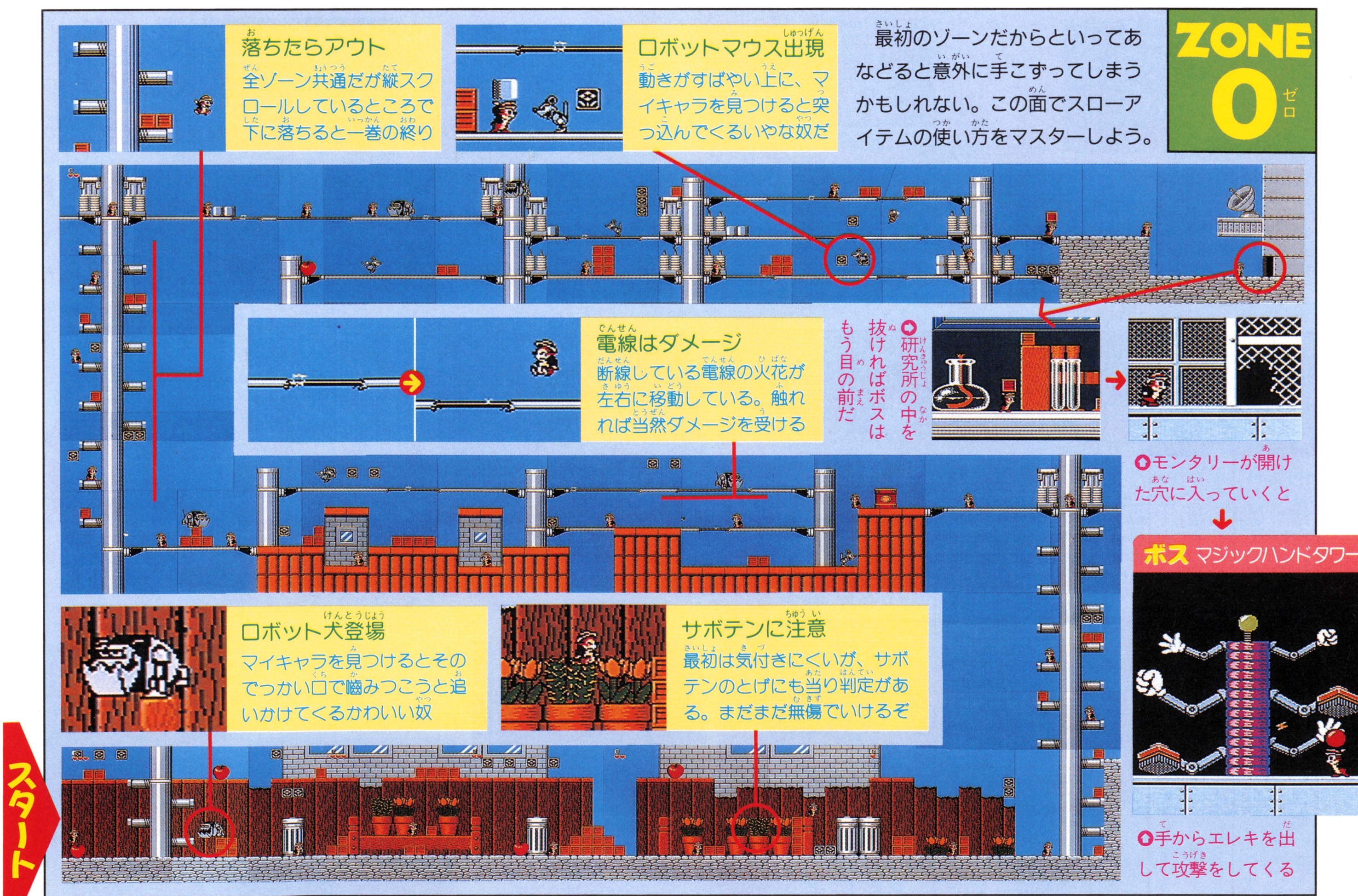
上下の赤いＢＯＸのどちらかにＩＵＰが隠されていたりするんだ



愛しのガジェットが敵の目を盗み、連絡をしてきてくれたぞ

ZONE 0（ゼロ）

最初のゾーンだからといってあなどると意外に手こずってしまうかもしれない。この面でスローアイテムの使い方をマスターしよう。



落ちたらアウト
全ゾーン共通だが縦スクロールしているところで下に落ちると一巻の終り

ロボットマウス出現
動きがすばやい上に、マイキャラを見つけると突っ込んでくるいやな奴だ

電線はダメージ
断線している電線の火花が左右に移動している。触れれば当然ダメージを受ける

研究所の中を抜ければボスはもう目の前だ

モンタリーが開けた穴に入っていくと

ボス マジックハンドタワー

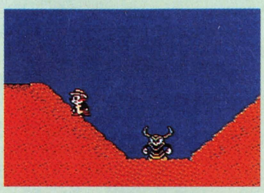
手からエレキを出して攻撃をしてくる

ロボット犬登場
マイキャラを見つけるとそのでっかい口で噛みつこうと追いかけてくるかわいい奴

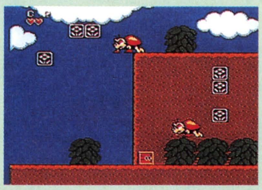
サボテンに注意
最初は気付きにくいが、サボテンのとげにも当り判定がある。まだまだ無傷でいけるぞ

ZONE E

天気のいい昼下がり。チップとデールの冒険はまだ続く。このゾーンの途中のレンジャーBOXの中には、ガジェットの発明したレンジャーボートが入っていて、庭の池を渡って先へ進むんだ。

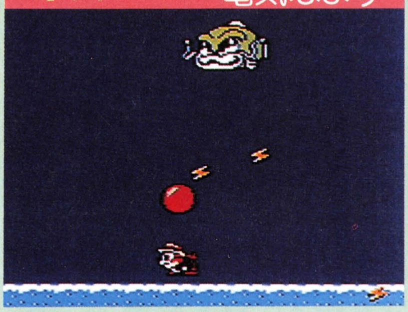


↑砂の中に引きずり込まれないように注意

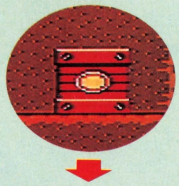


↑BOXの中に入っていれば何でもないぞ

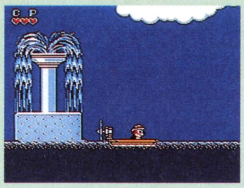
ボス　電気なまず



↑こいつはヒゲからエレキを出してくる。ゾーン1のボスよりエレキを多く出す難敵だ



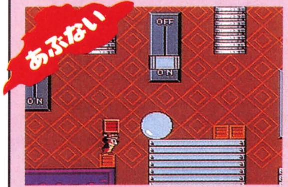
↑このBOXには何が入っているか



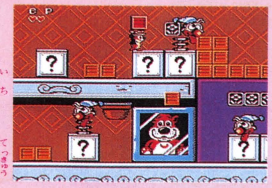
↑池に敵はいないので、快適な船旅が楽しめるだろう

ZONE D

このゾーンはトイショップが舞台。かわいいおもちゃ達もここでは敵だ。ウサギが引っ張るじゅうたんの波に触れるとダメージを受ける。ボスはゲーム中1番のデカキャラであるトイロボットだ。

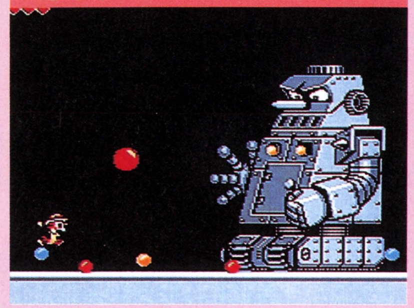


↑この位置では鉄球にはじかれてしまうぞ

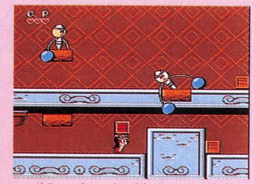


↑丁寧に倒していけば、恐れる敵ではないのだ

ボス　トイロボット



↑頭から大量の小型ボールを吐き出してくる。うまく間に入り、胸にボールをぶつけてやれ



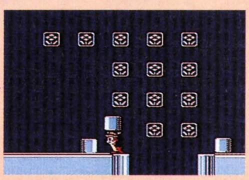
↑箱を当てて回転させて脱出



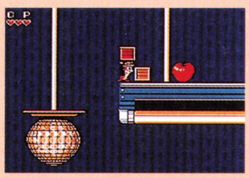
↑こいつは割とやっかいだ

ZONE G

ここでの舞台はカジノだ。だがここで遊んでいる余裕などないぞ。落ちているミニBOXをはじき飛ばしながら突っ込んでくるフットボール・サイは手ごわいぞ。ボスはコインを投げつけてくるコイン・キャットが相手だ。

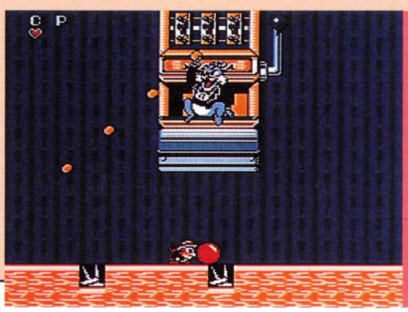


↑ボス直前にたくさんのフラワーが出現

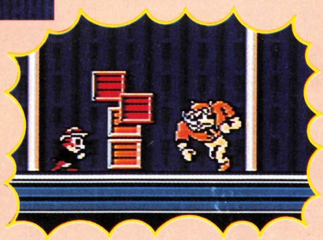


↑さすがはカジノ。美しい照明だね

ボス　コイン・キャット

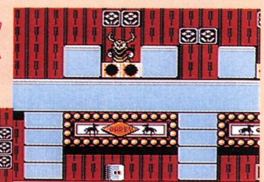


↑スロットマシンの上に偉そうに座って攻撃してくる。こんな生意気な奴は早く倒せ！



↑モーレツないきおいで走ってくる。このままではやられてしまうぞ

↓ここまでくると難易度もかなり上がっているので、慎重に進もう

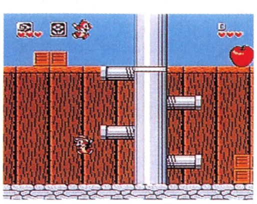




↑カジノにまでアリジゴクが現れた。かまわず先へ進もうかな

2プレイは楽しさ2倍

チップとデールの本当の楽しさは、2プレイにある。2人で協力すれば1プレイではできない色々なことができるんだ。BOXを相手にぶつけたり、アイテムの取り合いも白熱するぞ。

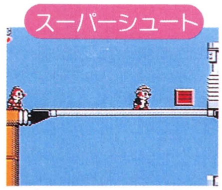


↑仲間の上に乗り同時にジャンプすると2段ジャンプだ

↑相手を持ち上げ投げつけることもできる。結構笑えるぞ



スーパーシュート



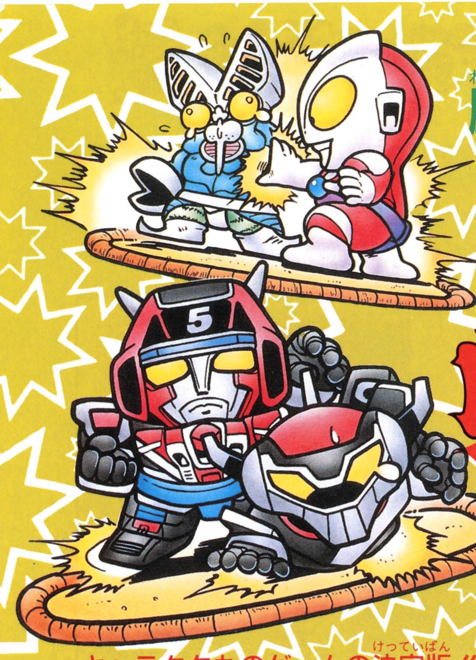
↑受けたBOXを反対に投げると強力な攻撃に

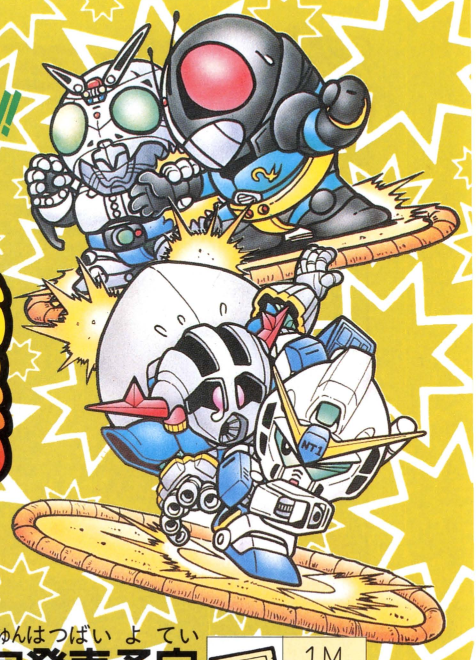
キャッチボール



↑BOXの投げ合いもできるぞ。うまく受け取れ

歴代のヒーロー達が力士になって大暴れ!!





SD バトル大相撲

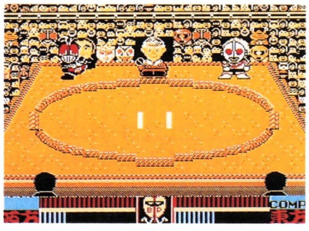
平成 ヒーロー 場所

キャラクタものゲームの決定版!!
懐かしいヒーローが、今を時めくヒーローが、
国技相撲で大バトルを繰り広げる!!

4月中旬発売予定
バンプレスト　6300円（消費税別）
カセット 1M+1M
パスワードコンティニュー
アクション

SDファン待望の相撲アクション

2等身に体を縮めたヒーロー達が、まわしをつけて暴れまわる。それぞれの必殺技のぶつかり合い！　最強のヒーローを土俵で決めろっ!!



↑しこふんで、塩もまく。ヒーローが集まり、相撲のお祭りだぁ〜!!

SDの集大成!!

SDがファミコンに登場して数々のヒット作が生まれたが、今回はその集大成ともいえるほどのゲームだ。



←仮面ライダー倶楽部



←ウルトラマン倶楽部

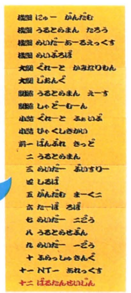


←SDガンダム2

個人戦は昇進制

遊び方は2つ。まず1つ目は個人戦だ。ヒーローを1人選んで横綱目指し、何場所も戦い抜くというもの。もちろんパスワードもあるぞ。

個人戦には番付が!!



←横綱にのぼりつめるのは大変だ

団体戦もある

2つ目は団体戦。ヒーローが5人で1つの部屋に分かれていて、その部屋を選んで各部屋別の対抗戦を行うのだ。果たしてどの部屋が強いか!?

部屋別対抗戦



↑どの部屋選ぶかお好みしだい!!　楽しそうだね

部屋は4つある



→はたしてどの部屋が強いのか!?

勝ち抜き戦も!!

団体戦には、勝ち抜き戦がある。これは1人が勝ち続ければ何人とでも戦えるんだ。

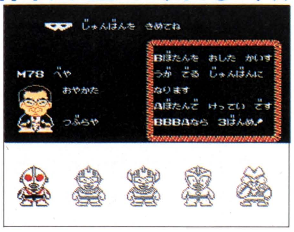


↑タイトル画面で総あたり戦か、勝ち抜き戦かを選んで団体戦をプレイ

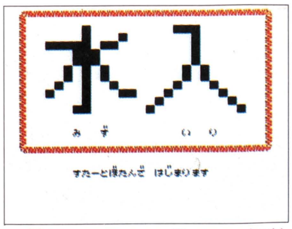
白熱!! 2P戦

団体戦には2P戦もある。どんな順序でヒーローを出すのか、作戦を立てられるぞ。

作戦が立てられるぞ!!



→どんな順序で力士を出す？



↑白熱しすぎる2P戦には、対戦がのびすぎて水入りになることも

土俵でさく裂！大技の数々!!

ゲームの内容が相撲なだけに、派手なアクションがこのゲームの売りだ。数々の技を駆使して相手の体力を減らし、倒すか、土俵の外においやるかすれば勝ち。単純なこのルールがたまらなく楽しいぞ。

立ち合いっ!!



行司が軍配を動かすと勝負の始まり!! 迫力満点だ



技を使いこなし、相手の体力を減らせ！ 体力は赤いゲージで表示している

きまったあー!!



相手の体力をなくすと、どんな技をかけても勝てるのだぁー!!

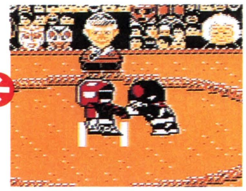
多彩な技がウリ

技を紹介しよう。技の強さは力士の能力で決まり、それは体力を表示したゲージの下の青いゲージに表示される。長いほど技は強烈なんだ。

つっぱり

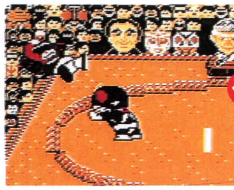
Ⓐボタンで相撲の基本形、つっぱりができる。相手を前へ前へ押しやれる。

パンッ!!



はり手が飛ぶ飛ぶ!! 前へ押す押す!!

パーンッ!!

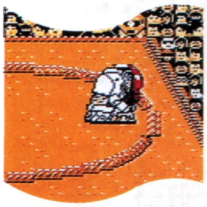


そして最後は押し出し!! 相手はふっ飛ばされる

寄り

組んだとき下を押しながらⒷを押すと寄りになる。この技も相手を前へ押しやることができる。

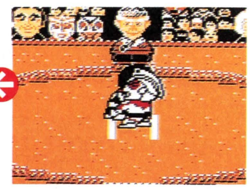
ぐいっと!!



土俵ぎわでの寄りは効果がありそうだ

つり

組んで上を押しながらⒷでつり。相手の体力を減らすのには効果的な技だ。



相手のまわしに手をかけてつり上げる。そのまま歩くことも可能なのだ



つりを繰り返せば、体力をぐんぐん減らせるぞ!!

投げ

組んだとき投げたい方向に十字ボタンを押し、さらにⒷボタンを押すと投げになる。決まると気持ちイイゾ。

とぉりゃ!!



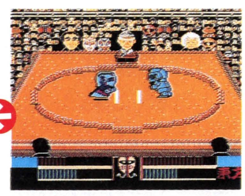
相手を体からつきはなすときに有効な技。よけるヒーローはかわいい



土俵ぎわに追いやってから投げると、ビューッと相手は飛んで行く!! サヨ〜ナラ

必殺技

自分の体力が減ってきたときにのみ使えるのが必殺技だ。これで逆転勝利が可能に。ヒーローによって技は異なる。



西方か東方の文字が点滅したとき、一定の間をとってⒷボタンを押すと…



バシーッと必殺技が決まる!! 逆転も可能

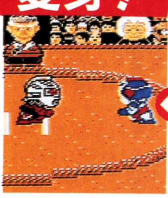
変身

ヒーローの中には変身できる者がいる。名前の表示が点滅したときⒶⒷ同時にボタンを押すと、見事に変身する。



体力が減ってきたなぁと思ったら、ⒶⒷボタンを同時に押すと…

変身！



変身できる!! 体力も満タンに

場所は3つだ!!

本当の大相撲は年6場所だが、このゲームは3場所しかない。しかしどの場所も一風変わっていて、特徴がつかみやすい。力士によっては得意な場所もあったりするのだ。

地上場所



ライダー部屋と戦隊部屋の力士が得意とするのが地上場所だ。

普通の土俵。見なれたここはお客さんがいーっぱい!!

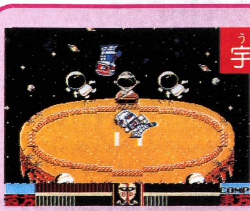
ビル場所



どの力士にも公平な場所がここビル場所。屋上に土俵がある。

ビルの屋上で行われるだけに、落ちたらコワーイ!!

宇宙場所



MS部屋とM78部屋の力士が得意とするのが宇宙場所だ。

宇宙なだけにMS部屋、M78部屋の力士が強いぞ!!

ライバルけちらし 横綱目指せ!!

さてここで、このゲームに登場する力士達を、部屋別に紹介しよう。力士はそれぞれ必殺技をもっている。それをどこで使うかも、試合を大きく左右する。このゲームのだいご味だ。

では実際に個人戦を選び、バルタン星人で1場所を戦い抜く様子を見てみた。勝敗も部屋別で加えておいたぞ。果たして昇進できたのか!?

バルタン星人



『あっしがバルタン。宇宙忍者であります』

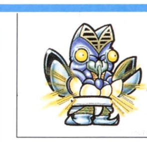
これが昇進条件!!

前頭12枚目から小結まで1場所を勝ち越す。
小結から関脇まで連続して2場所を勝ち越す。
関脇から大関まで連続して2場所を勝ち越す。
大関から横綱まで連続して3場所を12勝以上する。

VS. M78部屋

バルタン星人以外はウルトラ兄弟。M78星雲からやって来た力士たちの部屋だぁ!!



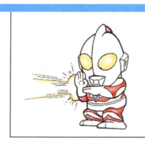


バルタン

必殺技…スペルゲン返し

あっしの必殺技は、どんな必殺技でもはね返します

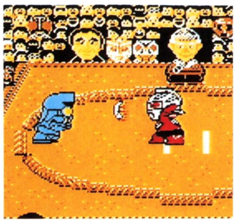


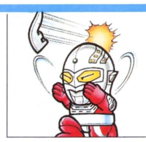


ウルトラマン

必殺技…スペシウム投げ

あっしの部屋の力士の必殺技は、はね返しやすい!!

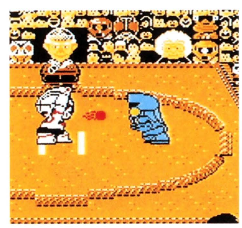


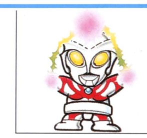


セブン

必殺技…アイスラッガー倒し

頭から飛んでくるアイスラッガーは強力

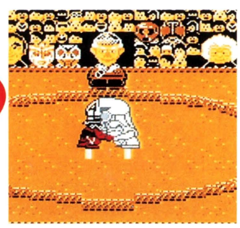




エース

必殺技…スペースQ出し

Aもなかなかやる!苦戦したであります





タロウ

必殺技…ダイナマイト出し

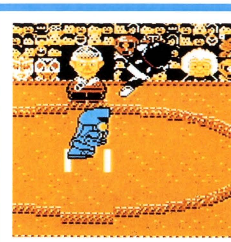
このタロウの部屋の切り札は、このタロウであります

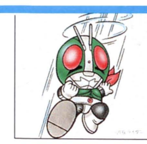


やはり身内には強かった。タロウ以外には勝って、親方も大喜び。昇進できる日も近い!!

VS. ライダー部屋

この部屋はジャンプ&キックが得意。変身できるキャラもいるのでなかなか強いぞ。

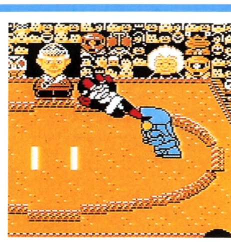




ライダー1号

必殺技…キリモミキック倒し

ぐえっ!! キックをくらっちまったぁ

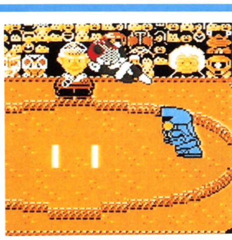


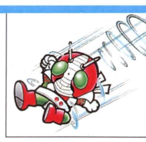


ライダー2号

必殺技…ライダーキック倒し

キックをよけるのは誠に難しい…

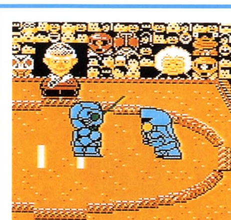


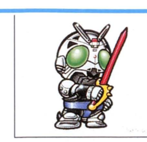


V3

必殺技…ハリケーンキック倒し

V3もキックが強力。たまらんたまらん



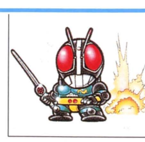


シャドームーン

必殺技…サタン切り出し

近寄らなければくらわないのだ





RX

必殺技…バイオつき出し

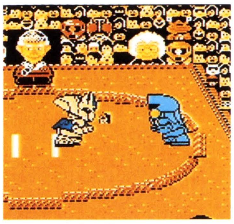
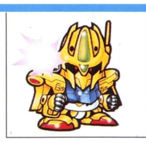
変身した上に必殺技を使うのはズルイ!!



くーっ!! キックにはスペルゲンも効かず、負け越してしまったのであります。トホホ…

VS. MS部屋

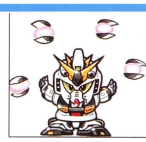
モビルスーツが集まったのがここMS部屋。多種の技を使ってくるので要注意!!

百式改

必殺技…バルカンポッド打ち出し

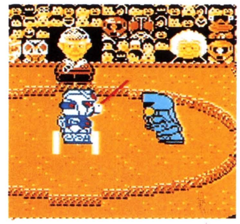
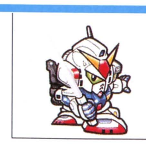
⇧この必殺技は、はね返し甲斐ありそうだ

ニューガンダム

必殺技…フィンファンネルつき出し

⇧ファンネル攻撃にははさみも足も出ないっ

ガンダムMK-2

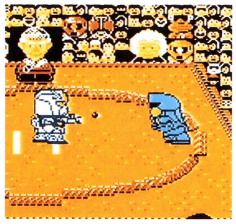
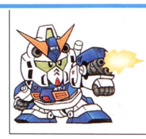
必殺技…ビームサーベル切り倒し

⇧サーベルをブンブン振りまわすなぁ!!



0勝5敗

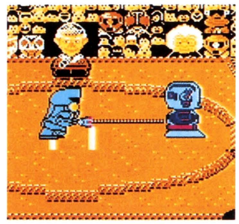
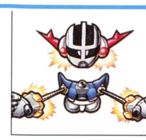
⇨親方、かんべんして下さい!! あっしの力では、この連中を相手にするのは難しかった!!

NT-1アレックス

必殺技…バルカンつき出し

⇧この部屋で1番強いのがこのALEX!!

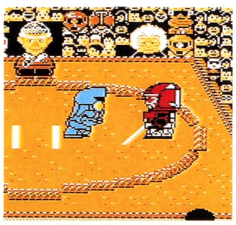
ジオング

必殺技…サイコミュ出し

⇧手がのびた〜!! これにはまいった

VS. 戦隊部屋

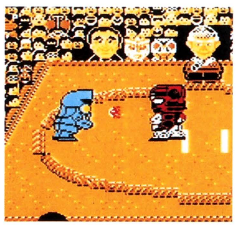
ロボットヒーローの部屋。振りまわしてくる刃がくせもの。がんばれバルタン!!




グレートファイブ

必殺技…高電子ライザーつき出し

⇧もう少し押せば勝ちなのに近寄れない!!




ライブロボ

必殺技…超獣切り倒し

⇧変身したぁ!! 黒い姿がこわいであります




フラッシュキング

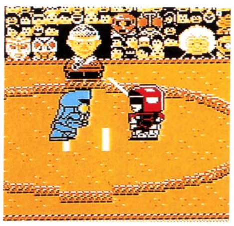
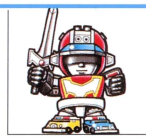
必殺技…コスモソードつき出し

⇧タチ悪いこの必殺技。はね返せないのが辛い!!



3勝2敗

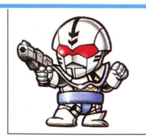
⇨フ〜ッ。なんとか勝ち越しを決めた!! 親方にほうびをもらえるなんて。うれし!!

ターボロボ

必殺技…高速切り倒し

⇧とーにかく強い!! 必殺技も強力!!

シルバ

必殺技…反バイオ粒子とばし

⇧せっかく倒せそうだったのに変身するなんて!!

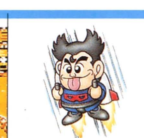
VS. はぐれ力士

どこの部屋にも属せずに、番付に堂々と名を連ねる強者がこの2人だ。



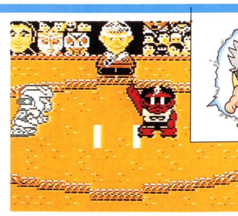
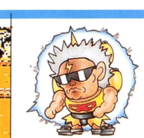
昇進ならず!!

⇨昇進できないなんて…

バンプレ・キッド

⇧こいつもけっこう強い!! 体当たりをかまして来る

グレート雷門

⇧4つの部屋には入ってない力士もいる。強い!!



鋼鉄をも斬り裂くパワー・ブレイザー。この特殊ブーメランを武器に、ロボット軍団と7ステージを戦い抜け。反乱を起こした人工頭脳の鎮圧が、君に与えられた使命だ！

唯一最強の武器、パワー・ブレイザーを手に戦闘ロボット軍団を撃破せよ！

POWER BLAZER

パワー・ブレイザー

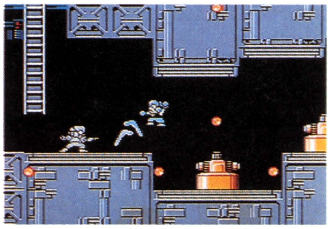
4月20日発売予定
タイトー
5900円 消費税別
カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクション



彼がプレイヤーだ。戦闘のプロ、スティーブ・トレイバー

ブーメランを武器に狂ったコンピュータを鎮圧せよ

パワー・ブレイザーと呼ばれる特殊ブーメランを使い、反乱を起こしたロボット軍団を相手に戦うアクションゲーム。ロボット軍団は、全7ステージで待ち受けているぞ。

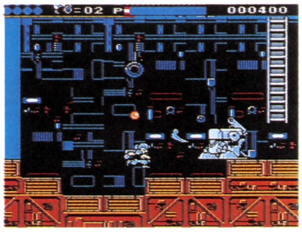


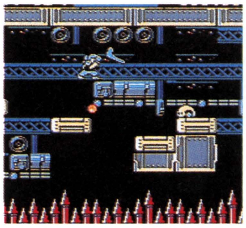
メカニックなキャラが主体。いろんなロボットやトラップが出現する

ブーメランを駆使

プレイヤーが操るブーメランは、段違いにパワーアップすることがなく、力押しではできない。ブーメラン特有の、クセのある動きをつかもう。

飛んで戻ってくるという特性を頭に入れよう。使いこなすのは難しい





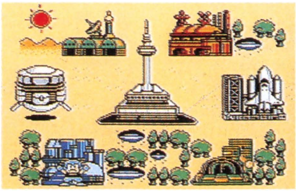
ブーメランは、ただ投げればいいというものではない

ステージは自由選択

最終ステージを除く6ステージは、どこからでも最初から選択できる。ステージクリア時には、パスワードが表示される。長い戦いになるぞ。

なるべくパワーアップした状態でパスワードをとりたい

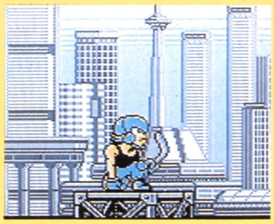




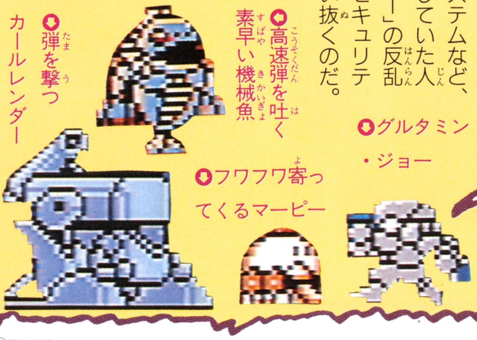
周りの6ステージは、自由に選ぶことができる。攻める順序で勝負が決まってくるかも知れないぞ

敵は戦闘ロボット軍団

国家、軍事、都市システムなど、すべてをコントロールしていた人工頭脳「ブレインマスター」の反乱を鎮めるため、様々なセキュリティシステムを相手に戦い抜くのだ。



今、戦いが始まるのだ



高速弾を吐く素早い機械魚

グルタミン・ジョー

弾を撃つカールレンダー

フワフワ寄ってくるマービー

アイテムを入手し戦闘能力アップを図れ

プレイヤーを助けてくれるありがたいアイテムは全7種。敵キャラを倒したときランダムに出現するものと、あらかじめマップ内に配置されているものに分かれているのだ。

全アイテム

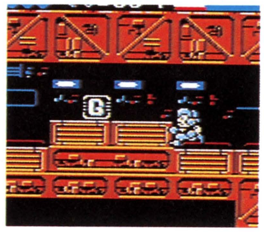


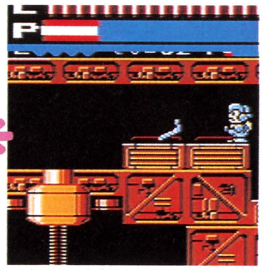
1UP	ハート	エネルギー	オールボンブ	ノーマル	パワーアップ	ゲージアップ
プレイヤーの残り人数が、1人増える	2種類あり、大は4小は2、ライフを回復	攻撃を受けて減ったライフを全回復する	画面上のすべての敵にダメージを与える	最初に持っていたブーメランに戻す	貫通ブーメランとなり、攻撃力が上がる	ブーメランの飛距離を、4段階に伸ばす

ブーメランの飛距離

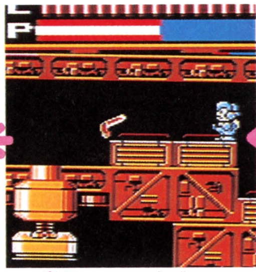
ブーメランを投げずにいると、画面上部のパワーゲージが上がっていく。この値が、ブーメランの飛距離となる。アイテムにより、上限を4段階にアップすることができる。

敵が落としていくが出現率が低い。絶対欲しいアイテム

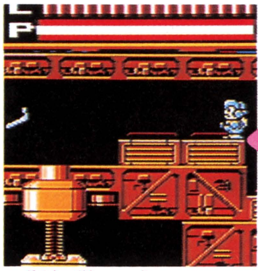




最初は殴るのと大差ない



1番扱いやすい距離かも



画面の端まで飛ばせる

2種のブーメラン

敵キャラの落としていったアイテムを取ることにより、2種のブーメランを持ち替えることができる。状況に応じて選択し、使い分けることが必要なのだ。

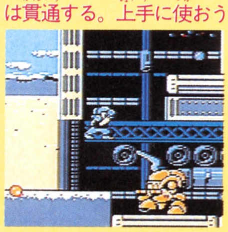


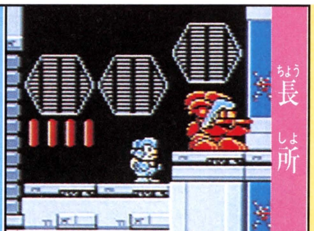
地形、敵キャラなどに合わせてブーメランを持ち替えるのが賢い方法

ノーマルブーメラン

プレイヤーが、最初から持っているブーメラン。敵キャラに当たると、跳ね返って手元に戻る。攻撃力は低い。

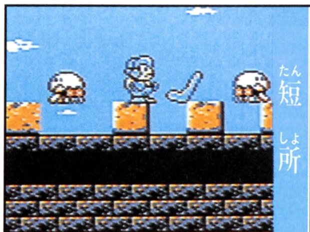
敵は貫通しないが、地形は貫通する。上手に使おう





長所

地面にいる敵の背中に放り込めば、引っ掛かって連続ダメージ



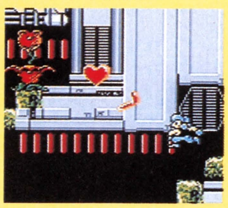
短所

正面からは何発も当てなければならないので囲まれると苦しい

貫通ブーメラン

アイテムを取って初めて使用可能になるブーメラン。敵キャラの体を貫通して、手元に戻ってくる。攻撃力が高い。

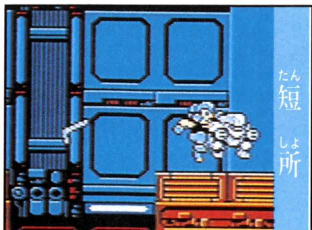
攻撃力アップ！　パワーはいくらでも欲しい





長所

並んだザコはまとめて倒せるし、往復で2倍のダメージを与える



短所

突き抜けてしまうので、素早い敵には懐に入られてしまうのだ

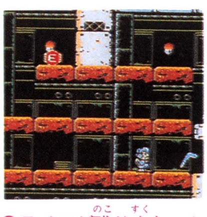
特殊兵器

画面内すべての敵にダメージを与えるオールボンブと、ライフを全回復するエネルギーは、ポーズ中に選択、セレクトボタンで使用できる。ピンチに陥ったとき、役に立つのだ。

4つまで持てるので、イザというときはケチらずに



4つまでストック



ライフが残り少ないときには非常にありがたい。ボス戦でも重宝するぞ

オールボンブ、エネルギーは、特定の場所に配置されている。覚えよう





群がる敵も一発で全滅だ！

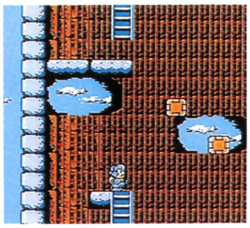
6ステージを突破し総合コントロールセンターを目指せ！

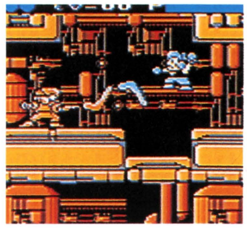
最終ステージ以外は、どのステージへも行くことができるが、6つのステージにいるボスをすべて倒さなければ、最終ステージに入ることはできない。敵の攻撃と同様、トラップも強力。道は険しいぞ。



✪総合コントロールセンターまで飛んでいけ！

✪現れたり消えたりする足場。意地悪なトラップが多いのだ

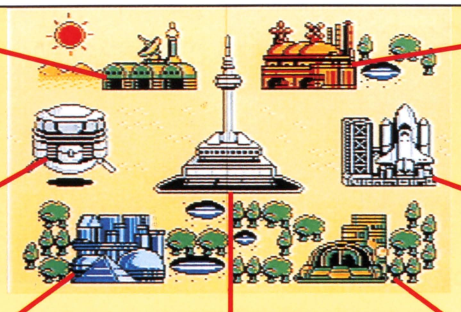




✪同じ攻撃をしてくる。シャドー・ブレイザーと呼びたいぞ。

攻撃目標となる7施設

「ブレインマスター」の居城である総合コントロールセンターを守るように、6つの施設が並んでいる。1つずつ、つぶしていくしかない。



軍基地
防衛と戦略に関する兵器、システムを開発している。当然、軍事用ロボット・システムが守っているのだ

エネルギー開発センター
全世界の、エネルギー不足問題を解消するために、あらゆるシステムについて研究を進めている施設

天気コントロールセンター
天気を自在に変え、異常気象を正常に戻し、天災を防ぐためのシステムを開発するために研究を重ねている

宇宙開発センター
航空宇宙局総合開発基地である。人類が宇宙に進出するために、実験と研究が重ねられているのだ

居住区
それぞれの施設で働く人々が住むための街であったが、ロボットの攻撃でゴーストタウンになりつつある

総合コントロールセンター
世界の全システムをコントロールしている人工頭脳「ブレインマスター」が設置されている。各施設のロボットをすべて操っている

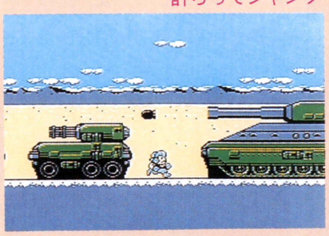
生命研究所
生命体の基礎を研究し、人類に有益なバイオテクノロジーを開発する。ハイブリット生産まで行う研究所

軍基地



スタート直後、戦車部隊の砲撃にさらされる。さすがに、戦車をブーメランで破壊することはできないので、砲弾の合間を縫って乗り越えていくしかない。トンネルを降り、地下を通って、基地中心まで行かなければ、ボスとは戦えない。

✪タイミングを見計らってジャンプ



ボス ブライアン・D・デンジャー



✪空中に出現したり消えたりして5方向弾を放つ



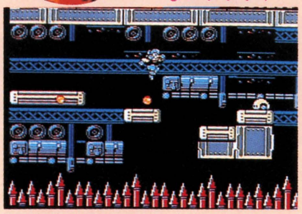
✪弾を撃つ瞬間が攻撃のチャンス

✪体を縮めている間は無敵！



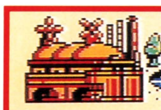


✪自身は移動しないロボット



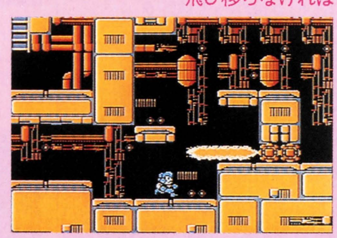
✪敵弾に気を付け、慎重に跳ぼう

エネルギー開発センター



しばらく、崩れかけた橋を渡っていく。足場が悪く進みにくい。風力エネルギーを利用しているらしく、遠くに風車が見える。センター内部は火の海。落ちると当然アウトだ。壁から炎の吹き出す通路も通らなければ、ボスには会えない。

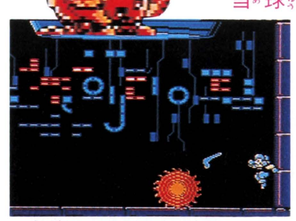
✪炎が消えた瞬間、飛び移らなければ



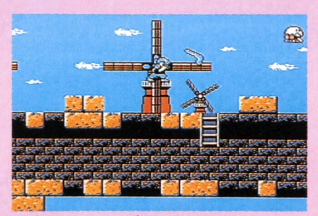
ボス レッド・ドラゴン



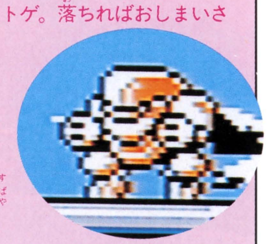
✪口から火球を吐き、体当たりもする



✪体当たりをかわす方法はない？

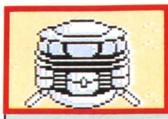


✪下はトゲ。落ちればおしまいさ

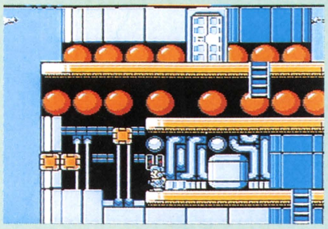


✪メチャクチャ素早いステップ・モンキー

天気コントロールセンター



ボスのいる部屋目指して、上へと登っていくステージ。塔を登り、あちこち破損したパイプを渡っていくのだ。ここの地面は、トゲと床が交互に並んでいるので、落ちても命が助かる場合が多い。しかし、2度とその場所から出られなくなるのだ。



ボスの部屋直前で落ちると悲しい

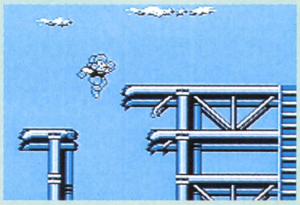
ボス ライジィーン



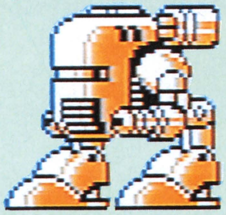
空中を左右に往復しつつイナズマ弾を投げる



バックの稲妻に当たっても平気



ツルツル滑りはしないので安心

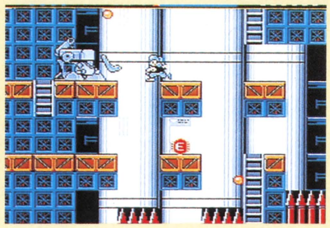


こちらの動きに合わせて動くバトリンガー

宇宙開発センター

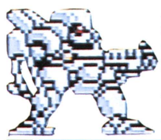


スペースシャトルのような宇宙船をバックに、地下深くへと降りていく。しかし、ところどころにトゲがあり、触れると死んでしまう。そして、挟まれると大ダメージを受ける圧搾機や進む度に出現する砲台など、シビアなトラップが多い。

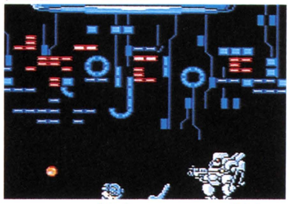


エネルギーは、どうしても欲しい

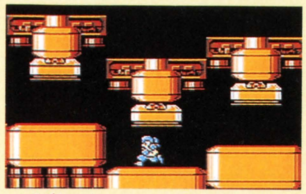
ボス グルタミン・レンジャー



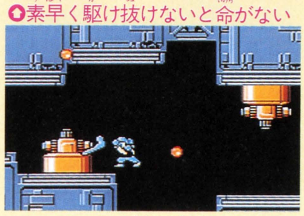
空を飛んだりシールドでブーメランを防いだりする



ジリジリ近寄ってくる。恐怖!!

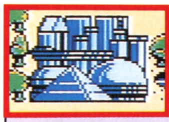


素早く駆け抜けないと命がない

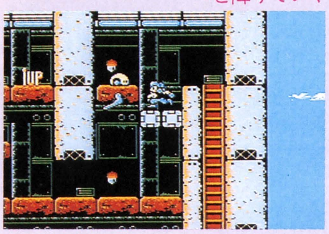


1つずつ、確実に壊していこう

居住区



美しく整備された公園を駆けぬける。しかし、人影はなく、出会うのは敵ロボットばかりだ。次に入る廃ビルにはアイテムが豊富なので、すべて回ると得をする。そして、地下の下水道を抜けるのだが、水面から飛び出すキャラは手強いぞ。

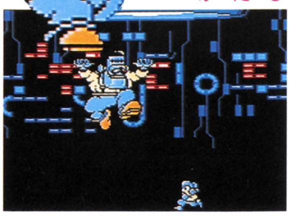


廃ビルから地下へと降りていく

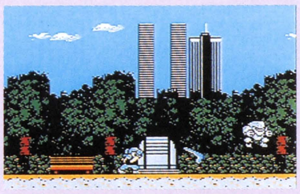
ボス ブラッケン



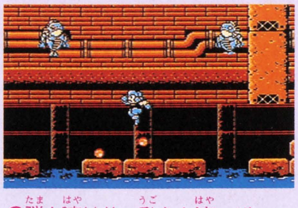
ジャンプしながら体当たり攻撃をしかけてくる



ジャンプ中に下を通過しよう

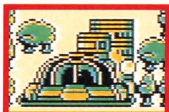


美しい街を取り戻すため戦え！

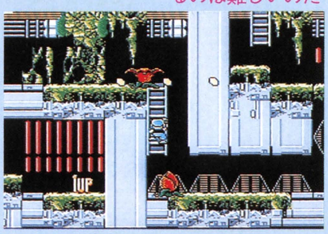


弾も速けりゃ動きも速いぜ

生命研究所



他のステージには機械があふれているのに対し、生命研究所には、バイオニックな敵キャラ、背景が多い。かといって、メカより弱い訳はなく、スタート地点付近の攻撃には特に手を焼くことになる。ボスもちょっと変わっていて手強い。

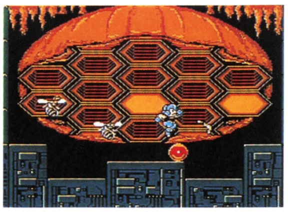


3方向弾をよけるのは難しいのだ

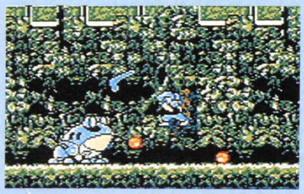
ボス ビートム



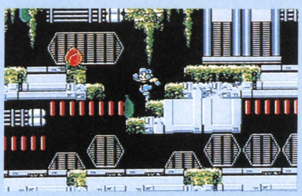
ハチの巣状の発進ハッチから無数に出現してくる



発進ハッチを破壊するしかない



ジャンプしながら弾を吐き出す



近づくと落ちてくる寄生植物

SUNSOFT

Nintendo GAME BOY™

バットマンが再び君達に挑戦！





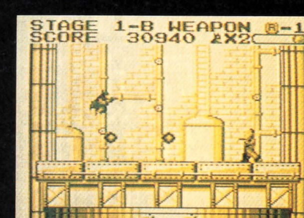


バットマン

TM & © 1989 DC Comics Inc.

あのバットマンが、ファミコンにひきつづいて、ゲームボーイに登場！迫力のアクション&シューティングゲームだ！

4月13日発売 3,400円(税込)



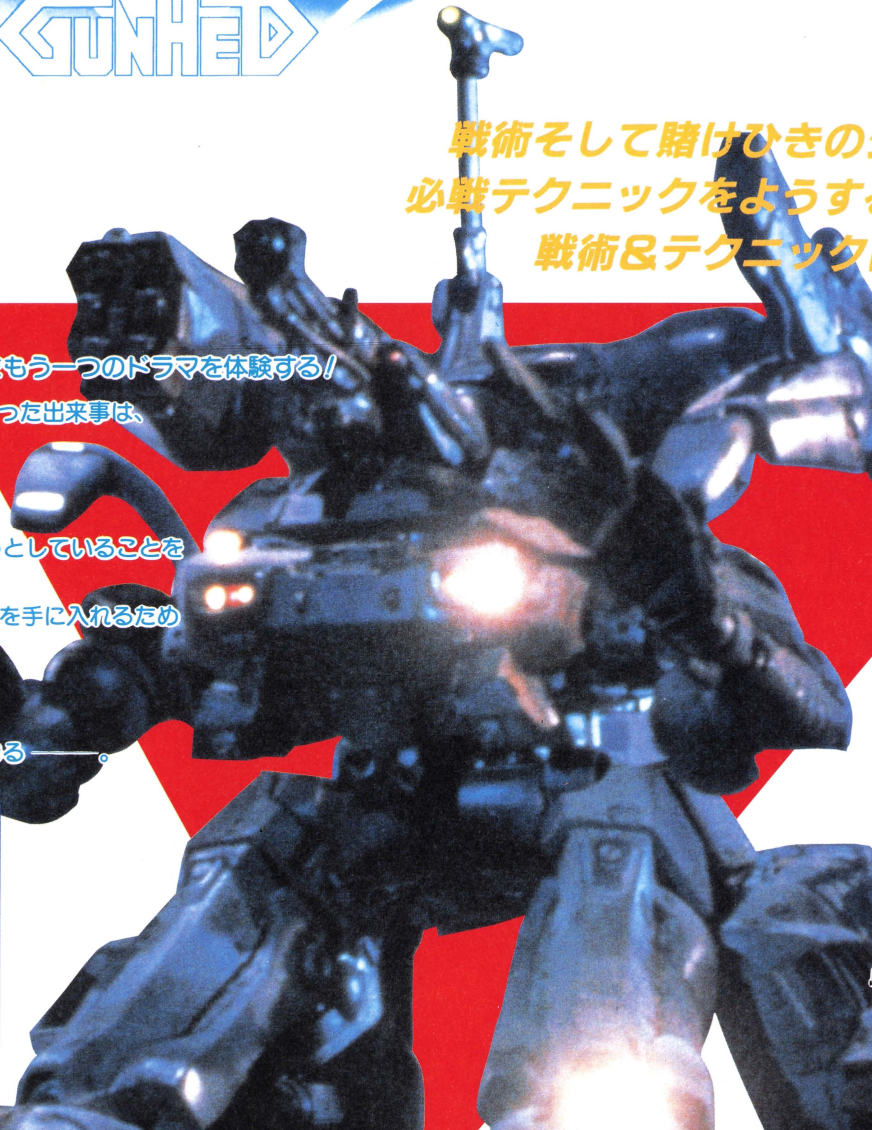


サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55−3500

テレホンサービス
☎0587(55)1120

ガンヘッド
新たなる戦い
GUNHED

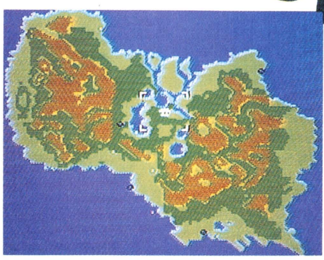
4月13日発売予定
標準小売価格6,500円
上記の価格には、消費税は含まれておりません。



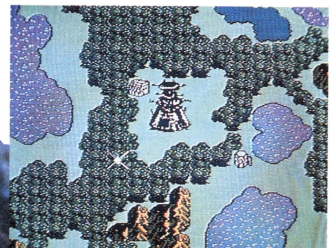
戦術そして賭けひきのシミュレーション
必戦テクニックをようするシューティング
戦術&テクニックは君の腕しだい!

君は、ストーリーに隠されたもう一つのドラマを体験する!

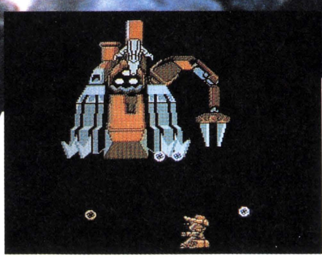
2040年、禁断の島8JOに起こった出来事は、
人々の記憶からは
すでに遠く忘れ去られていた。
しかし、この島でふたたび
新たな戦いが繰り広げられようとしていることを
誰が知りえただろう……。
8JOに残された超エネルギーを手に入れるため
その秘密を手に入れた者達が
それぞれの思惑を秘めて、
8JOに向かった。
新たなる戦いが、ここから始まる——。

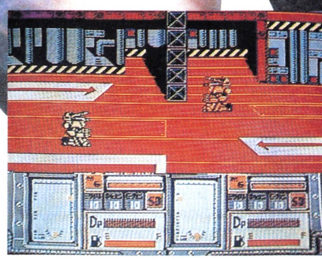


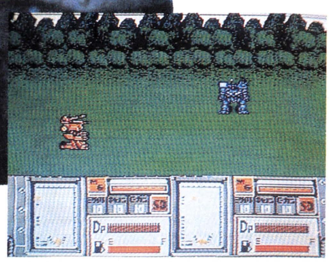
謎の島8JO
ここに隠された物とは?



島のどこにトラップをしかけるか
作戦をたてるのは君だ!







地形をよみ、どう操作するか
君のテクニックで勝敗が決まる。

VARIE
VARIE CORPORATION
東京都三鷹市下連雀2-29-14

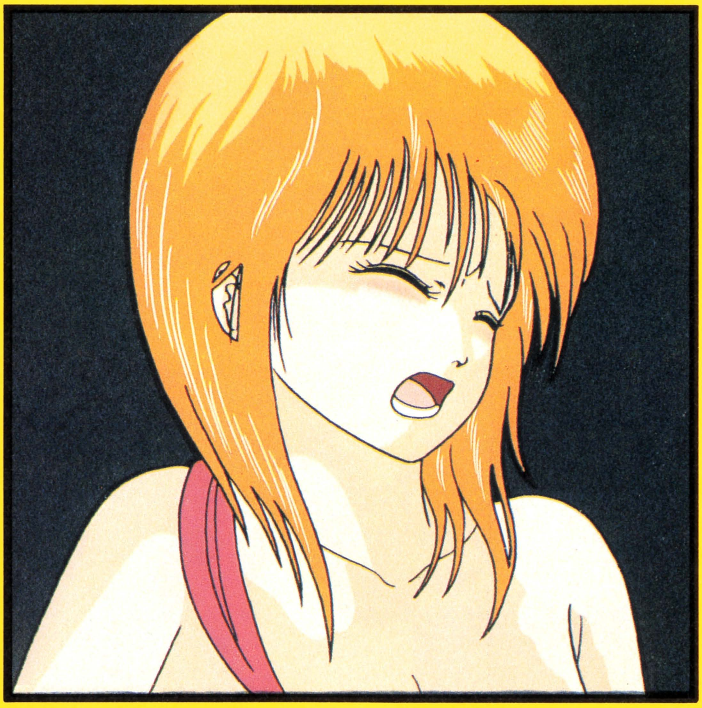
製作・発売元　科学技研株式会社　☎0422-47-6311
販売元　株式会社バリエ　☎0422-49-4811
バリエ・ファミコン情報局　☎0422-49-4833

MADARA

摩 陀 羅

魍魎(もうりょう)戦記(せんき)マダラ





凄斬刃双背(セイザンバソウビ)は手ごわいぞ!



ナエとナロ。2体の、八大将軍が合体した魍鬼がセイザンバソウビなのだ。炎の回廊で君を待ちぶせしてるぜ。ナロは攻撃力が高く、ナエのほうは防御力が高いぞ。それぞれの特徴をよくつかんで戦うんだ。

好評発売中

驚異の4M+VRC6
バッテリーバックアップ搭載

価格8,500円(税抜き価格)
ファミコンカセット

ついに超人類の異世界体験
マダラ
MADARA PROJECT作品

週刊テレホンサービス実施都市　ダイヤルは正確に!

【北海道地区】札幌011(241)4900 【東北地区】青森0177(22)5731 秋田0188(24)7000 【関東地区】東京03(262)9110 【北陸地区】新潟025(229)1141 【関西地区】大阪06(334)0399 【九州地区】福岡092(715)8200 大牟田0944(55)4444 鹿児島0994(72)0606

コナミ初の本格R.P.G.ソフト

4メガ+VRC6の威力だ!



最強のハード仕様でくりひろげる「摩陀羅」ワールド。4メガROMでストーリー展開は今までにない壮大さ。VRC6を得た「コナミ矩形波倶楽部」の超えてるサウンド。八大将軍との遭遇は興奮の極致なのだ。

春夏秋冬の季節感に驚け!



RPG初の快挙。ゲーム進行とともになんと「季節」が移り変わるのだ。壮大なシナリオが、グラフィックが劇的に変化する。季節がゲームにどんな影響をおよぼすのか。それはプレイしてからの、お楽しみ。

攻めと守りの、戦闘システム!



進化はトツゼンにやってきた。「摩陀羅」の戦闘シーンはフルオートバトル。迫真の戦いが完全自動、で展開されるのだ。ハラハラしながらキャラの動きを追え!もちろんコマンドで自分の好き勝手にも戦えるぞ。

最初の目的は「白のソーマ」だ!



タタラ爺の命を救え。物語は、白のソーマを取りにいく所から始まるぞ。白のソーマは村の南東・妖血淵(ようちえん)にある。レベルが4〜5に成長したら、村一番の戦士シャモンを仲間に、目的地へと出発だ。

超大作しか、つまらない。

まったく、とてつもないR.P.G.ソフトが完成したものである。魍魎戦記(もうりょうせんき)「摩陀羅(マダラ)」。構想2年、コナミがやるとR.P.G.もここまでおもしろくなる。驚異の4メガ+VRC6の底力を見てくれ。壮大なストーリーと、サウンドを、確かめてくれ。

魍鬼八大将軍の禍耳幽羅(カジューラ)だ!



コウモリのような魍鬼が、108匹集まって、身体ができてる大将軍。全身にちいさな口があり、ブキミな印象に圧倒される。モノスゴイ攻撃力だがデッカ過ぎて素早く動けない。飛び道具で遠くから攻撃だ!

闇界睨魔(オンカイギョウマ)も八大将軍のひとりだ!



ハデじゃないけど、とびぬけて高い攻撃力を持っているのがオンカイギョーマだ。要注意の大将軍。接近した戦いは危険だ。レベルが低くても摩陀羅のバトルギミックをガンガン射ちまくれば、倒せるかもね。

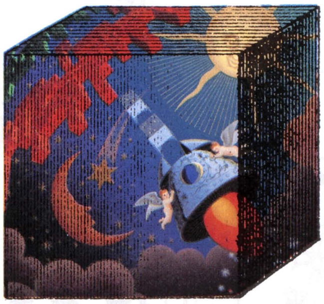
アルバム「魍魎戦記摩陀羅(もうりょうせんきマダラ)」4/21発売! 発売元 キングレコード㈱

コナミ株式会社
本社/〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 大阪支店/〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号 札幌営業所/〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号 福岡営業所/〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号


夢中なときが、いちばん楽しい。
ぼくは、「クオース」のここが好き。
なんたって、2人VSモードがサイコー。自分のエリアのブロックをつぶすと、ともだちのプレイヤーをピンチにおいこむことができる。敵とともだちの両方と戦うから、ドキドキしてくるけど、やめられなくなるんだ。

KONAMI







世にも楽しいシューティングパズル

クォース™

QUARTH

©KONAMI 1990

——撃つ、消す、夢中(クセ)になる。——

みんなが楽しくなって、ドキドキして、夢中になる。そんなゲームがつくりたくって、とうとう出てきた。その名も「クォース」。シューティングの楽しさとパズルの奥深さがドッキング。だからカンタンに遊べて、それでいてあきない。だれかれかまわず巻きこんで、それ行け熱中楽園へ。全国イッキに新発売。

FAMICOM FAMILY

ファミコン版 4月13日発売 4,900円(税別)

ゲームボーイ版 好評発売中 ■ MSX2版 好評発売中 ■ X68000版 4月3日発売予定 ■ PC-9801版 近日発売予定

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。



品切ゴメン

GAME BOY™用 カセットシリーズ

モトクロスマニアックス	2,900円(税込)	4月10日	再発売!
ドラキュラ伝説	3,300円(税込)	4月15日	

コナミ株式会社

本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号

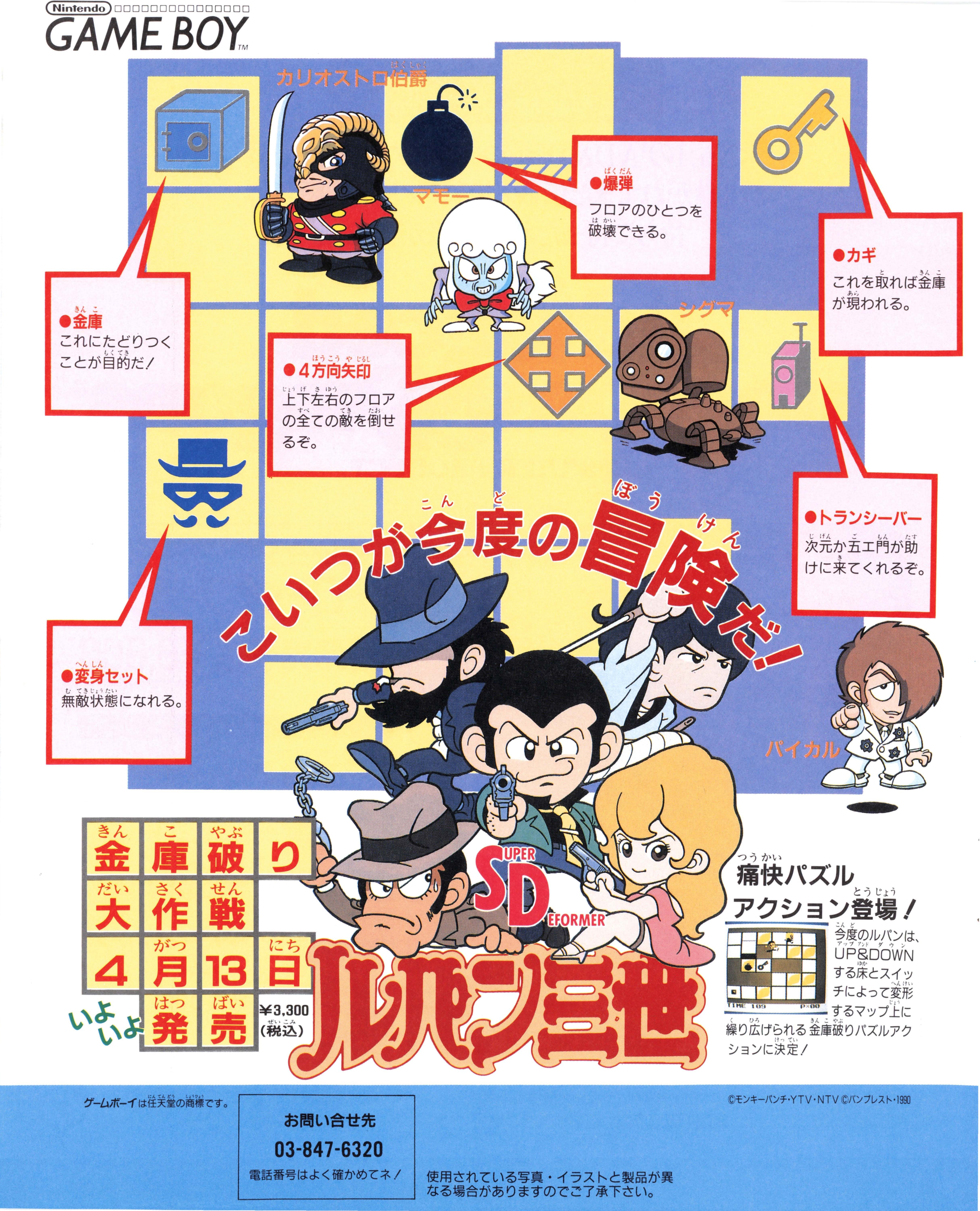
週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141　【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977

ダイヤルは正確に





FAMICOM FAMILY
勝負!!
これが決まり手
スーパーヒーロー夢の対決!MS部屋、M78部屋、ライダー部屋、戦隊部屋の今をときめく超力士たちがいろんな土俵で激突だ!どんな必殺技が飛び出すか!?前代未聞の名勝負!
4月20日新発売
SD
バトル大相撲
平成ヒーロー場所
ファミリーコンピュータ用ROMカセットゲーム
本体容量1M+1M、パスワードコンティニュー
¥6,300(税別)
©ANB・東映・石森プロ・MBS・円谷プロ・創通エージェンシー・サンライズ©BANPRESTO 1990
●価格はメーカー希望小売価格です。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
バンプレストは、バンダイグループの1社として、楽しいファミコン・ゲームボーイソフトの開発をしています。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
BANPRESTO
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14バンダイ第3ビル 〒111


Nintendo
GAME BOY
カリオストロ伯爵
マモー
シグマ
パイカル
●爆弾
フロアのひとつを破壊できる。
●カギ
これを取れば金庫が現われる。
●金庫
これにたどりつくことが目的だ！
●4方向矢印
上下左右のフロアの全ての敵を倒せるぞ。
●トランシーバー
次元か五エ門が助けに来てくれるぞ。
●変身セット
無敵状態になれる。
こいつが今度の冒険だ！
金庫破り大作戦
4月13日
いよいよ発売
¥3,300（税込）
SUPER DEFORMER
ルパン三世
痛快パズルアクション登場！
今度のルパンは、UP&DOWNする床とスイッチによって変形するマップ上に繰り広げられる金庫破りパズルアクションに決定！
TIME 109
ゲームボーイは任天堂の商標です。
お問い合せ先
03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承下さい。
©モンキーパンチ・YTV・NTV ©バンプレスト・1990

AD&D®

日本語版・コンピュータ

全米No.1の「AD&D®」がついにファミコン版で登場!
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界!
待ちに待った壮大な旅が始まる!!

OFFICIAL Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

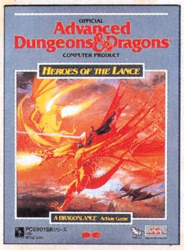


HEROES OF THE LANCE
ヒーロー・オブ・ランス

8月発売予定 ¥6,800

R68V5929(税抜)

日本語版・パソコン——絶賛発売中



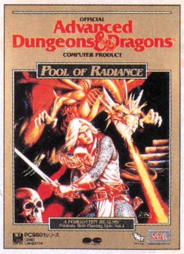
▶アクションRPGタイプ◀

ヒーロー・オブ・ランス

- PC-9801シリーズ 5"2HD F75F5122
- 3.5"2HD L75F5122
- PC-8801 SRシリーズ 5"2D(3枚組) M75R5122
- PC-88VA 5"2HD F75A5122
- X1turboシリーズ 5"2D(4枚組) M75J5122

〈各〉¥7,500

- FMタウンズ用▶6月発売予定
- MSX2用▶'90年発売予定



▶ファンタジーRPGタイプ◀

プール・オブ・レイディアンス

- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉 F98F5124
- PC-9801シリーズ3.5"〈2HD〉 L98F5124
- PC-88VA 5"〈2HD〉 F98A5124

〈各〉¥9,800

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました。

Pool of Radiance developed by Strategic Simulations, Inc.
このゲームはSSI社によって開発されました。

Presented by PONY CANYON Inc.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS, and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
(アドバンスト ダンジョンズ アンド ドラゴンズ、AD&D、ドラゴンランス、フォーゴトン・レルム およびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています)

STRATEGIC SIMULATIONS, INC.　TSR, Inc.　PONY CANYON

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン ポニカ事業部 ☎03-221-3161

販売元/株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
第二営業部 ☎03-221-3131

札幌支店	011-232-5151	仙台支店	022-261-1741
東京支店	03-464-9201	名古屋支店	052-602-0111
大阪支店	06-541-1971	広島支店	082-243-2916
福岡支店	092-751-9635	ニッパンポニー	03-667-3741

FAMICOM FAMILY
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



Nintendo
GAME BOY TM
★ゲームボーイは任天堂の商標です。
PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
©PACK-IN-VIDEO ©南町奉行所
3枚でど〜だ!
やっぱりトランプが好き
好評発売中
3,090円(税込)
トランプ・ボーイ
TRUMP BOY
対戦型
1人でも遊べます
♠トランプがゲームボーイになった♥
大富豪
PASS
PASS
HIT.B
スピード
みるく 21
あなた 24
神経衰弱
▶あなた
奥義に挑戦!
速さに挑戦!
記憶力に挑戦!
株式会社 パック・イン・ビデオ
住所:〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F ☎03-5565-8732


FAMICOM FAMILY
出番ですっ!!
で
ばん
やーい、
やーい
日発売
にち はつ ばい
©円谷プロ ©YUTAKA 1990
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税抜きになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
「バンダイのおもちゃは、
おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい!
TOY
バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ!
株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI



ウルトラマン倶楽部(くらぶ)2

帰(かえ)ってきたウルトラマン倶楽部(くらぶ)

ファンのみなさま、お待(ま)たせしました。もうすぐ、あのウルトラブラザースが、怪獣退治(かいじゅうたいじ)に再上陸(さいじょうりく)します。さあ、今度(こんど)はどんなバトルでみんなを沸(わ)かせてくれるのでしょうか!?そして、どんなボケでみんなを笑(わら)わしてくれるのでしょうか!?

ROMカセット ¥6,000(予(よ))

- 第(だい)1弾(だん)に続(つづ)き、今回(こんかい)も得意(とくい)のコミカルR.P.G.(ロールプレイングゲーム)で勝負(しょうぶ)!
- ちょっとムズカシイ謎解(なぞと)きも加(くわ)わった。
- アクションはますますかわいく、必殺技(ひっさつわざ)はより強力(きょうりょく)に!
- バトルモードでは、カプセル怪獣(かいじゅう)を身代(みが)わりに戦(たたか)わせることもできるんだ!
- 歩(ある)いて移動(いどう)できない場所(ばしょ)も、飛行(ひこう)して移動(いどう)できるぞ!





Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
PITMAN
ど思考型パズルゲーム ピットマン
©ASK KODANSHA 1990
6月1日発売予定
予価2,980円(税込)
①全100面の大ボリューム！
解きがいたっぷりの全100面！ 解いた面はパスワードで記録。
②アクションゲーム並のキャラクター！
主人公は、元気なピットボーイとかわいいピットガール。2人を同時に操ってクリアする面もあります。
③初心者も安心の早送り・巻きもどし機能！
行きづまっても、ビデオ感覚ですぐに巻きもどし。まちがえたところから即やりなおしができます。
④オリジナル面作成可能！
エディットモード搭載。作った面はパスワードで保存できます。
知恵と勇気を、かしてくれ。
パズルフリーク待望の熱中ソフト！ キャラクターかわいい、ルールは単純、
手ごたえは十分！ おもしろ簡単ど思考ゲーム！
ROUND 52
ROUND 39
ROUND 67
アスク講談社
サービステレホン03-268-6070
〒162 東京都新宿区下宮比町2-1
PC Engine
PCエンジン最強RPG、いま出撃！
シネマティックRPG
ネクロスの要塞
4月20日発売予定
6,800円(税別)
サービステレホン
03-268-6222
©ASK KODANSHA 1990 ©LAD.R



CAPCOM
Nintendo GAME BOY
魔界の世紀末決戦、勃発。
魔界村外伝
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
TM ©1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.
人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦ったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。
ゲームボーイ用カセット
5月2日発売
アクションゲーム
定価 3,300円
この価格には消費税が含まれています。
株式会社カプコン
本　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報 大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438
ゲームボーイは任天堂の商標です。
★ レッドアリーマー発売キャンペーン！！"レッドアリーマー"カセットに入っているアンケートハガキを送っていただいた方の中から抽選で、"レッドアリーマー"の特製ゲームボーイ携帯用バック"悪魔のエキス"を1,000名様にプレゼント！
Panasonic Championship'90 F3
カプコンレーシングチーム参戦！
パナソニックF3 第3戦 5/26㊏・27㊐
Suzuka 開幕戦優勝
〈おわび〉仮面の忍者"花丸"に入っている取扱説明書の「忍術」の操作で十字キー（下）+Ⓐボタンと書かれてありましたが、十字キー（下）+Ⓑボタンのまちがいですので訂正・おわび致します。

ファミリー コンピュータ™用カセット

FAMICOM FAMILY

クマン3

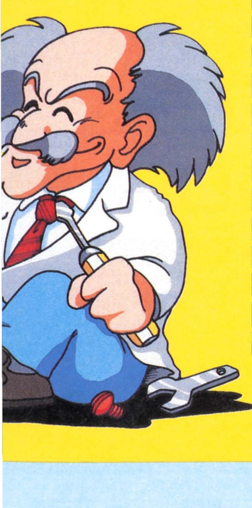
発売決定!!

ヤッタぜ!
いよいよ
待望の第3弾登場!!
キミのデザインしたキャラで、
スーパーロボット“ロックマン”に挑戦だ。

ボスキャラ大募集!

■官製ハガキにキミのデザインしたロボットのイラストを大きく描き、キャラクター名と武器名を記入して送って下さい。
■ハガキ1枚につき1点のご応募といたします。（1人何点応募してもかまいません）
■メ切／平成2年4月30日（当日消印有効）
■応募先／〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
㈱カプコン「ロックマン3ボスキャラ」係
■発表／カプコンワールドニュースVol.6
または「ロックマン3」の取扱説明書で。
■応募の方全員にカプコンオリジナルグッズをさしあげます。また入選者には、さらにステキな賞品がまっています。なお、応募作品は返却しません。
☆キミの住所、氏名、生年月日、職業(学年)、TELもシッカリ書いといてね。





応募要項

※採用作品の著作権、その他一切の権利は当社に帰属します。
※カプコンワールドニュースご希望の方は官製ハガキに「カプコンワールドニュース」希望とお書きの上、住所、氏名、年令、電話番号を明記の上下記の本社住所「カプコンワールドニュース」係までお申し込み下さい。

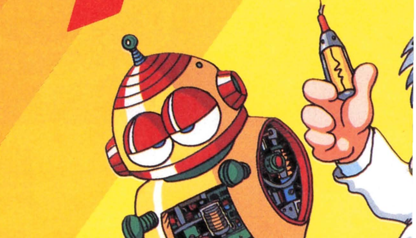
株式会社カプコン®

本　　社　〒540 大阪市中央区大手通1-4-12
東京支店　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659 東京(03)440-0438

CAPCOM

アクションゲーム ロッ 今秋





地球の平和を守るため、7つの武器を与えられ敢然と悪に立ち向かった史上最強のスーパーロボット「ロックマン」。さらに、第2弾の「ロックマン2」では、悪の天才科学者が繰り出す強力ロボット軍団も次々と撃ち破った。そしていよいよ、みんなの熱い声援に応えて登場した第3弾！ステージを追うごとに高まる興奮と激しいバトル！そこに待ちうける敵とは？仕組まれたワナとは…？今回はキミたちのデザインしたロボットたちが、ロックマンに挑戦する。デザイン採用者は「ロックマン3」のエンディングで紹介されるぞ！ロックマンが勝つか、それともキミのロボットが行く手を阻むか？さあ、いよいよ勝負だ!!


ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
よっし!
II
Ys
国民的アクションパズルゲーム
発売中!
FLAPPY
SPECIAL
フラッピー・スペシャル
シンプルさがさらに熱中度を加熱。
全160面の難関に挑め!
GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
希望小売価格 ¥3,300(税込) © デービーソフト株式会社 © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元 Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

いよい
クライマック



壮大なストーリー、目を奪う華麗なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感あふれる操作性。

すべてが前作を超えて感動と興奮の新たなる冒険が今、始まる‥‥

イースII

5月25日発売決定

希望小売価格 ¥7,500（税別） © 日本ファルコム © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

Falcom©
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



竜使いってなんだ！ 竜を育てながら秘められた謎を解く‥‥

新機軸のゲームデザインでRPGに新境地を開いた問題作！

サンサーラ・ナーガ



全国的に

希望小売価格 ¥7,500（税別） © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.



影の戦い、ここにはじまる。
影狼…それは対特殊忍術戦のために組織されている特殊部隊の名称である。
5月11日発売
希望小売価格6,200円
＊希望小売価格には消費税は含まれていません。
PixEL
発売元 株式会社ピクセル
〒150 東京都渋谷区道玄坂1-18-4 和田ビル3F 303号
販売元 アイ・シーソフト販売株式会社
〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F TEL.03-5261-3910 FAX.03-5261-3904

FAMICOM FAMILY

かげろうでんせつ

影狼伝説



遠くでカラスの鳴き声がする。風が木の葉をちらす。世界には、あやしい幻魔の影がのびて・・・・。誰ひとりその魔力に戦いをいどむものもなく、いま、また、夕闇がせまろうとしている。だが、人よ、あきらめることなかれ。影の里に生まれ、勇気を育て、やがて、影狼としてめざめ果てのない旅にでる、3人の兄弟がいる。幻魔を倒すために生まれてきたのか。悲しみを剣に、勇気を忍術に、涙を手裏剣にかえて。いざ、大いなる伝説の戦いが、はじまる。

この「影狼伝説」は3兄弟が、マルチプレーヤー。性格も武器も忍術もちがう3人を、チェンジしながら戦うのだ。いろんな武器や、最大8種類の忍術で、敵にむかえ。なにがおこるかわからない、アクション＆RPGが、影の世界できみを持っている。



競馬予想ソフト

ゲームやってる場合じゃない!



黒鉄ヒロシの予想大好き!

勝馬伝説™

くろがねヒロシのかちうまでんせつ

1M+1M バッテリーバックアップ
標準価格8,000円
4月20日発売予定

うなぎ登りの競馬ファンに贈る、安心理論の予想グッズ。

ファンタジー・シミュレーションゲーム

プレイヤーは神様です



幻獣創世紀™

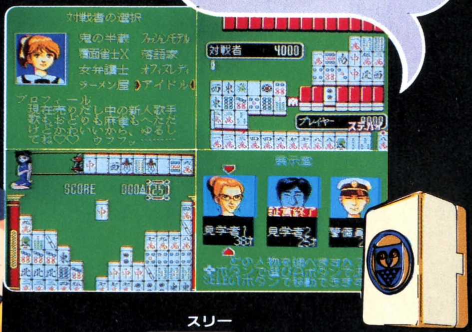
げんじゅうそうせいき

1M+1M バッテリーバックアップ
標準価格5,800円
7月発売予定

創造できる幻獣の数、実に27,000種。今、君は神になった…。

マージャンバラエティー

おまたせしました"本物"の登場です



ニチブツマージャン MAHJONG Gメン III(スリー)™

ニチブツマージャンスリー

1M+1M バッテリーバックアップ
標準価格5,900円
6月発売予定

対戦、パズル、AVG。「スリー」モードの本格派麻雀。

の新作に

ガンとばせ!!



Nichibutsu
日本物産株式会社

本　社　大阪市北区天神橋1-12-9　☎(06)353-5211(代)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

本広告に掲載の商品の価格について消費税は含まれておりません。

■ニチブツインフォメーション
東京☎(03)847-4685
大阪☎(06)351-3841

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA

DEAD HEAT SCRAMBLE™
デッドヒートスクランブル

これはもうカーレースではない！バトルレースだ!!
デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。



★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

4月20日いよいよ発売!!

3,300円（税込）

▶㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘1-1-17駒崎ビル
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11

Nintendo GAME BOY™

緊急連絡

ゃ丸

魔伝™

魔城～



▲村人にはげまされ、じゃじゃ丸はいざ、撃魔の旅へ……。



▲これがアクションマップ画面。お金を持っている魔物もいる。

特色

- 誰でもすぐに夢中になれるわかり易いゲームシステムと簡単な操作方法。
- クエスト途中のわずらわしさを省いた「MAPウォーキングシステム」。
- リアルタイム・アクションのRPG。様々な霊術や冒険を美しいグラフィックで見て楽しめるぞ。

※画面は開発中のものです。

JALECO

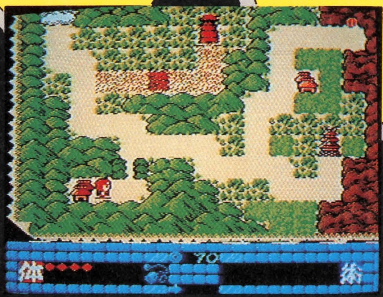
じゃじ

撃魔

～幻の金

5月29日
発売予定
価格5,900円
(消費税別)
ファミリー コンピュータ™用
カセット
バッテリーバックアップ付

村の長老から「霊術」を取り返すよう頼まれた少年忍者「じゃじゃ丸」は、忍びの分銅を手に、撃魔の旅に出た。はたして「じゃじゃ丸」は、「大妖僧」を倒して、「大魔獣」の復活を止められるのか。そして、まだ見ぬ「金魔城」とはいったいどこに。人気キャラクター「じゃじゃ丸」を主人公に、またまた始まる大冒険アクションRPGの登場だ！



▲全体マップ画面ではダンジョンや村の場所がひと目でわかるぞ。

株式会社ジャレコ ●本社／〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表) ●大阪／〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33
●サービスセンター／〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)



6
7
8
ファミコンで登場
ついに出た!
データが解き明かす驚異の分析
全角度から徹底チェック。
レース検討に必要な質問データをインプットすると、
コンピュータが5通りの予想をしてくれます。
5月下旬発売予定
馬券必勝学
任天堂
ファミリー コンピュータ™
ゲートイン
GATE IN
競馬の醍醐味はやはり重賞レースです。
そのG1レースを勝ちたい、連勝したい、
そんな夢に挑戦するのがファミコン
「ゲートイン」です。過去の様々なデータ
を入力し、科学的、論理的に出走馬の能力
を査定し、実際のレースを想定する本格
競馬シミュレーションソフトです。
開催競馬場は ?
・東京競馬場
・中山競馬場
・福島競馬場
・新潟競馬場
・札幌競馬場
・函館競馬場
・京都競馬場
・阪神競馬場
・中京競馬場
・小倉競馬場
・地方競馬場
※貴方の入力結果に応じた
着順想定です。
東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040
発売元:ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大阪支店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル


FAMICOM FAMILY
熱くなれ！ついにゲームは現実を超えた！
¥5,600
絶讃発売中
イカリ・スリー
怒III
IKARI THREE
戦闘アクションゲーム
ラルフになれ！
クラークになれ！
KACテレホンサービス
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



tonkin house

頭脳の

直線／曲線／立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら，迷路の上を転がる

ダイエット

ボールをゴールまで運べば1面クリア。単純明快なシステムだけど甘くはないゾ!!

しませんか!?

難易度順に用意された合計100面（1プレイ用）の迷路が君の挑戦を待っている。

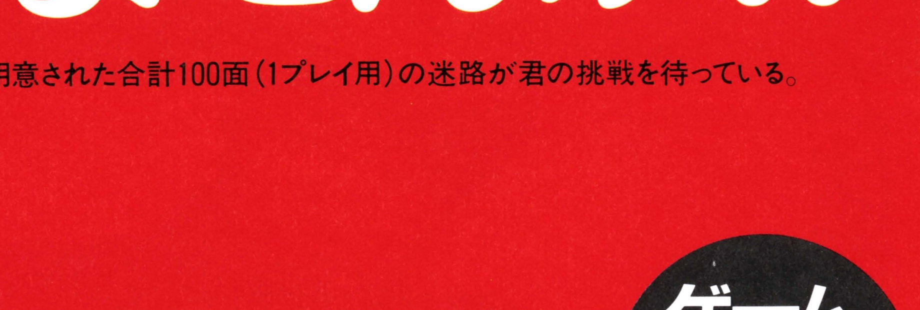
ゲームボーイで登場

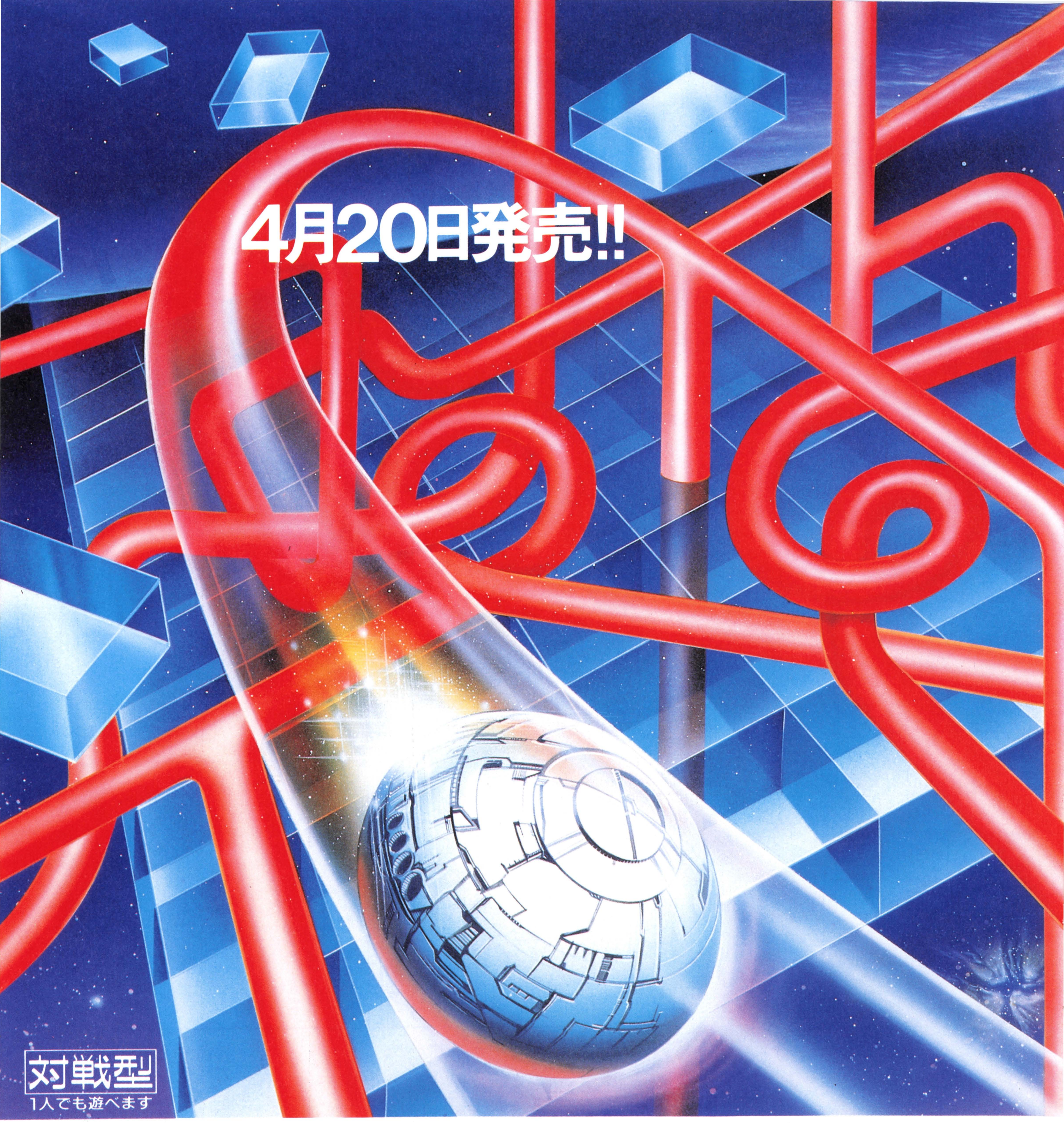
価格**3,000円**（税込）

Nintendo GAME BOY™

TONKIN HOUSE　東京都文京区本駒込6-14-9　〒113

ゲームボーイは任天堂の商標です。

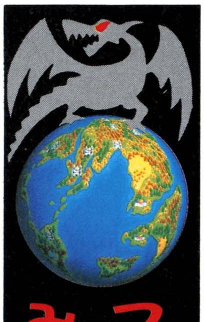




BLODIA



第三章後半戦開始！
武器屋のトルネコが活躍する第三章。いよいよ今回はその後半を攻略だ。仕掛けだらけのダンジョンや謎に満ちた多くのイベントをクリアして自分の店を持とう。カジノに熱中し過ぎないようにね。
ドラゴンクエストIV
導かれし者たち
DRAGON QUEST IV
発売中 エニックス 8500円 消費税別
カセット
4M + 128K RAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング
©エニックス イラスト／後藤範行・桑畑浩・瀧本信一

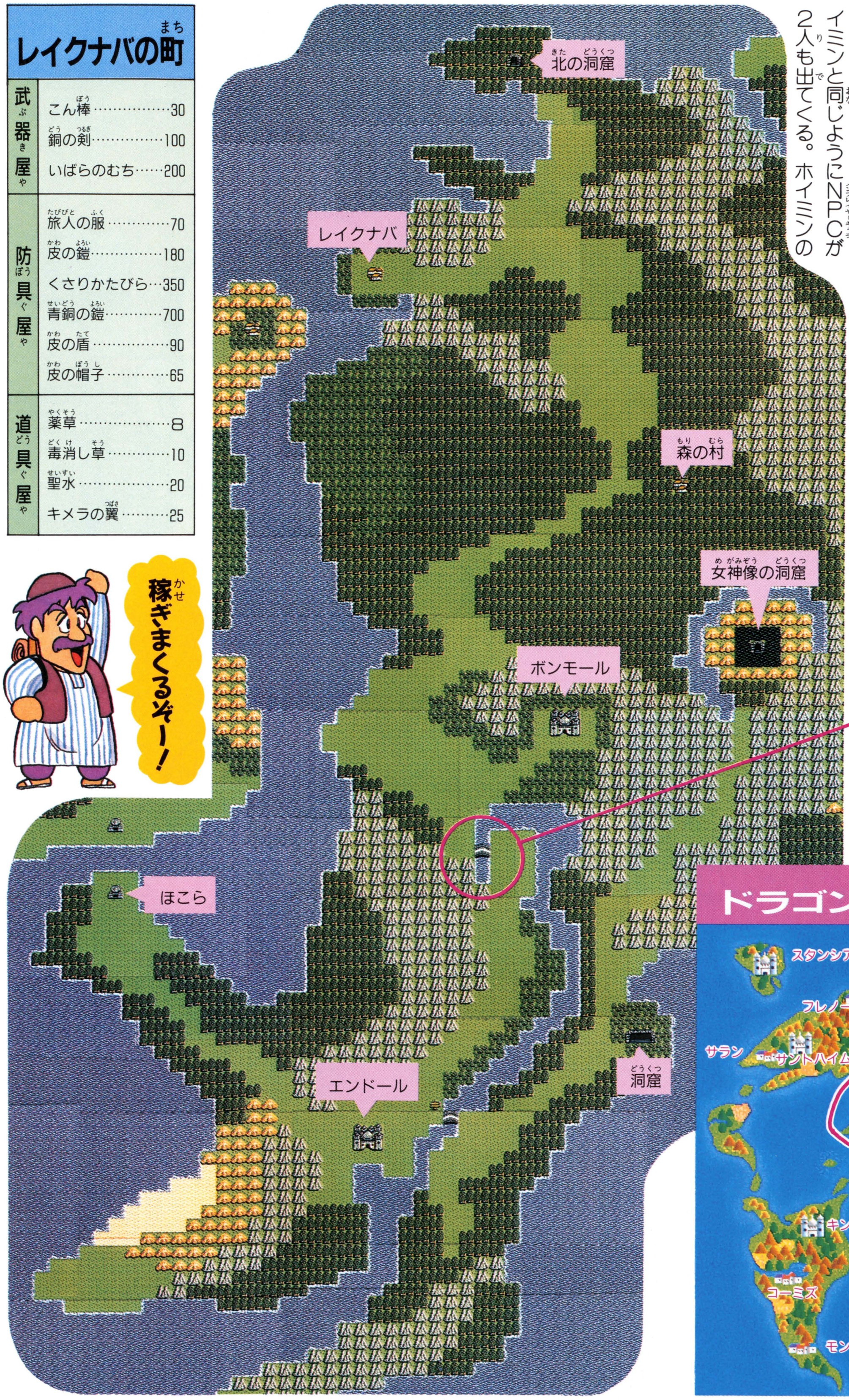


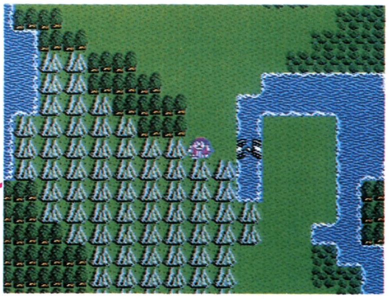
フィールド上をすみずみまで冒険だ

前号の№7でレイクナバ、北の洞窟、森の村を攻略した。今回は後半戦、ボンモールの城から攻略していこう。後半ではあの第一章で登場したホイミンと同じようにNPCが2人も出てくる。ホイミンの場合とは違ってお金を払って雇うということになる。雇うのは1人だけでも両方でもかまわない。お金をケチらずに雇ってみよう。

レイクナバの町

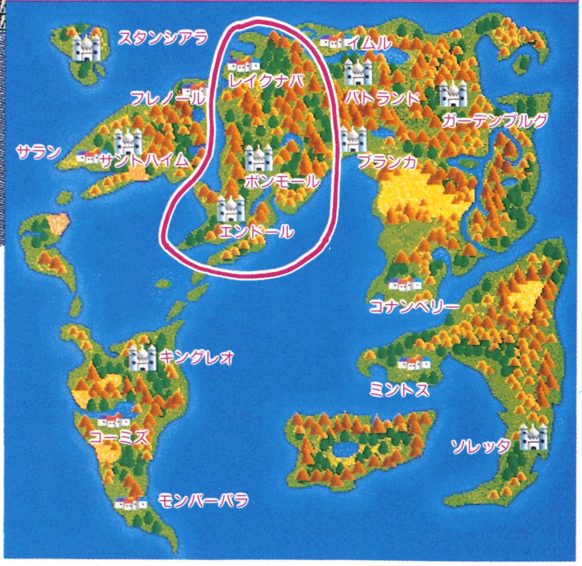
武器屋	こん棒	30
	銅の剣	100
	いばらのむち	200
防具屋	旅人の服	70
	皮の鎧	180
	くさりかたびら	350
	青銅の鎧	700
	皮の盾	90
	皮の帽子	65
道具屋	薬草	8
	毒消し草	10
	聖水	20
	キメラの翼	25





イベントをクリアする前の橋は壊れている

ドラゴンクエストIVの世界



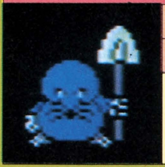
第三章に出るモンスター

第三章でトルネコに襲いかかってくるモンスター、全19匹を紹介しよう。後半からは呪文や特殊攻撃を使ってくる敵がひんぱんに現れるぞ。特に女神像の洞窟では激しい戦いとなる。エレフローパー以外は第一章や第二章でも戦ったヤツばかりだがゆだんは禁物。表は見やすいように五十音順にしてあるぞ。

バブルスライム


HP 12	MP 0
G 8	EX 6

毒を含んだ打撃には要注意。体力や攻撃力そのものは低い

キラースコップ


HP 16	MP 0
G 10	EX 9

いたずらもぐらよりは少し手ごたえがあるが、しょせんはザコだ

ひとくいそう


HP 18	MP 0
G 18	EX 7

もたもたしているとホイミスライムを仲間に呼んでしまう

きりかぶおばけ


HP 21	MP 0
G 13	EX 7

薬草を持ち歩いて自分が不利になると使い出すぞ

ポイズンリザード


HP 34	MP 0
G 21	EX 18

毒の息は吐いてくるイヤなモンスター。HPもそこそこある

サンドマスター


HP 29	MP 0
G 27	EX 22

おおみみずよりは強いが、呪文も特殊攻撃も使わないので楽勝だ

いたずらもぐら


HP 10	MP 0
G 4	EX 2

力をためた後の攻撃さえ注意していれば、たいしたことはない

ホイミスライム


HP 16	MP ?
G 11	EX 7

名前のとおりホイミを使うスライム。こいつ1匹なら楽に倒せる

スライム


HP 8	MP 0
G 2	EX 1

小さな体で立ち向かってくる姿はけなげ。ようしゃなく倒そう

エレフローパー


HP 22	MP 0
G 18	EX 14

呪文も特殊攻撃もないが力が強くてHPも高めだぞ

メタルスライム


HP 4	MP ?
G 5	EX1350

逃げ足が速く守備力も高いが倒したときにもらえる経験値が高い

ダックスビル


HP 22	MP 3
G 10	EX 14

ルカニの呪文で守備力を下げる。こいつは早目に倒そう

おおにわとり


HP 24	MP 0
G 20	EX 9

呪文は使わないが攻撃を受けると眠ってしまうことがときどきある

メラゴースト

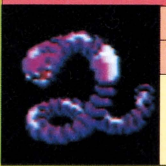

HP 12	MP 2
G 16	EX 6

メラの呪文を使う。攻撃が当たりにくく、たまに分裂までする

はえおとこ


HP 34	MP 3
G 47	EX 35

マホトーンを使うが呪文の使えないトルネコには無意味だ

おおみみず


HP 10	MP 0
G 6	EX 3

何度見てもきもち悪いヤツ。肉弾戦しか仕掛けてこない

リリパット


HP 21	MP 3
G 15	EX 13

スカラの呪文で守備力を上げるぞ。少し手強いヤツだ

はさみくわがた


HP 9	MP 0
G 4	EX 1

スライム程度の力しか持っていないただのザコ。どんどん倒そう

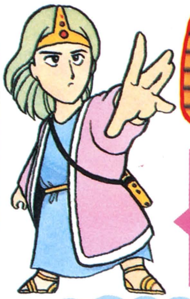
きゅうけつこうもり


HP 23	MP 0
G 23	EX 11

たまに混乱しながら出てくる。仲間を攻撃したりするぞ

トルネコを助ける2人のNPC登場

力はないがいくつかの呪文が使える。MPの続くかぎりトルネコを助けるぞ。



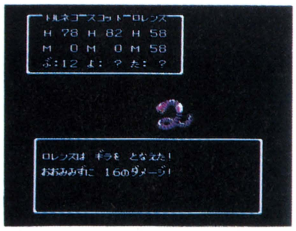

旅の詩人 ロレンス

トルネコと同じく呪文は使えないがパワーが強力。HPも高く頼りになる。




用人棒 スコット





⬆2人の助っ人と戦うトルネコ。操作できるのはトルネコだけだよ

アイテムデータ一覧表

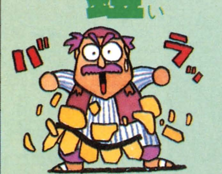
店は多いしモンスターもよく宝箱を出すしダンジョンにある宝箱の数も多い。というわけで第三章ではかなり多くのアイテムを見つけることができるんだ。ここで紹介してあるものの他にもまだいくつかのアイテムが隠されている。よく調べてみよう。

アイテム	買	売	威	装	説明
満月草	30	22			マヒして動かなくなった体を元に戻すことができる
青銅の鎧	700	525	25	○	青銅とはいえ金属で作られているので守備力は高い
正義のそろばん	1600	1200	35	○	使うとニフラムの呪文と同じ効果を発揮する
いばらのむち	200	150	14	○	無数のとげがむちにびっしりとついているぞ
キメラの翼	25	18			1度行ったことのある城、町、村に瞬間移動できる
皮の盾	90	67	4	○	最低の守備力しかない盾。値段も安い
鉄の鎧	1200	900		×	戦士タイプが好んで着用する一般的な戦闘用の鎧
はじゃの剣		2625	45	○	攻撃力も高く使うとギラの呪文と同じ効果を出す
ブーメラン	350	262	18	○	装備する以外にも道具として使っても攻撃できる
聖水	20	15			体に振りかけるとしばらくの間弱いモンスターを遠ざける
うろこの盾	180	135	7	○	とても堅いうろこから作られているので皮製よりマシ
鉄のまえかけ	1500	1125	32	○	商人用に作られている鉄製のまえかけ
くさりがま	550	412	20	○	ちょっと高いがそれなりの威力は期待できるぞ
命の木の実		187			最大HPを数ポイント上げることができる
鉄の盾	650	487	12	○	片手で持つには少し重いがかなり守備力が高い
はがねの鎧		1725		×	かなりの重量だが激しい戦闘から身を守ることができる
布の服		7	4	○	誰でも着れる軽い服。守備力はとても低い
鉄の槍	880	660	28	○	少し重量があるザコ相手ならこの槍で1発だ
おべんとう		7			薬草と同じくHPをある程度回復できるぞ
旅人の服	70	52	7	○	布の服よりは少し丈夫にできている程度
はがねの剣	2000	1500		×	かなり重いが堅くて切れ味が鋭い。戦士タイプが使える
ひのきの棒		7	2	○	素手よりはましという程度の弱い武器だ
鉄の金庫					第三章のみで登場するとても便利な金庫だ
薬草	8	6			HPを30ポイント程度回復できる便利な草だ
皮の帽子	65	48	2	○	薄い皮で作られているただの帽子。ないよりはマシ
皮の鎧	180	135	12	○	鎧の中では最低の守備力しかないが服よりはマシ
モーニングスター	1250	937		×	軽くてとても切れ味が鋭い細身の剣。値段は高いぞ
こん棒	30	22	7	○	ひのきの棒よりは威力があるがしょせん棒きれ
馬のふん		1			使えない。ぜひトルネコに鑑定させてみよう
毒消し草	10	7			体内に含まれた毒素を瞬時にして消し去る
木の帽子	120	90	6	○	木製なので皮の帽子よりは守備力があるぞ
くさりかたびら	350	262	18	○	くさりを編み込んであるのでそれなりに期待できる
毒蛾のナイフ	750	562	24	○	たまに打撃と同時に敵をしびれさせることができる
銅の剣	100	75	12	○	剣としては最低の武器。威力はそこそこだがね

盾



鎧



武器



道具



かぶと



※記号の説明　買＝買い値、売＝売り値、威＝守備力や攻撃力の増える値、装＝○はトルネコが装備可能×は不可能



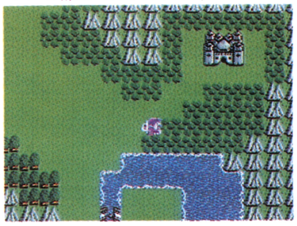
防具を集めているボンモール城だ

小さな城ボンモールはあまり豊かでないところだ。一応店屋などもそろっているが、防具屋は売り切れ。トルネコの持っている防具を売ってあげると喜ぶかも。城の地下には牢屋があるぞ。



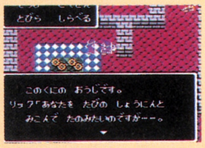
↑夜になると王子の待女が行ったり来たりおろおろしているぞ

↓ボンモールの南にある橋は壊れている誰かなんとかしてー



王子の部屋

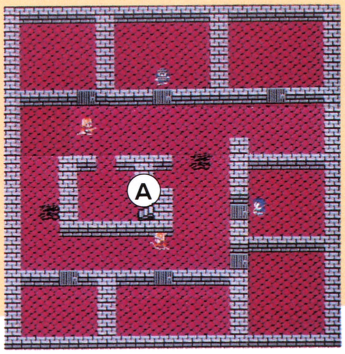
この王子様はあることをトルネコに頼んでくる。いうことをきいておくと後でいいことがあるかもね。ことわったりしないように。



↑頼まれちゃー嫌とは言えんぜ



↑奥から待女が走って来るぞ

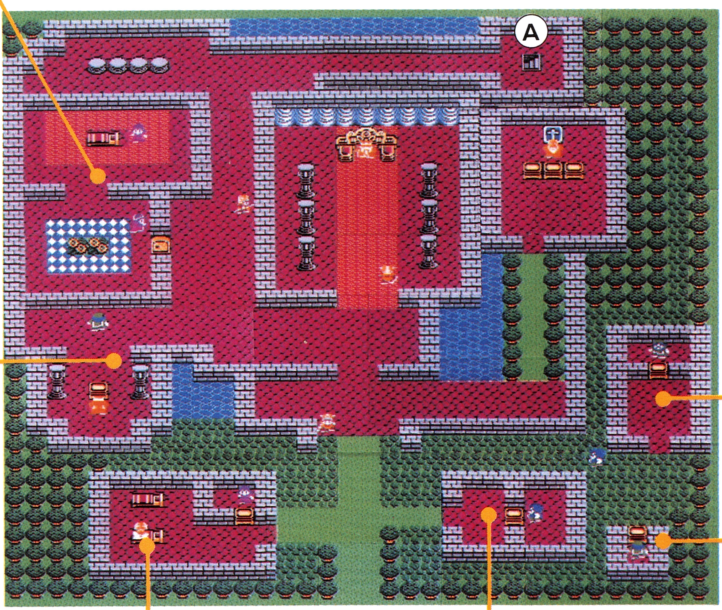


牢屋

地下にある牢屋には男が2人捕えられている。見張りの兵士に見つからないように話をしよう。もし見つかると牢屋の外へ放り出されるぞ。

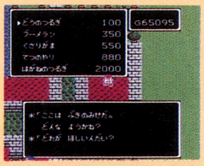


↑うっ、見つかっちまった失敗だ



武器屋

はがねの剣まで売られているがトルネコには装備できないので、鉄の槍を買っておこう。店の裏の一本道は意味があるのかな？



↑武器はなぜか豊富なんだねー

買い取り屋

このじいさんは防具だけをしかも買い取り専門で店を出している。防具以外は何も買ってくれない。防具はかなり貴重なのだろう。



↑そんなに防具が不足してるの

防具屋

以前は防具を売っていたがモンスターがよく出るようになって売れすぎたため、今は売り切れて何も買えない店だ。



↑ちぇ、売り切れかよ。まったく

宿屋

1泊10Gとちょっと高目の宿屋。昼も夜も奥にはじいさんが1人だけ。



↑森の村でのイベントが解けない人はじいさんの話を聞こう

道具屋

ごく普通の道具屋。薬草やキメラの翼を買っておこう。他はあまり使わない。



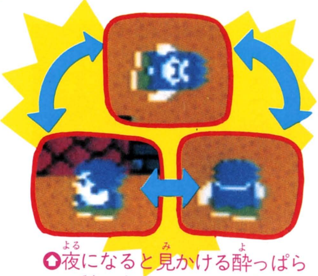
↑わりと大きな道具屋だ。こんな店なら品切れにはならない？

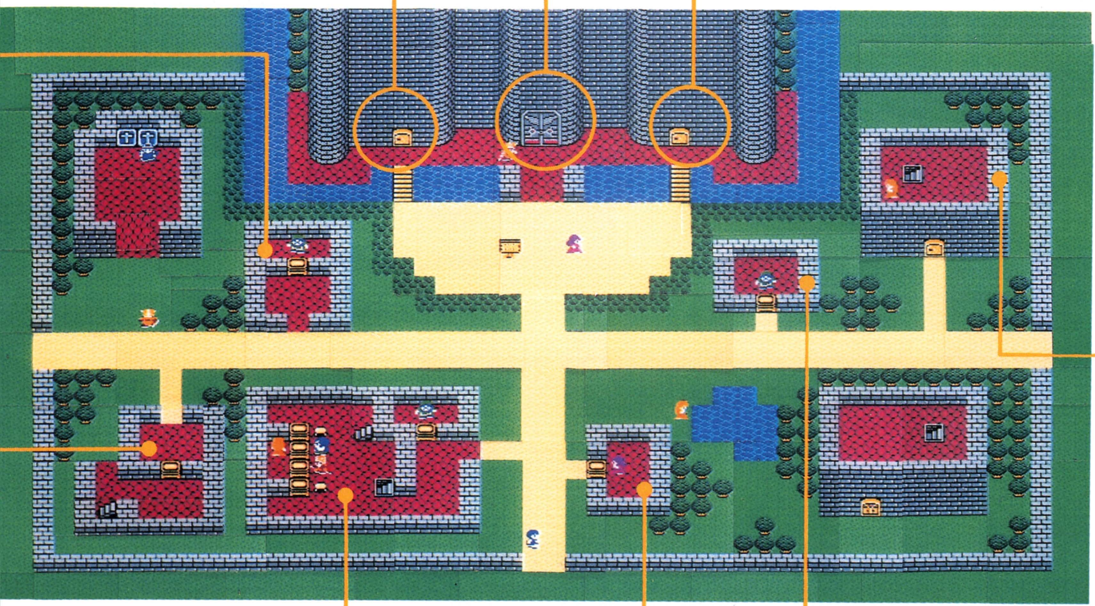
※マップ中の記号は階段のつながりを示しています

にぎやかで大きいエンドール城だ

DQⅣの世界の中でも一番大きく豊かな城と思われるのがこのエンドール城だ。武器屋、防具屋と一通りの店があり、宿屋の地下にはカジノまである。民家も2階建て屋上つきなんてりっぱなのもあるぞ。この城下町をベースにしていろいろなところへ冒険しよう。とりあえず目的は自分の店を持つために、たくさんもうけることだ。そのためにこの大きな城下町をいろいろとうろついてみよう。何かいい話が聞けるかも知れないぞ。これだけ大きな町だからもうけ話の1つや2つぐらいあるだろう。町の人の動きなんかも注目して見ていると楽しいぞ。


⬆見るからにりっぱそうな城だ。やっとこの城までこれたぜ


⬆夜になると見かける酔っぱらい。道で寝ちゃったりと楽しい



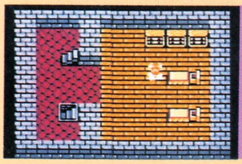
民家

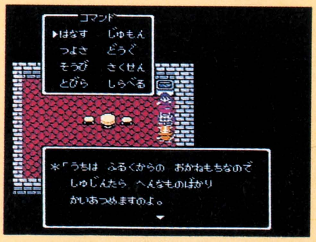
お金持ちの家だ。主人であるじいさんは2階にいる。この人は、何か珍しいものを集めるのが趣味だとか。何か売ってあげると大金が手に入るかも知れないぞ。

1階



2階

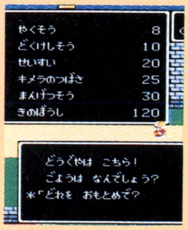




⬆ちょっとばかし金があるからってなー。うーん、うらやましいな

道具屋

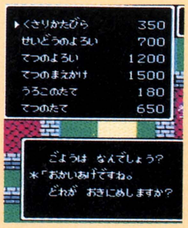
一通りの道具に加えて木の帽子まで売っている便利な道具屋。もうかってるのかな。



⬆第三章では満月草はいらないな

防具屋

大きな町だけあってかなり高級な防具が売られている。鉄のまえかけを買おう。



⬆鉄のまえかけと鉄の盾が欲しいなー

宿屋

1人1泊6Gで泊まれる低料金。1階の奥には酒場、2階はとても広い寝室、地下1階にはカジノが用意されていてちょっとした高級ホテルという感じ。夜の2階は人がいっぱい泊まってるぞ。

2階

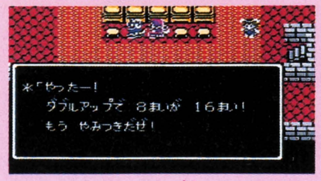

⬆昼間は客が2人しかいないぞ



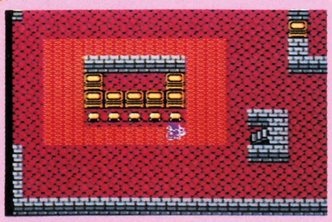
⬆⬆城下町を見回っている兵士が酒場でさぼってるぞ

カジノで一発大もうけ

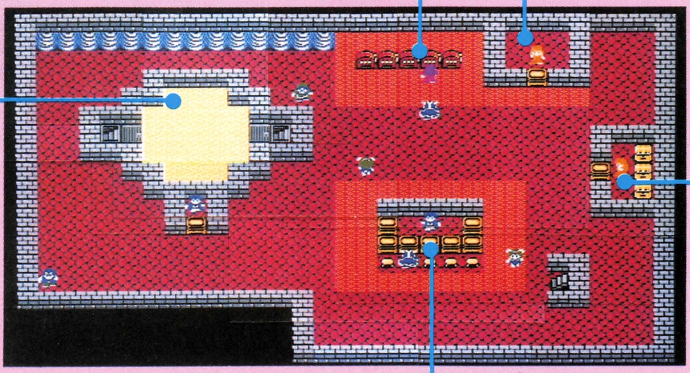
宿の地下にあるカジノは最初は営業していない。あるイベントをクリアしなければならないようだ。再開したカジノではGをキャッシャーでコインに換えてスロット、ポーカー、格闘場の3つで遊べる。もうけたコインは便利なアイテムに交換できるぞ。



うらやましいぜ。少しちょうだい



最初はこのとおりガラーンとしているぞ



スロット

5台の並んでいるスロットマシーンから1台選んで勝負。5台ともそれぞれにクセがあって当たりは出やすいがあまり大きな当たりは出ない台とか、めったにそろわないが大当たりが出やすい台などあるぞ。1度に5枚まで投入可能。大当たりは1000枚もらえるぞ。



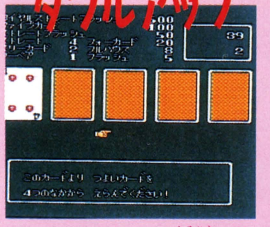
やった！少しでも当たらないよりは嬉しい。次こそ大当たり頼むぞ



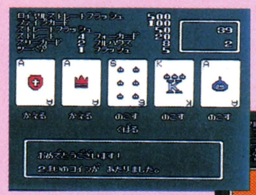
よし、この台にすべてを賭けてやる。頼むぜ一当たってくれ

ポーカー

1回だけチェンジできるポーカーだ。1度に10枚まで賭けることができる。1度上がるとダブルアップに挑戦することもできる。親のカードより高いのを出すと2倍になるぞ。

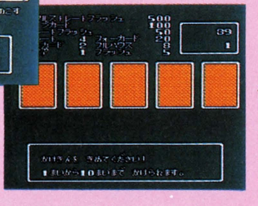


どれにしようかな神様の言うとおりっときたもんだ



うーんツーペアか。まっいいでしょ。ダブルアップで勝負だー

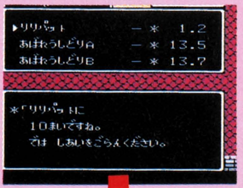
ダブルアップ



よーし勝負勝負！ジョーカーでもきてくんないかなー

格闘場

モンスター同士の戦いにコインを賭けるゲーム。1度に50枚まで賭けることができる。戦いに出場するモンスターの1匹にコインを賭けて、そのモンスターが最後まで勝ち残れば、倍率どおりのコインがもらえる。倍率は組み合わせによって変わるぞ。



うーん大穴ねらいかそれとも堅実にいこうかな





ガンバレー、負けるなー、死んでも生き残れよてめぇ

武器屋

この店も高級な武器がたくさんそろっている。毒蛾のナイフや正義のそろばんなど特殊な効果がある武器が売られている。もちろん正義のそろばんを買おう。



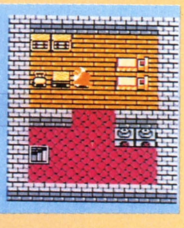
正義のそろばんはトルネコのためにあるような武器。ぜひ買おう

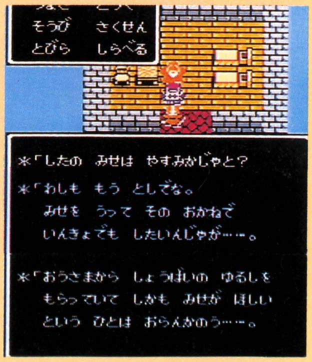
元武器屋

この店の2階にはじいさんが1人。どうやら店を誰かに売りたがっているみたいだ。王様の許可とお金があれば何とかなるようだ。どうすれば許可をもらえるのかな。

2階

もう働きたくないのじゃよ





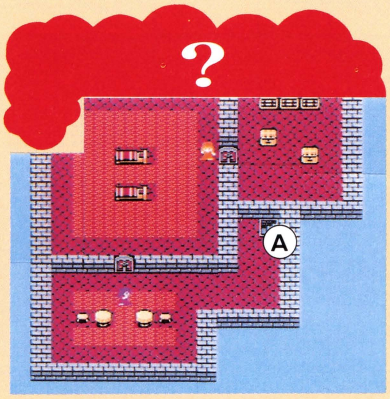
ほほー。ぜひとも私に売って欲しいもんだ。安くしといてね

城内は広く複雑だぞ

エンドール城の内部は地上3階に地下1階建て。とても広いうえに入口からして3つに分かれているので、ちょっと複雑な感じの城だ。第二章でもこの城に来るがマップで公開するのは今回が初めて。第二章のときに武闘大会が開かれていたと思われるコロシアムは閉まっているのが残念。城の中の人の話をよく聞いておこうぜ。

3階

鍵のかかった扉があるので途中までしか3階は見えないぞ。ベッドが並んでいるところを見ると、ひょっとしたら王様やお姫様の寝室かな？　夜に来て見たいな。

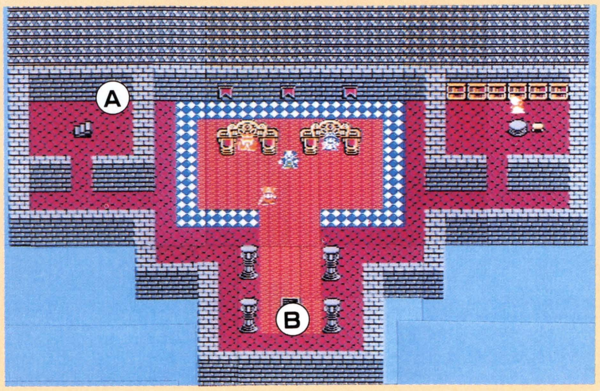


2階

2階は王様とお姫様のいる部屋だ。王様に店を出す許しをもらっておこう。



⬆店を出す許しはそう簡単にはくれないぞ



1階

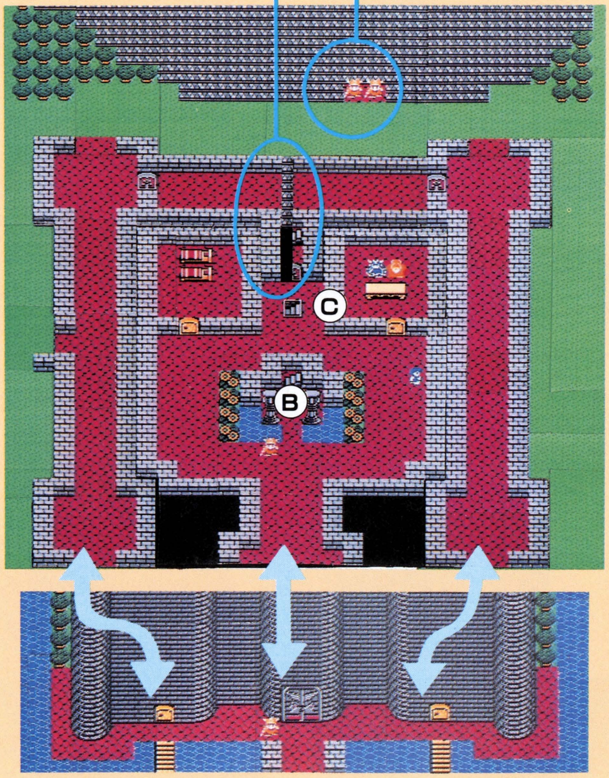
1階は外側の通路と内側の広間の2つに分かれている。城下町に面している大きな扉から入ると広間に、左右の小さな扉は通路へ続いているぞ。広間からは見えないが通路からわずかに階段と扉が見える。広間の奥に隠れているように見えるぞ。半分しか見えないが扉は鍵がかかっているタイプのようだ。第三章では行けそうもないので、とりあえず覚えておこう。城の人の話ではあまり上等な武器を使っていないようだが？

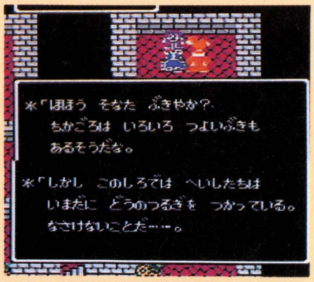


⬆コロシアムに通してくれないぞ



⬆この位置に扉が見えたはずだけど？

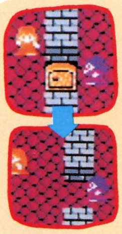




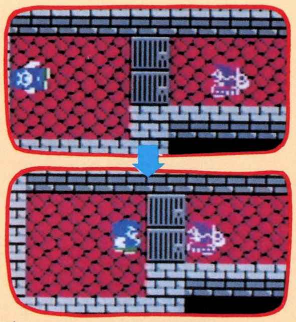
⬆へー。銅の剣とはかわいそうだな

地下1階

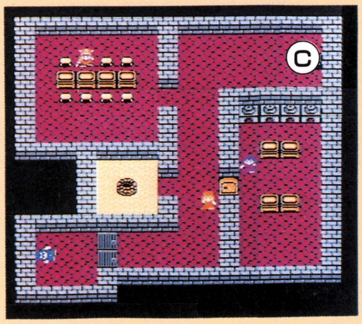
牢屋や台所などがある地下1階。ここではある男の話が聞けるぞ。どうやら武闘大会に出場していたらしいが？



⬆扉を開けて歩く女の人だ



⬆⬆牢屋に近づくとむくりと起きて走り寄ってくる。話してみよう



※マップ中の記号は階段のつながりを示しています

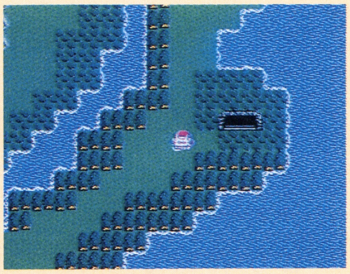
洞窟やほこらに行って探検しよう

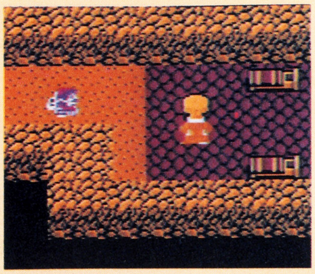


城をぐるっと歩きまわったら次は外にある洞窟やほこらへ行ってみよう。立て札なんかも見ていくと楽しいよ。フィールドを歩いていると旅の商人たちとも出会える。道具屋の商人ばかりと思っていたら宿屋をやっている商人とも会えたぞ。めったに出ないがラッキーだぜ。

洞窟

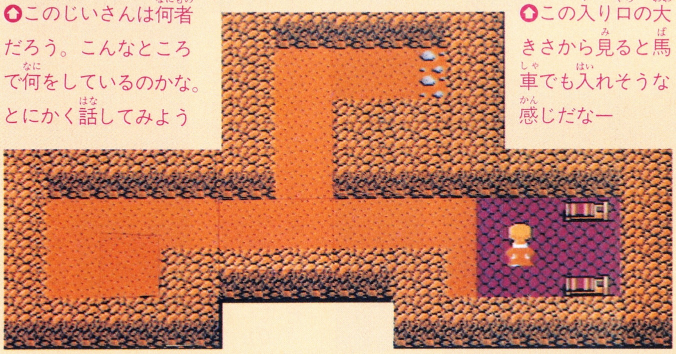
エンドール城から少し東へ行き、橋を渡ったところに少し大きめの入口の洞窟がある。中はとても狭くてじいさんが1人いるだけ。じいさんのまわりにはベッドやテーブルがあってここに住んでいるみたいだぞ。いったいここは何なのだろう。ぜひじいさんの話を聞いてみよう。意外な話が聞けるかも。ここでは1匹もモンスターが出ないので安心して来れるよ。





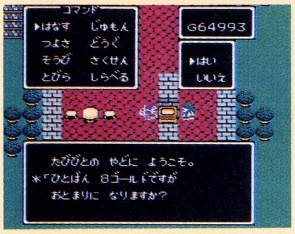
↑この入り口の大きさから見ると馬車でも入れそうな感じだなー

↑このじいさんは何者だろう。こんなところで何をしているのかな。とにかく話してみよう



ほこら

エンドール城の北西の外れにほこらがある。このほこらは宿屋になっていて、中には旅の扉があるぞ。どうやら第二章にあったほこらとつながっているらしい。向こう側へ旅の扉を使って行っても兵士がほこらから出してくれないから行くだけムダだけどね。宿屋は1人1泊8G。中には尼さんが1人いるだけ。第一章のイムルの村にいた尼さんは勇者の出現を予言していたが、この尼さんは何か重要な話をしてくれるのかな？　宿屋の主人に後ろから話しかけてみるのも楽しいよ。

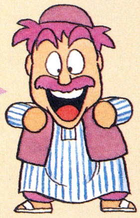


↑助かった！宿屋があるぜ。1泊8Gとはボンモールより安い



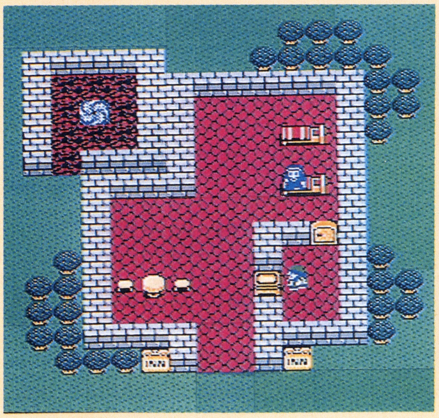
↑意味ありげなほこらが海を挟んで2つある。前にも見た覚えが…

旅の扉つき宿屋だー！





↑何で尼さんがこんなところに？



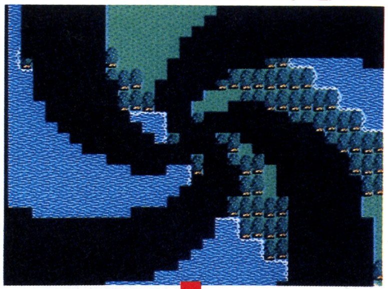


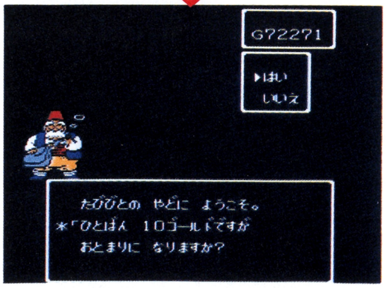
↑ハッハッ。そう言わずに手伝わせてよっ



↑確かにそのとおり！　誰だ壊したやろうは

↓おっ、この音楽は旅の商人だな。道具屋か



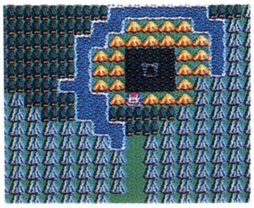


↑宿屋!?　移動しながらやってんのかよー



謎だらけ。女神像の洞窟へ潜入！

いよいよ次は女神像の洞窟だ。フィールド上よりもさらに強いモンスターが待ち構えているので、エンドール城で装備を整えてから入ろう。できればNPCの2人を連れてから来たほうがいいだろう。洞窟の中はあちこちに水があったり、段差があったりと何かここにも仕掛けが隠されているみたいだぞ。章をクリアするのに絶対こなければならないというわけでないが、この洞窟にはあるアイテムが隠されているし宝箱も多いので金もうけの早道となるぞ。



ダメージを受ける地面と水に囲まれている入口だ

登場モンスター

- エレフローパー
- サンドマスター
- はえおとこ
- メタルスライム
- きゅうけつこうもり
- おおにわとり
- ポイズンリザート
- ダックスビル

地下1階



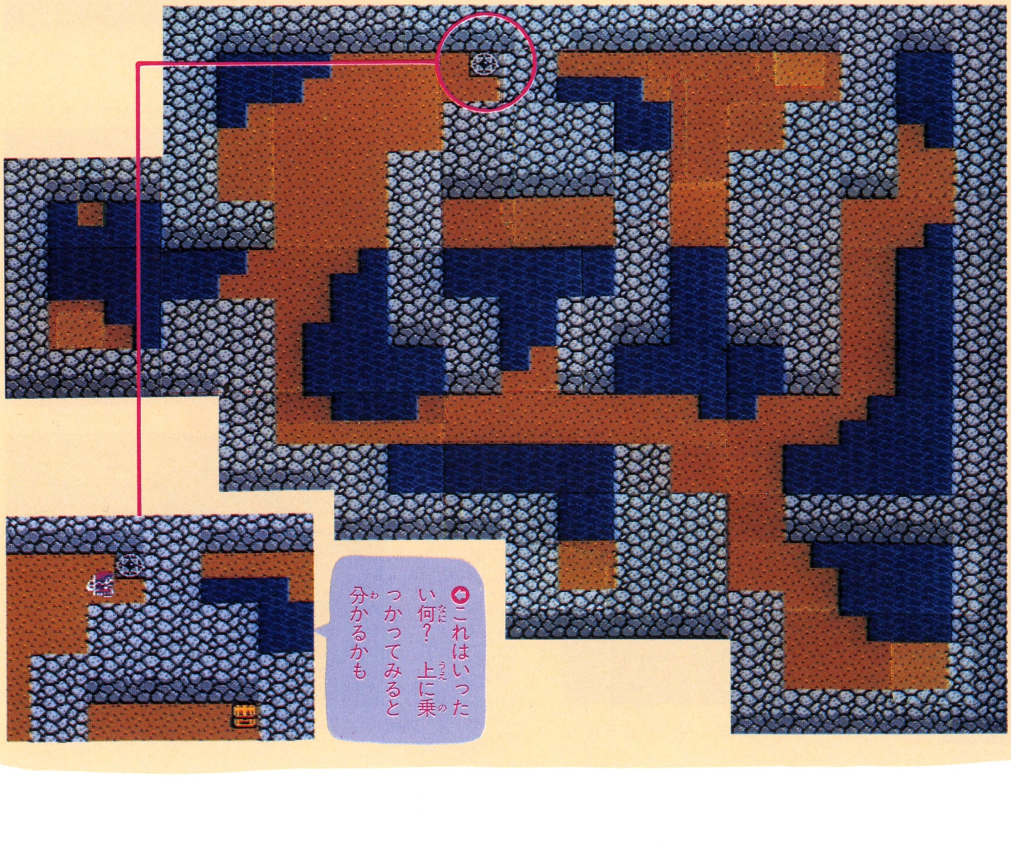
狭いし分かれ道もないので迷うことはないが、右側の通路は水びたし。まるで水路のようになっている。とうぜんだが歩いては通れないぞ。

水びたしのダンジョンだ



地下2階

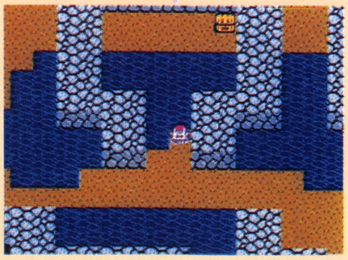
地下2階は少し広めで、そのうえあちこちに水たまりができている。このままでは行けないとこばかりだ。地下2階の上のほうに丸い円盤のようなものがあるが、いったいなんだろう？



これはいったい何？ 上に乗っかってみると分かるかも

行けなーい！

水たまりがじゃまして進みたくても進めない。くそー何だよこりゃ



便利な攻略テクニック①

NPCの2人はGを払うと何日かトルネコの仲間になってくれる。ダンジョンの中では時間が止まったままなので、倒されない限り永遠についてきてくれて便利だぞ。



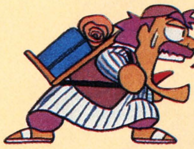
便利な攻略テクニック②

洞窟などに置かれている宝箱は持ち物がいっぱいのときに限って、取ったアイテムをあきらめて宝箱の中に戻すことができる。あわてて他のアイテムを捨てたりすると損するぞ。



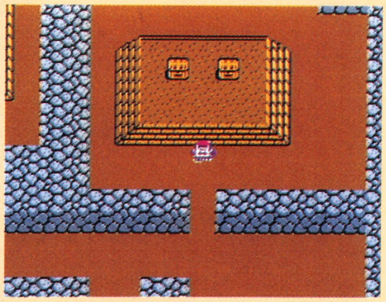
地下3階

地下3階はあちこちに段差があるぞ。宝箱が取りたくても全然取れない意地悪なフロア。男が1人うろついているので話を聞いてみよう。ここも何か仕掛けがあるみたいだが、地下2階となにか関係があるのかな？

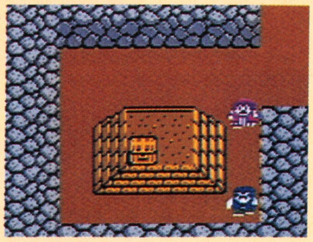


段差がじゃまして宝箱が取れねーぞー!!





目の前にごちそう置かれておあずけくらった犬みたいな心境だぜ。チキショー！



おいおい。あんたは何者なの？


にんじゃりゅうけんでん
忍者龍剣伝 II
暗黒の邪神剣
兇魔天帝アシュターの
陰謀を阻止せよ!
リュウと黄泉一族との戦いの舞台を
五章にわたって紹介。君は暗黒の力
を封じることができるか?
発売中
カセット
1M
+
1M
コンティニュー
アクション
テクモ
5900円
消費税別

第五章までを攻略

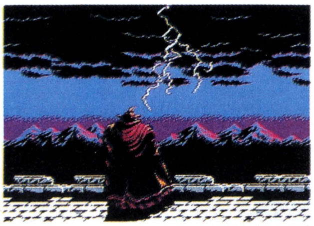
新たな敵がリュウの前に姿を現した。"兇魔天帝アシュター"。邪鬼王を陰から操っていた真の敵だ。映画の様なビジュアル・シーンや仕掛けのいっぱい詰まったステージを第五章まで見てみよう。



⇧その名は兇魔天帝アシュター

⇩この男こそ邪鬼王を陰から操っていた真の敵だったのだ




⇧オープニング・デモは塔の上に佇む不気味な男の後ろ姿で始まった

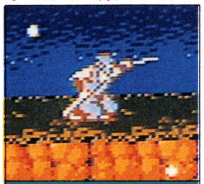
効果的に攻撃しろ

このゲームでは通るコースがほとんど一本道なので、敵を倒しつつ突き進むことになる。効果的に道を切り開け。

ジャンプ


⇧飛んでくるコウモリなどを攻撃できる

⇩しゃがまないと攻撃できない敵もいる


しゃがみ

はりつき


⇧壁などにはりついて忍法攻撃も可能

⇩忍法を使えば斜めにも攻撃できる


忍法

剣


⇧剣で切りつけるのが攻撃の基本だ

忍法を活用しろ

過酷な戦いの中で強力な武器になるのが6種の忍法だ。龍神の珠から現れる忍法アイテムで選ぶ。どんどん忍法を使っていけるシステムになっているので、あらゆる場所で活用して進もう。

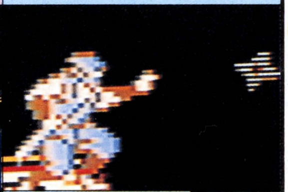
炎波の術


斜め上方に攻撃できるようになる

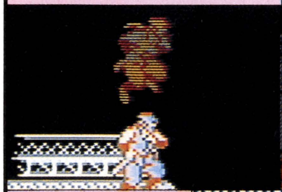
風車手裏剣


行ったり来たりの往復運動をする

手裏剣


手裏剣は最初から装備している忍法

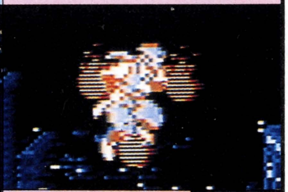
分身の術

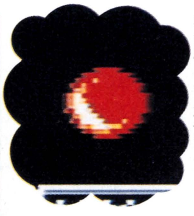

攻撃力が同じ分身がつく。2人まで

火龍弾


斜め下方に攻撃できるようになる

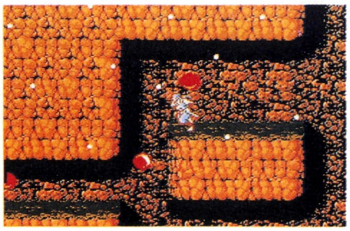
火炎の舞


使ったときから4秒間使えるバリア


⇧この龍神の珠を切ると色々なアイテムが出現する


⇧忍法の源。忍法パワーはこれで10ポイント回復する

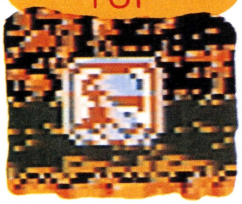
⇩こんな取りにくい場所に限って必要なアイテムが出現するぞ



重要なアイテム

このゲームに登場するアイテムは取ると役立つものばかりだ。特に左に並んでいるアイテムは重要で、ゲームクリアのためには必需品だ。取りこぼすことなどないように、出現場所をしっかり覚えこんでしまおう。

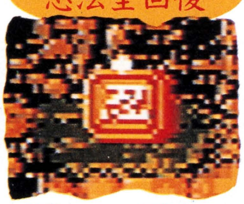
1UP


⇧自機の残りの人数を1人増やすアイテム

体力回復


⇧体力を6ポイント回復させる効果がある

忍法全回復


⇧忍法パワーを最大値まで回復させるアイテム

忍法最大値アップ

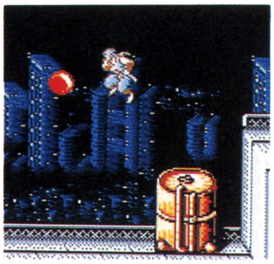

⇧忍法パワーの最大値が10ポイントアップする

操作テクニックをみがけ

忍者龍剣伝では主人公の独特な動きに早く慣れることが重要だ。特に壁登りの最後の写真のような上に登る方法はマスターする必要がある。

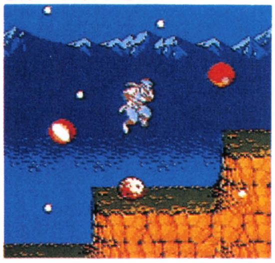
ジャンプ

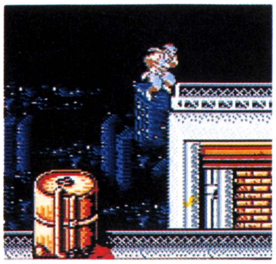
主人公のリュウはジャンプすると一定時間回転してから落下する。その感覚を覚えるのが攻撃、守備ともに重要。



⇧アイテムを取ったり…

⇩敵の攻撃を避けたり…

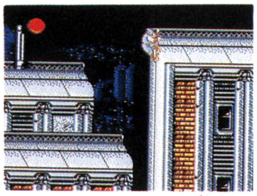




⇧段差を登るのに使う

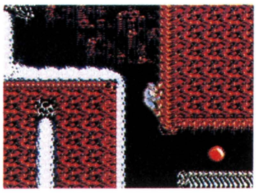
壁登り

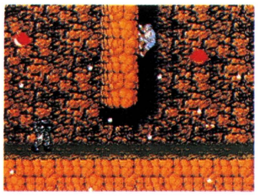
リュウの動きの最大の特徴で、このテクニックを使わないと第一章のクリアも無理だ。



⇧ジャンプで行けない段差を移動するために、壁を登っていったり…

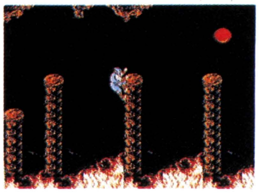
⇩安全に下の通路に降りるために壁をつたって移動して降りていったり…





⇧ジャンプでとどかないアイテムを取るのに壁に登って飛び降りる途中に取れたりする

⇩このような場所でジャンプして離れてすぐにもとの方向にボタンを押せば上に乗れる

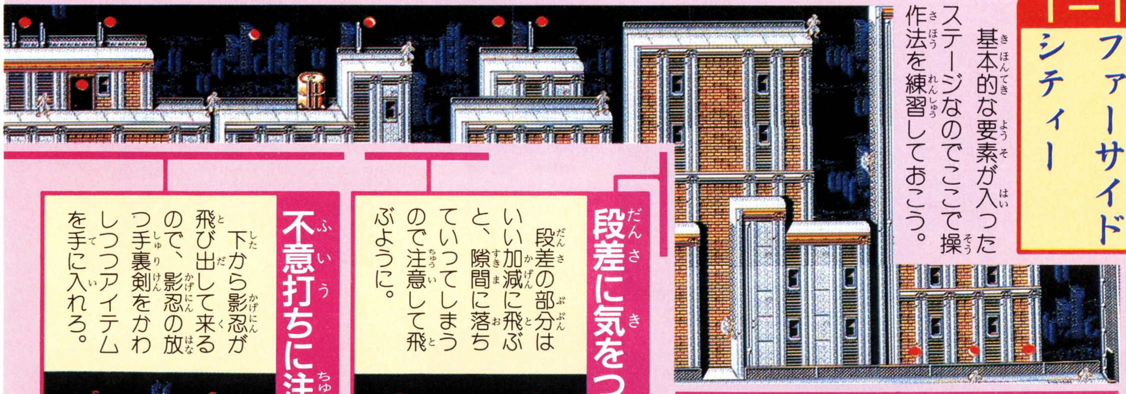


第一章 急襲

第一章は敵も弱く、移動スピードも遅いので、小手調べといったところだ。

1－1 ファーサイドシティー

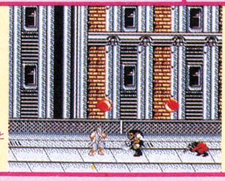
基本的な要素が入ったステージなのでここで操作法を練習しておこう。



1－2へ

突っ走れ!

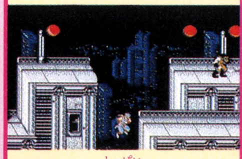
アイテムを取りつつボスまで走り抜けろ。



⇦アイテムも取れ

段差に気をつけろ

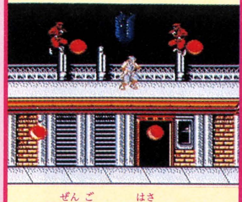
段差の部分はいい加減に飛ぶと、隙間に落ちていってしまうので注意して飛ぶように。



⇧こんな失敗はくれぐれもしないように

不意打ちに注意

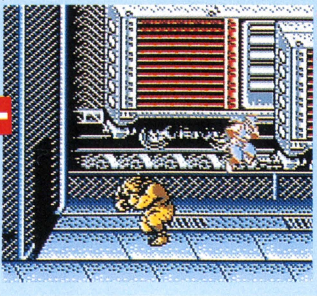
下から影忍が飛び出して来るので、影忍の放つ手裏剣をかわしつつアイテムを手に入れろ。



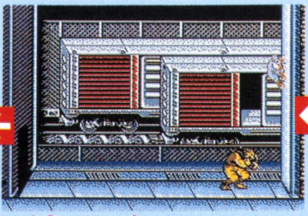
⇧前後から挟まれる

1－2 中央ターミナル操車場

ボスのダムドが登場。中央まで来ると体当たりしてくる。手裏剣は無効。壁に逃げても振り落とされる。

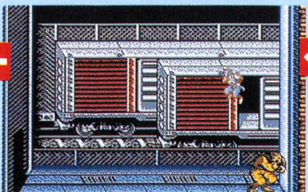


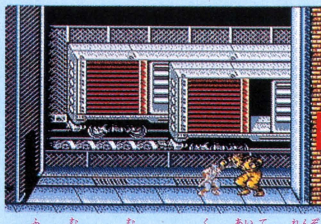
⇦頭上を飛び越えろ



⇧素早く壁に登り、いつでも飛び降りられるように待機しておく

⇩ぶつかる寸前に相手の後ろに向かってジャンプしろ

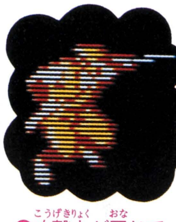




⇧振り向いて向かって来る相手に連続攻撃。この後壁に登って繰り返す

分身を活かせ!!

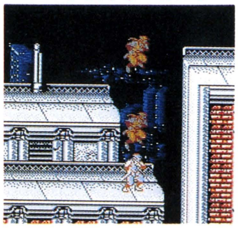
忍法の中でも別格に位置する分身の術。これは攻撃力も強化されるし、忍法パワーも消費しない、お得な忍法だ。



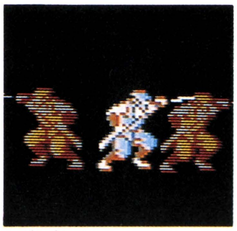
⬆攻撃力が同じでリュウの後を少し遅れてついてくる

フォーメーション

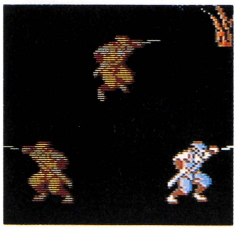
分身を2人まで付けると、様々なフォーメーションを活用することが可能だ。



⬇縦フォーメーション。高いところも同時に切れる



⬆前後に配置したところ。横からの敵に対して有効



⬇三角形に配置した。前後とさらに高所も攻撃

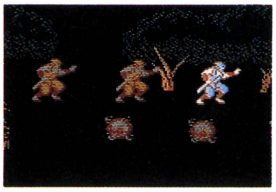
忍法

分身を装備しつつ忍法を使うと、さらに広範囲で効果的に攻撃できるぞ。



⬆分身と一緒に炎波の術を使ったところ。広範囲に効くぞ。ザコを片づけよう

⬇同じく火龍弾を使ったところだ。3人同時に出すと迫力がある。一気に敵を壊滅させろ



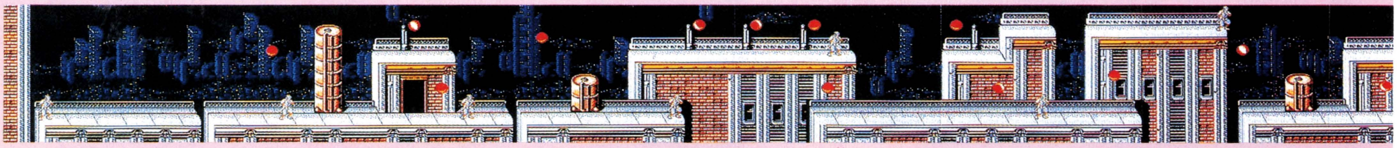
対ボス戦

耐久力の高いボスに対しては、分身を活用して一気にダメージを与えることが必要。



⬆ジャンプしないと当てられない敵の弱点には、分身を残して連続攻撃しろ

START



分身を手に入れろ!

最初の分身はここで手に入る。アイテムは出現後間もなく消えるので、近くにいってから出すように。

➡これだと取れない



忍法パワー全回復

ここで忍法パワーの全回復が手に入る。忍法を使って敵を倒してから取るようにすればそのぶん得をするぞ。

⬇まずはこれを取ろう



コウモリ出現

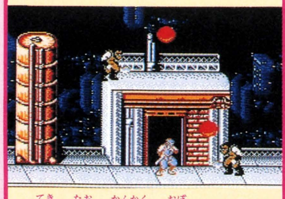
このドラム缶に乗ろうとするとコウモリが波状に動きながら向かってくる。素早くかわして撃ち落とせ。

⬅コウモリの動きを見ろ



ザコを片づけろ

まずはザコを片づけて、攻撃のタイミングと高い所へ移動する方法を練習しよう。忍法パワーも取ること。



⬆敵を倒す感覚を覚えろ

第一章クリア



⬆戦いの渦に巻き込まれたリュウ。ロバートと出会う

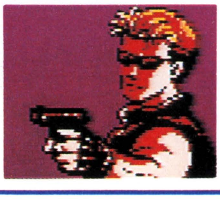
⬇前作で知り合ったアイリーンが捕らわれていることを教えてくれる





⬆突然現れた男を敵か味方か見定めようとするリュウ。ところが…

⬇銃を構えこちらに向かって発砲する男。やはり敵だったのか?





⬆男が撃ったのはしぶとく襲ってきたダムドであった

第二章 謎

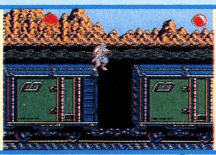
第二章は変化に富んだステージ構成で盛り上がる。後半の面の風向きは、十分注意する必要がある。

2-1 アトランティックエクスプレス

貨物列車の上での戦い。多重スクロールがスピード感を増している。

忍法が2つ

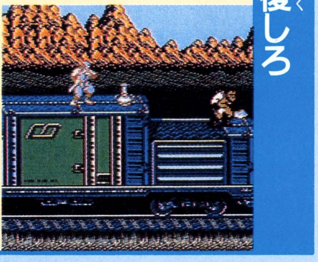
ここのアイテムは3つの内2つが忍法のアイテムだ。必要な方を取ろう。



列車の上でアイテム取りだ

体力を回復しろ

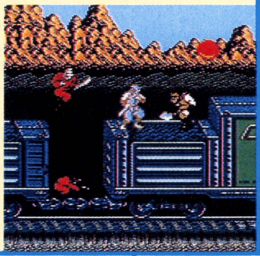
ここには初登場の体力回復アイテムがある。6ポイントも回復するので絶対に取って行くようにしよう。今後の戦いがグッと楽になるぞ。



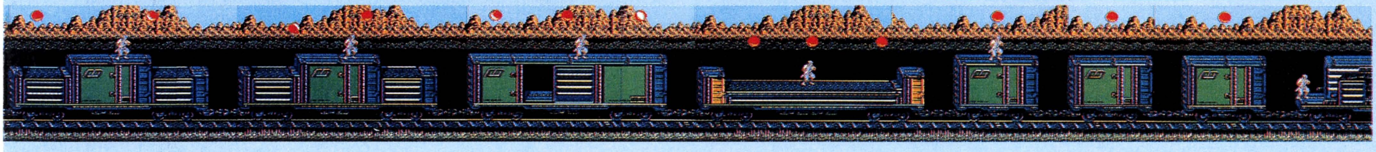
体力回復薬は激しい戦いの中での命綱だ

火炎の舞で切り抜けろ

ここは前後から敵が次々に現れるので、直前で手に入る火炎の舞を使って敵を一掃しろ。そして忍法の効力が続いている間に進め。



前後から敵に挟まれてしまった。ピンチ！



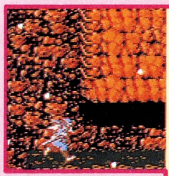
2-2へ

2-2 ヴァンシーズバレイ

風の吹き荒れる断崖を移動していく。風はリュウの動きに大きな影響を与えるので、慎重な行動が必要。また追い風を使わないと渡れない場所もある。

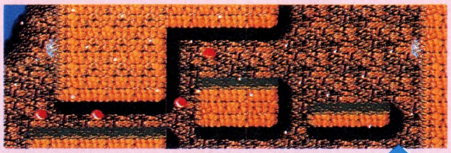
崖に注意

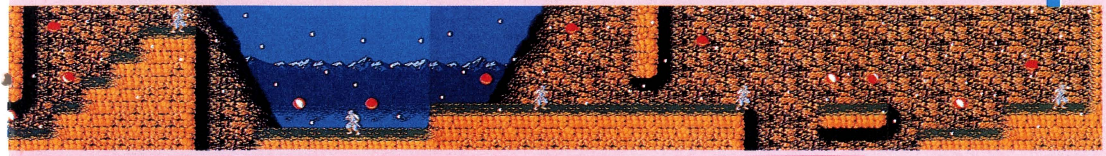
左端の壁を登るとボスの所に行ける。風向きの悪いときには崖に近寄らないように。



強風にあおられて崖から落ちるな！

2-3へ



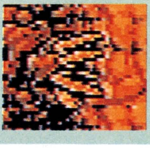


2-3 ウイレン山山頂部

第二章のボスは蜘蛛男爵だ。その身軽な動きに惑わされないように。ここでも風が強敵になっている。



風の影響を受けずに動く



壁も自由に登る。大量に発生して邪魔をしてくる



これが蜘蛛男爵が操っている蜘蛛だ

1UPを見逃すな

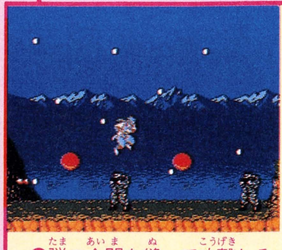
ここには1UPが出現する。そばの崖は追い風の時じゃないとジャンプがとどかない。ここでミスするな。



風が邪魔だー

弾に当たるな

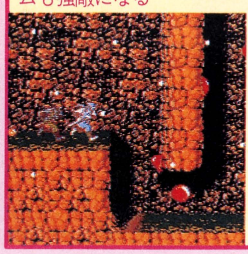
弾を撃ってくる敵が連続して登場する。弾をジャンプでかわしたらすぐに切り付けろ。



弾の合間を縫って攻撃しろ。ダメージは受けるな

またしてもスライム

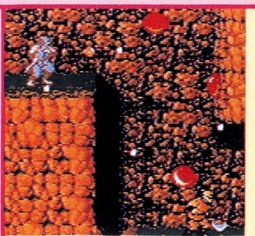
ここではスライムが2匹も出てくる。下にある炎波の術のアイテムを素早く取って、下から一気にやっつけろ。



2匹も出てくるとスライムも強敵になる

スライム出現

ナタを持った敵とスライムが出てくる。スライムは弾まで撃つので忍法を使って片づけてしまえ。アイテムはその後。



スライムはリュウに向かって弾を撃ってくる

忍者龍剣伝II

影忍に気をつけろ

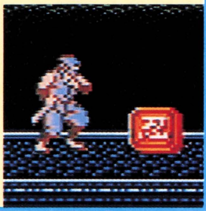
ここでまた影忍が突然出現するので、ジャンプをしつつ切りつけろ。影忍を片づけたらアイテムを取るのを忘れずに。分身の術がある。



ジャンプして相手の攻撃をかわせ

忍法を満タンにしておけ

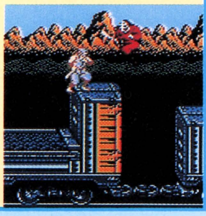
これからは忍法をバンバン使いながら進むと便利なので、ここで出現する忍法全回復アイテムは確実に取って、パワーを貯めておけ。



これさえあれば忍法をどんどん使える

出会い頭の攻撃に注意

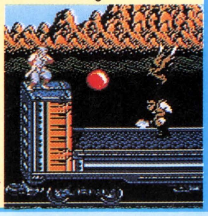
ここは上の段に乗ろうとすると、敵が出会い頭に攻撃をしかけてくる。切りつける態勢を整えてからジャンプして進んでいけ。



出会い頭に切りつけてくるとはヒドイ

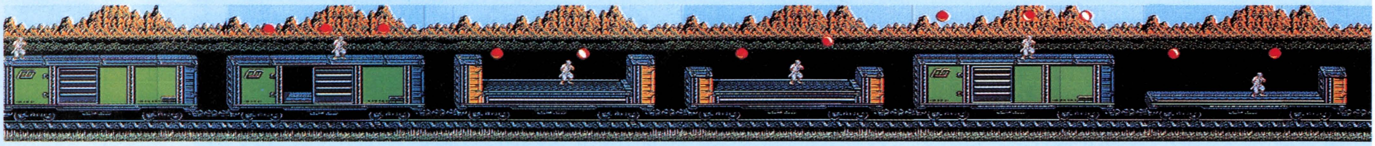
ハーピーにはじかれるな

車両の間を飛び越えると、ハーピーという敵が襲って来る。弾かれて車両の間に落ちると、なかなか上に上がれなくなるので素早く倒せ。



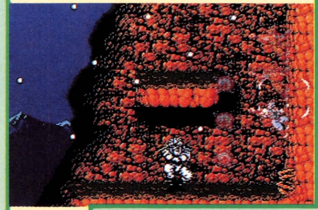
まずはハーピーを片づけろ

START



楽勝パターン

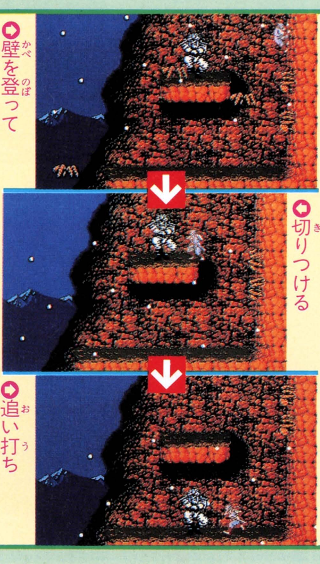
もしここまで分身を2人、忍法が満タンの50で来れば、右の壁から火龍弾の全弾を当てることで、無傷でボスを倒せる。



一気にダメージを与えろ

剣攻撃パターン

まず右側の壁に登り、素早く蜘蛛男爵のいる足場へ飛び一撃を加える。すると蜘蛛男爵は下に降りる。それを追っていって攻撃。そしてまた壁への繰り返し。



壁を登って

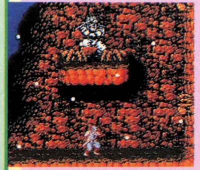
切りつける

追い打ち

ポイント



壁を登る蜘蛛はこのときよりも



このときの方がまばらで登りやすい

第二章クリア



この敵達の正体は



アシュター率いる黄泉一族

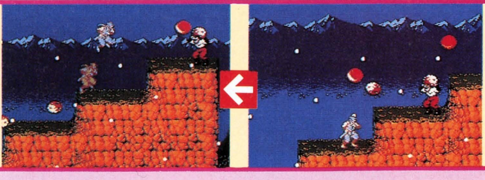
風向きに注意しろ!!

START



岩に注意

大男が次々投げてくる岩をジャンプでかわしながら倒せ。

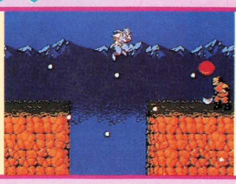


岩を避けたらすぐに倒してしまえ

続いてくるもう一人を速攻で倒せ

着実に行け

風向きの影響を確かめろ。最初の絶壁で落ちるなよ。



同じジャンプでも風向き次第だ

第三章 異形

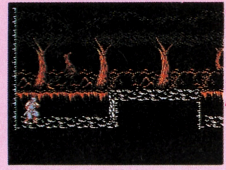
第三章でリュウは敵のアジト、ルウアージアの塔を目指す。ここからの戦いはいっそう激しくなる。



ルウアージアの塔を見つめるリュウ。戦いの予感

3-1 闇の森

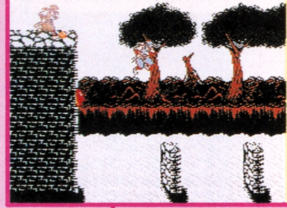
闇の森の中は雷の一瞬の光をたよりにして進んで行かなければならない。マップを参考にしてくれ。



地形を記憶しろ

足場を確認しつつ飛べ

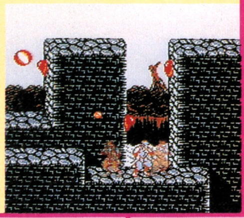
ここでは水中から突き出ている柱の上を移動しなければならない。踏み外すと死んでしまうので光って見えるうちに足場の間隔を十分頭に入れておこう。



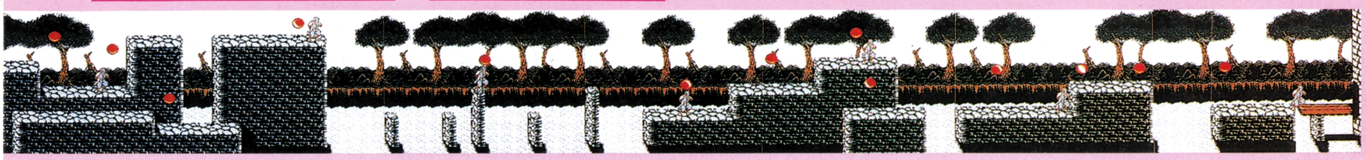
踏み外して落ちるな

両側のスライムがツライ

壁の両側にスライムがくっついているのでノーマル状態ではダメージは避けられない。分身を使って切りつけるか、火炎の舞を使って一気に通り抜けよう。



スライムは分身を使って切りつけろ



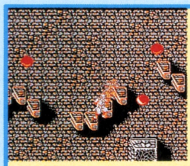
3-2へ

3-2 ルウアージァの塔 内部

5階建ての塔で敵が大勢待ち受けている。なるべくダメージを受けないようにボスまで進もう。

アイテムを取れ

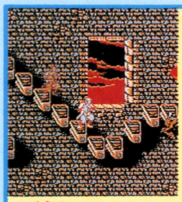
この辺りは敵の攻撃が甘いのでアイテムを取っていくようにしよう。



ハーピーにだけは注意を怠らないようにして行動

踏みはずすな

移動は難しくないがハーピーに弾かれて踏み外さないように注意。



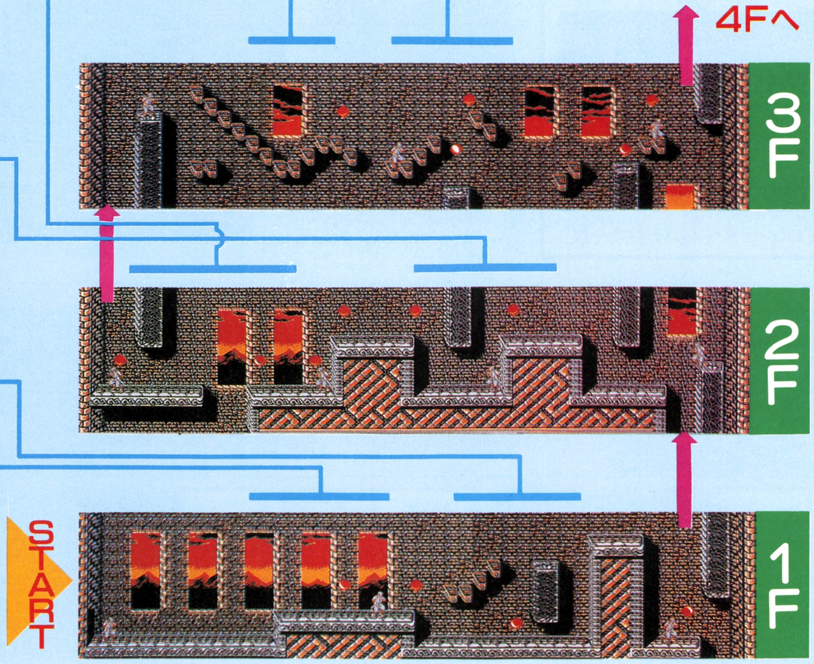
夕日をバックにハーピーとの対決

倒してから渡れ

渡り終えて弾に当たると穴に落とされるので、まず倒してから渡ろう。



ここで落とされるととても悲しい



転がせるな

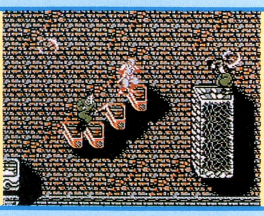
アルマ・ジローが次々出てくる。立って向かってきたところを攻撃して転がらせないようにしよう。



アルマ・ジローが大量に登場だ

上を通れ

ここは下の方を通っていると上から集中攻撃されてしまうので、上を通って切り抜けるようにしよう。



下に落ちるなよ

速攻で倒せ!

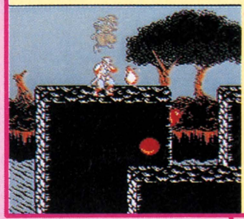
ここで登場するジャンプする敵はいつまでもついてくるのでなるべく早いうちに倒しておいた方が良い。



弾を落としてくる

スライムと火の玉がやっかい

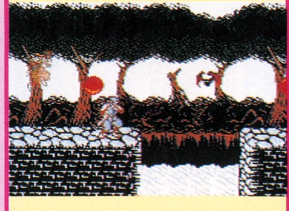
まずスライムを忍法で倒し、火の玉は近づく前に切りつけて消そう。上の段を進むと重要アイテムがある行き止まりだ。



火の玉はすぐ消せ

コウモリに当たるな

コウモリが続けて襲って来るので弾かれて水中に落とされないように素早く片づけてから移動しよう。



こんなザコにやられるな

火の玉は忍法で片づけろ

ここにあるアイテムは炎波の術なので手に入れたら早速火の玉を片づけるのに使おう。動いて切りつけるより簡単だ。



すかさず忍法を使え

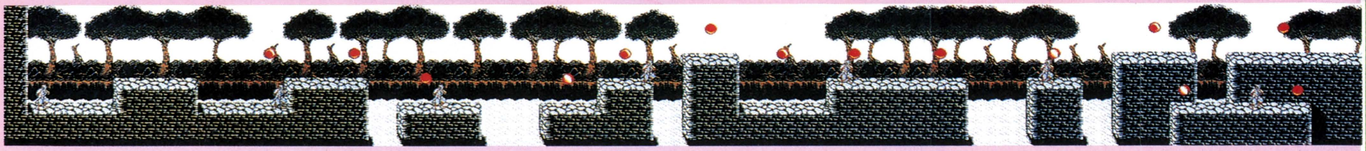
アルマ・ジローはすぐ倒せ

アルマ・ジローなんてひょうきんな名前を持っているが転がるとなかなか倒せないので立っているうちに倒すようにしよう。

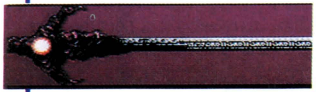


この時がチャンス!

START



第三章クリア



怪しい光で攻撃してくる邪神剣



光に打たれ苦痛に歪むリュウの目に、アシュターの姿が…



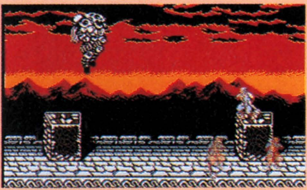
危うい所へロバートが現れ、アシュターは地下へワープした

3−3 ルウアージァの塔 屋上

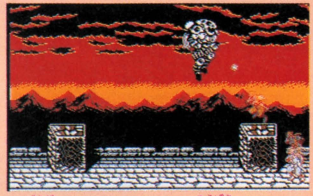
オープニングデモでアシュターが立っていた場所。ボスのファンキー・ダイナマイトが登場。分身を活かして攻撃しろ。



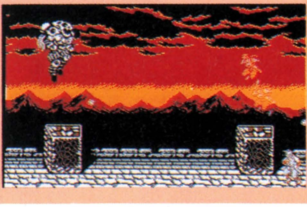
攻撃しつつ着地、分身で攻撃



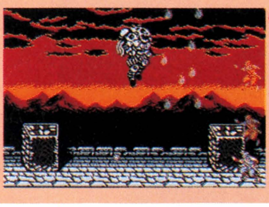
まずは台に登ってジャンプ



防御しつつ、さらに攻撃



分身を高所に残し攻撃させる



炎波の術で攻撃だ

強敵登場

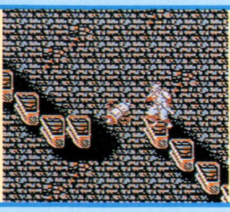
強敵クローン・マルス登場。耐久力があるのでダメージを受ける前に忍法を使って一気に片づけろ。



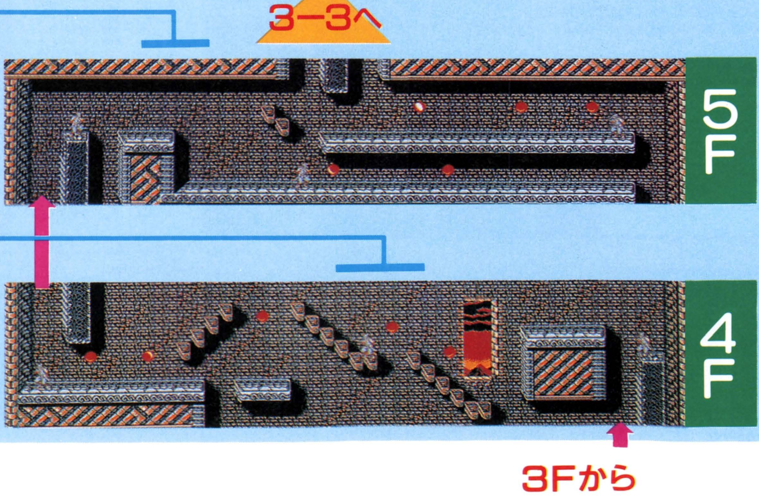
炎波の術のような攻撃をしてくる

最大値アップ

取りにくい場所に配置されているこのアイテムは、下の階で取っていなければ忍法最大値アップになる。



一度取るとミスするまでは出なくなる

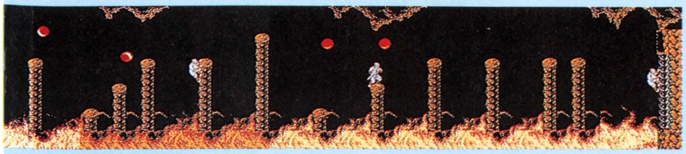


第四章 魔剣

火と水、それぞれの特徴を活かしたステージが続く。敵もひっきりなしに襲ってくるので気をひきしめて！

4-1 炎の迷宮

ジャンプする地点が非常に多いステージ。ハーピーなどがジャンプ中を狙うように飛んでくるので、十分な注意をはらってジャンプしなければならない。



4-2へ

火炎の舞を使え

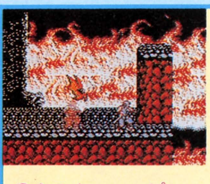
ここでは敵や火山弾の複合攻撃を受けるので、火炎の舞を使って切り抜けよう。



⬆バラバラ散らばって飛ぶ火山弾

ハーピーに注意

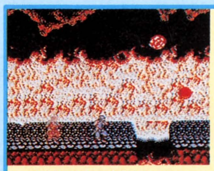
ハーピーが体当たりをしかけてくる。動きを見て撃ち落とせ。



⬆うるさいハーピー

火山弾も注意

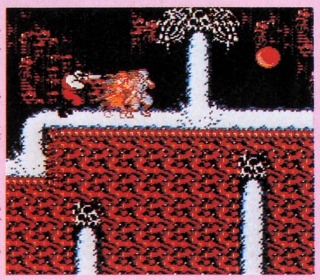
このステージの名物、火山弾。分裂するので隙間に入って避けよう。



⬆分裂前は用心しろ

4-2 地下水流

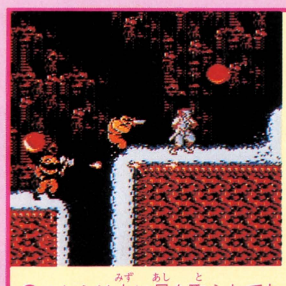
今度は水流が厄介なステージだ。リュウは第二章の風と同じように、水の流れに影響されて動きづらくなってしまう。



⬆轟々と水の流れる地下洞窟

弾を撃たせるな

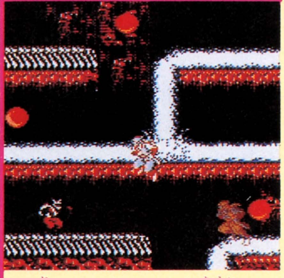
もたもたしていると敵が弾を連射してくるので、素早く抜けて弾を撃つ間を与えないようにしよう。



⬆こちらは水に足を取られてしまうのに、敵は流れなどものともせずに攻撃をしかけてくる

着実にジャンプ

あせって飛ぶと敵に弾き飛ばされるので状況を見計らって飛ぼう。ただし流れに任せて落ちないように。

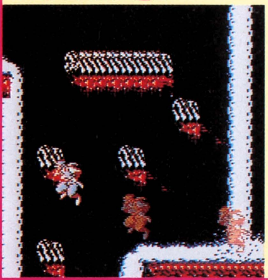


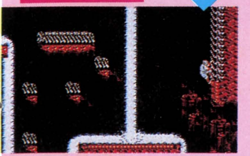
⬆落とされないように注意しながらジャンプしろ

短そうで長い道

一気に通り抜けられそうに見えるが、実は下の段から順番に通り抜けなければならない。

⬇ここの通路は3階層の造りになった長い道だ





流れに落とされるな

次の足場が小さいため慎重にジャンプしなければならない。かといってもたもたしていると流れに乗って落ちていってしまうので十分注意しないといけない。

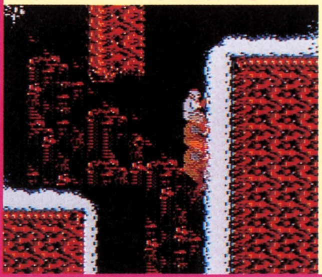


⬆ここはジャンプしづらい条件が揃っているので気をつけろ

滝登り

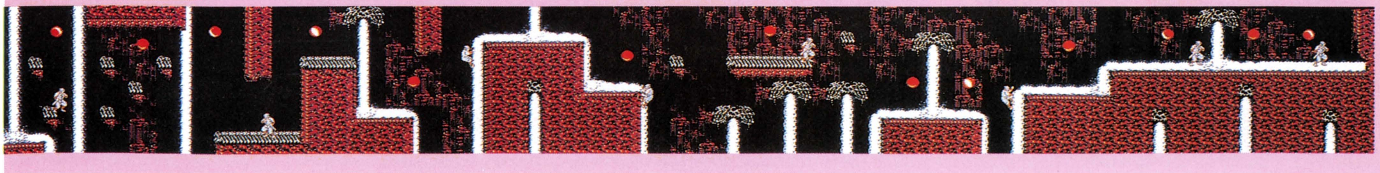
ここは壁にはりつく要領で滝を登って行かなければならない。滝の流れが影響するので、気を抜くとすぐ下に落とされてしまう。はりつく時にも注意すること。

⬇水が流れ落ちて来るので登りづらい。ジャンプの時も影響を考えて

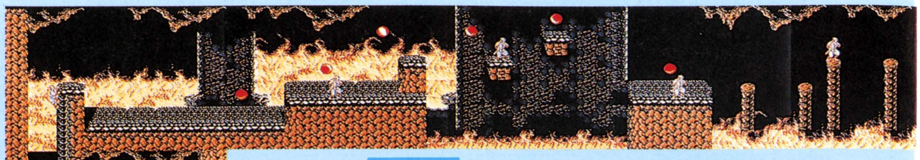


アイテム！

お得なアイテムが揃っているので取っていこう。



4-3へ



素早く抜けろ

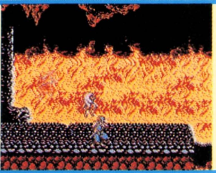
ここは火の玉に追いつかれる前に素早く通り抜けてしまえ。



急げ捕まるな

うるさい敵

ピョンピョン飛び跳ねながら襲ってくる変な敵だ。残すとやっかいだぞ。



不気味な奴

体力回復

ここで体力回復して行こう。



体力回復しろ

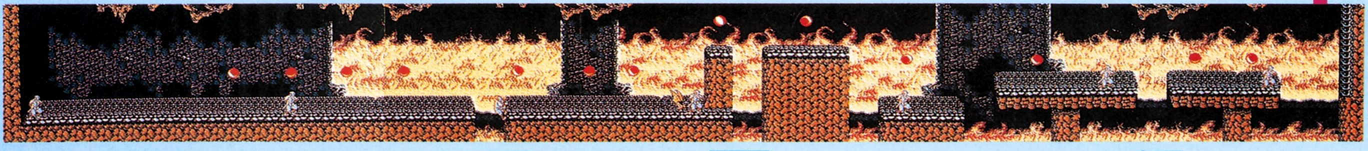
ハーピーが嫌

ハーピーに落とされるな。

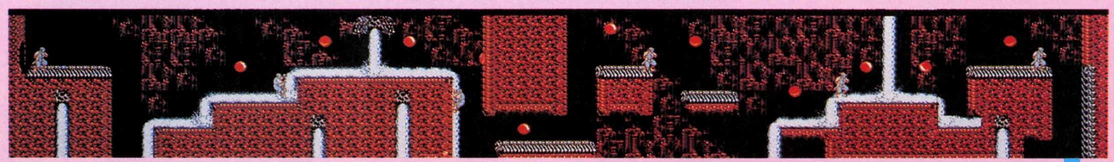


邪魔するなー

START



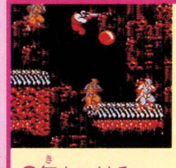
START



水流に注意!!

倒す準備

次の足場に移るとすぐ後ろから敵が来るので倒す準備をしておこう。



気をつけろ

スライムは忍法で

この壁にはりついたスライムは倒しづらいので忍法を使おう。



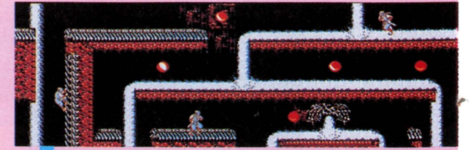
速攻で倒せ

敵に当たるな

敵は流れに影響されないので流されて敵に当たったりしないように。

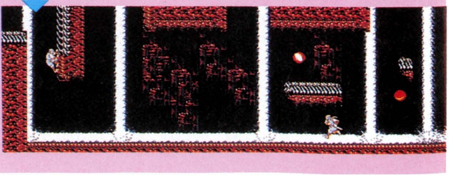


流されるな





アイテムをどんどん取りながら進んで行け



第四章クリア



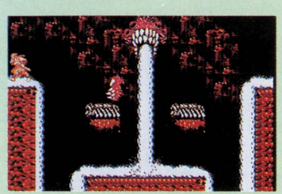
嘲笑うように呼ぶ



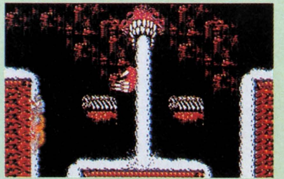
一刻も早く向かえ

4-3 邪竜のほこら

ボスのナガ・ソトウグアが登場。鋭い爪を持った手を左右に動かして攻撃してくる。弱点は顔だ。



この手の攻撃さえうまく避ければボスを倒すのは簡単



手が迫ってきたら反対の壁に逃げてかわしてまた攻撃



まずは足場に降りつつ切りつけて、後は分身で攻撃

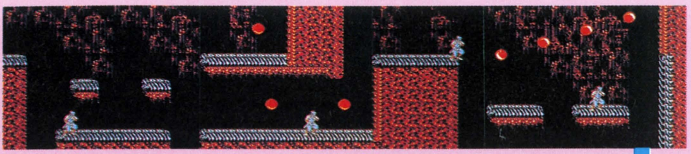
第五章 凶魔

アシュターとの戦いは目前だ。ミスをしないように十分注意しろ。パワーアップも忘れずにしておこう。

5-1 試練の回廊

最初は前のステージからの続きだが、突然トラップだらけのステージに変化し、難易度が高くなる。

START



気をつけろ

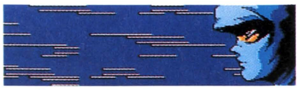
左右のトゲの間を抜けなければならない。感覚をつかめ。



距離が足りない



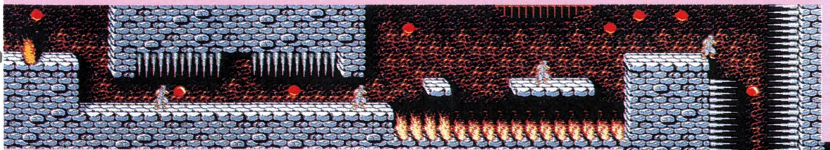
飛びすぎた

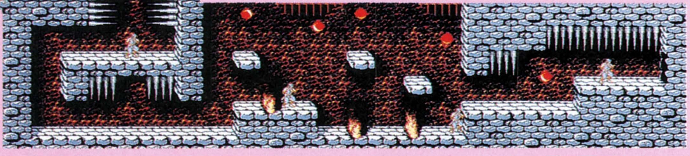


急げ!野望を阻止しろ



もう勝ったも同然と思っているアシュター





炎に注意

5-2へ

この壁ははりつけないぞ

この右側の壁ははりつくことができない。くれぐれも下に落ちないように。落ちるとダメージが大きいぞ。



登れないぞー

赤い虫に気をつけろ

虫が来たらすぐにしゃがんで攻撃だ。倒したら急いで進もう。もたもたしていると新手が発生してしまうぞ。

吹き出す炎をよけろ

敵を素早く片づけてから、じっくりと炎を避けて進もう。



炎が前をさえぎる

銃弾の嵐

銃を連射する敵が現れるのでここは素早く通り抜けよう。



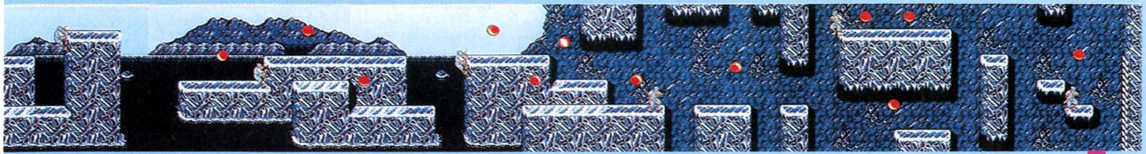
ダッシュで抜けろ

5-2 凍てつきの城

氷河を移動していくステージ。むやみに走ると崖から落ちてしまうので慣れるまでは慎重に進もう。



氷だらけのステージだ。ツルツル滑る狭い足場が続く部分もあるので慎重に進め



ハーピーがうるさい

狭い足場に立っているときにハーピーに襲われるとツライ。



狭い足場ではハーピーのいい餌だ

分身を取れ

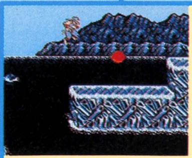
ここで分身が手に入るけど、あわてて下に落ちないように用心。



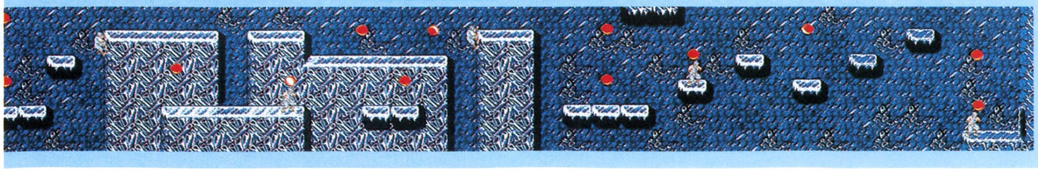
アイテムを取って落ちたりするな

海に落ちるな

ここでは滑ってジャンプに失敗してしまうことがある。



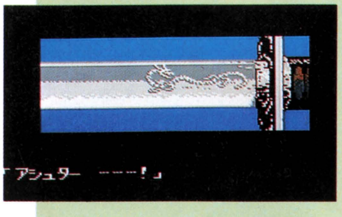
この面では足を滑らすのが一番怖い



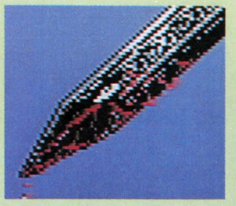
5-3へ

5-3 暗黒の玉座

ついにアシュターとの対決だ。瞬間移動をしながら攻撃をしかけてくるので、移動先をよめ!



⬆怒りに震えるリュウ。龍剣も光を放ちエネルギーを放出する



⬆アイリーンの血が滴り落ちて行く邪神剣

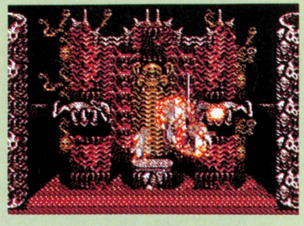


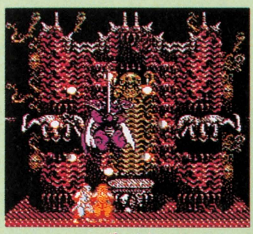
⬇…と思う間もなく邪神剣でアイリーンは刺された



⬆アシュターの手からアイリーンは解放された

⬇長い戦いの末ついにアシュターを倒すことに成功したが……

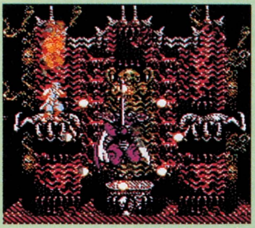




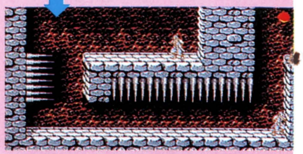
⬆またすぐ次の弾を避けつつ移動。この繰り返しでOK

⬇弾を避けながら、出現場所に分身を配置して攻撃



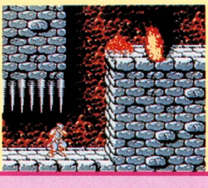


⬆アシュターの出現場所は決まった幾つかのポイントだ





⬅嫌な感じの虫だ



⬅次々発生する

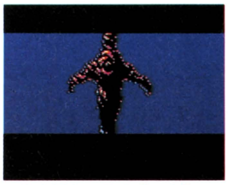
第五章クリア



⬆アシュターの言葉に危険を感じるリュウ。次に進むべき道はなんだ

⬇このアシュターの言葉は何を意味するのだろうか？ まだ他に敵がいると言うのか





⬆邪神剣が不気味に輝き、ゆらめきと共に消え去ってしまった

⬇アシュターは何を言っているんだ。大いなる力とは何だ。これで終わりではないのか？



さらにストーリーは続く

不気味な言葉を残したアシュター。奴は本当に倒れたのだろうか？ また邪神剣の行方は。謎は続く…。



⬆あの毒々しい建物がアイリーンの言っていた場所なのか？

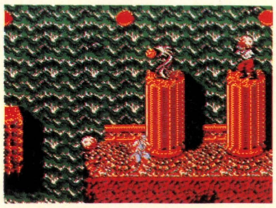
⬇アイリーンが言う祭壇にはどんな力があるのだろうか



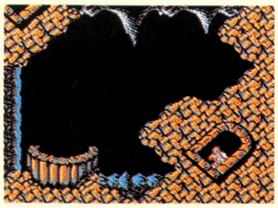
⬇敵の過激な攻撃の前にリュウはどこまで行けるのか。真の結末は一体いつなのだろうか…



⬆敵を蹴散らし進むリュウ。後から後から現れる新手の敵。戦いに終わりはあるのか



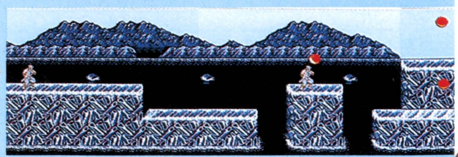
⬇次々と続く新たなステージ。ますます複雑な造りになってくる。攻撃も激しいぞ

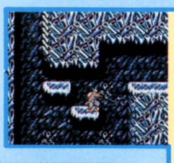


すべり落ちるな

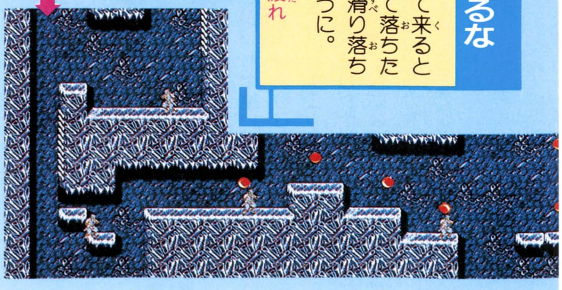
上から降りて来るときに勢い余って落ちたり、移動中に滑り落ちたりしないように。

START





⬅落ち着いて渡れ



アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント！100本

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①〜⑤）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは4月19日（必着のこと）。発表は5月25日発売のNo.11です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ　⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号の第1付録、女神転生IIについてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

12 今号の第2付録、ウルトラマン倶楽部2についてどう思いましたか。次の中から番号を選び、書いてください。

①とても役にたった。
②役にたった。
③役にたたなかった。
④特に何も思わない。

13 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

14 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

15 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント　各20名様

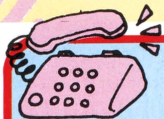
①飛龍の拳III ……18
②じゃじゃ丸撃魔伝 ……24
③チップとデールの大作戦 ……30
④SDバトル大相撲 ……34
⑤パワーブレーザー ……38

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉飛龍の拳III
2	〈新作〉じゃじゃ丸撃魔伝
3	〈新作〉チップとデールの大作戦
4	〈新作〉SDバトル大相撲
5	〈新作〉パワーブレーザー
6	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
7	〈攻略〉忍者龍剣伝2
8	〈続報〉ファイナルファンタジーIII
9	テレマガSTATION
10	ファミマガJournalマンガトピックス
11	ファミマガJournalインフォメーション
12	超ウルトラ技＋1
13	30秒Q速解答
14	LINX新作
15	ぼくたちゲーセン野郎
16	週間ファミマガヒットチャート
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈第1付録〉女神転生II
20	〈第2付録〉ウルトラマン倶楽部2

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	㊙PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	㊙ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep！メガドライブ
12	コンプティーク
13	POP・COM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	リンクス
12	その他
13	何も持っていない
14	特に買いたくない



03 459-8000

テレマガSTATION

ステーション

テレマガならではの企画が目白押し。今回はこれ

4/14〜4/20 レースゲーム特集〜テレマガ・グランプリ〜

さぁ世界中の視線が今、ここテレマガサーキットに集中しております。耳をつんざくエキゾーストノートがキミを直撃するっ!!

と、いうわけで、今回のテレマガは東京都のハイハイ、そっかなぁクンの企画で、レースゲーム特集を組んでる。キミたちもこんな特集を組んで欲しいなあと思っているものがあるなら下記のところまで送ってくれ!

優勝だっ!!



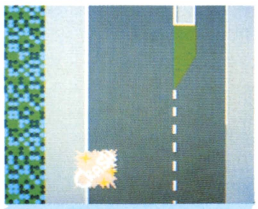
⬆うお〜っ優勝だ。シャンペンシャワーで喜ぶドライバー

ぶっちぎるぜっ!!



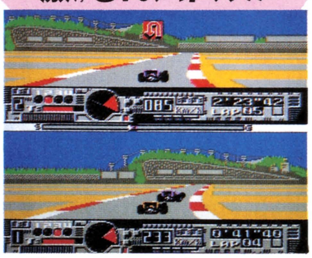
⬆え〜いじゃまだっ。俺の前は走らせねぇぜ!!

⬇とほほほ……クラッシュしちまったい……



リ、リタイヤ…

激しいバトル!!



⬆次のコーナーで勝負だ。いくぜっ



おまけのひとこと

是非是非、美しいであろうお姉さんのお顔を見てみたいっス(愛知県/隊長、御飯に行きましょうクン)。じゃどんな顔かヒントをあげよう。目が2つあって口が一つで……(お兄さん)。当たり前でしょ(お姉さん)。

テレマガスケジュール

4/7〜4/13	新作ゲーム音楽特集!!
4/14〜4/20	レースゲーム特集〜テレマガ・グランプリ〜
4/21〜4/27	ゲームボーイウル技特集!!(予定)

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

No.	表4 ゲーム名
1	アーカムの謎(仮称)
2	悪魔城伝説
3	アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
4	イースII
5	いただきストリート
6	井出洋介名人の実戦麻雀II
7	wit's
8	宇宙警備隊
9	ウルトラマン倶楽部2
10	エアーウルフ2
11	SDガンダム外伝
12	SDバトル大相撲
13	SDヒーロー総決戦
14	影狼伝説
15	勝馬伝説
16	株式道場パートII
17	がんばれゴエモン外伝
18	ガンヘッド
19	キャッスルクエスト
20	キャプテン翼II
21	クォース
22	孔雀王II
23	グリッドグラバー
24	ゲートイン
25	ゲームパーティー
26	幻獣創世紀
27	甲子園2
28	ゴッドスレイヤー
29	ゴルゴ13第二章
30	シェラザード2
31	じゃじゃ丸撃魔伝
32	ジャックと豆の木
33	ジャングル大帝
34	白い鷹
35	人生劇場2
36	水滸伝
37	SUPER魂斗羅
38	スーパーチャイニーズ3
39	STED
40	ストリートファイター(仮称)
41	選抜野球(仮称)
42	装甲騎兵ボトムズ
43	ソルスティス
44	TITAN
45	大迷路
46	ダッシュ野郎
47	田村光昭の麻雀ゼミナール
48	ダンジョンキッド
49	ダンジョン放浪記
50	チップとデールの大作戦
51	千代の富士の大銀杏
52	地理制覇大冒険
53	ディープダンジョンIV
54	帝都大戦
55	ドラえもん(仮称)
56	ドラゴンクエストIV
57	ドラゴンファイター
58	ナイトムーブ
59	なんてったって!!ベースボール
60	虹のシルクロード
61	ニチブツマージャン(仮称)
62	日本一の名監督
63	忍者クルセイダーズ
64	忍者らホイ!
65	忍者龍剣伝II
66	熱血高校大運動会(仮称)
67	熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
68	熱血野球小僧(仮称)
69	NORTH&SOUTH
70	信長の野望・戦国群雄伝
71	パジャマヒーロー
72	パズルボーイS'(仮称)
73	ぱたぱたパニック
74	パチ夫くん3
75	ハットリス
76	ハッピーバースデー・バックス
77	パラメデス
78	ぱられるワールド
79	パワーブレーザー
80	ピーパータイム
81	飛龍の拳III
82	ファイナルファンタジーIII
83	ファイナルミッション
84	ファイアーエムブレム
85	ブライファイター
86	ブラッディ・ウァリアーズ
87	BLOCK OUT
88	ベースボールファイター
89	ヘラクレスの栄光II
90	鳳凰伝説(仮称)
91	ホワイトカード
92	香港
93	Might and Magic
94	卍天童子
95	水島新司の大甲子園
96	迷宮島
97	女神転生II
98	メタルスレイダーグローリー
99	燃えろ!!柔道WARRIORS
100	ものまね四天王
101	役満天国
102	ラフ
103	リトルマジック
104	ロケットレンジャー
105	北斗の拳IV
106	プロディア

No.	表5 ゲーム名
1	アフターバースト
2	あやかしの城
3	アレイウエイ
4	石道
5	うぉーズ
6	ウルトラマン倶楽部　敵怪獣ヲ発見セヨ
7	SDガンダムSD戦国伝　国盗り物語
8	SDルパン三世　金庫破り大作戦
9	F-1レース
10	F-1ボーイ(仮称)
11	おさわがせ!ペンギンBOY
12	オセロ
13	カードゲーム
14	海戦ゲーム　NAVY BLUE
15	かこむん蛇
16	ギャザーズ
17	キャデラックII
18	Qビリオン
19	銀河
20	クイックス
21	クォース
22	GO!GO!TANK
23	ゴーストバスターズ2
24	コスモタンク
25	ゴルフ
26	サイドポケット(仮称)
27	魁!!男塾
28	サッカーボーイ
29	シーサイドバレー
30	四川省
31	ジャングルウォーズ(仮称)
32	上海
33	将棋〔ポニーキャニオン〕
34	将棋(仮称)〔セタ〕
35	スーパーチャイニーズランド
36	スーパーマリオランド
37	スヌーピーマジックショー
38	スペースインベーダー
39	セレクション　選ばれし者
40	倉庫番
41	倉庫番2
42	ソーラーストライカー
43	ソロモンズ倶楽部
44	大海戦
45	対局連珠
46	ダイズ
47	双截龍
48	てけてけ!アスミッくんワールド
49	デットヒートスクランブル
50	テトリス
51	テニス
52	天神怪戦
53	ドラキュラ伝説
54	ドラゴンスレイヤーI
55	トランプボーイ
56	ネコジャラ物語
57	ネメシス
58	ハイパーロードランナー
59	パイプドリーム
60	バウンティ・GO!
61	爆裂戦士ウォーリア
62	パズルボーイ
63	パチンコタイム
64	パチンコタイム2
65	バットマン
66	バトルピンポン
67	バリーファイア
68	バルーンファイト
69	バルダーダッシュ
70	バレーボール(仮称)
71	パワーミッション
72	ヒーロー集合!!　ピンボールパーティー
73	ピットマン
74	飛龍の拳
75	ピンボール　66匹のワニ大行進
76	ファニーフィールド
77	ブライファイター
78	フラッピースペシャル
79	フリップル
80	プロディア
81	プロレス
82	平安京エイリアン
83	ベースボール
84	ベースボールキッズ
85	ぺんぎんくんWars VS.
86	ペンギンランド
87	冒険!パズルロード
88	ベリウス　ローランの魔獣
89	ボクシング
90	北斗の拳　凄絶十番勝負
91	ポケットスタジアム(仮称)
92	ポパイ
93	ボンバーボーイ
94	魔界塔士Sa・Ga
95	マジックエクリプス(仮称)
96	マスターカラテカ
97	ミッキーマウス
98	メカ生体ZOIDZ　ゾイド伝説
99	モトクロス・マニアックス
100	モンスタートラック
101	モンスターメーカー
102	役満
103	レッドアリーマー魔界村外伝
104	ロックンチェイス
105	ワールドボウリング

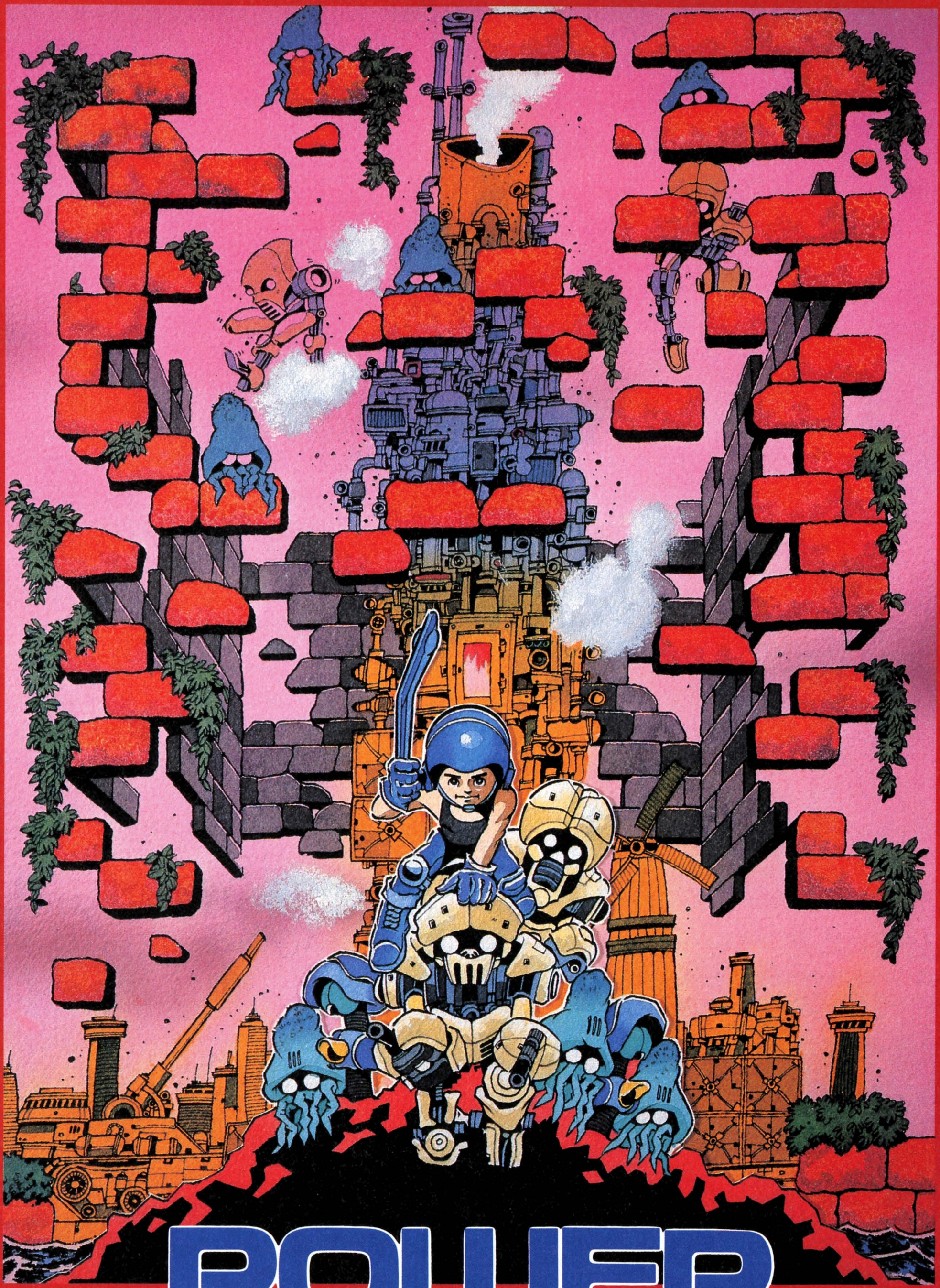
ファミリーコンピュータ用ROMカセット

4月20日㈮発売!!

価格5,900円

※上記の価格には、消費税は含まれておりません。





■特殊ブーメラン「パワー・ブレイザー」を片手に、狂った人工頭脳に立ち向う、パワフル・アクション・ゲーム。

■戦場と化す国際コンピューター・センターは、全部で7ステージ。キミの直感と行動力が地球を救うのだ。

POWER BLAZER

パワー・ブレイザー

株式会社タイトー

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

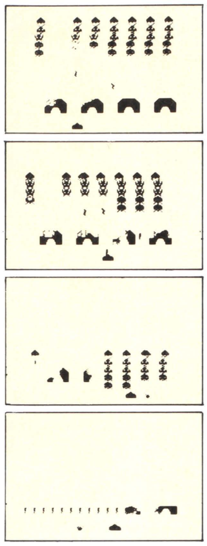
タイトー情報局

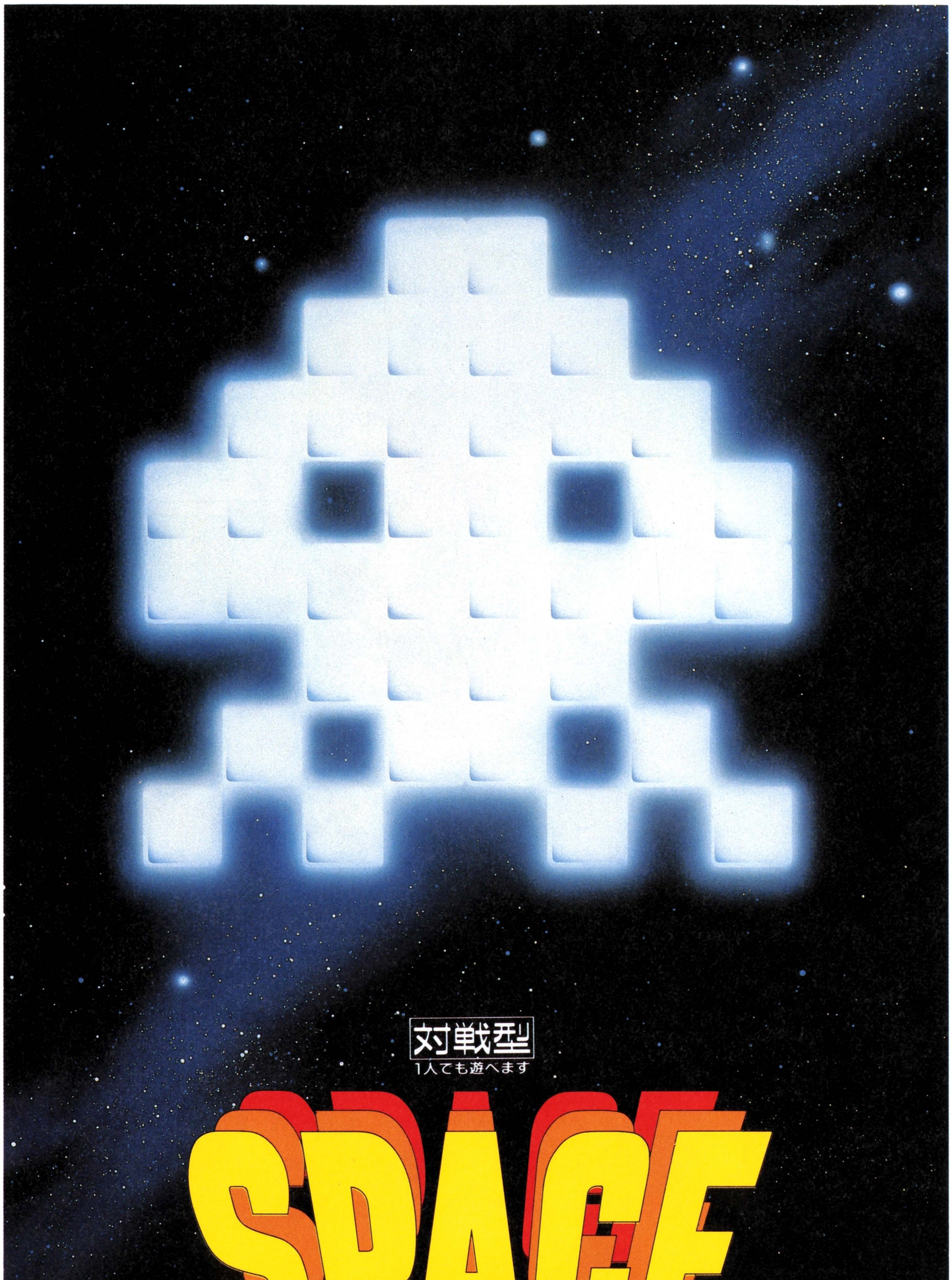
東京03(239)4000　高松0878(33)6340

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO

Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイ専用カートリッジ
好評発売中!!
価格3,090円
※消費税含み





■おとうさんも夢中になった、アノ、『インベーダー』がゲームボーイ版で復活。対戦モードで100倍楽しめっ!

■シューティング・ゲームの極意ココにあり。ひとりで、地道に、ふたりで、スリリングに、トコトン撃ちまくれ!

対戦型
1人でも遊べます

SPACE INVADERS
スペース・インベーダーズ

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

全5章からなる壮大なストーリー、8人パーティー・最大10人を可能にした馬車システム、AI（人工知能）＋作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強RPGが、ここによみがえる!!

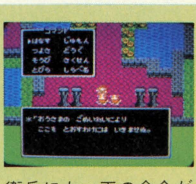
第二章は、おてんば姫、アリーナの冒険だ！世界一の武闘家をめざして、奇想天外の珍道中がはじまる！

いつも「広い世界で自分を試したい」と思っていたアリーナは、たいくつなお城暮しにあきあきしていたのじゃった…。

城を抜け出すのだ！

サントハイム城では、アリーナがいつ、おてんばを始めるか、警戒している。抜け出すのは、ひと苦労じゃろう。しかし、意外な脱出方法が…。


父であるサントハイム王は、いつもお小言ばかり。


衛兵にも、王の命令が行き届いている。


商人までが、アリーナの噂話をしている。


ブライが「おしとやかに」と願う気持ちはわかるのだが…

脱出成功!!

サントハイムの隣村、サランをベースにするのだ！

サランは、サントハイムに隣接している。2章の序盤は、ここで十分レベルを上げ、装備を整えるまで、遠出をさける事じゃ。

武器屋

全員、それぞれ最強の物を装備させたい。

防具屋

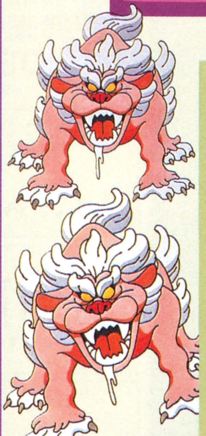
薬草まで売っている便利なお店だ。

宿屋

HP・MPは宿屋で回復だ！

教会

教会でお祈りすれば、セーブできるのだ。



第三章は、武器屋トルネコのちょっと変った物語。さあーて、どんなお金もうけが待っているのか!!



第二章のアドバイス
サントハイム城から脱出するのには、あわてないことじゃ。冷静に人々の話をよく聞いて行動すれば、道は必ず開けるからの…。エニックスの仙人より


もちろん情報収集も忘れずに…。なになに、北東の山奥に小さな村があるんだって!? ウーム…冒険心がくすぐられるのだ！


レベル4をめやすに、サランをあとにした。山奥の村、テンペはもうすぐだ。

ブライ、クリフトをお供に、アリーナの旅が今はじまった！彼女は果たして世界一の武闘家になれるのか!?



第二章　おてんば姫の冒険



第三章　武器屋トルネコ

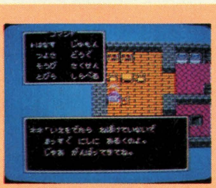
レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢見ておった……

まずは、商売に精を出せ！

レイクナバでは、地道に商売をして、旅立つ準備金を貯めるのじゃ。夢を実現させるための道のりは、甘くはないぞ！



立場が逆だと、ちょっと不思議な気分が味わえる…。



妻や子供に見送られ、主人のもとへ。

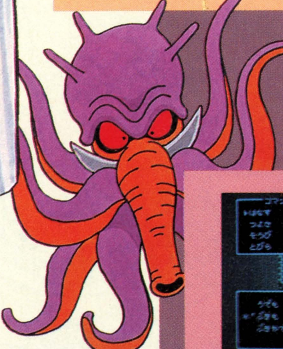


店の主人が、今日の賃金をくれる。



さっそく、お客さんがやってきたのだ。





見習い商人から、晴れて世界一の武器屋に
なれるまで…　がんばれ！トルネコ！

町中をくまなく歩くのだ。

装備が整う程度になったら、買い物がてら町中で情報集めじゃ。どこに耳よりな話があるか、わからんからの…。



武器を扱うには、戦闘能力もかかせない。



町の人には、親切に接するのが商人のこころえ。



鉄の金庫とは、いったいどこに…。



なるべく良い防具を装備させたい。



第三章のアドバイス

最初に行くどうくつの最終目的には、ちょっとした仕掛けが用意されているが、リセットする前によ〜く考えてみることじゃ。気になるところは調べてみるとかのう…。
エニックスの仙人より

どひゃ〜！仕掛けだらけだ!?

あの水の先の落とし穴があやしい…。



どひゃ〜！岩が追いかけてくるぞ！

北のダンジョンをめざして旅立ちだ!!



旅立つ商人の必須アイテム、鉄の金庫を求めて、北のダンジョンへ…。

呪われし村、テンペとは!?



村人たちが嘆き悲しむ、呪われし村、テンペ。村人たちの恐怖する原因とは…？

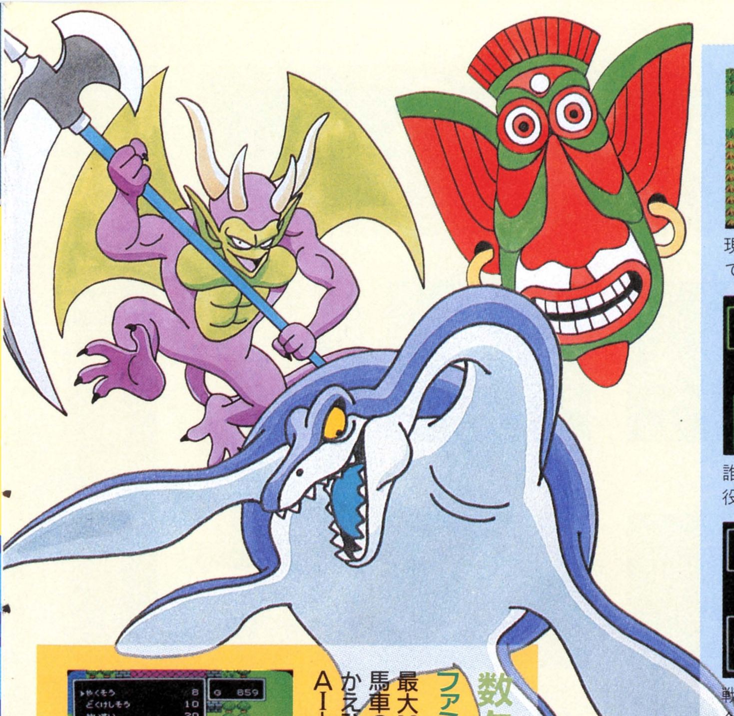
★電話番号は正確にお願いします。

株式会社エニックス　ENIX

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F　お問い合わせ　03〔371〕5581

ドラゴンクエストIV 導(みち)かれし者たち

はるかいにしえの頃、強大な悪が地上を支配していたという……
今まさに、その伝説の悪が甦(よみがえ)ろうとしていた……



これがウワサのAI(人工知能)バトルだ!

第5章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率よく戦うことじゃろう。



現在の作戦は、フィールドでも確認できる。



誰かのHPが少なくなると、役目に従って回復してくれる。



戦闘中にも変えられる作戦は、全部で6つ!指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ!



数々の新システムのひとつ、馬車が登場!

ファミコンRPG史上初の8人パーティー、最大10人バトルのはじまりじゃ!

最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは、とりあえず馬車の外に出ている4人!しかし、入れ替えコマンドを併用することにより、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これに、AIと作戦が加わったからもう大変、手に汗を握るのお……。



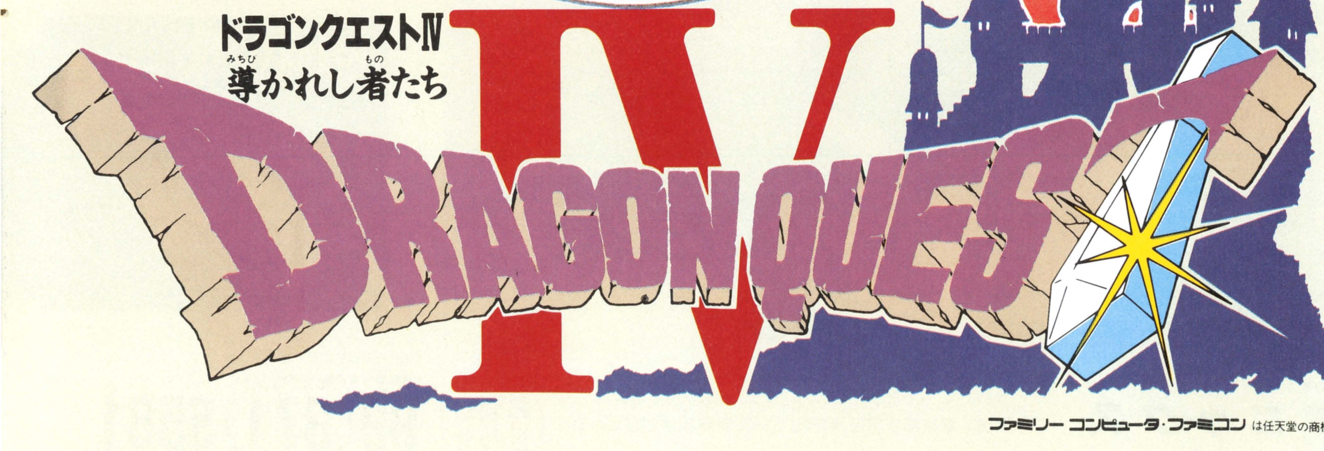
町で買い物するとき、馬車の人の分は、店の人が運んでくれる。



馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強い!!



馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ!





8人が、導かれし運命とは…。
そしてまた、彼らを待つものは……

ドラゴンクエストⅣ　導かれし者たち・スタッフ

モンスターデザイン・鳥山明／シナリオ・堀井雄二
プログラム・㈱チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・㈱エニックス

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

第一章　王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？


ライアン

第二章　おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？


ブライ　アリーナ　クリフト

第三章　武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。


トルネコ

第四章　モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！いったい何のために!? フーム…。


ミネア　マーニャ

第五章　導かれし者たち

キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。


勇者(女)　勇者(男)

その他、まだまだお楽しみがいっぱいじゃ!!





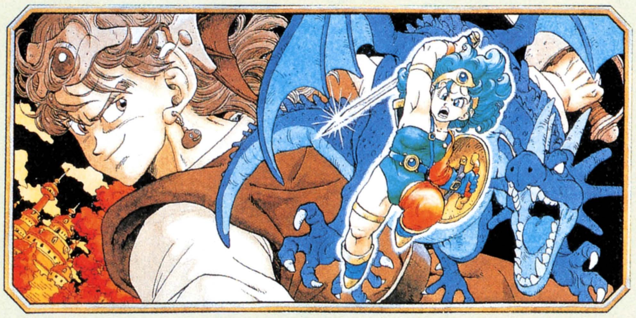

Ⅳの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ポーカーゲーム・格闘場と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができんのじゃ。しかし、増やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試すしかないのう……。

おなじみの預り所も健在じゃ！



世界のいたるところにあるという「小さなメダル」。この王様のところに持ってくると、貴重なアイテムと交換してくれるのじゃ。





4メガ・バッテリーバックアップ
EFC-D4 ROMカセット
価格8500円(税抜)

絶賛発売中!!

4・5・6月分、追加生産中

ゴールドテレカ　プレゼント中!!

ドラクエのアンケートに答えてくれた人に、ゴールドテレカが大当り！毎月、抽選でドラクエⅣオリジナルテレカ大プレゼント中!!



ドラクエⅣパッケージイラストの勇者をデザイン処理。光り輝くゴールドテレカだ！

＊ゴールドテレカは非売品です。

お詫びと訂正――取扱説明書、パンフレット、導きの書の冒険下数、冒険者の手帳1990の呪文全集の各呪文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの消費MP4、とピオリムの効果範囲・味1は、それぞれMP8と味全が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

完結!! ロト伝説

3作そろって好評発売中
●価格は税抜です(Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも)

ドラゴンクエスト

ROMカセット　EFC-DQ　定価5500円

悪霊の神々 ドラゴンクエストⅡ

ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

そして伝説へ… ドラゴンクエストⅢ

ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

★電話番号は正確にお願いします。

株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F

お問い合わせ 03〔371〕5581



サイオブレードがテレビCFに登場!!「水曜スーパーテレビ」(テレビ朝日系)と、「まじかるハット」(フジテレビ系)で放映中。
MEGA DRIVE
『サイオブレード』発進!!
人類最大の危機を
阻止せよ!
宇宙船「セプテミウス2」に異変発生!!
救助に向かう主人公・キースに、陰謀の魔の手が迫る。
沈黙を守るコンピュータ「ラグーン」に秘められた謎とは……?
太陽系消滅の危機を、キミは阻止することができるか?!
パソコンアドベンチャー・ベスト1にランキングされた
SF大作「サイオブレード」が、メガドライブからついに登場!
★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
★美しく奥行きのある多彩なグラフィック。
★スクロール機能搭載。
★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドウ。
★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。
★バッテリーバックアップ機能付。
MOVING ADVENTURE [サイオブレード]
PSY O BLADE
MEGA DRIVE
©1988,1989 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
●この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
'90年4月27日発売
標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き
sigma
遊びごころで、ソフト&ハード
都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。
シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社


実体感コントローラー パックスパワーグローブ
PAX POWER GLOVE
ームが、一体になる。
TBS宇宙プロジェクト協賛企業
株式会社パックス・コーポレーション 問い合せ先 東京03-5272-2611・大阪06-347-5710


TRADING & WORLD DEVELOPMENT
PAX
CORPORATION
1990年、夏。
人類の手とTVゲ

これがリンクスのマルチプレーゲームだ。

GAUNTLET
ガントレット

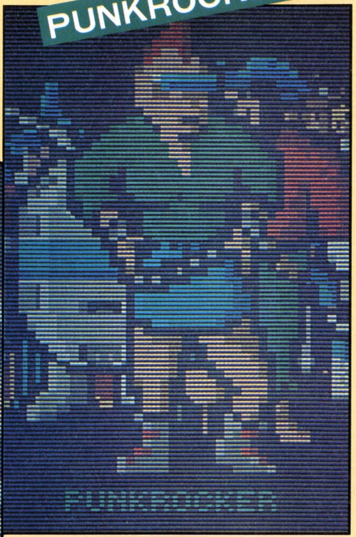
2人より4人の方が絶対おもしろい。

アクションロールプレイングゲーム

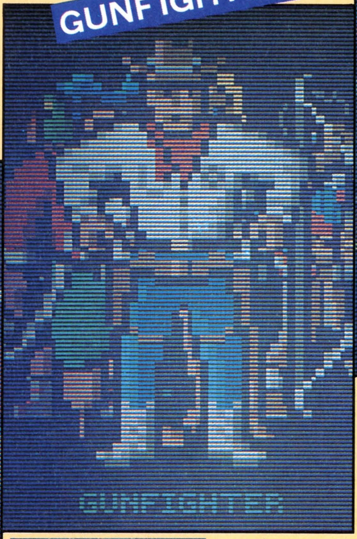
1人でも、または専用ケーブルをつなぐことによって、4人でも遊ぶことが出来ます。

定価6300円(税抜き)

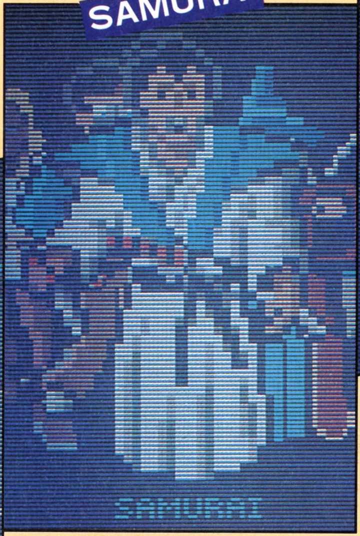
PUNKROCKER



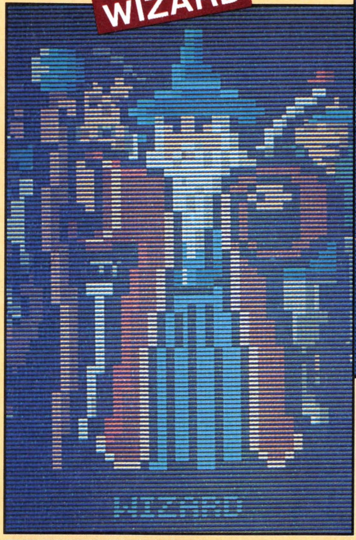
GUNFIGHTER



SAMURAI



WIZARD





キーのアイテム入手しないとドアが開かない。



モンスターにやられる前にやっつけろ。



ラウンドクリアーすると次へと……。



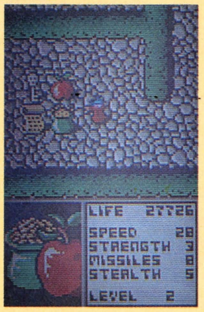
モンスターが次から次へせまってくる。



集めたアイテムをどんどん利用しよう。



コンピューターがメッセージを表示する。



盛りだくさんのアイテム呪文回復……。

チャレンジ・ザ・ニューソフト

続々と登場するリンクスの新作ソフトを試すチャンスがやってくる。東京、大阪の有名デパートの玩具売

Vol.1 4/14(土)、15(日)日本橋高島屋 5F スペーストウギャザー
13:00と15:00 各日時とも先着18組まで。
詳しくは03-211-4111(内線5537)まで

Vol.2 4/29(土)、30(日)池袋東武デパート
詳しくは03-981-2211(玩具売場)まで

ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM



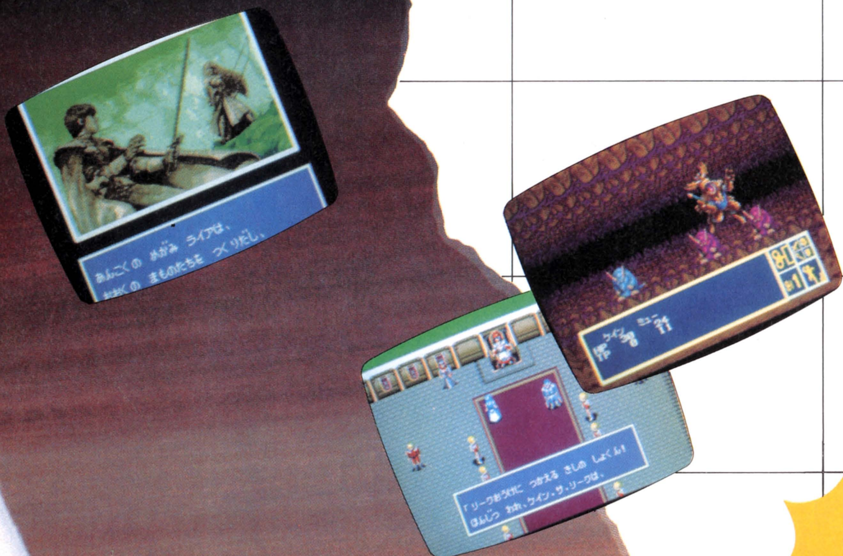


DEEP DUNGEON
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
FAMICOM FAMILY
黒の妖術師 IV
でん・じ・でた。
DEEP DUNGEON
黒の妖術師 IV
PHOTO：本城未沙子
ディープダンジョンIV 黒の妖術師 4/6(FRI.) 本日発売！ ¥6,500 (税別)
ファミコン用ROMカセット2M ROM+64K SRAM×2 バッテリーバックアップ付
©ハミングバードソフト
●フレンドリーな新システム導入
ばしょ ペンダスのもり
ほうこう ひがし
大容量2MROMをフルに活用したRPGの一大巨編。革命的な"オートマッピングシステム"採用により、煩わしいマッピング作業やゲームの行き詰まりからプレーヤーを解放しました。
●ダンジョンを飛び出したRPGの展開
アルムのむら
ほうこう ひがし
従来のRPGの殻を破り、遠い国へ自然の中を旅したりと、ストーリー展開もより豊か。また、パーティ・システムや無数に登場する敵キャラクター、アイテム、魔法などがより奥の深いゲームに仕上げています。
●モンスターがアニメする戦闘画面
つレスのやま
「おまえたちは、にんげんか。
なにをしにきたのだ」
個性的な特徴をもつモンスターは、合計67種類。まさに、RPGの怪物図鑑なのです。リアルなグラフィックと大胆なアニメーション、そして巨大キャラと、お楽しみは盛りだくさんです。
アスミックテレホンサービス
☎03-235-5619
(ファミコンソフト)
ASMIK



SEGA
メガドライブ100万台達成
マルチシナリオ・マルチエンディングRPG
時の継承者
PSIII
時の継承者ファンタシースターIII
★マルチシナリオ・マルチエンディングの衝撃!
アリサの冒険と3-Dダンジョンの興奮で話題をさらった「ファンタシースター」。メガドライブ初のRPGとして大ブームを呼んだシリーズ第2弾「ファンタシースターII還らざる時の終わりに」。そして、シリーズの最新作「時の継承者 ファンタシースターIII」が待望のデビュー。旅の経過にあわせてストーリーがマルチに展開する広大なマルチシナリオ。4通りのエンディングが用意されている衝撃のマルチエンディング。'90年代のゲームシーンに新たなるインパクトを与える、期待のRPGだ。
標準小売価格 8,700円
バックアップ機能付
衝撃コンテスト!!
チャレンジ・キャンペーン!! 早解きコンテスト!
4つのエンディングの背景を書いて、セガに送ろう! 先着100名様に「アーケードパワースティック」、すべてのチャレンジャーの中から抽選で200名様に「オリジナルスタジャン」「CD」「テレホンカードセット」のいずれか1点をプレゼント!
先着100名
アーケードパワースティック
SEGA
●応募方法:「ファンタシースターIII」の取扱い説明書についている三角応募券を貼り、4種類のエンディングそれぞれの背景は何か?を、官製はがきに書いて、下記まで送ってください。住所、氏名、年齢も忘れないでネ。
●応募先 :〒144 東京都大田区羽田1-2-12 ㈱セガ・エンタープライゼス H.E事業部「早解き」係
●締 切:平成2年6月30日(当日消印有効)
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
興奮ひきだす16ビットのハイパワー
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
16-BIT
21,000円標準小売価格
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
※記載価格は消費税抜きの価格です。
宇宙人、キ・テ・マ・ス。
星の伝説
株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは 本社お客様サービスセンター
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(742)7068

KING OF RPG



発売記念
W・キャンペーン
実施中!!

衝撃プレゼント!!

発売記念大 プレゼント・キャンペーン!!

Aコース：東京ディズニーランド入場券(ペア)＋旅行券(5万円)……150名

Bコース：ゲームセンター版「ブロクシード」(コンパクトキャビネット)……30名

クイズ正解者の中から抽選で、Aコース・Bコース・夢のプレゼント!





問題 人気絶頂のメガドライブ最新作「時の継承者ファンタシースターIII」は、○○○エンディングである。

●応募方法：官製はがきに○○○の中に入る文字と、住所、氏名、年齢、電話番号、A・Bどちらか希望のコースを明記のうえ、ご応募ください。

●応募先：〒144 東京都大田区蒲田郵便局私書箱35号 ㈱セガ・エンタープライゼス「ファンタシースターIII」キャンペーン係

●締切：平成2年6月30日(当日消印有効)

※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

4月14日松竹系公開!! セガも応援するSF超大作!

ULTRA Q THE MOVIE

あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」

HOT·B

FAMICOM FAMILY

テトリスもいい

でも

パラメデス



白熱シューティングパズルゲーム

'90 7月上旬発売

ファミコンROMカセット

は

さいころ＝ダイスは紀元前から存在し、一説によれば、ギリシアはエウボイア島の王女パラメデスの創始になるものと言われている——
ダイスとシューティング。その衝撃的な出会いが今、最強の対戦ゲームを創り出す……。

もっといい!!

株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F　TEL.03-5261-3900


QUEST
対戦型
1人でも遊べます
Nintendo GAME BOY™
BATTLE PINGPONG
決めろ、スマッシュ！
キミの相手は世界チャンピオンを狙う8カ国。スマッシュ、レシーブ、カットショットそしてサービスエースとキミのテクニックが試される。飛び散る汗、テーブルの上を飛び跳ねるボール。迫力満点のスポーツアクションゲーム「バトルピンポン」。チャンピオンはキミだ。
熱戦 1
対戦相手は8カ国。この中から対戦チームが自由に選べるぞ。もちろんこの8カ国のプレイヤーは特徴ある攻撃、防御をしてくる。
熱戦 2
勝ち抜きモードで相手を撃破しろ！相手は8カ国だ。全てのチームに勝てば、キミがチャンピオンだ。
熱戦 3
対戦ゲームで熱く燃えろ！通信システムを使えば、友達と対戦が楽しめるぞ。これはエキサイティングだ。
USA 02
JPN 06
7月下旬 発売予定
希望小売価格 未定
株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8
TEL. 03(708)1383
ゲームボーイは任天堂の商標です。

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中！

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ



発売
徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ〜恐怖のエクソダス〜	610円	592円	CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-99	ケルナグール	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-901	MOTHER①	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-903	ツインビー３　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ３①	410円	398円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ３②	410円	398円	CB-906	ウルティマ〜聖者への道〜	650円	631円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ３③	410円	398円	CB-908	ダンジョン＆マジック	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	CB-909	ウルティマ〜聖者への道〜完結編	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ３④	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-87	ハイドランド３	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-212	ゲームボーイ　パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部２①	440円	427円	SB-201	ＰＣエンジン完全攻略マニュアル ＲＰＧスペシャル（魔界八犬伝シャダ・死霊戦線・アウトライブ）	790円	767円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部２②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ３⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円

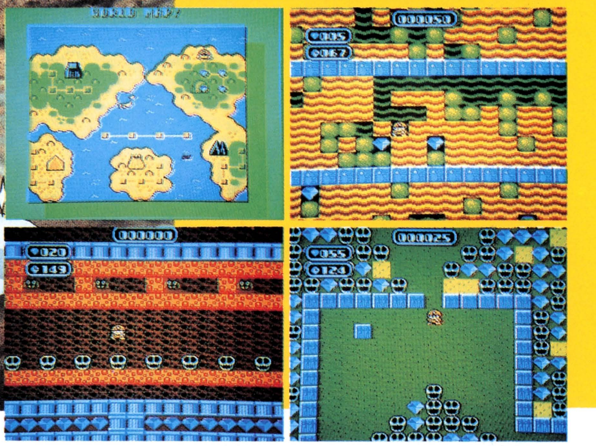
ファミリー コンピュータ™用カセット



アクション・パズれ!?

動き(うご)ながら考え(かんが)て、考えながら動き回ろう(うごまわ)！
(6ワールド×4ステージ)×4周回(しゅうかい)＝96ステージに展開(てんかい)する、ハラハラ・ドキドキ・アクション・パズル。
"バルダーダッシュ"で、アクション・パズれ!!

好評発売中！
希望小売価格 4,900円(消費税別)



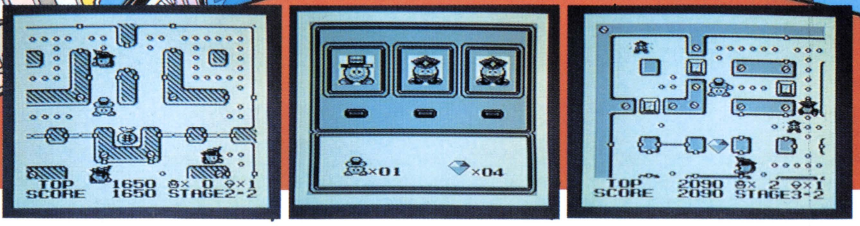
Nintendo GAME BOY™



盗ん(ぬす)で、追わ(お)れて、囲ま(かこ)れて
走っ(はし)て、逃げ(に)て、閉じ込め(とこ)ろ!!

通路(つうろ)のコインを集め(あつ)ながら…、
ポリスたちから逃げ(に)ながら…、
いろいろなワナを掛け(か)ながら…、
ドンドン、ドンドン、ドンドン、ドンドン…?!

5月発売予定
希望小売価格 3,300円(消費税込)



DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

ファミマガVideo

大好評発売中

5月号

1980円(税込)

VHSのみ・
HiFi-STEREO・45min

2大特報

ファイナルファンタジーIII

サンダーフォースIII メガドライブ

特別企画

ぼくたちゲーセン野郎

AOU特報

NEO・GEO/戦場の狼II/WGP

新作・ウルテク

超ウルトラ技(テクニック)

ドラクエスペシャル

ファミコン 熱血高校ドッジボール部サッカー編/ファイアーエムブレム

ゲームボーイ レッドアリーマー魔界村外伝

PCエンジン ラストハルマゲドン/バルンバ

メガドライブ 時の継承者ファンタシースターIII



徳間書店インターメディア

MONTHLY PC Engine FAN
ピーシーエンジンファン

絶賛!!発売中

5月号 390円（税込）



ATTACK

バルンバ
パワードリフト

とじこみ付録

フォーメーション・サッカー
ヒューマンカップ'90
完全データブック

NEW

ラストハルマゲドン
超絶倫人ベラボーマン
最後の忍道
オペレーションウルフ
青いブリンク
ヴェイグス
ネクロスの要塞
マニアックプロレス
これがプロ野球'90
魔動王グランゾート
上海II
将棋修行初段一直線

バラエティに15作

ファミマガJournal

ジャーナル

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

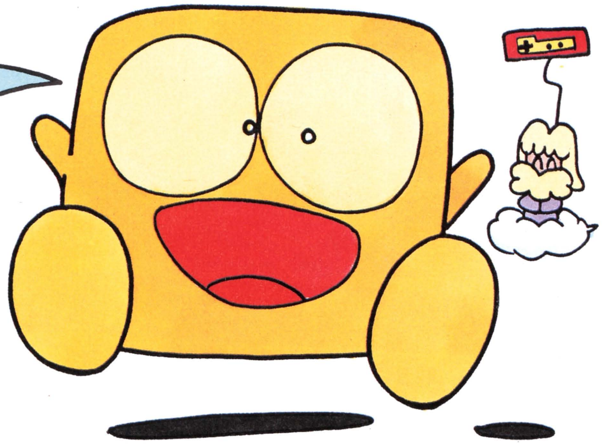
マンガトピックス

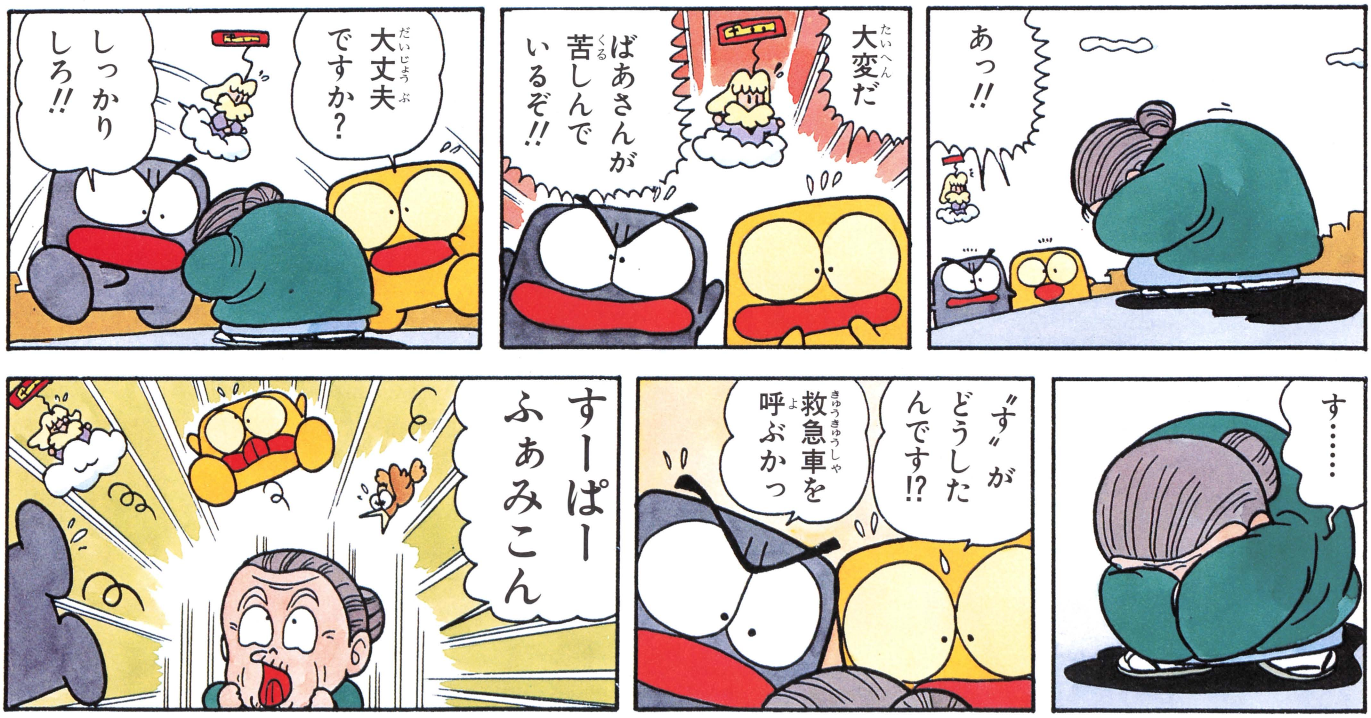
まんが／嵩瀬ひろし

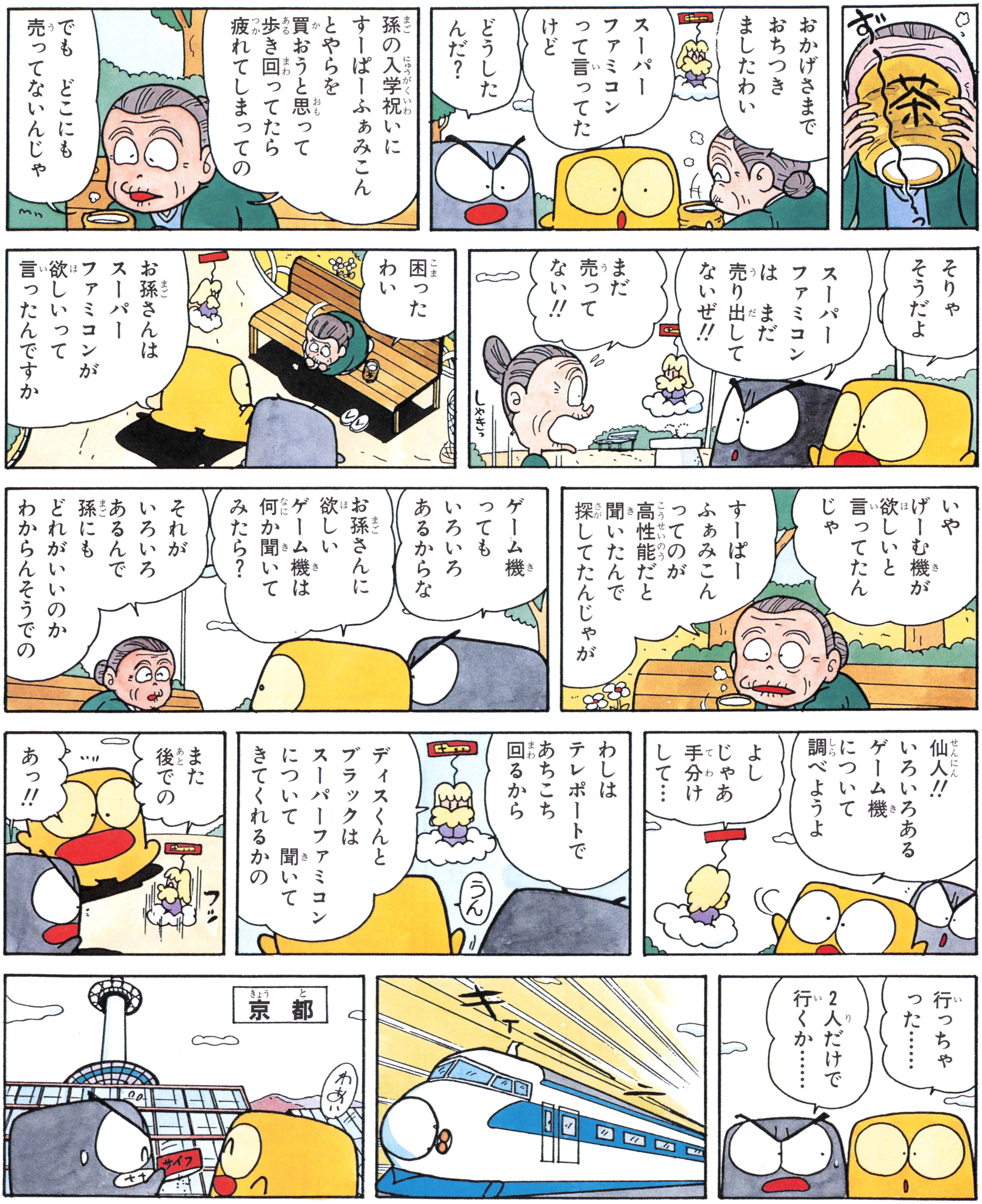
PCエンジン・スーパーグラフィックスにリンクス、そしてSNKのNEO・GEOと、新しいゲーム機が次々と発売されて、ついつい欲しくなっちゃう今日この頃。

スーパーファミコン等、ゲーム機の今後

について、いろんな人に聞いて調べてみたよ!!






ず
茶
おかげさまでおちつきましたわい
スーパーファミコンって言ってたけど
どうしたんだ?
孫の入学祝いにすーぱーふぁみこんとやらを買おうと思って歩き回ってたら疲れてしまってての
でも どこにも売ってないんじゃ
そりゃそうだよ
スーパーファミコンはまだ売り出してないぜ!!
まだ売ってない!!
しゃきっ
困ったわい
お孫さんはスーパーファミコンが欲しいって言ったんですか
いやげーむ機が欲しいと言ってたんじゃ
すーぱーふぁみこんってのが高性能だと聞いたんで探してたんじゃが
ゲーム機ってもいろいろあるからな
お孫さんに欲しいゲーム機は何か聞いてみたら?
それがいろいろあるんで孫にもどれがいいのかわからんそうでの
仙人!! いろいろあるゲーム機について調べようよ
よしじゃあ手分けして…
わしはテレポートであちこち回るから
ディスくんとブラックはスーパーファミコンについて聞いてきてくれるかの
うん
また後での
…
あっ!!
フッ
行っちゃった……
2人だけで行くか……
キィ
京都
わあい
サイフ

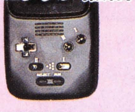

任天堂
こんにちわ
入口からはいるのはじめてだ
おっディスくん!
今日は仙人といっしょじゃないんだね
任天堂・総務部
本郷好尾
スーパーファミコンの発売日を教えろ!!
わあっ
実はかくかくしかじかでスーパーファミコンの発売日が知りたいんです
はあなるほど
実はまだ決まってないんですよ
今年の夏頃にはスーパーファミコンについて何らかの発表ができるとは思うんですがね……
なんでこんなに遅れてるんですか?
いろいろありますけどIC不足のせいですね
スーパーファミコンに必要なICがまだまだ高い上量も不足してるんですよ
安く大量に生産するカギはICなんです
メインRAMの容量が増えたって聞いたけど?
メインRAM?
そうです去年の7月発表時の8キロバイトから128キロバイトに16倍に増えました
メインRAMとはいろいろなデータを一時的に しまっておいたり圧縮されたプログラムを展開するために使ったりするんですが
増やした最大の理由は スーパーファミコンのゲームカセット内のRAMを減らして ゲームを安くするためです
できるだけ早く発売してください
またね
スーパーファミコンについてわかったかの?
あ仙人
おばあさんの家に行くかの
はーい
パッ
わあ

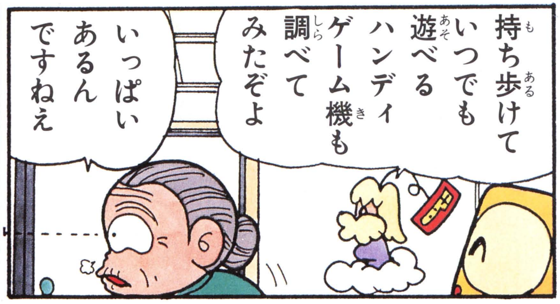


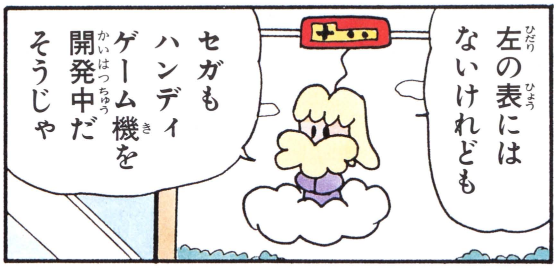
代表的なゲーム機(ハンディタイプを除く)の仕様一覧表

NEO・GEO 	メガドライブ 	PCエンジン スーパーグラフィックス 	PCエンジン コアグラフィックス 	スーパーファミコン 	ファミコン 	
業務用1990年4月16日、家庭用1990年4月26日	1988年 10月29日	1989年11月30日	1989年12月8日(旧PCエンジン1987年10月21日)	発売日未定(8月の初心会で発表?)	1983年7月15日(ディスクシステム1986年2月21日)	発売日
58000円〔税別〕	21000円〔税別〕	39800円〔税別〕	24800円〔税別〕(シャトルは18800円〔税別〕)	未定	14800円〔税別〕	価格
68000(12MHz 16ビット)+Z80A(4MHz)	68000(8MHz 16ビット)+Z80A(2MHz)	6502系カスタム(7.16MHz 8ビット)	6502系カスタム(7.16MHz 8ビット)	16ビットCPU(1.79/2.68/3.58MHz 16ビット)	6502相当N-CHカスタムチップ(1.78MHz 8ビット)	CPU
66KB	64KB	32KB	8KB	128KB	2KB	メインRAM
82KB	8KB	128KB	64KB	64KB	2KB	ビデオRAM
320×224	320×224	256×216〜320×224	256×216〜320×224	256×240〜512×448	256×240	分解能
65535色中4096色	512色	512色	512色	32786色中2048色ドット毎に256色	52色中4色4パレット	最大表示色数
3枚	2枚	2枚	1枚	4枚	1枚	スクロール面数
380個	80個	128個	64個	128個	64個	最大スプライト表示数
1×2〜16×512	8×8〜32×32	16×16〜32×64	16×16〜32×64	8×8、16×16、32×32、64×64	8×8	スプライトの大きさ
FM音源4音、PSG3音、ノイズ1音、PCM7音	FM音源6音、PSG3音、ノイズ1音、PCM1音	波形メモリ方式6音と矩形波ノイズ2音から6音選択	波形メモリ方式6音と矩形波ノイズ2音から6音選択	PCM、演算波形、ノイズ等から8音を選択	PSG3音、ノイズ1音	音源
ビデオ(RF、RGBはオプション)	ビデオ(RFはオプション)	ビデオ(RFはオプション)	ビデオ(RFはオプション)	RF(RGB、S、ビデオはオプション)	RFのみ	映像出力
ステレオ	ステレオ	ステレオ	ステレオ	ステレオ	モノラル	音声出力
——	80万台(1990年1月末)	20万台(1990年3月末)	220万台(1990年3月末)	——	1473万台(1990年2月末)	出荷台数
同時発売5本	34種類	SG専用は2種類	約130種類	5本が発表済	約800種類	対応ソフト数
レンタル制(希望者には販売)	メガモデム等各種周辺機器発売予定	専用コントローラ、パワーコンソール	CD—ROMソフトも充実	回転、拡大縮小、モザイク機能有り	ツインファミコン等他社互換機有り	その他

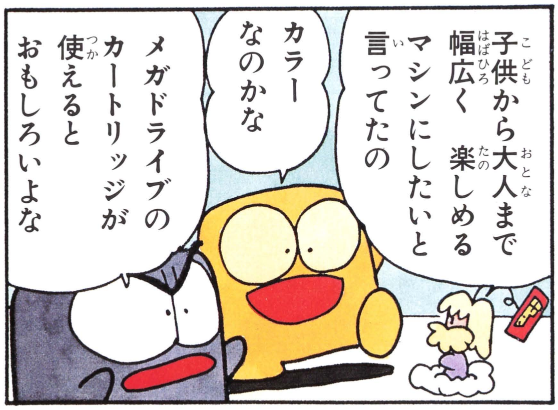
ハンディタイプゲーム機の仕様一覧表

ハンディタイプPCエンジン(仮称) 	リンクス 	ゲームボーイ 	
未定	1989年11月20日	1989年4月21日	発売日
未定	29800円〔税別〕	12500円〔税込〕	価格
6502系カスタム（7.16MHz 8ビット）	6502相当品（16MHz 8ビット）	C-MOSカスタム（4.19MHz 8ビット）	CPU
8KB	64KB	8KB	メインRAM
64KB	8KB	8KB	ビデオRAM
256×216～320×224	160×102	160×144	分解能
512色	4096色中16色	単色4階調	最大表示色数
1枚	1枚	1枚	スクロール面数
64個	無制限	40個	最大スプライト表示数
16×16～32×64	約169×無制限	8×8～8×16	スプライトの大きさ
波形メモリ方式6音と矩形波ノイズ2音から6音選択	PPSG4音	矩形波2音、任意波1音、ノイズ1音	音源
ステレオ	モノラル	ステレオ	音声出力
2.6インチ	3.4インチ	2.58インチ	画面サイズ
あり	あり	なし	バックライト
8台	8台	2台	通信可能台数
単3電池×6本	単3電池×6本	単3電池×4本	＊使用電池
約3時間	約4時間	約30時間	持続時間
約500グラム	約700グラム	約300グラム	重量
——	3万台（1989年12月末）	184万台（1990年2月末）	出荷台数
約100種類	5種類	42種類	対応ソフト数
仕様は試作品のもの。TVチューナー内蔵も検討中!?	縦でも横でも使用可能。年内28タイトルを発売予定	バッテリーケース、充電式アダプタ等周辺機器も充実	その他

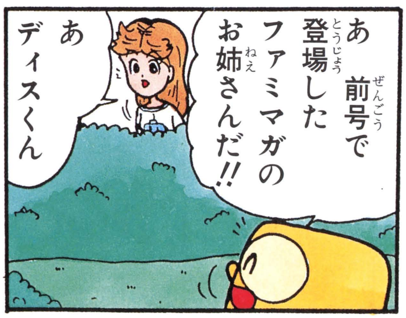


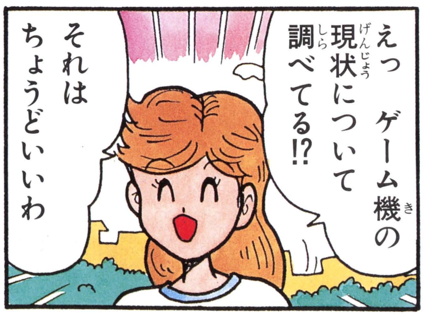












＊アルカリ電池使用の場合



※以上のアンケートは、現在各ゲーム機に参入、または参入予定のソフトメーカーにFAX回答という形で御協力頂き、3月19日までに回答を頂いた69社の結果を集計したものです。

プレゼント

3月発売のLCDゲーム 2作セットでプレゼントだ

パック・イン・ビデオから3月に、LCDゲームが2タイトル、各3980円（税別）で発売された。

1つ目は、漫画やテレビで人気の「おぼっちゃまくん」のゲーム「おぼっちゃまくん・友だちんこ」だ。もう1つは、今年のお正月映画だった「ゴーストバスターズ2」のパロディで「ゴーストバスターズ2・ゴーストをやっつけろ！」だ。これらの有名キャラクタが画面の中で大暴れするこのLCDゲームは、横幅が132ミリ、縦90ミリ、厚さ12ミリという、お手軽なコンパクトサイズになっている。持ち運びやすさだったら、あのゲームボーイにだって負けてはいないわけだ。

では、この発売を記念したプレゼントのお知らせをしよう。「おぼっちゃまくん」と「ゴーストバスターズ2」をセットにして、5名にプレゼントだ。希望する人は、ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記して、〒104 東京都中央区6-13-16銀座ウオールビル6F（株）パック・イン・ビデオ「LCDゲームプレゼント」ファミマガ係まで送ってね。締め切りは5月10日の消印有効だよ。



「ちゃま語」が大はやりの「おぼっちゃまくん」で遊べるぞ

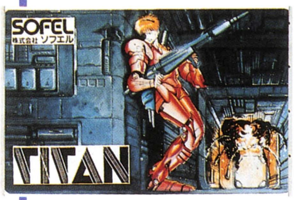


「ゴーストバスターズ2」でお化けをガンガンやっつけてしまえ

プレゼント

『TITAN』のテレカが100人に当たっちゃう

ソフエルから8月に発売が予定されているのが『タイタン』だ。これはパソコンゲームの『TITAN』が移植されたゲームなんだ。この発売を記念して、『タイタン』のオリジナルテレホンカードが100名にプレゼントされる。欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢を書いて、〒101 東京都千代田区神田3-11-2 ロックビル（株）ソフエル「タイタンプレゼント」ファミマガ係まで送ろう。締め切りは4月30日の消印有効だ。



発売まで待てない人のため

プレゼント

セガの映画「ウルトラQザ・ムービー」へ20名ご招待だ!!

セガはメガドライブで有名だけれど、その他のおもちゃも作っているし、今度は、映画も製作するんだ。そのセガ提携の劇場用映画の第1作目は、「ウルトラQザ・ムービー 星の伝説」だ。

「ウルトラQ」とは昭和41年にテレビで放送されていた番組で、一連のウルトラシリーズの原点とも言える。つい最近も深夜に再放送されていて、昭和41年に生まれていなくても、再放送を見て楽しんだ人も多いはず。その映画がこの「ウルトラQザ・ムービー」なんだ。監督は実相寺昭雄、出演は柴俊夫、荻野目慶子など、ナレーションは石坂浩二。

4月14日から公開されるこの映画にペア10組20名に招待券をプレゼントするよ。希望者は、左の欄外の要領で、「ウルトラQ」係までハガキを送って欲しい。

なお、締め切りは、公開日を考えて、4月10日の消印までとするので、この記事を読んだら、すぐハガキを送ってね。

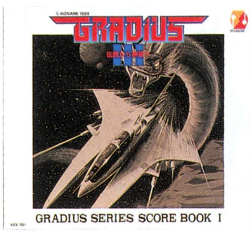

神秘的な「ウルトラQザ・ムービー」のイメージイラスト

新製品

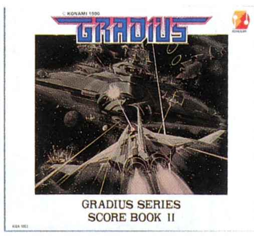
グラディウスの楽譜集がキングレコードから発売

『グラディウス』の楽譜集が2冊になってキングレコードから発売された。

「グラディウスシリーズ全曲楽譜集I」（3月16日発売・2000円）には、アーケード版の『グラディウスIII』のサントラ23曲が完全掲載されている。『グラディウスシリーズ全曲楽譜集II』（3月21日発売・2000円）には、アーケード版の3作とMSX版3作の全曲が掲載されている。CDと同じサイズでレコード店で売っているよ。



業務用『グラディウスIII』のみの楽譜集がこの「I」



業務用とMSX版は、この「II」に収められている

MUSIC ソル・ビアンカ

■NECアベニュー／2月21日発売／CD2920円・カセット2560円 ▶PCエンジンで発売された『ソル・ビアンカ』のオリジナルアニメビデオのサントラ盤。ビデオは3月21日に発売された。5月にはゲームの方のCDがポリドールから発売される予定。



MUSIC 武田信玄

■日本コロムビア／4月1日発売／CD2600円・カセット2300円 ▶ホット・ビィの『武田信玄』のアレンジアルバム。オープニングテーマの「風林火山」からエンディングテーマの「覇者への道」まで、全10曲が収録されている。その他「涙の負け戦」、「信玄の死」など。



MUSIC エア・バスター

■ポニーキャニオン／4月21日発売／CD1500円 ▶1月に登場したカネコの『エア・バスター』のCD化。カネコ作品のCD登場は初めて。オリジナルバージョンに加えて、作曲者自身の手によるアレンジバージョンも収められている。『S.C.I.』と同時発売だ。



MUSIC S.C.I

■ポニーキャニオン／4月21日発売／CD1500円 ▶『チェイスH.Q.』の第2弾、タイトーの業務用『S.C.I.』がオリジナルサントラがサイトロンG.S.M. 1500シリーズに登場。このゲームのウリの音声合成も収録。さらにその海外バージョンも収められている。



紹介した商品価格は、特にことわりのない限り税込価格です。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント(記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね)が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T・I・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます!

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。採用者にはファミマガ特製のテレカをプレゼントします。

No.5読者プレゼント当選者

※敬称は略させていただきました。なおファミマガジャーナルのコーナーでの当選者の発表は、発送をもってかえさせていただきます。

女神転生II 北海道/前田道秀・18歳 秋田/細谷淳・13歳 栃木/峯岸正征・15歳 埼玉/増田健士・14歳 神奈川/小宮孝・13歳 富山/長原吉則・15歳 愛知/伊藤和浩・13歳 三重/松井伸元・15歳 京都/江崎剛・13歳 大阪/田中厳二郎・18歳 福岡/下川真正・14歳 /白石一弘・13歳 大分/後藤大作・14歳 熊本/古庄秀一・14歳 宮崎/谷口智士・14歳

仮面の忍者花丸 北海道/山田有弘・12歳 宮城/柳谷美子・30歳 群馬/市川奈央樹・9歳 千葉/浦健太・9歳 東京/伊東俊之・15歳 神奈川/小谷卓・12歳 静岡/小長井涼・13歳 岐阜/松井伸也・12歳 愛知/熊谷友望・13歳 京都/藤本健史・14歳 広島/中原正敏・10歳 山口/中山健児・11歳 佐賀/田代貴治・12歳 大分/小宇佐佳・12歳 鹿児島/小園裕司・13歳

ディープダンジョンIV 北海道/大平春樹・16歳 岩手/高橋優・15歳 宮城/須田昌宏・13歳 群馬/酒巻友和・12歳 千葉/小島祐典・7歳 東京/金子明徳・17歳 神奈川/日比稔・16歳 長野/酒井剛・14歳 静岡/荻田章弘・16歳 滋賀/北脇一範・12歳 奈良/里るみ子・19歳 島根/井上茂樹・18歳 広島/田口易司・14歳 佐賀/溝淵雄市・29歳 宮崎/川崎哲也・27歳

スーパーエクスプレス殺人事件 青森/溝江広光・15歳 福島/吉田哲也・13歳 茨城/藤沢尊・14歳 群馬/久保田勇一郎・15歳 埼玉/石坂朋子・18歳 /池内雄・11歳 神奈川/岡田麻由美・11歳 岐阜/中島成隆・19歳 大阪/田中聖人・15歳 和歌山/小山勲・16歳 兵庫/村上靖晃・10歳 広島/山本秀和・14歳 福岡/佐伯成一・13歳 宮崎/野上太一郎・14歳 鹿児島/渡辺秀彦・16歳

ゴッドスレイヤー 神奈川/村田開・16歳 群馬/有木宏輔・16歳 埼玉/橋本幸生・15歳 千葉/重山秀明・19歳 東京/田村崇明・12歳 新潟/山崎貴久・14歳 愛知/杉浦克之・14歳 三重/中浦達也・12歳 奈良/末永善一・12歳 兵庫/田原健寛・13歳 岡山/牛房栄太郎・14歳 山口/植村智樹・15歳 福岡/河内真人・14歳 佐賀/金武正喜・13歳 宮崎/北川健爾・15歳

怒III 秋田/畑沢崇・12歳 宮城/中野直樹・11歳 山形/早坂啓介・12歳 埼玉/吉野和久・19歳 東京/渡辺直樹・14歳 神奈川/吉原翼・15歳 石川/田中秀幸・12歳 長野/倉科浩・13歳 岐阜/吉田慎一・12歳 愛知/小出真也・13歳 和歌山/玉井壱歩・14歳 大阪/岡崎千明・12歳 広島/門田一郎・11歳 香川/佐藤広次・18歳 鹿児島/池多久也・12歳

燃えろ!!柔道WARRIORS 青森/藤元一紀・16歳 岩手/村上宏昌・16歳 山形/斎藤陽平・12歳 栃木/阿久津真二・13歳 埼玉/黒木孝容・17歳 千葉/間中敦史・15歳 東京/内田晴久・15歳 福井/向瀬亮・15歳 静岡/荊沢章宏・12歳 京都/田名信介・15歳 兵庫/橋本哲生・14歳 広島/土井将彦・13歳 山口/福永洋志・12歳 香川/向井雄治・14歳 沖縄/具志堅邦彦・15歳

井崎修五郎の競馬必勝学 北海道/岸田秀也・14歳 宮城/武田知巳・14歳 山形/飯沢成三・13歳 埼玉/菊地崇・13歳 千葉/野崎正勝・17歳 東京/手操健一・22歳 神奈川/大岩慎二・13歳 愛知/田中伸幸・15歳 三重/曽根秀人・20歳 京都/藤井保・18歳 大阪/山下秀憲・14歳 島根/原田敏雄・19歳 広島/佐藤慶太・15歳 山口/大垣正伸・12歳 福岡/森山博明・15歳

プレゼント

ドラクエ新刊「精霊ルビス伝説」全3巻を2名に!!



ドラクエファンでなくとも十分楽しめるぞ!!

エニックスから、『ドラゴンクエスト』の外伝的小説が発売された。『ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説』全3巻(3月2日発売・各1000円)がそれだ。著者は「MOTHER」を手がけた久美沙織、イラストはいのまたむつみだ。

この本は、上中下巻に分かれ、上巻は「遥かなるイデーン」、中巻は「運命の翼ラーミア」、下巻は「魔の山オーブ」というサブタイトルがつけられ、『ドラクエ』の「ロト伝説」に登場する女神ルビスの少女時代が描かれている。さらには、不死鳥ラーミア、秘石ブラックオーブ、勇者ロトの称号の秘密が明かされるファンタジー大作となっている。

この「ドラゴンクエスト 精霊ルビス伝説」を3巻セットで2名にプレゼントしよう。欲しい人は、左の欄外の要領で「精霊ルビス伝説」係まで送って欲しい。締め切りは4月19日の消印有効。既に買ってしまった人もいるかもしれないけれど、買った人もそうでない人も、どんどん応募して欲しい。またドラクエコレクションが増えるね。

イベント

NEC主催のイベントではパソコン作品を現在募集中

NEC日本電気グループが主催する「第3回NECパソコンアート大賞」が、現在応募作品を募集している。遊び心でパソコンに親しんでもらいたいという主旨で始められたこのイベントも年々、盛り上がりを見せている。作品は日本で普通に手に入るパソコンで作成されたもので未発表であれば応募できる。また、1人でいくつの作品を応募してもいいし、グループでの応募も可だ。

対象部門は、パソコン用の汎用コンピュータ言語のみで作成した作品のオリジナルプログラム部門と、市販のアプリケーションソフト利用の市販アプリケーションソフト部門、中学生以下の応募作品のジュニア部門の3部門がある。

募集期間は5月10日までで、表彰式は7月29日にNKホールで行われる。審査員には、大林宣彦、玖保キリコ、すぎやまこういちなど5氏だ。詳しい問い合わせは、〒107 東京都港区赤坂郵便局 NECパソコンアート大賞事務局03−401−5107まで。

イベント

丸2日間どっぷりゲーム三昧の大会があるんだ!!

ゼネラルプロダクツと日本パソコンゲーム大会実行委員会が、パソコンユーザーとメーカーとの交流をはかるということを目的に、「第1回日本パソコンゲーム大会」というイベントを行う。

日時は5月の3、4日で、希望者はこの2日間合宿もある。場所は、日本都市センターホール(有楽町線か半蔵門線の永田町駅、徒歩3分)だ。参加人数は2000人が予定されていて、かなり大きなイベントになりそうだ。

ゲストも、ロバート・ウッドヘッドや、飯島健男、黒田幸弘、三遊亭円丈などが来る。この2日間で行われることは、パネルディスカッションや、原画展、即売会、海外ゲーム情報、ファン投票による89年度ゲームベスト10、クイズ大会など盛り沢山だ。

詳しい問い合わせと申し込み受付は、0422−21−1980 ゼネラルプロダクツ内第1回日本パソコンゲーム大会事務局まで。電話の受付は12時から19時までだから注意してね。

緊急速報

100号のお祝いに花が届いたぞ!!

うれしいなー

ファミマガが100号を迎えたら、アスキーとデータイーストとHAL研究所からお祝いのお花が届いたんだ!! いやー、どうもすいません。



アスキーから送られたお花なのだ



パチンコ屋の開店じゃない

VIDEO ザ・人面犬



■ジェイ・ブィ・ティー/3月15日発売/VHS 6800円(税別) ▶口コミでまたたく間に全国に広がった「人面犬」の噂はあの「口裂け女」をもしのぐ程だ。噂を総合して実際に人面犬をつくってしまった。

五月晴れの空の下、宝探しに出かけた太郎と花子。2人の力を合わせれば、どんなダンジョンもへのカッパ。目指す財宝は㊙ウル技の書。もしかしたら、キミのウル技が載ってるかもネ！

超ウルトラ技＋1

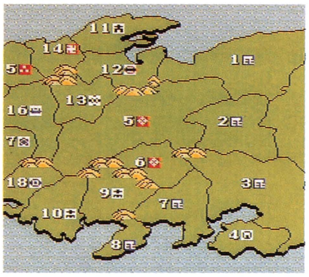
兵士増殖技発見!!

優勝技

信長の野望・戦国群雄伝

大阪府／田中稔晃クン

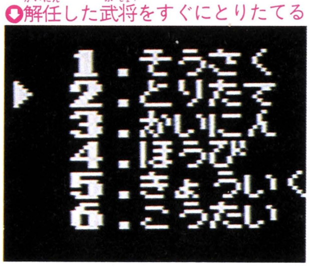
兵士の究極増殖技だっ！やり方は、まず自国の領土が2国以上になったら、自国に20人の武将をおく。次に自国以外にいる武将を1人解任しよう。そしてこの武将をすぐにとりたてる。すると自国の武将が21人になっているはずだ。次に、「さいへんせい」のコマンドを選び、すかさずキャンセルしよう。普通の画面に戻ると、兵士数が上限を越えて大幅に増えているぞ！ ただし、この後「せんそう」と「かいにん」以外のコマンドを実行すると、画面がバグって動かなくなる。あとはリセットするしかないので注意しよう。



このウル技の条件は、自国の領土が2国以上あることだ



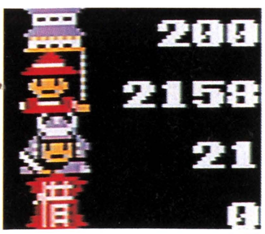
武将を20人おいた後、1人解任する



解任した武将をすぐにとりたてる

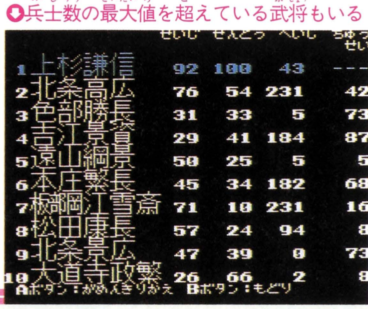


「さいへんせい」のコマンドを選んだら、何もしないでキャンセルしよう



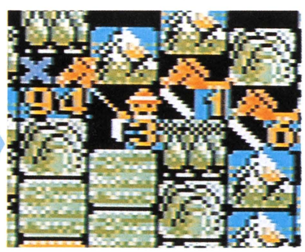
なんと、こんなに兵士数が増えちゃったぞ！

兵士数の最大値を超えている武将もいる



		せいじ	せんとう	へいし	ちゅうせい
1	上杉謙信	92	100	43	---
2	北条高広	76	54	231	42
3	色部勝長	31	33	5	73
4	吉江景資	29	41	184	87
5	遠山綱景	50	25	5	5
6	本庄繁長	45	34	182	68
7	板部岡江雪斎	71	10	231	16
8	松田康長	57	24	94	8
9	北条景広	47	39	0	73
10	大道寺政繁	26	66	2	8

Aボタン：がめんきりかえ Bボタン：もどり

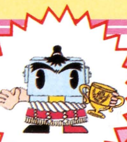


数字はバグっているけど大丈夫だ

バグる場合も



「せんそう」「かいにん」以外のコマンドを選ぶとバグるよ！

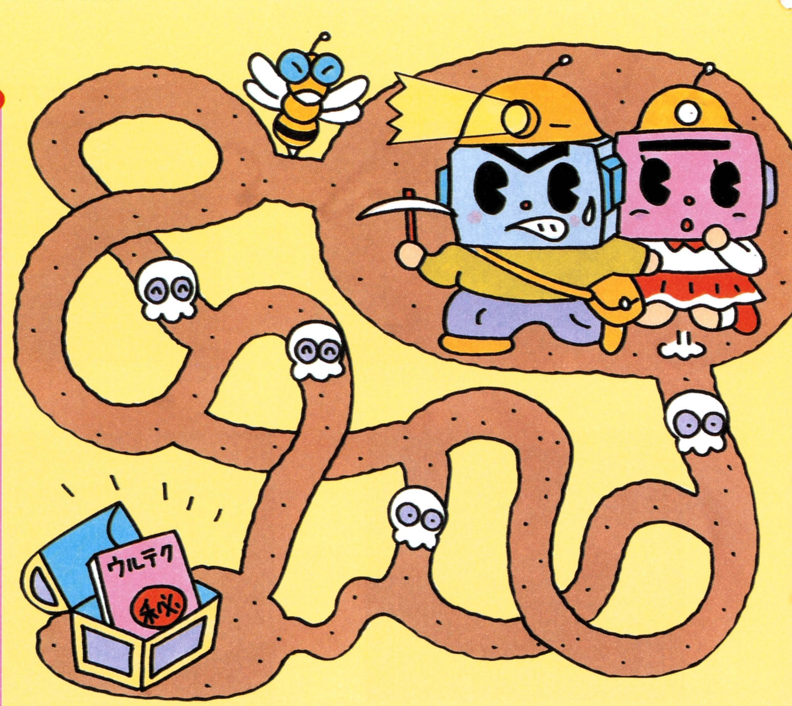


この技の醍醐味

信長の野望・戦国群雄伝「兵士増殖技発見〃」

この技を使えばまず負けることはないのですが、戦争に勝つことだけがこのゲームの目的ではないはずです。もちろん全国を自分の領土にすればゲームをクリアすることになります。しかし、それを統一といえるのでしょうか。国を豊かにしてこそ真の統一だと金田一は思うのです。実際、早い時期にこの技を使ってしまいますと、俸禄が払いきれずに武将は野に下ってしまいます。国力がないと内部から崩れてしまいますよ。





クレジットが倍でうれしー

大関技　**ドンドコドン**　新潟県／からPクン

このゲームはとっても難しく、ステージ数も50ステージとながいんだ。しかもゲームの続きから再開できるクレジットは6回までと限られているんだ。これでは、クリアはなかなかきびしいよね。そんな人が泣いてよろこぶウル技を紹介するぞ。なんと、クレジットが通常の倍に増えた12回になってしまうのだ！

まず、タイトル画面でスタートボタンを押して、プレイヤー選択画面にしよう。このとき、クレジット数は6と表示されているね。ここでⅠコンのⒶボタンを押しながら、十字ボタンを左、上、右、下、上、右、左、下の順に押そう。すると、なんと！　クレジット表示が12に増えているのだ!!

これだけクレジット数が増えていれば、ボスもじっくり攻略できるよね。これでキミにも簡単にクリアできちゃうぞ。

●通常、クレジットは6。ところが下のコマンドを入れると……

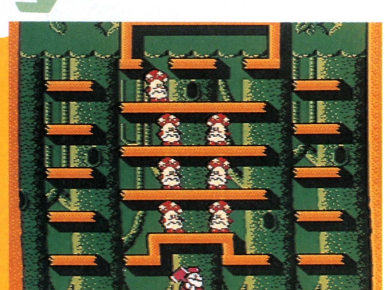


Ⅰコンの Ⓐを押しながら、十字を左、上、右、下、上、右、左、下と押す。



●ありゃーっ!?　クレジットが倍の12に増えたー！

やったね♡



●クレジットが倍に増えたので、気持ちにもゆとりが出来る。エンディングまでまっしぐらだ！

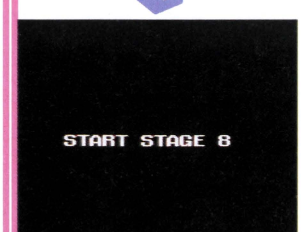
ステージセレクト発見

横綱技　**イメージファイト**　東京都／アイレム万歳クン

タイトル画面でⅡコンのⒶ、ⒷボタンとⅠコンのⒶ、Ⓑボタンを押しながら、スタートボタンを押そう。なんと、ステージセレクト画面になるぞ！　全9ステージの中からキミの遊びたいステージをセレクトボタンで選び、スタートボタンで決定だ!!　もちろん、最終ステージも選べるから、エンディングだって簡単に行けちゃうのだ!!



●この画面で、ⅡコンのⒶ、ⒷとⅠコンのⒶ、Ⓑを押しながら、スタートする！



●ステージの数字を8に合わせてスタートすると……

●うわっ!!　いきなり最終ステージ!!



最終面!!

この技の醍醐味



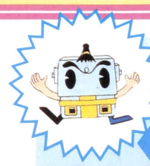
イメージファイト「ステージセレクト発見」

このゲームは、前半5ステージが実は実戦に向けての訓練で、後半3ステージが本番の実戦ということは、ゲーセンにくわしいファミマガ読者ならもう知ってますよね。この訓練の5ステージで成績が悪いと、補習ステージという、ヘタな人が行くステージへ進むのですが、なんとこのステージセレクトはこの補習ステージも選べるのです。あまりにうますぎて、補習ステージに行けなかった私にとってはうれしい限りです！

イラスト／宮本えつよし

ドラゴンクエストIV その① 発売日、早い時間に買いに行くといろんな人に会って恥ずかしいのでわざと遅く行ったら売切れだった（静岡県／伏見直子クン・13歳）。 その② なぜ、ブライはあんな年寄りの魔法使いのくせに1から経験積んでいかないと、魔法が使えないのだろうか？（京都府／山田裕也クン・17歳）。 その③ 友人の結婚式と発売日がかさなり、友人よりドラクエIVをとったのは私です（岡山県／本郷正美クン・22歳）。 その④ 僕の友人はドラクエIVを買うためにはやくから店の前で並んでいたが、いきなり抽選だった（新潟県／笹口尚孝クン・14歳）。

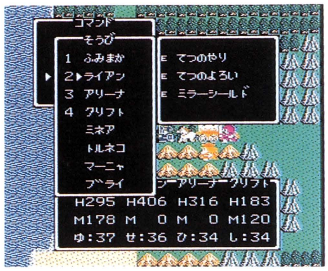
ミラーシールドで呪文反射



小技

ドラゴンクエストIV
東京都／上田敬彦クン

ミラーシールドの隠された効果が発見されたぞ！ "ミラー"と名がつくだけあって、敵モンスターの攻撃呪文をハネ返してしまうのだ。これを装備している敵が呪文をかけた場合、こちらはダメージを受けてしまうが、相手にもこちらが受けたダメージの4分の1ぐらいの攻撃を与えるのだ。強いダメージは与えられないが、呪文を使う敵相手には有効な盾といえるね。

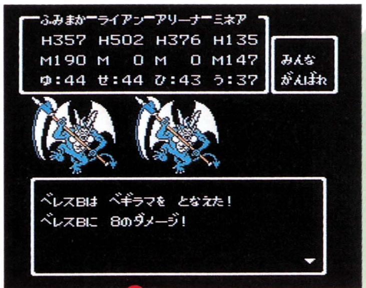


よし、とりあえずライアンに装備してみようかな



おお！ こんなにも守備力がふえている。でも、これだけじゃないのだ

はねかえした!!

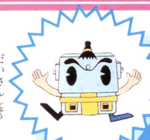


ふん！ やられたらやりかえせ!! ざま〜見ろ



おっと、ベレスが呪文をとなえてきた。痛いなぁ〜

トルネコの給料の法則発見



小技

ドラゴンクエストIV
東京都／山田浄行クン

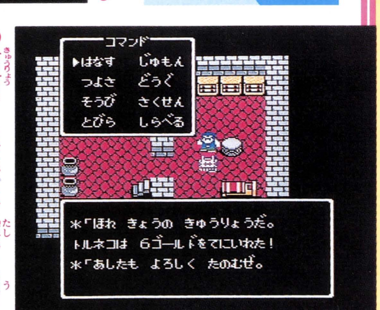
第三章で、トルネコがレイクナバの町にある武器屋で働くと給料がもらえるね。その給料の法則が発見されたぞ！

実は、その武器屋で売っている武器の値段の6％が自分の分け前になるのだ。つまり、30Gで売っているこんぼうなら1G、100Gで売っているどうのつるぎなら6G、という具合に、トルネコの給料が決まってくるのだ。

これで、トルネコがいくらもらえるか、スグにわかる。商人はいつもお金にこだわらなくっちゃね。



売り上げの6％が給料になる

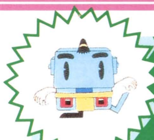


給料は6Gだから、確かに売り上げの6％だ



よ〜し。どうのつるぎが売れたぞ

バラバラに飛んでいく



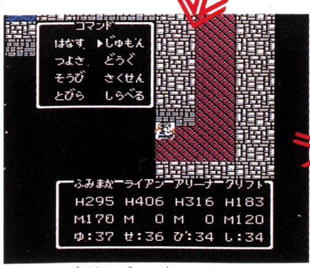
十両技

ドラゴンクエストIV
埼玉県／有賀幸司クン

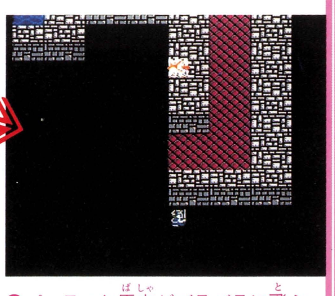
なんと、パーティがバラバラに飛びあがってしまうのだ。まず、馬車で塔や洞窟に入ろう。次に、真っ暗になって先が見えない部分にいく。画面が切り換わって、先頭のキャラが先に現れたら、すばやくルーラかキメラのつばさをつかえばOKだ。



このように馬車ごと入れる洞窟じゃないとダメだ



画面が切り換わったら、Ⓐボタンでウィンドウを開くのだ



パーティと馬車がバラバラに飛ぶ

この技の醍醐味



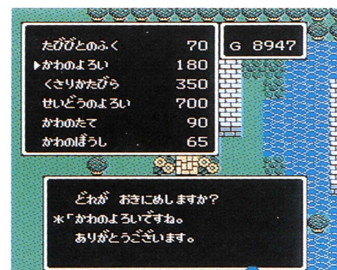
ドラゴンクエストIV「ミラーシールドで呪文反射」

ミラーシールドは守備力が45も上がる盾ですが、さらに秘めた能力があったわけです。これを装備した場合の利点を次に挙げましょう。戦闘中に敵が攻撃をしかけているときは、こちらは攻撃できません。しかしこの盾があれば、敵の攻撃中にダメージを与えることが可能なのですね。そして、こちらのターンになり敵に攻撃をくわえれば、より深いダメージを与えることができる、というわけなのです。

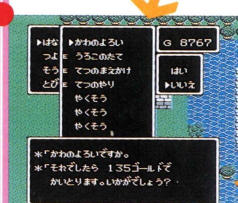
防具を売って大もうけ!

小結技
ドラゴンクエストIV
神奈川県/橋川誠クン

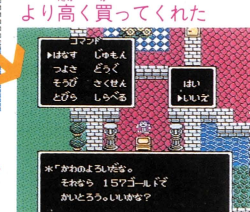
第三章の、あるお城では防具が不足しているんだ。だからなのか、そのお城の防具屋に防具を売りつけると、正価よりも高く買ってくれることがあるんだ。買い取り額の付け方がそのときによって違うんだね。そこで、これを利用したお金を稼ぐ方法を紹介しよう。その防具屋に売るときに、つけられた買い取り額が低かったら気に入るまでキャンセルすればいいわけだ。



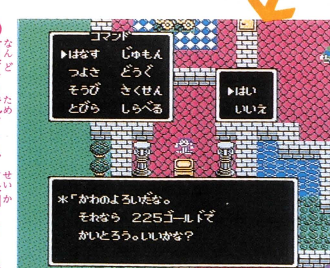
とにかく防具が欲しい。とりあえず、かわのよろいを買っていこう



普通の防具屋に売りつけると、正価の75%の値段で買い取ってくれる



あるお城の防具屋で売ると、普通の店の買い取り額より高く買ってくれた



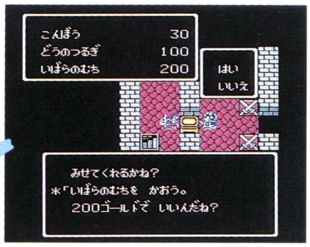
何度も試すと、正価よりも、かなり高い値段で買ってくれた

ヤッタゼ!!

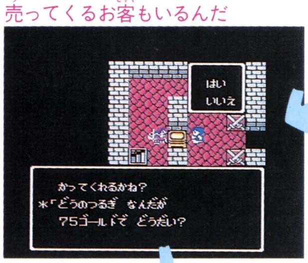
武器屋に新商品が入荷!

十両技
ドラゴンクエストIV
神奈川県/安東祐一郎クン

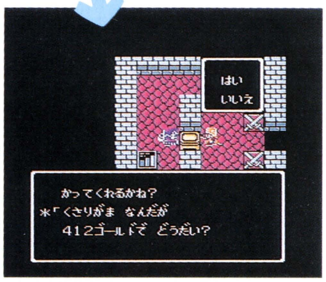
レイクナバにある武器屋は他の店とは一味ちがうゾ。ここでトルネコが働いていると客が武器を売りにくる。その中には、くさりがまやブーメランなど、その店では売っていないモノもあるんだ。他の武器屋だと新たに武器リストに加わることはないが、この店では買い取ったモノも売りに出されるのダ。しかも客に売らないかぎり、ちゃんと残っているし、自分で買うことだってできるゾ。でも客に売らないでいると給料が減ってしまうからご注意!



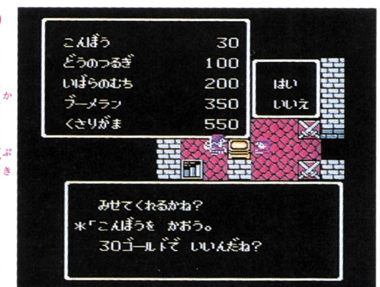
いろいろなお客がやってくるぞ



なかには、いらなくなった武器を売ってくるお客もいるんだ



あれ? この武器は、店にはおいていない強力な武器だなあ



さっき買った武器もリストに加わって、けっこうにぎやか

つうこん? かいしん?

十両技
ドラゴンクエストIV
山梨県/千葉佐那子クン

格闘場で賭けをしていると、モンスターがときどきつうこんのいちげきを出すね。でも、これは自分が賭けていないモンスターの場合で自分が賭けたモンスターは、かいしんのいちげきを出すんだよ。自分が応援しているモンスターは仲間……ってことなのカナ?



ヤバイ!? つうこんのいちげきをくらってしまったゾ



ナント、かいしんのいちげき! 何となく親しみが増すなぁ……

次号の発売日は4月20日(第3金曜)です。



この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「防具を売って大もうけ!」

RPGにおいて、お金と経験値は重要な位置を占めています。とくに、お金は普通は敵と戦ったり、宝箱の中にあったり、人からもらったりとコツコツ貯めていかなければなりません。しかし、このウル技を使えば、そんな苦労をしなくてもすむわけです。ただし、ちょっと残念な点が、2つあります。1つは第三章でしか出来ないこと。もう1つは防具を他の町へ仕入れにいかなければならないことですね。

きみのハガキだ!!

双截龍II **その①** ハシゴを登り降りするときのカッコがマヌケ（北海道／阿部英世クン・14歳）。**その②** 2人用でやってボスを倒したのはIIコンのキャラなのにエンディングではIコンの人しか出てこない。かわいそうだと思う（北海道／吉田真吾クン・12歳）。**おそ松くん** 友達のSがおそ松くんのカセットを落としたときに、Sの母親が「物をソマツにするんじゃありません！」と、くだらないシャレを言った（三重県／白滝智久クン・13歳）。**信長の野望 戦国群雄伝** ときたま謀反を起こして在野になる武将がいる。もう二度と姿を現さないヤツは男気があるが、再び仕官しにくるヤツの気が知れない（奈良県／匿名希望クン・13歳）。

面セレクトで遊ぼう♪

横綱技

モアイくん
千葉県／SPYクン

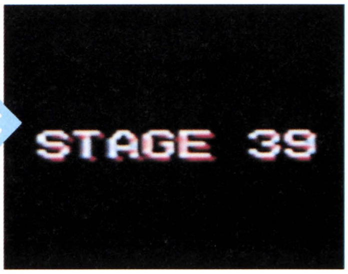
ナント！ 激ムズで有名なこのゲームに、とってもありがたい面セレクトが発見されたぞ!!

まずタイトル画面でコンティニューを選ぶ。そしてIコンの十字ボタンの下とセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す。成功すると、画面が切り換わり、まっ黒い画面の中央にステージ数が表示されるはずだ。次に十字ボタンの上下で遊びたいステージを選んだら、スタートボタンを押そう。これだけで、キミのおのぞみのステージからいきなり始めることができるのだ!!

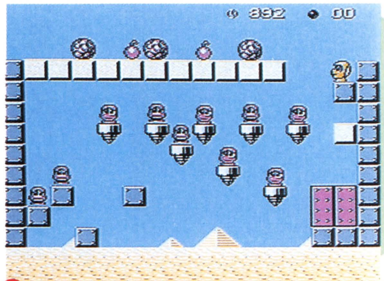


⇨タイトル画面でコンティニューを選んだら、次のコマンドを入力

Iコンの下と、セレクトを押しながらスタート



⇨すると、この画面に切り換わる。ステージを選び、スタート



⇨ジャ〜ン。いきなりステージ39から始まった。ムズいよぉ〜

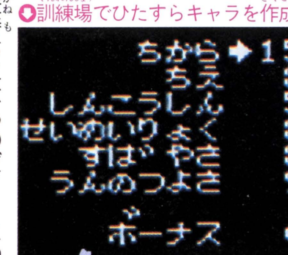
ウィズ版お金無限増殖！

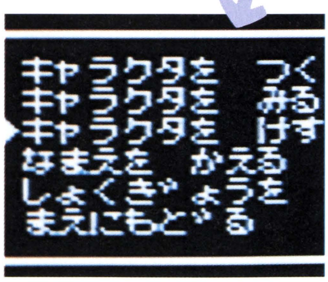
小結技

ウィザードリィIII
千葉県／嶋田晃弘クン

お金を無限に増殖できるウル技だ！ まず、訓練場で冒険するキャラと冒険しないキャラを作成しよう。つぎに、ギルガメッシュの酒場でパーティを組む。そして冒険者の宿かボルタック商店で、冒険するキャラでお金を集めればいい。これでパーティの持っていたお金が入ってくるぞ。あとは、訓練場で冒険しないキャラを消すだけ。これをくり返せばアッという間に大金持ちになるのだ！ このお金で強力な武器と防具を買って装備すれば、レベル1のキャラでもゲームの進行がラクになるぞ。

⇨訓練場でひたすらキャラを作成





⇨お金を集めてはキャラを消し……



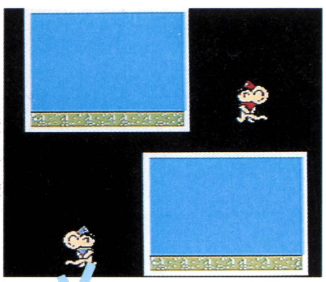
⇨苦労の甲斐があって、こんなにお金がたまりましたっ！

ああ、悲しき婚約破棄!?

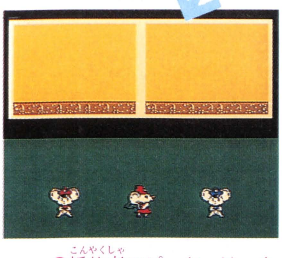
十両技

マッピーキッズ
神奈川県／佐藤弘和クン

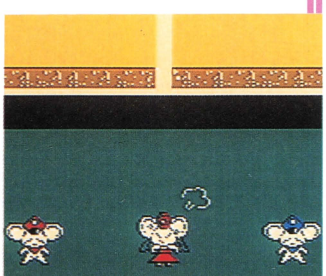
2人プレイでは、プレイヤーはハッピーとラッピーにそれぞれ、分かれてプレイするね。最後のラウンドへ行ったときに、ハッピーとラッピーの家のパーツと所持金を同じにしてみよう。普通なら2人のどちらかと結婚してくれるはずの婚約者ピッキーが、なんとどちらとも結婚してくれないぞ。



⇨パーツと所持金を同じにしてゴールしてみよう



⇨婚約者のピッキーは、さんざん迷ったあげく……



⇨どひゃー！ そんな殺生な〜 婚約破棄だぁー。

この技の醍醐味

マッピーキッズ「ああ、悲しき婚約破棄!?」

このゲームの主人公、ハッピーとラッピーには婚約者のピッキーがいます。ゴールでは彼女が、この2人の主人公達の中からどちらかお金が多い方か、家が出来ている方と結婚する設定なのです。ところがこのウル技のように2人とも同じ資産にしてゴールすると、さすがのピッキーも迷ったあげく、答えは「婚約破棄！」だったわけです。お金目当てでこのわがままぶり。女の子にはやさしい金田一もさすがに怒り心頭です。

愉快なBGMを聞こう!

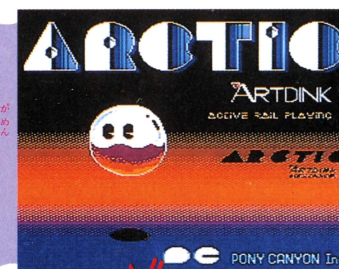
大関技

アークティック

岩手県/マギーしろうクン



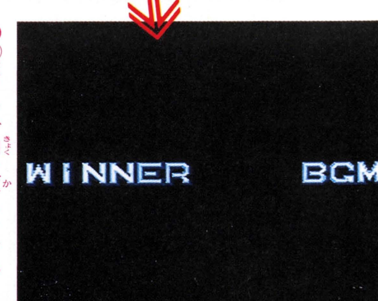
なんと、このゲームにも、BGMセレクトがあったのだ。やり方は、ごく簡単。タイトル画面でⅠコンのセレクトボタンをずっと押しっぱなしにするだけだ。これで、BGMセレクト画面になる。Ⓐボタンを押すごとに曲が変わり、全12曲のBGMが聞けるぞ。一種独特なこのBGMを聞いて、君も気分はパズラーだ。



この画面でセレクトボタンを押し続けていると



BGMセレクト画面になる! 全部で12曲あるぞ!



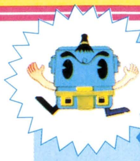
Ⓐボタンで曲を変えられる。これは勝ったときのBGMだ

サウンドモードを発見!

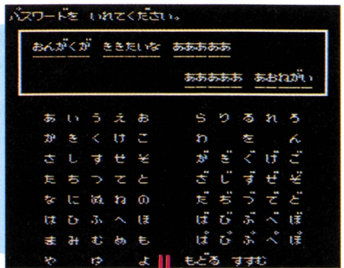
小結技

スーパーエクスプレス殺人事件

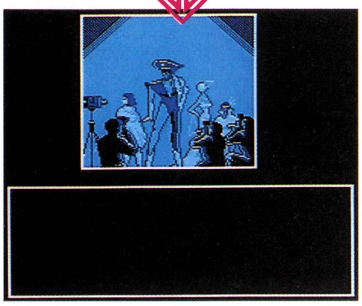
福岡県/高橋良昌クン



なんと、サウンドモードのウル技が発見されたぞ。やり方は、ゲームを始めるとき「そうさかいし」を選び、次のパスワードを入力するのだ。『おんがくが　ききたいな　ああああああ　あああああ　あおねがい』すると、ファッションショーの音楽が聞けるぞ。バグって失敗することもあるので、何度もトライしよう。



音楽が聞きたいなと、お願いしたら……!



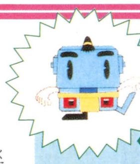
かっくいいサウンドが聞ける。バグったらやり直そう

お得な回復の種の使いみち

十両技

ヘラクレスの栄光II

福岡県/勇気の神サリオスクン



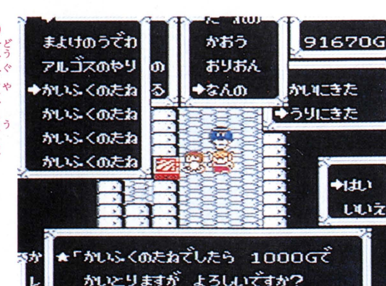
エルムの国、南の大木で取れる「回復の種」は、実は1つだけではない。大木の周りでこれを見つけたら、そこから動かず、同じ場所で何度も調べてみよう。すると、何個でも無限に手に入れることができる。そして、これを持てるだけ持って、道具屋に売りに行ってみると……。なんと、1つ1000Gで買ってくれる。ペガサスを使い、これをくり返せば、たちまち大金持ちだ! レウシスの武器屋がつぶれた今、楽してお金をもうけるにはこの方法だ。しかもこの種、道具として使うこともできるぞ。キャラクタが毒やマヒ、石化してしまった場合に使えば、もとの元気なからだにもどる。まさに一石二鳥のアイテムと言えるのだ。



どんな病も治るという「回復の種」。大木のまわりを調べると見つかる。ペガサスで来よう



どんどん調べて、ばんばん手に入れよう、いっくらでも取り放題なのダ!



道具屋で売れば1つ1000G。ガンガン売ってもうけよう

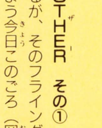
★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月13日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。



この技の醍醐味

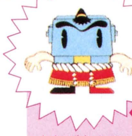
アークティック「愉快なBGMを聞こう!」

パズルゲームというのは、やはりアクションゲームやRPGに比べると、少し地味な印象を受けます。それはたぶん、アクションみたいにキャラクタがかっこよかったり、RPGのようにストーリー性がないためでしょう。そんなパズルゲームの典型ともいうのがこの「アークティック」です。しかし、地味な内容ながらも明るい気分にしているのが、このBGMです。プレイ以外で聞いていても、何だかウキウキしてきますよ。



MOTHER その① なぜ、パパはいつも電話の前にいるのだろうか? そんなにヒマならさっさとマイホームに戻りなさい! (鳥取県/美柑俊二クン・12歳)。 **その②** フライングマンは少年達を身をもって守ってくれるが、そのフライングマンが敵の攻撃をよけたりしたら少年達はどうなると思ってるんだ!! (兵庫県/中沢文雄クン・13歳)。 **サラダの国のトマト姫** 野菜を食べることが残酷に思えてニンジンとピーマンを食べ残してしまう今日このごろ (岡山県/岩波大地クン・15歳)。 **チェイスH.Q.** 車で体あたりなどという過激な犯人のつかまえ方ばかりしてたら身がもたん。一生ムチウチだ!! (大阪府/藤井辛二クン・16歳)。

マイキャラが簡単に増殖!!



大関技

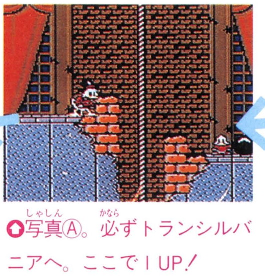
わんぱくダック夢冒険

東京都/増田英行クン

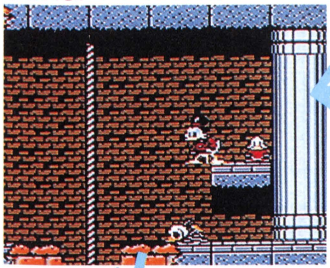
コントロールルームで、アンダーグランドを選ぼう。このときスケルトンの鍵を持っていないとプレイヤーはトランシルバニアへ飛ばされてしまうね。これを利用して、このステージの写真Ⓐ、Ⓑの1UPアイテムを取り、写真Ⓒの鏡に入ろう。すると、宝箱の部屋に出るが、ワザと宝箱を開けずにその左の鏡に入ろう。なぜか、元のコントロールルームに戻ってしまうので、この後同じ手順をくり返せばマイキャラが増殖するぞ。



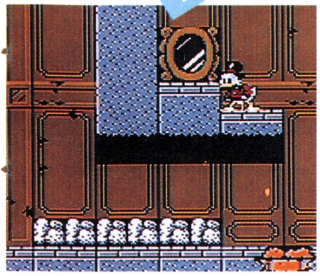
コントロールルームで、アンダーグランドを選ぶが……



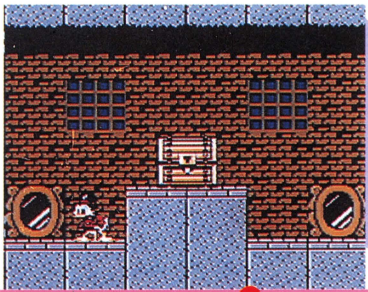
写真Ⓐ。必ずトランシルバニアへ。ここで1UP!



写真Ⓑ。ここで2UPだ!

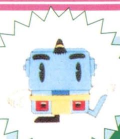


写真Ⓒ。2UPしたらこの鏡へ。入ると宝箱の部屋に行く



しかし宝を取らずに、左の鏡へ。すると再びコントロールルームへ

危険なしの秘密通路発見!

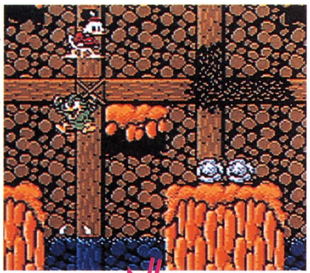


十両技

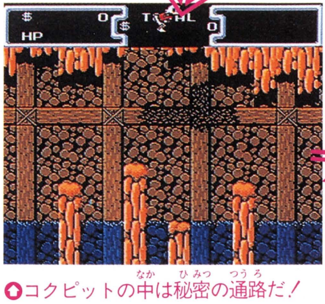
わんぱくダック夢冒険

東京都/爆力魔波クン

アンダーグランドは、このゲームの中でもかなり難しいステージだ。その中でも、写真あの辺りの場所は写真のように敵キャラである半魚ダックを踏み台にして進まなくてはならない。アクションが苦手な人は、すぐにゲームオーバーになってしまうだろう。そこで、安全な通路を紹介するぞ! まず写真あの場所で、半魚ダックを踏み台にして、ホッピングジャンプで大きくジャンプしてみよう。なんと、タイムなどを表示するコクピットに入ってしまうぞ。しかもそのまま右へ通路があり、この難しい場所を安全に通過できるぞ!



写真あ。大ジャンプする

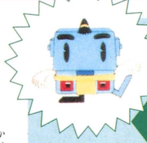


コクピットの中は秘密の通路だ!



秘密通路を使って、難しい場所もラクラク通過!

回転ドアの不思議!?

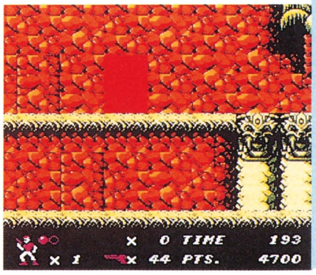


十両技

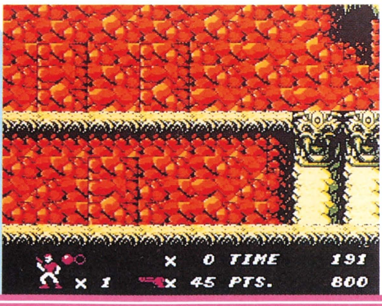
デッドフォックス

山口県/ぴゅん吉クン

スミスが回転ドアの中に入ると、ドアが180度回転して裏になるよね。このドアの中から敵が出てくることがある。この瞬間にドアの中に入ってみよう。するとドアが180度回転しただけなのに、裏にならずに表のままなのだ。ナゼなんだろう? フシ～ギね。



普通はドアに入ると180度回転して裏側が見えるのだが…



おもてだ!!

ウル技を使うと、ナゼか表に戻ってしまう回転ドア。180度しか回転していないのにねぇ

この技の醍醐味



わんぱくダック夢冒険「マイキャラが簡単に増殖!!」

このウル技、いわゆる1UPアイテムが復活するのを利用した、よくあるプレイヤー増殖技です。しかし、無限増殖するわけではなく、最大人数は9人までしか増えません。9人ぽっちじゃ役に立たないんじゃないの? という人もいるでしょうが、このゲームで9人というプレイヤー数はスーパーマリオの100人に匹敵する心強さなのです。これでキミも、このゲームがクリアできると思いますよ。



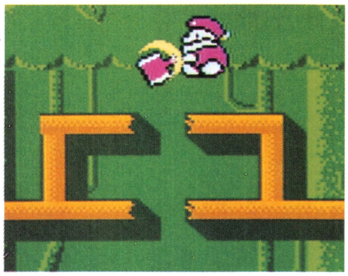
扉のむこうで見たものは…

大関技

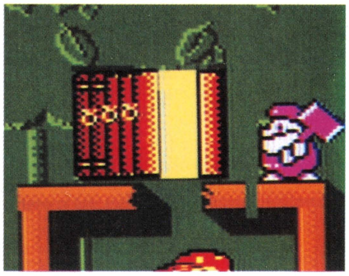
ドンドコドン

京都府／たろさクン

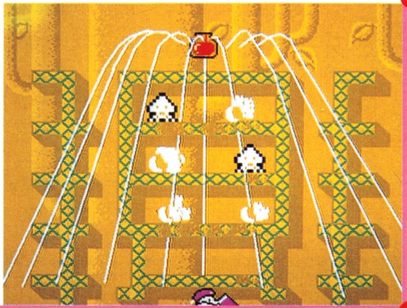
ドンドコドンの隠れステージが発見されたゾ。やり方はラウンド1のステージ4まで行き、写真①のボブじいさんのいる位置でハンマーを連打。すると扉が出現するので、中に入ろう。そこはインベーダーズ天国。キミはハンマー片手に地球を救うために戦うのだ。



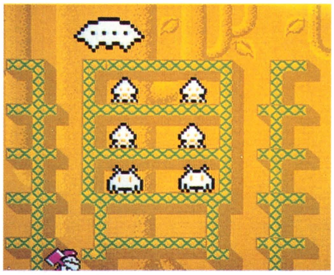
●写真①だぞ。ここでハンマーを振りまくれ。すると、扉が出現するのだ



●これが、ボーナスステージに続く扉。では、中に入ってみましょーか



●アイテムを取れば、レインボーシャワーが使えるぞ



●うっ、インベーダーがたくさんっ！ 地球の危機を救え！

やったね、サウンドテスト

大関技

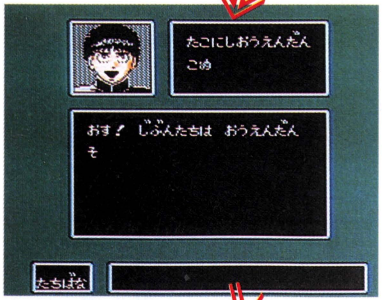
名門！多古西応援団

東京都／タネマリクン

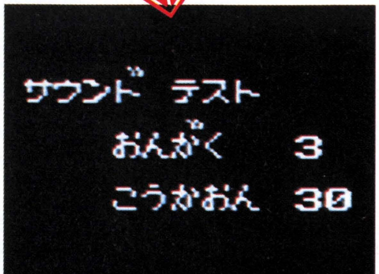
ゲームを始めると、湖名君がしゃべり始めるよね。ここでⅠコンのⒶ、Ⓑボタンとセレクトボタンとスタートボタンを同時に押す。すると湖名君がしゃべり終わった後、サウンドテストモードに入るんだ。BGMは十字ボタンの上下で選んでⒷボタンで演奏、効果音は十字ボタンの左右で選びⒶボタンで聞けるよ。



●まずは、ゲームをはじめよう。キミのやることは、ただ一つ。スタートボタンを押すことだ



●ここで、十字ボタン以外のボタンをすべて押すのだ



●BGMは全部で20種類、効果音はなんと22種類もあるのだ！

死んだままHP回復させる

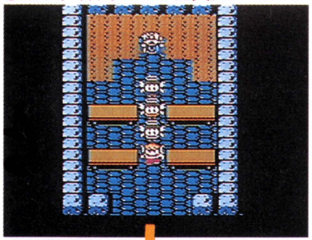
十両技

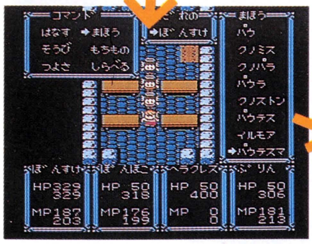
ヘラクレスの栄光II

北海道／島田啓子クン

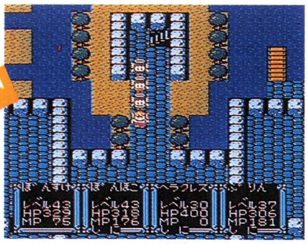
ケンタロウスを先頭に並びかえて、わざとパーティを全滅させよう。そして、神託所で生き返ったケンタロウスが、パウテマスの魔法を唱えると……あ～ら不思議。死んでいる仲間たちのHPが、なぜか50ずつ上がっていくぞぉ！

●見よ。仲間たちは全員死んでいる





●なのに、パウテマスを唱えると、HPが50上がる。さらに続けると…



●HPは満タンでも死んでいる……



この技の醍醐味

ヘラクレスの栄光II「死んだままHP回復させる」

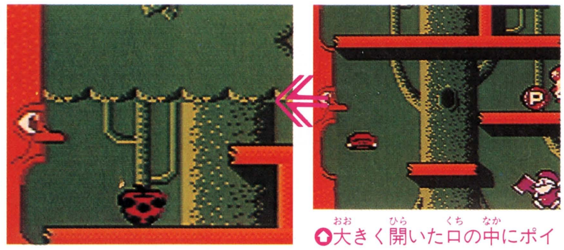
パーティが全滅するのは、哀しいものですよね。所持金は半分になるし、なんといっても、あの音楽がせつなくさせますよね。そんなとき、このウル技を試して下さい。ケンタロウスが、パウテマスを1回唱えるごとにHPが50ずつ上がり、やがては、最大HPまで回復します。でも……、死者は復活しないのです。HP満タンで死んでいる仲間たちを、ゾロゾロと連れて歩くケンタロウスの姿を見て、笑ってやって下さい。

次号の発売日は4月20日（第3金曜）です。

序ノ口技

フルーツ・ポン
ドンドコドン
茨城県／西田 進クン

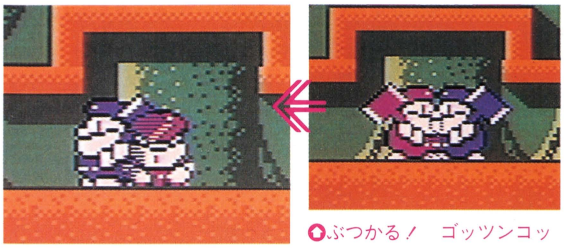
ラウンド1のステージ3以降に出てくるワープホール（画面端にある木の口）があるよね。この中に敵をつぶした状態で投げ込んでみよう。普通なら壁にぶつけないと、フルーツに変身しないが、ワープホールをくぐり抜けらせるだけで、ナゼカ変身してしまうぞ！ とっても不思議だねえ。



大きく開いた口の中にポイ
フルーツになっちゃった!?

すり抜け技だ！
ドンドコドン
東京都／風雲児・旦那クン

1人で遊ぶより何倍も面白いのが、2人同時プレイだね。協力したり、ジャマしあったり。でも、たまにお互いのキャラがそれぞれ、逆方向に進もうとして、ゴッツンコとぶつかってしまうことがあるよね。そんなときはⒷで、友達のキャラをハンマーで叩こう。相手のキャラをすり抜けるゾ！



ぶつかる！ ゴッツンコッ
叩いて、すりぬけちゃえ

西村京太郎出演!?
スーパーエクスプレス殺人事件
徳島県／大杉由香クン

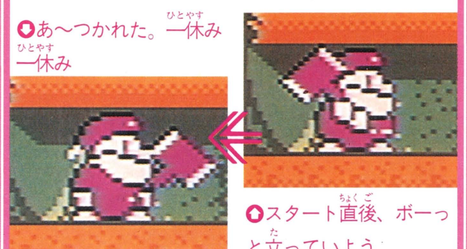
いよいよ事件も大詰めをむかえる頃、亀井刑事はシミズハイツという、中山ゆりこのマンションへ捜査に出向く。玄関先に着いたら、すぐゆりこの家に入らないで、まずは、お隣の家のインターホンを鳴らしてみよう。すると、姿は現れないけど、この物語の原作者・西村京太郎の声が聞けるのだ。ニクイ演出だね。



顔も見せてくれたらいいのに

ああ、たそがれ
ドンドコドン
東京都／私は嵐クン

ゲームをスタートして何もせずに、約5秒間、ジッと待ってみよう。すると、ボブじいさんは、待ちくたびれて、ハンマーを下ろしてしまうのだ。年かねえ、やっぱり。



スタート直後、ボーっと立っていよう
あ〜つかれた。一休み一休み

速いメッセージ
ウィザードリィⅢ
東京都／上木 拓クン

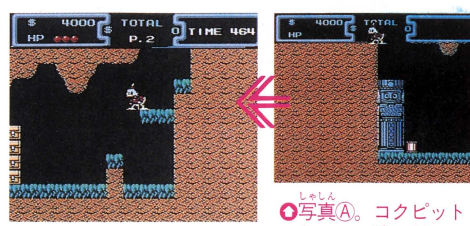
戦闘中のメッセージが速くなるウル技だ。やり方は、戦闘時のコマンドを選択したあとに、十字ボタンを押していればいい。ただし戦闘が終わっても十字ボタンを押しっぱなしにしていると、キャラが移動してしまうぞ。くれぐれもダンジョンで迷わないように注意！



メッセージが速くなるのだ！

隠し宝の部屋①
わんぱくダック夢冒険
石川県／竹田 一クン

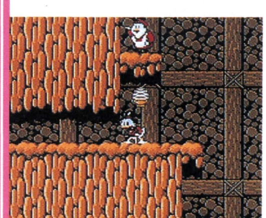
アマゾンステージで、地下に降りて写真Ⓐの場所まで行こう。なんとこの石像の上で左へジャンプしてみると、普段は行けないコクピットの部分に入る。このまま左へ進めば隠し宝の部屋だ！



写真Ⓐ。コクピットに入ったら左へ進め！
隠し宝の部屋だ!!

ライフを回復!!
わんぱくダック夢冒険
東京都／鳥屋吉久クン

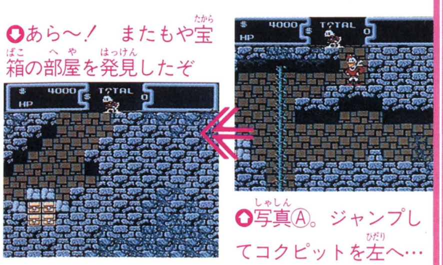
アンダーグランドステージは難しい！ だからプレイヤーのライフの減りも早くてすぐゲームオーバー。そんな人にはこのウル技。ステージが始まったら右へ進み、下へ降りるツタで1画面分下へ降り、そこを右へ進んで行こう。ライフを回復してくれる隠れキャラ、ミセスビークリーがいる。



アイスクリームでライフUP

隠し宝の部屋②
わんぱくダック夢冒険
三重県／船木千里クン

またまた、隠し部屋があったぞ。アマゾンステージの、写真Ⓐの場所でランチパッドの問いに、「いいえ」と答え、そこでジャンプし、左へ進もう。そこに宝箱の部屋がある。



写真Ⓐ。ジャンプしてコクピットを左へ…
あら〜！ またもや宝箱の部屋を発見したぞ

きみのハガキだ!!

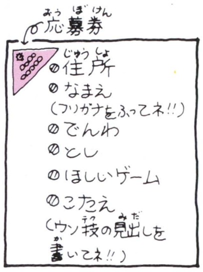
がんばれゴエモン外伝 **その①** 宿屋のネコがうらやましい。幸せそうなあの寝顔…（徳島県／斉藤要クン・15歳）。**その②** ゴエモン達は江戸時代にしては異様な集団だと思う（大阪府／北山光春クン・18歳）。**スウィートホーム** へんな幽霊が襲ってくる部屋でわざと逃げまわって楽しんでます。スリル満点です（神奈川県／大内典子クン・11歳）。**スクウェアのトム・ソーヤ** 街のど真ん中にテントをはっても誰も不思議がらないのはなぜだろう（兵庫県／長尾憲吾クン・16歳）。**魔神英雄伝ワタル外伝** ザコ中のザコ、ブリキントンにつかまった救世主ワタルってなさけないったらありゃしない（東京都／勇鬼真吾クン・19歳）。

No.8 4/20号 ウソテックイズ応募券

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月13日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

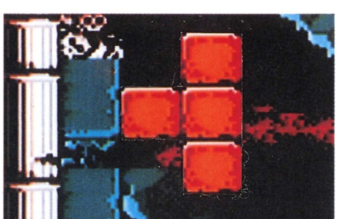
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切は4月12日(消印有効)。正解はNo.9で、当選者はNo.11誌上で発表します。



No.7の答え

正解は『悪魔城伝説』の大関技「悪魔城で、テトリスを！」でした。これが本当だったら、1粒で2度おいしいアーモンドグリコ的な、ソフトだったのにねー。そんなに世の中うまく行かないのよ。残念だわ。正解率は86%でした。



No.5の当選者

北海道＝村井竜一／青森県＝西塚昭人／茨城県＝田中裕明／栃木県＝大草敦／東京都＝大崎蔵、御菩薩木一史／神奈川県＝宮治大輔／長野県＝宮川竜貴／富山県＝釈永孝／福井県＝椿原隆史／岐阜県＝所武司／三重県＝伊藤真太郎／滋賀県＝北沢真幸／兵庫県＝辻井和幸／奈良県＝妹尾俊輔／和歌山県＝岩脇淳／広島県＝横畠康輔／徳島県＝大杉由香／佐賀県＝西篤近／大分県＝船田卓志 以上敬称略

超ウルトラ技大募集

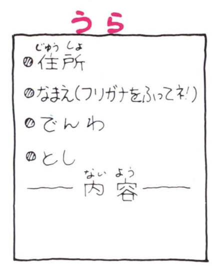
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

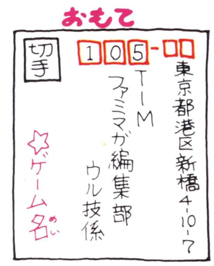
まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。FAXの場合は、編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用してね。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定しているぞ。採用者には認定証とともに、右下のような賞金と賞品を用意しているのだ。

さて、このコーナーに採用されるコツは、最新の人気ゲームの技を発見して応募すること。今なら『ベストプレープロ野球II』がねらいどころだよ。





★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号：03-578-6996

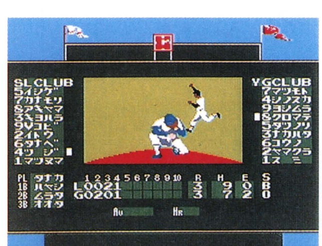


ホームラン場面をもう一度

スポーツの代表といえば、やっぱり野球ですね。ファミコンにもたくさんの野球ゲームが登場したものです。それも似たものだけでなく、それぞれに創意工夫が見られます。そこで今回はとくにホームラン場面の面白いものを紹介しましょう。

「ファミコン野球盤」。トップバッターは、さでおもわずとりあげてしまいました。女の子の可愛

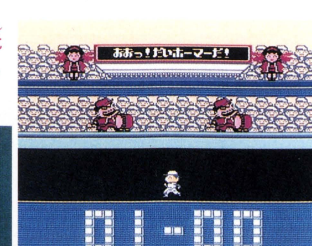
次は「究極ハリキリスタジアム・平成元年版」。ホームランのあとには仲間の祝福がないと盛り上がりに欠けます。最後は、「燃えろ!! プロ野球」から。ガックリうなだれるピッチャーの後ろをバッターがガッツポーズをとりながらダイヤモンドを回っていく…。このシーン1つに勝負の世界の厳しさを感じたのは、私だけでしょうか。



◐「燃えろ!! プロ野球」。ホームランで試合は同点、勝負はこれからだ。しっかりしろ、ピッチャー！

◐「究極ハリキリスタジアム・平成元年版」。やはり野球はチームワークが大切なんだよね

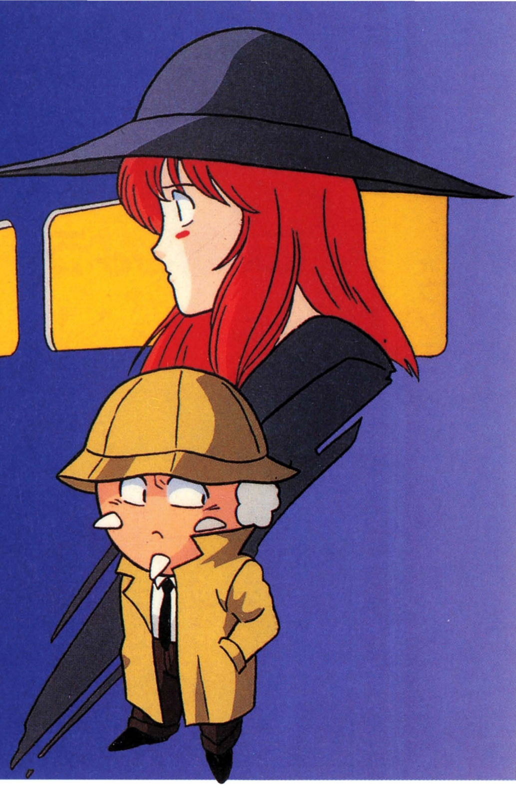




◐「ファミコン野球盤」。うれしそうに走る4番バッター。ねらって打った会心の一撃だね

ドクター キュー Dr.Qがハードボイルドに
謎を解決する!

30秒 Q速解答



悪魔くん

メフィストII世を仲間にする方法を教えて!
和歌山県/わーどなクン

A エジプトにいる、第1使徒のメフィストII世はラーメンが大好き。でも、エジプトには水がなくてラーメンが作れないのだ! 定期を手に入れたら、バスでケニアに行こう。ケニアの西にはオアシスがある。ここで水をくんで、メフィストII世に渡せばいい。すると感激して、悪魔くんの仲間になってくれるのだ。
でも、すぐに機嫌が悪くなるので注意してね。



⬆水を渡したら、あっさりと仲間になってくれた。なんて単純なヤツだろう



⬆メフィストII世の欲しがっている水は、ケニアの西のオアシスにあるぞ

サシペレレがどこにいるのか教えてください。
福井県/酒井修司クン

A 中国で肥料、ケニアでカカオの実を買おう。そして、ケニアの南に進むと、湖に小島が浮かんでいる場所があるんだ。ここにカカオの実を植えて、肥料をまけばOK! これでカカオの実がスクスクと育って、サシペレレが生まれるよ。



⬆ケニアの南にある小島に、カカオの実を植えて肥料をまこう。すると……



⬆生えてきたカカオの木から12使徒の最後のひとり、サシペレレが生まれたのだ!

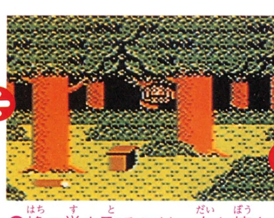
かってにシロクマ

秋の玉をあらいぐまから取るにはどうするの?
神奈川県/グースカクン

A 秋の玉を、あらいぐまに取られてしまったちょしちゃん。それを聞いたシロは、さっそく、玉を取り返しに行くのだが……。このあらいぐま、確かに手に玉を持っているのだが、たたいても玉をよこさない。仕方なく、森をさまようシロは、気の荒いひぐまと出会う。どうやらコイツは、腹を減らしているらしい。川の側に蜂の巣があるので、持って行ってやろう。すると、ひぐまはお礼に秋の玉をくれるぞ! なんと、ちょしちゃんから秋の玉を奪ったのはあらいぐまではなく、気の荒いくまだったのだ。とんだダジャレネタだったね。



⬆あらいぐまと気が荒いくまのダジャレだった。なにはともあれ秋の玉入手



⬆蜂の巣を取るには、台と棒を使おう。巣を木から落としたら、蜂が襲って来る。川へ逃げ込め



⬇なんか情けない顔してるネ。手に玉を持ってるんだけど……。たたいても取れません


らんがい Q&A イース

Q・湖の妖精が言っていたサラナの杖が見つかりません。ミネアの街にあるハズなのですが…(大分県/村上哲也クン) A・ミネアの街の中央部にある井戸の中は調べてみたかな?







今号のモンスター ウィザードリィIII



今回は、地下1Fから地下4Fのモンスターを紹介。ここでは地下1Fの弱いモンスターばかり集めたゾ！

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



スーパーエクスプレス殺人事件

第2の殺人までを攻略

西村京太郎シリーズ第2弾として、登場したこのゲーム。前作でおなじみのカメさんこと亀井刑事が、今回もまた列車内で起きた、殺人事件の謎とトリックに挑む。難しくて進まないとお嘆きの諸君、今回は第2の殺人が起きるまでを攻略するぞ！



⬆警視庁捜査一課のベテラン刑事だ。事件解決まで画面には登場しない

事件発生

大阪府警に殺人事件の電話が鳴った。たまたまそこにいあわせた亀井刑事は、吉岡刑事と現場へ向かう。殺人現場は、ひかり323号のツイン個室だ。現場は、左の写真の記号を参考に、aからeまで調べよう。eのバッグは、2回調べると本人の名刺が出て来る。被害者は野上君子・㈱シラノの社長だ。いったん外へ出て、車掌の話を聞こう。殺人現場となった個室の鍵、被害者と一緒にいた男の情報が入る。再び現場に戻って、バッグに鍵があるか確かめてみよう。



⬆a＝首、b＝手、c＝ネックレス、d＝靴、e＝バッグを示す



⬆個室の鍵は、どこにも見あたらなかった。一体誰が……

捜査開始

翌日、大阪府警で鑑識の結果や情報が得られる。容疑者のモンタージュを電送したら、部屋の中を調べよう。食堂車のウエイトレスが来るぞ。ばんばん聞き込め。そして、君子が予約をしていたホテルへ移動。捜査中、容疑者は君子の夫・野上豊と判明し、この日2人は、ファッションショーに行く予定だったことが分かる。デザイナーの正木と会おう。ショー会場を調べるぞ。彼は野上の友人だ。一通り聞き込んで、大阪府警へ戻ろう。なんと、野上が出頭している。



⬆野上豊。君子の夫で㈱シラノの専務。あくまでも犯行を否認するが…。アリバイはある



⬆正木もひかり323号に乗っていた



⬆君子と男を目撃していた食堂車のウエイトレス。気づいたことを聞くと、貴重な証言を

黒いうわさ

野上には、アリバイがあった。いよいよ、東京での捜査が始まる。まずは、君子の経営していたシラノへ。受付嬢から、大手メーカー・ナイトとの、デザイン提携の話があったことを聞く。ナイトでは担当の松井から、提携の話に君子は反対、野上が賛成していたことが分かる。シラノに戻り、野上の部屋へ行こう。聞き込みをして、野上が立ち去った後、本棚を調べてみると…。アルバムが発見され、しかも、殺害当時と同じ服装の君子の写真が見つかる。警視庁へ報告だ。



君子の写真入手



⬆アルバムから君子の写真が…。殺害当時と同じ服装



⬆野上は君子の指輪が抜き取られているので、強盗殺人だと言うが…。指輪の話をよく聞こう

深まる謎

君子、及び野上の身辺を洗え。正木の話から、様々な人間関係が見えてくる。ここは、じっくり聞き込め。どうやら、君子と野上は、夫婦仲が良くなかったらしい。しかし、正木も同じひかり323号に乗っていた1人だ。アリバイを確認しなければ。正木のアリバイを立証するモデルのあさみ、友人でブティックをやっているゆりこ、ゆりこの友人のさとみ……。それぞれの話をよく聞き、君子の写真を見せたりしよう。聞き込みが終わったら、警視庁へ戻って報告だ。

第2の殺人発生



ついに第2の殺人が！十津川警部はクールに告げる。頑張れカメさん

うずまく人間関係



たった3秒Q速解答



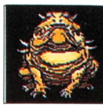
スクウェアのトム・ソーヤ

Q・ボブは何をあげたら仲間になってくれるの？ また彼の特徴は？（和歌山県／佐藤ゆずるクン） A・ドアの取手。すばやさがたかい。

Q・昼寝をしているワトソンさんが起きない。（大阪府／飯田政治クン） A・かんしゃく玉を使ってみよう。

イラスト／Apple Arts







今号のモンスター
ウィザードリィIII
地下2Fのモンスターにそれほど強いヤツはいない。毒や麻痺に気をつけていればラクに倒せるゾ！

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



ドラゴンユニット

ゲーム序盤完全攻略!!

プレイヤーは若き王子デュークとなって、剣、ダガーなど数々の武器を使いこなしながら怪物どもと戦うヨコスクロール・アクションゲームだ。今回は、まず対ボス用、さらに対ザコキャラ用の、2つの攻撃パターンを紹介しよう。そして全8ステージの中から序盤の3ステージを攻略していくぞ！


画面左上の青いゲージが満たんになると、デュークが成長するぞ

これを覚えろ

このゲームの必勝パターンを2つ伝授しよう。これさえ覚えればもう天下無敵だ！

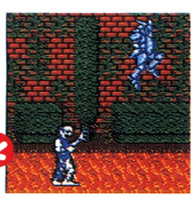
ちからワザ

ボスに意外と有効なのがこのテクだ。デュークの体力が続くかぎり、敵に体当たりしながら攻撃し続けるのだ。欠点は体力を多く消費してしまうこと。体力に余裕があるときに使おう。


体力の続くかぎり敵を切りつけろ！ おら、おら、おら、おら！

ジャンプ攻撃

ザコ相手になるべくダメージを受けないようにする攻撃方法だ。敵が来たら、前方に2回ジャンプして敵との間隔をあけよう。次に2回攻撃をしかける。そして再びジャンプしよう。


敵が向かって来たら、反対側へ2回ジャンプ。敵との間隔が開いた！


そして2回攻撃してまたジャンプ！ ノーダメージで倒せるぜ！

たった3秒Q速解答

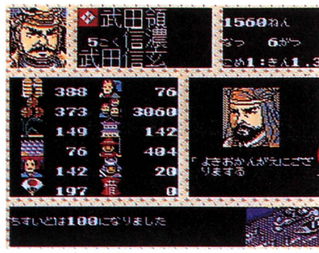
マルサの女

Q・トレーシー店主を自白に追いこむ手順は？（富山県／相原貴之クン）
A・十分な証拠を突きつけ優しくしよう。脅す、突っ込むは厳禁。
Q・ゲーム喫茶社長の家のガサ入れポイントは？（石川県／松田光クン）
A・タバコ、お酒のビン、ソファーが重要だ。

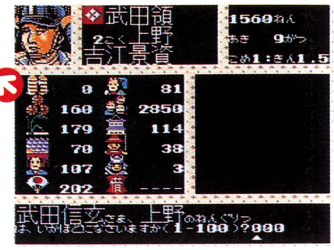
信長の野望 戦国群雄伝

Q いつ、開発を行えばいいの？教えて～。
神奈川県／スラッシュクン

A 開発を行うタイミングは、町投資ならば、12月から3月までの間に。そして、開墾ならば、5月から9月の間に行うといいだろう。ただし、開墾を行うと、治水度が下がってしまうので、9月の収穫時期が過ぎたら、治水工事を行うようにした方がいいぞ。それから、築城は、金があまるようになってから行っても、遅くはないと思うよ。



開墾を行ったら、治水工事をするようにしようぜ



金は3月、米は9月に入る。これを忘れないようにね

Q 武将を引き抜くのにいくら金をかければいいの？
埼玉県／山本正幸クン

A 武将の人数は、多いほど良いが、さらに引き抜きにはプラスアルファの利益がある。敵国の武将を引き抜くと、自国を強くすると共に敵国を弱めることになる。いわば、引き抜きは一石二鳥の効果をもたらすわけだ。さて、いかに引き抜きを成功させるかだが、大量の金は必要ない。金1あれば充分だ。それよりも肝心なのは、軍師のアドバイス。状況を見極める軍師の目を信用することだ。軍師がGOのサインを出したら、引き抜き作戦を展開すべし！



大切なのは、軍師の意見を聞くこと。軍師が「かならずや…」と言ったらGO

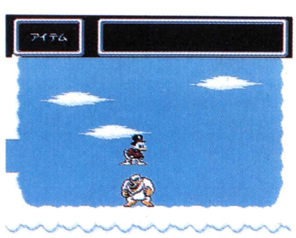


こんなことに大量の金をかけるなら国造りにまわした方が良いぞ

わんぱくダック夢冒険

Q ヒマラヤステージの雪男が倒せません。
佐賀県／シャーク堀口クン

A この雪男は、右の壁ぎわ、中央、左の壁ぎわと移動するパターンがある。壁ぎわにひっつくと、壁をゆらして、雪玉を落としてくる。このとき、プレイヤーは雪玉をよけるのに専念し、雪男が中央に来て無防備なときに攻撃するのだ。



雪男が中央に来たらホッピングジャンプで攻撃だ～！

おそ松くん

Q 現代でデカパン博士が現れない。
埼玉県／ベレクン

A 最初デカパン研究所へいっても、助手のチビ太がいるだけで肝心のデカパン博士がいない。そこで、現代で行けるあらゆる場所に行ってから、再び研究所に戻ろう。これで、タイムマシンを「見る」にすれば、デカパン博士が現れるぞ！

らんがいQ&A イース

Q・廃坑の奥にいるボスのヴァジュリオンは強くてダメージを与えられません。（岡山県／佐々木雄一クン）
A・コウモリになってバラバラに飛んでいるときは攻撃してもムダ。合体したところを狙っていけ！


マンアットアームズ

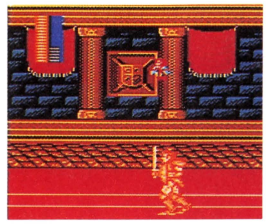

マミー


プリーステス


ハイウェイマン

① ウェンラリー王宮内

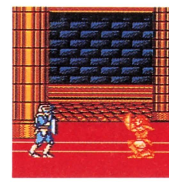
ここは、小手調べ的なステージ。まず、初めてやる人でもゲームオーバーにはならないだろう。スケルトン、ゾンビ、スケルトンの順にザコが登場するが、ジャンプ攻撃の練習にはちょうどいい。このステージで覚えてしまおう。ぞろぞろ出て来る兵士はダガーが有効。ボスの魔法使いとの対戦の前には、必ずシルフにふれておこう。デュークの体力が完全に回復する。ボスを倒せば鎧が手に入るぞ！

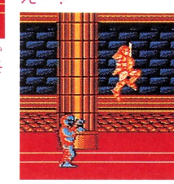

シルフにふれるとデュークの体力が満たんになる！

ボス攻略法

ボスは魔法使い。弾をはいて攻撃してくるが、かまわずちからワザで切りつけろ！

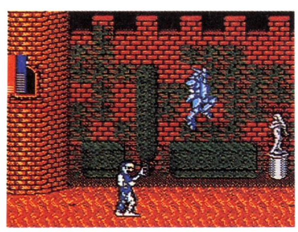

弾が当たっても関係なし。力で押せ、押せ！


ゾンビ出現!! ジャンプ攻撃を使ってさっさと倒してしまえー！


画面の左右から兵士がぞろぞろ出てくる。ダガーだと、とても楽だよ

② ウェンラリー王宮外

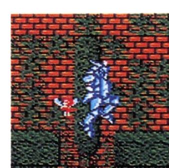
ここはウェンラリー王宮内よりも、ステージの長さが短い。しかも、出て来る敵の数も少ないから、必勝パターンをマスターしている人なら、あっという間だろう。ゾンビ、スケルトンは例のごとくジャンプ攻撃で！ また、ボスの前にはまたもやシルフが出現!! ふれて体力を完全に回復しよう。ボスを倒すとダガーが手に入る。これで、敵と離れていても攻撃できるぞ！


いきなり、地中から現れるゾンビ！ ジャンプ攻撃で倒せ！

ボス攻略法

ボスは角のはえた怪物。動きは魔法使いと同じだから、ちからワザでサクサク切れ！


要領は魔法使いと同じ。正義は力だ！ 押せ押せ！


ザコのザコ、カエルだ。でもザコも経験値になるから、のがさず倒せ！

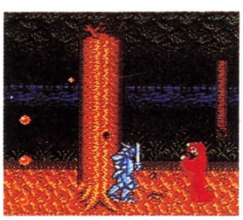

またもや登場のシルフ。ボスに備えて、体力を回復だ！ にがすな!!

③ 邪教の森

この邪教の森は動く足場をはさんで前半と後半に分けられる。前半では、初めて目玉の化物が出てくる。でもジャンプ攻撃で簡単に倒せるぞ。こいつを倒すと、サンザーソードが手に入る。この剣は、振るとデュークの直前に雷が落ちるというすさまじい武器。時間制限があるけど、ザコ相手に有効に使おう。この後出てくるこん棒を使う敵と魔法使いはちからワザで倒せ。それぞれ、鎧、ファイヤーソードを持っているぞ。後半は、耐久力の高い、黄色のゾンビが登場。ジャンプ攻撃で倒せ！ また、ここのボスを倒すと念願のモーニングスターが手に入るぞ！

足元に注意


邪教の森の難所がこの動く足場。足場の１番端からジャンプしよう

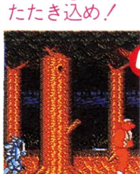

目玉の化物。ジャンプ攻撃を使って、ラクラククリアー！ 敵じゃあないぜ！


ウェンラリー王宮内のボスだった魔法使いが再び！ でもパターンは同じだ！

ボス攻略法

ボスはミノタウルス。画面の1番左端でボスが寄って来たと同時にジャンプ！ ボスが後ろを向いたら剣で斬れ！


後ろを向いたら、背中に剣をたたき込め！


近寄って来たと同時に上へジャンプ！

たった3秒Q速解答 ハイドライド3

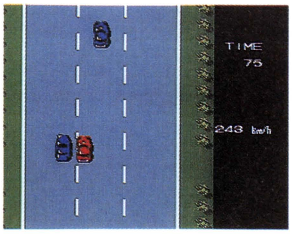
Q・天空の街へ行けない。（富山県／水野淳クン） A・ビッグフライを倒し、くもの石をとったらハーベルの塔199Fへ。窓から雲に乗れ。

Q・「つけもの石」の使い方は？（奈良県／前田光クン） A・ただ重いだけの役立たずなアイテム。とっとと手放してしまえ。

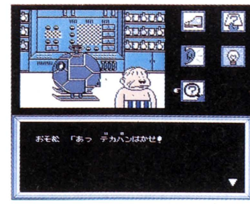
もっともあぶない刑事

Q カーチェイスがうまくいかないよ～。
神奈川県／阿川直樹クン

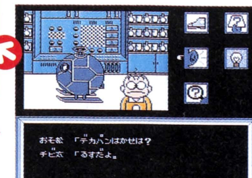
A このカーチェイスのシーンでは、基本的に道路の中央を走るようにしよう。万一、他車に当たってスリップしても、中央を走行していれば態勢を立て直すことができるからね。あとは他車の出現パターンをおぼえちゃうことだ。



道路中央の車線をひた走れ！ あとは反射神経がモノをいうのだ



いろんな場所へ寄ってから、再び訪れると、デカパン博士が現れる!!


最初研究所へ行っても、デカパン博士はルスで、チビ太しかいないが……


バンシー

ソードマン

スモッグビースト

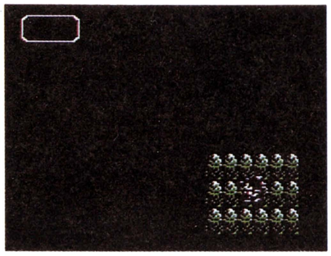
今号のモンスター
ウィザードリィIII
さすがに地下3Fのモンスターは強敵ばかりだ……。とくにバンシーのエナジードレインには要注意！

たった3秒Q速解答

ウルティマ～聖者への道

ナイトシェードが見つからない。どこにあるの？
神奈川県／子馬大砲クン

A ナイトシェードを手に入れるには気球と観測器を持っていなければならない。まず、気球でポーズの西にある幽霊の森に移動しよう。そこで観測器が座標149―46をさした位置にナイトシェードがある。でも、ただ探しただけじゃ見つからないぞ。画面左上に表示されている2つの月が、欠けているときにしか生えないのだ。この薬草はどの薬草屋にも売っていないので大事に使おう。


⬆月が欠けているときに調べると……



⬆ナイトシェードが見つかったのだ！

遊遊記

Q・第4章で、りんりんの家へ行くにはどうすれば良いのですか？（愛知県／竹本健二クン）A・お土産屋さんの話を聞くと何か悩みがあるみたい。人変える→悟浄で心を読み、そのあと人変える→三蔵で悩みを聞く。悩みを引き受けてあげたら移動→裏の家で行けるよ。

ニューソフト

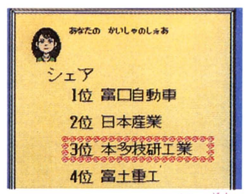
300秒緊急調理メモ



プレジデントの選択

日本市場を、攻略しよう!!

このゲームは、4つの市場をクリアすることが目的なんだ。そこで、今回は一番最初の市場である日本市場の1年間を徹底攻略してみたぞ。日本市場のクリア条件は、過去3年中2年シェア1位であること。そして、現金が1000億以上ないとダメなんだ。



⬆キミは、シェア3位の本多技研工業の社長になってシェア1位を目指せ！

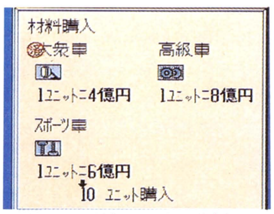
シェアを広げろ

このゲームでは、1年間が24ターンで進められる。つまり、製造、販売などのシェアを広げるために必要な行動は、1年間で24回しかできないということなんだ。それに、1年間の収入が赤字になってしまったら、次の年にかなりのダメージを受けてしまうので、ムダな行動がないように注意すること。

ここでは基本行動以外にも、品質管理（QC）や生産合理化などの特別な行動をすることができる。これらの行動で安くて性能がいい車を作ることが可能だ。

倉庫・設備・材料

最初に買うのが倉庫。倉庫がないと材料が保管できないからね。倉庫1つにつき、材料が10個保管できる。次に設備を買うわけだが、最初は大衆車用の普通機でいいぞ。最後は材料。材料は、売り出される数が決まっているので、一度に多く買おう。



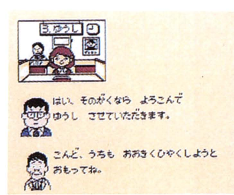
⬆市場の情報は、常に把握しておかないと材料を買いそこなうこともあるぞ

準備はこまめに

まずは、会社を経営するために必要な2つの行動を攻略してみよう。ここでのポイントは、車の仕様をうまく決定すること。

資金集め

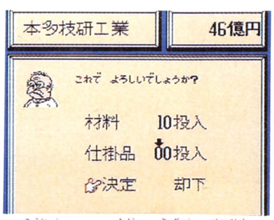
お金の借り入れは、主に銀行で行う。銀行は、資本金の3倍まで借してくれる。まずは、最高金額を借りよう。



⬆最初の資金は銀行から借りるんだ。必ず最高金額を借りよう

人材登用・製造

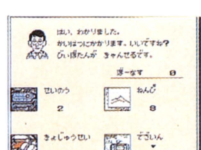
材料や設備が整ったら、人材を集めよう。人材は、ワーカーとセールスマンの2つに分けられる。まずは、ワーカーを雇い、工場に配置しよう。工場では、材料→仕掛品→製品というふうに車ができる。命令にミスがないように注意してくれ。

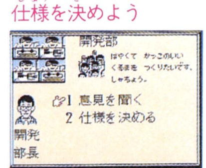


⬆工場では、流れ作業で製品が完成する。一度に多くの製品を作ることも可能なんだ

車の仕様を決める

資金集めが終わったら、次は開発部で車の仕様を決定しよう。ただし、最初の3年間は、大衆車しか作れないことを忘れるなよ。大衆車の仕様ポイントは、燃費と居住性の2つにおこう。

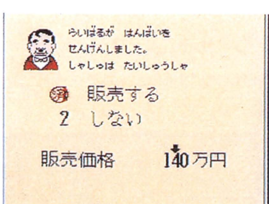

⬆最初の3年間は、大衆車しか作れない。開発室の意見を聞いて仕様を決めよう



⬆大衆車は、速さよりも燃費を。そして、デザインよりも居住性を選ぼう

販売する

販売方法は、定価販売と値引き販売の2通りある。最初の1年間は、値引き販売で進めよう。定価販売では、せっかく作った車が売れ残る可能性が高いからね。基本的に販売は、他社との値引き競争になるが、値引きは10～20万円程度でおさえよう。



⬆販売するときの注意は、あまり値段を下げすぎないこと。儲けを考えようね

らんがいQ&A

イース

Q・マスク・オブ・アイズの使い方がわかりません。（山梨県／田辺健一郎クン）A・使うと、普段見えないものが見えるようになる。ダームの塔のどこかで使ってみよう。

30秒Q速解答


ワーライオン


ワーアメーバー

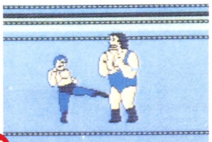

マスターニンジャ

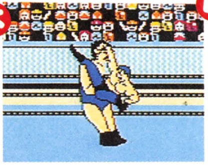

ブレードベア

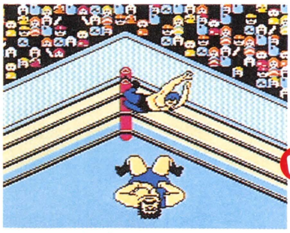
スーパースタープロレスリング

Q 強敵・アイアントを一度でいいから倒したいよ～。
滋賀県／ロイドクン

A アイアントは最後の敵だけあって、とても強い。パンチやキックを何度打ち込んでも倒れないぞ。しかし、唯一動きがにぶいという欠点があるんだ。そこをついた攻撃をしよう。ズバリ、走り技を乱発するんだ。ただし、ラリアートは当たらないので注意してね。何度かダウンを奪ったら、フライング・ボディアタックでとどめだ。


↑巨大な人間山脈アイアント。何発パンチやキックを打ち込んでも倒れないぞ


↑しかし、動きがにぶいため走り技には弱い。フライング・ニールキックをたたきこめ！


↑そして最後はコーナーポストからフライング・ボディアタックだ

TM NETWORK LIVE IN POWER BOWL

Q TMネットワークの3人に会えません。
福井県／近藤真人クン

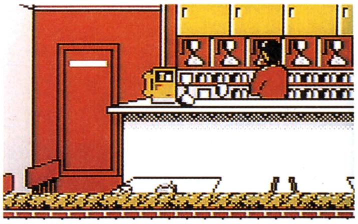
A オーディションのことばかり気にしてないかな？ これは無視して受付に行くんだ。そして、ひたすら姉ちゃんをくどけ!! 自然にTMと会えるよ。



↑受付の姉ちゃんだ。とっととくどいてクリアした人は多い!?

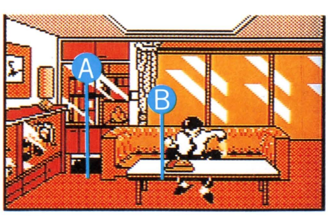
Q みつこと会ったけど丸ノ内研究所に行けません。
北海道／吉村和也クン

A みつこと会ったときに4人の教授の名刺を見せてもらったよね。MUEがそれぞれの電話番号を記憶しているから電話にアクセスしてそれぞれの教授にTELしてみればいい。

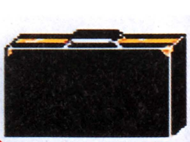

↑電話にMUEをアクセスして、TEL。別に街の公衆電話でもOKだけどね

Q 高橋教授が眠った後、ゲームに詰まってしまった。
兵庫県／矢野淳一クン

A 酔いつぶれた高橋教授に質問をあびせると教授は眠ってしまい、部屋から出られなくなるよね。ここで気を落とさずに、もっとよく部屋を調べてみよう。まず、右下の写真を見てほしい。これが教授の部屋だ。ここでのポイントは、写真中のⒶの場所にある黒いカバンだ。ところが、カバンには鍵がかかっているので、中を調べることができない。しかしⒷの場所を調べると、お目当ての鍵が見つかるはずだ。カバンを開けて調べてみると、中から研究所のIDカードが出てくる。これで移動できるようになるよ。



↑調べてみると、写真のⒶの場所ではカバンが、Ⓑの場所では鍵が見つかる。電話がかかって来たら迷わず取ろう


↑これが、問題の高橋教授のカバン。

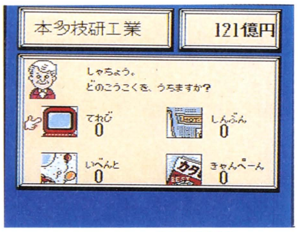

↑鍵がピッタリ合う



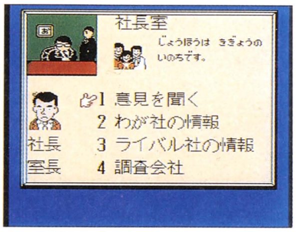
↑研究所のIDカードだ。MUEがデータを記憶しておいてくれる

他の行動をする

販売数を伸ばすためには、広告や他社の情報にも手を出す必要がある。まずは、広告だが、通常広告と特別広告の2種類あり、通常はテレビや新聞などに広告を載せる広告。特別はモーターショーやF－1派遣などの広告なんだ。特別広告は、一度成功すると効果はデカイが、成功率が低い。最初は通常広告でコツコツと成績を上げよう。そして他社の情報だが、これは年に1、2回の割合で行えば充分に効果を得られることだろう。あとは、キミの考え次第だ。



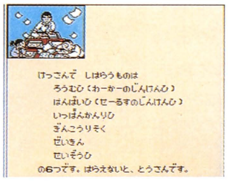
↑イチかバチかの特別広告よりも通常広告で効果を稼いだ方がいい



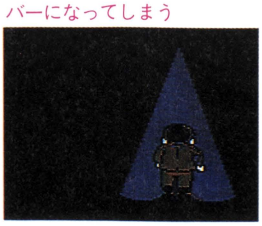
↑社長室で他社の情報が見られる。もちろんお金はかかるよ

決算!!

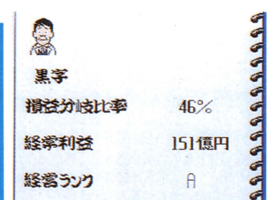
24ターン過ぎると、決算になる。ここまでの収入や税金などを計算して、黒字で条件をクリアしていれば、新しい市場へ進める。ただし、この時点で赤字だと、1度目は不渡りになり、2度目にはゲームオーバーになってしまうからね。



↑決算では、1年間の成果がものいう。キミは名社長か、それともダメ社長なのかな


↑1度目の赤字は不渡りですむが、2度目だとゲームオーバーになってしまう

新しい市場へ



↑クリア条件を満たせば、新たなる市場がキミを待っているんだ

たった3秒Q速解答



ロマンシア

Q・ロマンシアの湖の底にある杭はどの順番で打てばいいの？（東京都／八木和明クン） A・右・左・中央。そのあと湖の番人に話そう。

Q・カルマの増やし方は？（愛知県／伊東正則クン） A・病気の人に薬をあげたり、聖水でチャダを元に戻してあげたりすると増える。


スクライル


オークロード


イビルアイ


今号のモンスター
ウィザードリィIII
地下4Fのモンスターを一挙公開！ このフロアにたどりつけずに、まだ見ていない人も多いのでは!?

たった3秒Q速解答

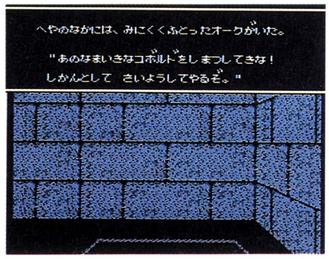
ウィザードリィIII

地下1F、E9−N0の東にある扉に入れない！
和歌山県／わーどなクン

A 扉の「しかんいがいたちいりきんし」という注意書きは読んだかな? まず地下1F、E19−N10のコボルドキングを倒して血まみれのバッジを手に入れよう。そして、地下2F、E14−N−18にいるオークに渡せばいい。すると、コボルドキングを倒したお礼に、士官の証である奇妙な紋章をくれるのだ。これで扉の向こうに行けるようになるぞ！



まず、コボルドキングを倒して、血まみれのバッジを手に入れよう

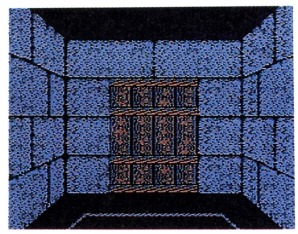


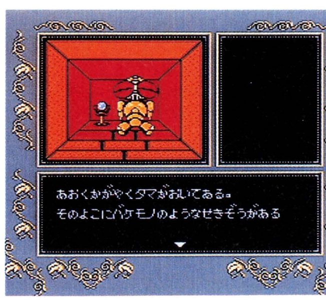
オークに、このバッジと奇妙な紋章を交換してもらおう。これでOK！

星霊狩り

あおいたまが、どうしても取れません。
東京都／勇者深川先輩クン

A あおいたまを取ろうとすると、人形が追いかけてくるので、あおいたまを元の場所に戻すしかない。そこで、一度うしろに戻り、右にある機械の所で教授と話そう。すると、教授がうまく人形だけを閉じ込めてくれるように、機械を操作してくれる。あとは、あおいたまを取りにいくだけだ。


士官の証である紋章を持って扉を開けると……ヤッタ！ ついに扉の中に入れたぞ!!

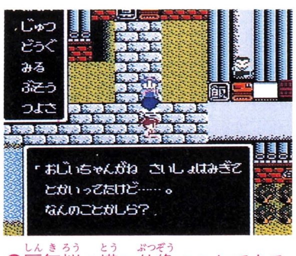


人形がジャマで、あおいたまが取れない。機械の所へ戻ろう

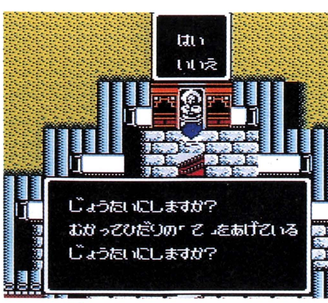
神仙伝

仙府の章で蜃気楼の塔の謎が解けません。
東京都／加藤政治クン

A 黒風桜の塔に入るには、まず蜃気桜の塔の謎を解かなければならない。蜃気桜の塔の秘密のヒントは烏鶏の村で聞けるよ。「最初は右手…」「交互に動かす…」というのは一体何のことかというと、塔の各階にある仏像のことなのだ。言葉通り、1F右、2F左…というように"仏像の手"を交互に動かしていこう。



蜃気桜の塔の仏像のことである。仏像は、行けばスグに見つかるよ

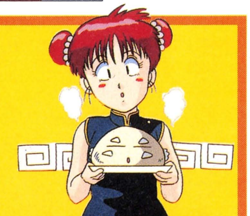


仏像の右手から動かす。まちがえたらもう一度やりなおそう

ヘラクレスの栄光II

Q・ミケーネ遺跡にいるハズのグリフォンに会えません。（大阪府／岡村友之クン） A・女の子からもらったパロスの笛を4Fで使おう。

Q・ヴィーナス島の神殿3Fにあるフタの開いた宝箱はなに？（兵庫県／石谷哲也クン） A・これこそ魔王の封印だ。破壊のオノで壊せ！

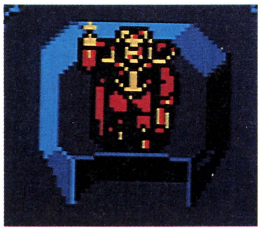


ニューソフト300秒 緊急調理メモ

ヘビーバレル

ゲーム前半を徹底攻略

世界征服を企む悪の秘密結社を壊滅し、最強兵器ヘビーバレルの謎を解明することがキミの任務だ。そこで、今回は全7ステージのうち、1〜4ステージのゲーム前半を徹底攻略していこう。さらに、ステージ4のマップもあわせて公開!!

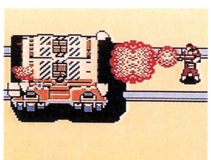

ステージ7に登場する、世界征服を企む悪の帝王!!

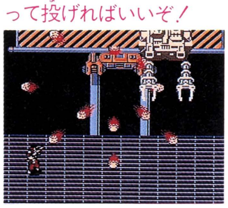
ステージ1〜3を攻略

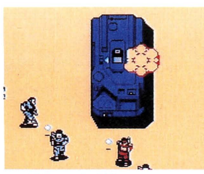
ステージ1はとくに難しくないので、ホイホイ進めるはずだ。ボスの戦車の弱点はミサイル発射口。ここをねらって手榴弾を投げれば、ラクに倒せるぞ！

ステージ2はボスのクレーンの攻撃に注意。ハイパー手榴弾があればラクに倒せるが、マシンガンと手榴弾しかない場合は、苦戦を覚悟でのぞもう。

ステージ3では敵兵やトロッコの攻撃が激しくなる。敵もハイパー手榴弾を放ってくるので注意しよう。ボスの装甲車にはレール右側から攻撃すれば、反撃を受けにくいぞ。コイツを倒すと、いよいよステージ4だ！


装甲車は拡散弾で攻撃してくる。しかしレール右側から攻撃すれば、反撃を受けにくいのだ！


クレーンはかなり手強いが、ハイパー手榴弾があれば敵じゃない。本体をねらって投げればいいぞ！


戦車の弱点は、ミサイルの発射口。ここをねらって手榴弾を投げこめば、カンタンに倒せるのだ！

らんがいQ&A イース

Q・シルバー・ソードはどこにありますか？（群馬県／小池秀幸クン） A・まずは廃坑で木々と話ができるようになるというロダの種を手に入れよう。そのあとでロダの木と会話をすればわかるよ。









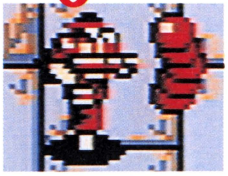
ステージ4を完全攻略

このステージの最後に登場するヘリコプターは、前半で最大の強敵だ。しかしヘビーバレルを完成させれば敵じゃない。そこでステージ4の全貌を知るためにマップを公開するぞ。これを参考にすればヘビーバレルの完成はもちろん、ステージクリアも難しくないはずだ。

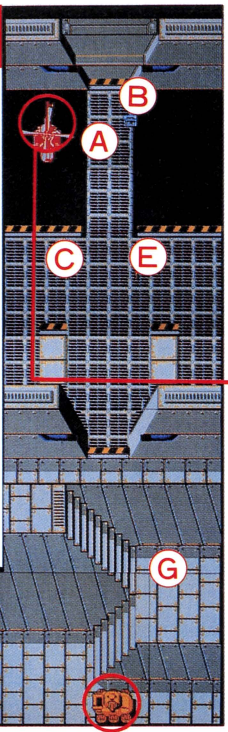
ステージ4マップ

＊マップ上にかかっている記号と、下表の武器・アイテム名は対応していて、アイテムボックスの内容がわかるようにしてある。また、デカキャラに関しては、引きだしてカコミ記事で攻略した。


◎マップの記号と表を対応させて……

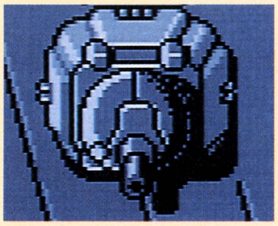

◎必要に応じてアイテムを入手しよう

記号	武器・アイテム名
Ⓐ	5-WAYライフル
Ⓑ	火炎放射器
Ⓒ	ハイパー手榴弾
Ⓓ	煙幕
Ⓔ	回転鉄球
Ⓕ	バリアボール
Ⓖ	ヘビーバレルの部品



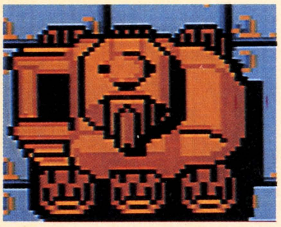
砲台

砲台は、ハイパー手榴弾でカンタンに破壊できる。しかし、ゆっくりしていると敵兵が横からウジャウジャわいてくるので、サクサク進もう！


◎砲台は前方にしか攻撃できないので、横から攻撃しよう

戦車

戦車は左右に移動するだけで、攻撃はしてこない。踏みつぶされないように注意して、至近距離から火炎放射器で焼きはらえ！

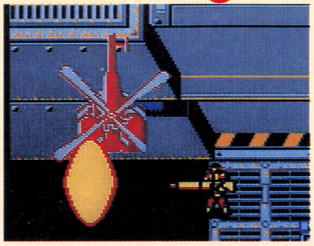

◎戦車は攻撃してこないが、踏みつぶされないように注意

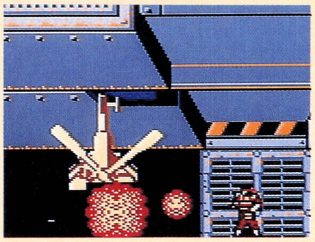
ヘリコプター

この2台のヘリコプターは強敵だ。プレイヤーが移動できる範囲が狭いため、ミサイル攻撃を受けやすくなっている。ヘビーバレルを完成させて、戦いにのぞめばカンタンに倒せるのだが……。






◎ヘビーバレルで戦えば、ヘリコプターでも楽勝！


◎ヘビーバレルがない場合は、火炎放射器で戦え！

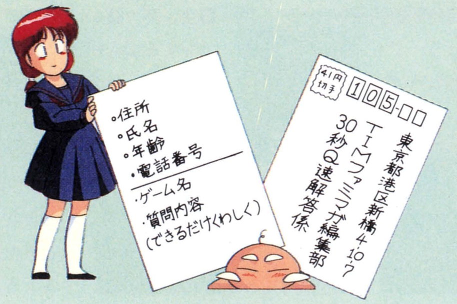


女神転生

Q・仲魔がつかまりません。コツを教えて下さい。(三重県／堀口大輔クン) A・月が細ければ細いほどつかまえやすい。満月から半月のときはさけよう。次に、仲魔にするには一匹のとき。複数で出たときは余分なやつを倒してから。

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を募集してます。ゲームのジャンルに関わらずドンドン誌上で回答しちゃうゾ。左のイラストの要領でハガキを送ってね。「どんな質問もワタシが料理しちゃうわ。ハガキ待ってます♡」と謎の美少女?子ちゃんも楽しみにしてます。それから、イラストも募集中だよ！





◎北海道／鈴木ルミクンの作品。戦いのときには会心の一撃をくり出すアリーナだけど、こんな女の子らしい一面もあるんだよね♡

リンクスユーザー集合ページ！

LYNX FAN

リンクス ファン



ガントレット

アタリジャパン・ムーミン
4月8日発売予定 6300円（税別）

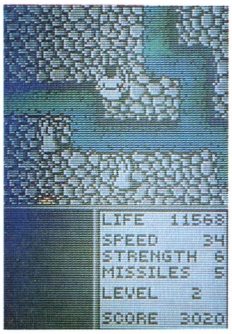
カラー液晶表、拡大、縮小、回転機能が付いている高性能ハード、リンクス。初の4人同時プレイゲーム『ガントレット』を紹介だ！

マルチプレイゲーム第2弾！

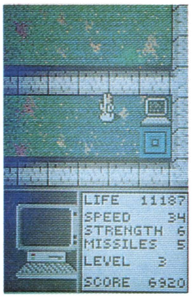
マルチプレイゲームの不朽の名作『ガントレット』がリンクスに移植された。で、気になるゲーム内容はというと、1人プレイの場合は総勢8名のユニークなキャラクタの中から1名だけキャラクタを選択してゲームスタート。

ゲームの進行は、鍵の掛かった扉を落ちている鍵で開けながら出口を目指す、といったようにほとんど業務用『ガントレット』と変わらない。しかし、アイテムの数が大幅に増えていたり、転がる石のワナなど、新たに加わった要素がたくさんある。

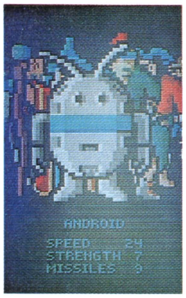
そして、気になるコムリンクスケーブルを使ったマルチプレイ。最高4人までゲームに参加できるようになっており、同じキャラクタではプレイできないようになっている。つまり、1人がサムライを選んでしまえば、ほかのプレイヤーはサムライ以外のキャラクタでゲームをプレイすることになる。



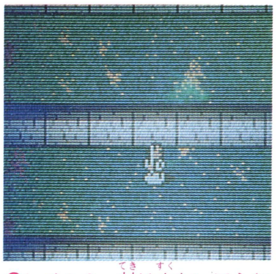
画面構成はこういった感じ



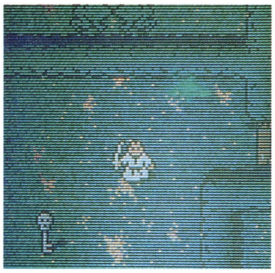
コンピュータにはヒントがある



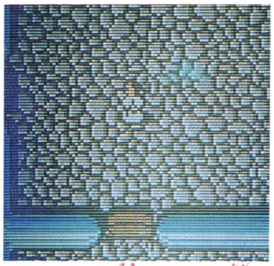
キャラ選択画面。こんな奴も！



レベル3。敵は少ないほうだ



このレベルはカエルが敵！



レベル5。先はまだまだ長い

個性的なキャラたち

全員で8人いるそれぞれのキャラクタは足の速さ、体力、攻撃力などに特徴がある。敵から逃げるには足の速さが必要だし、荷物をたくさん持ちたい場合は体力が必要になってくる。

ウィザード



攻撃力はあっても足が遅いのがね…

ナード



使えないキャラの代表格といって良い

サムライ



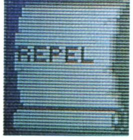
サムライは攻撃力もあるし足も速いぞ

豊富なアイテム群

リンクス用の『ガントレット』はアイテムがたくさん存在する。魔法が書かれた巻物、薬の入った壺などだ。特に巻物は多くの種類があってゲームを進めて行くうえで重要。足が速くなったり、攻撃力の増す壺などは、使ったそのレベルにいる間だけ有効だ。



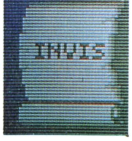
キャラの足が速くなる。使ったレベルにいる間だけ有効だ



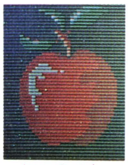
この巻き物を使うと一定時間敵が寄ってこなくなる



死んだキャラを生き返らせる。1人プレイでは死ぬ直前に使う



一定時間透明になれる。でも敵に触れればダメージを負う



体力回復のためのリンゴ。ライフポイントが500回復する！



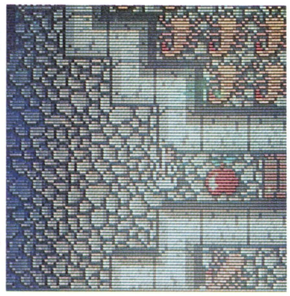
金。時々買い物をする機会があるので、そのとき必要

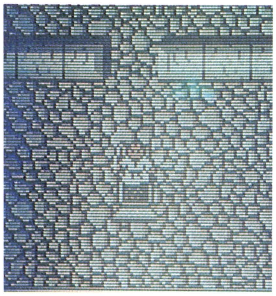


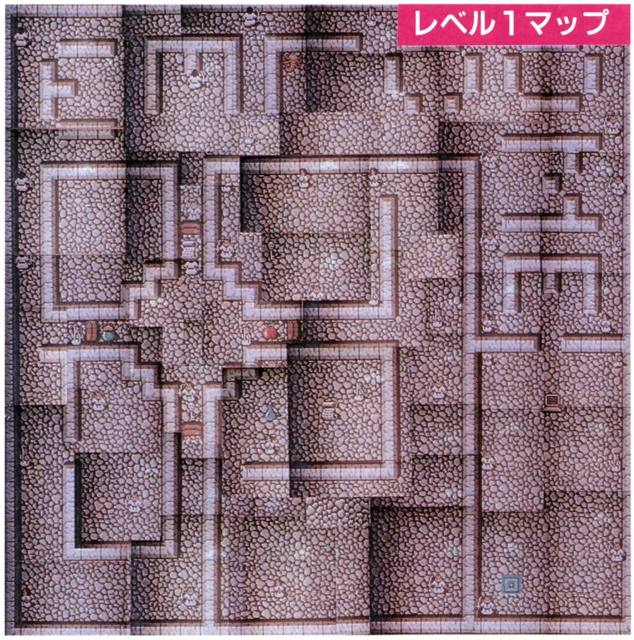
扉を開けるのに必要な鍵。使うときは慎重にするように

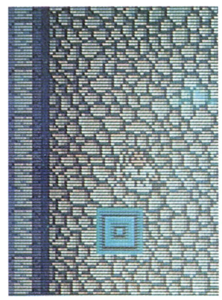
序盤、モンスターに触れるな

序盤だけあってレベル1は簡単な構造になっている。キャラクタのライフポイントは黙って立っていても減っていく。でもあせって敵キャラのサソリに触れることのないようにしよう。敵に触れると250近くライフポイントが減ってしまう。敵キャラは確実に倒して行くように。


●りんごは見つけたら即、食べろ


●魔法についてのヒントが流れる

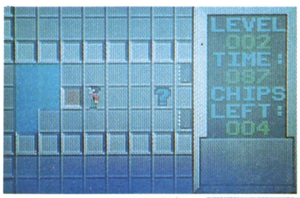

レベル1マップ


●出口を発見。ここから次のレベルに移動できるようになっている

チップススチャレンジ


アタリジャパン・ムーミン
発売中 4300円(税別)

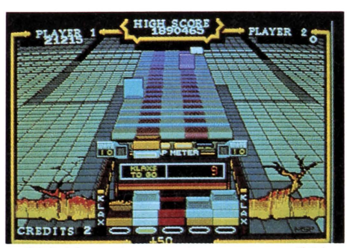
いろいろな仕掛けがある、フィールド上にちらばったチップ(IC)を制限時間内にすべて集める、パズルの要素が入ったアクションゲーム。?マークの上に乗ると、そのステージでのヒントが得られたり、ベルトコンベアーの上や炎のなか水の上を移動したり、はたまた『倉庫番』の真似事までしなければならない欲張りゲームだ。


●?マークの上に乗ると、そのステージでのヒントが表示される


●ブロックを動かして橋を作ることも必要なのだ!

アタリはやる気です

リンクスのゲームソフトは『ガントレット』を入れると6タイトルが発売されていることになる。そして、今後アタリジャパン・ムーミンから28タイトルのゲームが発売される予定になっている。最も近くて期待できる予定は、今現在ゲームセンターで活躍中の『クラックス』の移植。そのほかに6月発売予定の『ニンジャガイデン(忍者龍剣伝)』やアタリの業務用でおなじみの『ロードブラスター』、『ペーパーボーイ』などが用意されている。サードパーティの発表も近いうちにあるだろうから、期待するべし!

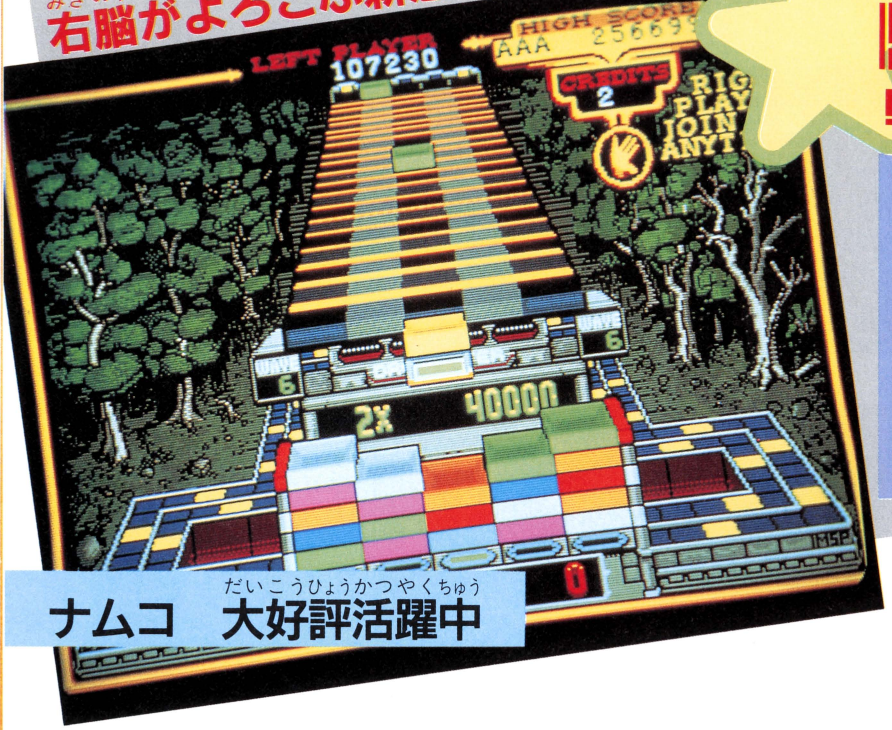

●業務用の『クラックス』のゲーム画面

発売予定	
5月	クラックス
6月	ニンジャガイデン
7月	3Dバラージ ゼノフォーブ ランページ
8月	ロード・ブラスター スライム・ワールド ヴィンディケーター レッド・バロン
9月	チェッカー・フラッグ
10月	ザーラー・マーシナリー
未定	ジャングル・ボール スーパー・サッカー ツァーサイバーボール ペーパーボーイ ライガー
未定	スイムスーツ・ヴィボール 49'S・フットボール グリット・ランナー ターボ・サブ ジャンクヤード・ドック マスターズ・ゴルフ スティールホーム タイムロード スーパーホッケー ピンボール・シャッフル 720° エー・ピー・ビー

※以上のゲームはアタリジャパン・ムーミンから発売予定のものです。

ぼくたちゲーセン野郎

右脳がよろこぶ新感覚パズル！



ナムコ　大好評活躍中

KLAX™

クラックス

ついに新学期に突入！　ますます難しくなる勉強に備えて、パズルゲームで頭を鍛えてみてはどうかな。偉い先生に負けるなよっ！

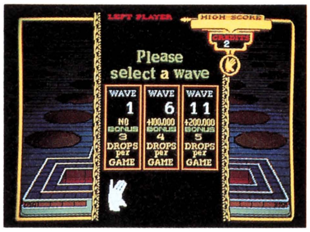
一度やったらやめられない！

ナムコから登場した、この『クラックス』は、最近大ハヤリのアクションパズルゲーム。画面の奥から転がってくる色の付いたタイルをパドルで受け、下の箱に投げ入れて同色のタイルで列を作り（これを"クラックス"と呼ぶ）消していくという内容だ。

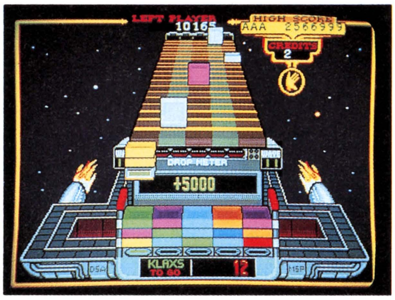
同色を3つ並べよう



同色のタイル3つ以上で、タテ・ヨコ・ナナメの列を作れば得点



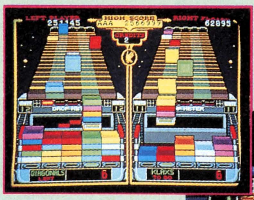
ラウンドセレクトもある。クリアすればボーナス点がガッポリ入るぞ



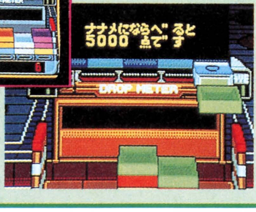
レバーでパドル（受け皿）を左右に動かし、タイルを上手に受けろ

残念！ゲームオーバー

『クラックス』のゲームオーバー条件は2つ。消しきれなかったタイルで箱がいっぱいになるか、パドルで受けそこねたタイルが、一定数以上箱の外へ落下してしまった場合だ。受けそこなったミス数は、画面中央の"ドロップメーター"の点灯で確認できる。つねに注意をおこたるな！



ひええ、箱にタイルが入りきらないよ〜。おしまいだ



タイルを取りそこねる度に、ドロップメーターが点灯！

クリア条件に注意せよ！

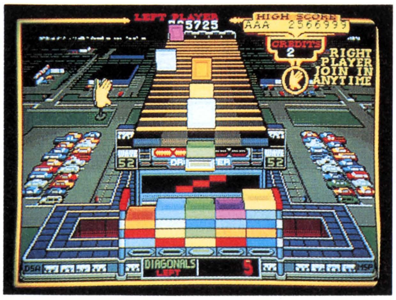
「クラックス」は「テトリス」などと違い、ただひたすらタイルを揃えて消していけばいいというモノではない。各面ごとにクリア条件が設定されていて、その通りにプレイしない限りいつまでたっても先へ進まないのだ！　キビシー。



1面のクリア条件はこれ。ひたすら同色どうしを積み、消せばよい



2面はこれがクリア条件。タテのクラックスは50点だから、効率が悪い

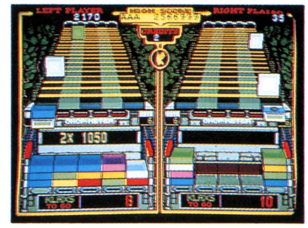


クリア条件以外のコトをいくらやってもムダ。気をつけて

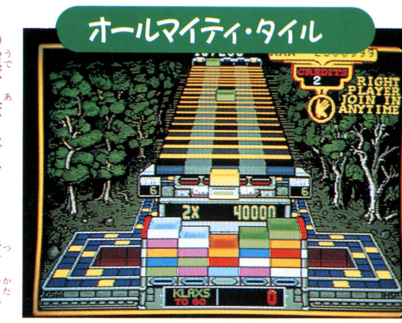
プレゼントのお知らせ!!：『クラックス』のポスターを10名、バッジを15名にプレゼントします。御希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、欲しいプレゼントを明記して　〒105　東京都港区新橋4-10-7　ＴＩＭ　ファミマガぼくたちゲーセン野郎プレゼント係まで送ってください。

スパークテクでハイスコア

出現するタイルの色は、全部で8色だが、この他に8色に点滅しながら転がってくる"オールマイティ"というタイルがあるんだ。これは、どの色の代わりにもなるという、ありがたいタイル。あと1枚置けば消せるのに、その色のタイルがナカナカ来ないっ！なんて時に使うモノ。使い時までパドルの上に乗せたままにしておいて、タイミング良く利用するのが上手い方法だ。



オールマイティ・タイルは貴重。要所でうまく使え



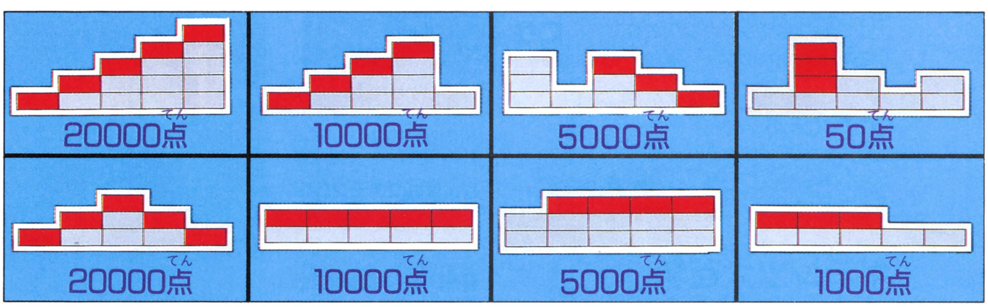
腕が上がれば、こんな積み方で高得点が狙えるようになるぞ

次に、タイルの積み方とその得点を紹介しよう。タテ積みよりも、ヨコやナナメの方がテクニックや運が必要な分だけ得点も高いのがわかる。またこの他に、ある面において9個のブロックで「X」の形を作ると、先の面へ一気にワープできる「ビッグX」という大ワザも隠されているぞ。挑戦してみよう!!

田尻智のKLAX(クラックス)が好き！

どーも、田尻です。今回紹介した『クラックス』はパズルアクションです。僕は初めてこのゲームをやったとき、あまりにシンプルなゲーム性に「またテトリスの亜流ゲームか」と、正直思いました。なにしろ最近はパズルアクションの新作が多くてブームになっている感じさえありますから。

でも、何日かたってから近所のゲームセンターで、『クラックス』を遊んでいる少年を見たときに衝撃を受けました。その少年のプレイが、すごく上手かったからなのですが、彼のプレイは、僕が『クラックス』に対して持っていた偏見を、見事に吹き飛ばしました。そうです。タイルをななめに並べたりタイルをハジキ飛ばしたり、すごく奥の深いテクニックを、少年は次々と繰りだしていたのです。そのプレイを見たので、僕は『クラックス』のことをとても完成度の高いゲームなんだと認識しました。そして熱烈なファンになりました。早くいろんなテクを覚えて、あの少年のようになりたい！



その昔、MSXに「パロディウス」というシューティングゲームがあったそうな……。今回の「パロディウスだ！」はそのMSX版を業務用にフルモデルチェンジし、10秒に1度は笑えるギャグを盛り込んだ抱腹絶倒のシューティングゲームになっているぞ。ドギモを抜くキャラがバンバン出現して楽しませるぞ。ゴオ！



ネコ頭の帆船登場！ コナミのゲームでネコが出てくるゲームは…？

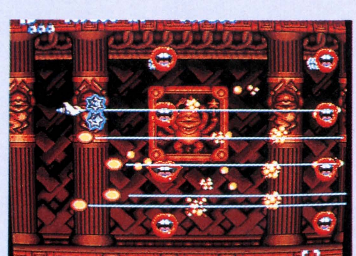
タコ型の自機が巨大化した！ 掟破りの逆リデュースだ！ ターコ！







誰だ！ コイツは！ オゲレツ



おロの大軍が押しよせて来た！ クチ

PARODIUS
パロディウスだ！
ー神話からお笑いへー

コナミ　4月下旬登場予定

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

3月といえば年度末の月。期待と不安の交錯する不安定な季節である。でもファミコンソフトに対するユーザーの気持ちは安定しないどころか、かなりガッチリと固まっているらしく、売れているゲームは変わりばえがしない。

Weekly Data

この週発売の新作

- 3/16(金) ㉓ 怒III
- 3/16(金) ⑩ 仮面の忍者花丸
- 3/16(金) ㉔ イメージファイト

今回の新作は、購入希望ランクでは20位以内に登場することがめったになかった作品だ。その割には『仮面の忍者花丸』が10位に登場したり、他の2作も23位、24位とかなり健闘したといえるだろう。次週以降、順位を上げられるか注目したいところだが、ベスト10のゲームを見る限りでは1桁順位にランクされるのはかなり難しいことだろう。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

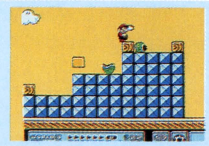
1 ドラゴンクエストⅣ
2 テトリス
3 ウィザードリィIII
4 信長の野望・戦国群雄伝
5↑ドラゴンクエストII
6↑ドラゴンクエスト
7 ファミスタ'90
8 悪魔くん
9↑ファイナルファンタジーII
10↑SDガンダム2
11↑MOTHER
12↑スーパーマリオブラザーズ3
13 ドラゴンボール3
14↑ロックマン2
15↑フリップル
16↑激闘プロレス!!
17↓がんばれゴエモン外伝
18↑ドンドコドン
19↑ヘラクレスの栄光II
20↑SUPER魂斗羅

3/12~3/18 Famicom Best 20

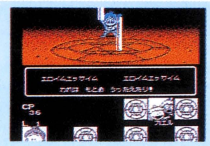
1 前週1 ドラゴンクエストIV 713
エニックス/'90年2月11日発売/RPG/8500円
これで2週連続してポイントを上昇させている。まだまだ強い



2 前週18 スーパーマリオブラザーズ3 60
任天堂/'88年10月23日発売/アクション/6500円
最近ではめずらしくランクの上下動が激しく18位からランクアップ



3 前週4 悪魔くん 53
バンダイ/'90年2月24日発売/RPG/5800円
上位に危げなくランキングされている新たな売れ筋ゲームだ



4 前週3 テトリス 44
BPS/'88年12月22日発売/パズル/4900円
ポイント、ランクともまた下降線だ

5 前週5 キテレツ大百科 42
エポック社/'90年2月23日発売/アクション/5900円
評価と売り上げが反比例する珍しいゲームだ

6 前週6 ドラゴンクエストIII 29
エニックス/'88年2月10日発売
RPG/5900円

7 前週2 ウィザードリィIII 26
アスキー/'90年3月9日発売
RPG/6500円

8 前週8 ドンドコドン 25
タイトー/'90年3月9日発売
アクション/5900円

9 前週7 モアイくん 23
コナミ/'90年3月9日発売
パズル/4800円

10 新登場 仮面の忍者花丸 21
カプコン/'90年3月16日発売
アクション/5800円

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル/価格	ポイント
11	11	ファミスタ'90	ナムコ	'89年12月19日発売	野球/5800円	19
12	51	がんばれゴエモン外伝	コナミ	'90年1月5日発売	RPG/6980円	17
13	22	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	'90年2月3日発売	シミュレーション/1万1800円	16
14	10	ドラゴンクエスト	エニックス	'86年5月27日発売	RPG/5500円	13
15	9	ドラゴンクエストII	エニックス	'87年1月26日発売	RPG/5500円	11
16	32	フリップル	タイトー	'89年5月26日発売	パズル/3900円	11
17	13	マッピーキッズ	ナムコ	'89年12月22日発売	アクション/5800円	11
18	27	バットマン	サン電子	'89年12月22日発売	アクション/6200円	8
19	15	ツインビー3	コナミ	'89年9月29日発売	シューティング/5500円	7
20	12	ドラゴンボール3	バンダイ	'89年10月27日発売	RPG/6800円	7

ここへきて、上位にランクされるゲームがほぼ固まってきたようだ。『ドラゴンクエストⅣ』が1位というのは相変わらずだが、定番の『スーパーマリオブラザーズ3』、その他『テトリス』、『悪魔くん』、『キテレツ大百科』が常連となりつつある。これに『ウィザードリィIII』がからんだ展開というのが上位の様相だ。この6タイトルはなかなか根強い人気を誇っているので、新作陣がくい込んでくるのはかなり困難であろう。今回は10位が最高だった。

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

- 3/23金 ③ 魔神英雄伝ワタル・外伝
- 3/23金 ⑫ サンサーラ・ナーガ
- 3/23金 ⑰ バルダーダッシュ
- 3/23金 ⑳ Ⓓ香港

『魔神英雄伝ワタル・外伝』は購入希望ランクではだいたいにおいて10位前後をキープしていたためか、発売と同時に3位にランクされる売れ行きを示している。常連組にこれから入ってきそうなゲームである。これ以外の3作は、次週もこのチャートに顔を見せることができるかどうかということが注目点だろう。

DiscountShopRanking

池袋・ビックカメラ調べ

1. ドラゴンクエストⅣ
2. ウィザードリィⅢ
3. 信長の野望・戦国群雄伝
4. ドラゴンクエストⅡ
5. テトリス
6. 悪魔くん
7. ファミスタ'90
8. ★魔神英雄伝ワタル・外伝
9. SDガンダム2
10. ドラゴンボール3
11. ★バルダーダッシュ
12. ファイナルファンタジーⅡ
13. MOTHER
14. スーパーマリオブラザーズ3
15. ドンドコドン
16. ⬆激闘プロレス!!
17. がんばれゴエモン外伝
18. フリップル
19. ⬇ロックマン2
20. ヘラクレスの栄光Ⅱ

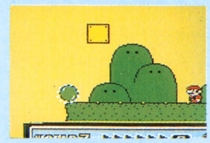
※ウィークリーデータ中、円内の数字は発売週の売り上げ順位です。またディスカウントショップランキング中★は新作、⬆⬇はランクの激しい動きのあったものです。

3/19～3/25 ファミコン Famicom ベスト Best 20

1 ドラゴンクエストⅣ
前週 1
エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
この週はポイントが落ちてしまったが1位は絶対ゆるがないのだ
372



2 スーパーマリオブラザーズ3
前週 2
任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
2位以下で100ポイントに迫るゲームが登場したのは珍しい
97



3 魔神英雄伝ワタル・外伝
新登場
ハドソン／'90年3月23日発売／RPG／6800円
久しぶりのハドソン作品。前人気も良好だったためポイントも高い
77



4 テトリス
前週 4
BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円
ポイントを多量に獲得してもランク上がらず
76

5 悪魔くん
前週 3
バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円
毎週の販売数は一定数を獲得でき安定
47

6 がんばれゴエモン外伝
前週 12
コナミ／'90年1月5日発売
RPG／6980円
43

7 ドラゴンクエストⅢ
前週 6
エニックス／'88年2月10日発売
RPG／5900円
40

8 キテレツ大百科
前週 5
エポック社／'90年2月23日発売
アクション／5900円
40

9 ドンドコドン
前週 8
タイトー／'90年3月9日発売
アクション／5900円
37

10 仮面の忍者花丸
前週 10
カプコン／'90年3月16日発売
アクション／5800円
36

順位	前週	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル／価格	ポイント
11	前週 5	モアイくん	コナミ	'90年3月9日発売	パズル／4800円	30
12	前週 9	サンサーラ・ナーガ	ビクター音楽産業	'90年3月23日発売	RPG／7500円	27
13	前週 13	わんぱくダック夢冒険	カプコン	'90年1月26日発売	アクション／5800円	27
14	前週 20	ファミスタ'90	ナムコ	'89年12月19日発売	野球／5800円	20
15	前週 16	ドラゴンクエスト	エニックス	'86年5月27日発売	RPG／5500円	20
16	前週 30	ドラゴンクエストⅡ	エニックス	'87年1月26日発売	RPG／5500円	19
17	前週 24	バルダーダッシュ	データイースト	'90年3月23日発売	パズルアクション／4900円	18
18	新登場	ウィザードリィⅢ	アスキー	'90年3月9日発売	RPG／6500円	17
19	前週 11	信長の野望・戦国群雄伝	光栄	'90年2月3日発売	シミュレーション／1万1800円	15
20	前週 17	ドラゴンボール3	バンダイ	'89年10月27日発売	RPG／6800円	12

この週は『ドラクエⅣ』のポイントが減少した分、2位以下のゲームの売り上げが伸びたようだ。『スーパーマリオブラザーズ3』の97ポイントは、最近では珍しく、『ドラクエⅣ』以外で3桁ポイントに近づいているゲームだ。強すぎる1位に、わずかながらも接近しているというのは面白い。また、これだけの成績を残せるのは、定番ソフトの『スーパーマリオブラザーズ3』だから成し得ることができたのだろう。他のゲームの奮闘も期待したい。

Reader's Ranking '90

リーダーズ ゲーム通信簿 ランキング

今回の新作6本は、いわゆる〝売れ筋ゲーム〟であるといえるものだ。しかし、売れるから好評価が得られるかというと、必ずしもそういうわけではない。『ウィザードリィIII』などは、売り上げが好調だったにもかかわらず、総合は10位止まり。21点という得点から考えると、最終的には20位台という順位になってしまうだろう。

どのゲームも各項目が3点台で平均的なポイントである。しかしその中で、『モアイくん』のキャラクタが4位を獲得しているのが目立つところだ。だがその項目の1、2位と比較すると少々水をあけられているという感じだ(『がんばれゴエモン外伝』が4・61、『ドラゴンクエストIV』が4・50)。『ウィザードリィIII』であるが、この得点は人気シリーズにしては低い結果となっているようだ。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	双截龍II	21.98
2	がんばれゴエモン外伝	25.17	7	フリップル	21.92
3	悪魔城伝説	23.50	8	信長の野望・戦国群雄伝	21.84
4	ファミスタ'90	23.19	9	マッピーキッズ	21.50
5	ヘラクレスの栄光II	22.22	10	ウィザードリィIII	21.35

3月16日発売 怒III

ケイ・アミューズメントリース/アクション/5600円

シリーズ3作目。2人プレイ可★前2作よりも面白くない(愛知/平原法雄さん)★2人でやるととても簡単だった(岐阜/阿部繁幸さん)★前作とほとんど変わりがなくオリジナリティに欠けていた(福島/佐藤忠彦さん)

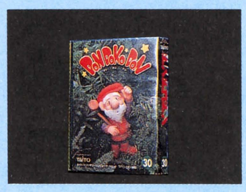


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.05㊺	3.20㉗	3.08㉟	18.76 (35位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.13㊲	3.36㉑	2.94㊾	

3月9日発売 ドンドコドン

タイトー/アクション/5900円

業務用からの移植。★ゲーム内容はまあまあだけど値段が高い(神奈川/佐藤隆之さん)★タイトルを「ドコドンドン」とずっと思ってた(兵庫/木嶋稔さん)★プラスα面がなかなかみつからなかった(東京/中川隆子さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.85⑦	3.31㉑	3.29⑲	20.46 (20位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.49⑮	3.34㉕	3.18㊲	

3月9日発売 モアイくん

コナミ/パズル/4800円

コナミの人気キャラ、モアイが主人公のパズル。モアイは頭突きする。★安い割には面白い(神奈川/小川直久さん)★かなり先のことを予想しないとすぐゲームオーバーだ(千葉/三澤卓さん)★昇天の音楽がよい(千葉/加藤順さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.91⑭	3.39⑭	3.41⑪	20.70 (15位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.48⑯	3.20㉞	3.31㉑	

3月9日発売 ウィザードリィIII

アスキー/RPG/6500円

シリーズ第3弾。★グラフィックが前2作と比べて良くなった(青森/宮嶋竜太さん)★操作がややこしい(大阪/川崎伸広さん)★2日でクリアした(福岡/安光秀雄さん)★前2作より遊びやすくなっている(岡山/太田憲治さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.46㉔	3.50⑪	3.45⑨	21.35 (10位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.59⑩	3.93⑦	3.42⑭	

3月16日発売 イメージファイト

アイレム/シューティング/6500円

業務用からの移植。★ファミコンへの移植は無理があったのではないか(福岡/末貞紀さん)★キャラクタがもっと大きい方がよかった(茨城/高橋俊一さん)★背景がさびしい(埼玉/高橋大輔さん)★迫力がない(埼玉/岡本直哉さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.08㊸	3.11㊱	3.01㊴	18.93 (33位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.26㉔	3.35㉔	3.12㊳	

3月16日発売 仮面の忍者花丸

カプコン/アクション/5800円

ボスとの戦いはカードゲームで勝負するのがウリ。★キャラクタが大きく背景もきれいで明るい(岐阜/森政明さん)★キャラクタがかわいい(栃木/仲田真介さん)★ボスとのカードゲームが楽しい(山口/内田伸也さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.80⑫	3.34⑱	3.27⑳	20.61 (18位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.44⑱	3.38⑳	3.38⑯	

※順位は'89年12月以降発売のゲーム57本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

みんなからのハガキを募集中

「週間ファミマガヒットチャート!」では、読者のみなさんからのハガキを募集しています。

●再出荷調査リクエスト

ちまたで話題のあのゲーム、昔懐かしいこのゲームなど、どんな販売状況になっているんだろうという疑問にお答えしていきます。

●ゲーム通信簿〈備考欄〉

新作ゲームをプレイしてみたら、読者のみんなの感想や意見をどんどん寄せて下さい。コメント採用者には、ファミマガ特製のテレホンカードをプレゼントします。

No.8で評価結果を発表するゲームは次の8本です。

・魔神英雄伝ワタル・外伝
・バルダーダッシュ
・サンサーラ・ナーガ
・香港
・摩陀羅
・ベストプレープロ野球II
・井崎脩五郎の競馬必勝学
・パワーサッカー

アンケートハガキの意見欄に書いてくれてもいいですし、そのスペースではたりないよっ! という人は、官製ハガキの裏に、自分の意見をビッシリ書いてくれてもかまいません。お待ちしてます。

宛先→〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

WEEKLY 週間ファミマガヒットチャート!

Famimaga Hit Chart!

Reader's Request Best 20（リーダーズ リクエスト ベスト20）

買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

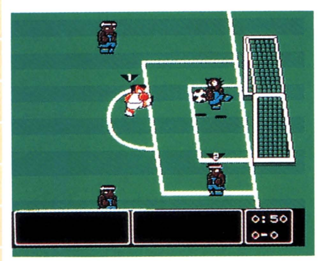
出て欲しいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	グラディウスIII(業)	9.3
2	三国志II(パ)	7.9
3	大魔界村(業)(メ)	5.8
4	SUPER桃太郎電鉄Ⓟ	3.5
5	PC原人Ⓟ	3.0
6	ファイナルファイト(業)	2.8
7	ゴールデンアックス(業)(メ)Ⓟ	2.7
8	R-TYPE(業)(パ)(セ)Ⓟ	2.5
9	ラストハルマゲドン(パ)	2.1
10	ソーサリアン(パ)(メ)	2.0
10	イースIII(パ)	2.0
12	ファンシースターII(メ)	1.7
12	オーダイン(業)Ⓟ	1.7
14	ファンシースター(セ)	1.5
14	ワルキューレの伝説(業)	1.5
16	パロディウスだ!(業)	1.4
17	あしたのジョー(業)	1.2
18	天外魔境Ⓟ	1.1
19	カトちゃんケンちゃんⓅ	1.0
20	R-TYPEII(業)	0.9

4月6日以降に発売される 買いたいゲーム ベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	48.3
4	2	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	14.1
2	3	キャプテン翼II	テクモ	12.8
7	4	SDガンダム外伝	バンダイ	10.0
3	5	女神転生II	ナムコ	8.7
12	6	ファイアーエムブレム	任天堂	6.7
11	7	ウルトラマン倶楽部2	バンダイ	5.7
12	8	水滸伝	光栄	4.8
7	9	忍者龍剣伝II	テクモ	4.5
19	10	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	3.2
12	11	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	2.3
9	12	イースII	ビクター音楽産業	1.9
—	13	人生劇場2	タイトー	1.8
17	13	SDバトル大相撲	バンプレスト	1.8
18	15	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.6
19	16	クォース	コナミ	1.4
50	17	熱血野球小僧(仮称)	テクノスジャパン	1.1
—	18	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	1.0
—	18	ダッシュ野郎	ビスコ	1.0
—	18	千代の富士の大銀杏	フェイス	1.0

前回、『ファイナルファンタジーIII』のポイントが過半数を越え、さらに伸ばすかと思われたが、予想に反して50%を割ってしまった。そのポイントがどこへ流れたのかと見ると、『熱血高校ドッジボール部~サッカー編』に流れたようだ。前回の2倍のポイントになっている。また、『SDガンダム外伝』も一気に順位をアップさせていて、『ファイナルファンタジーIII』のライバルは、『キャプテン翼II』よりもこの2作ではないかと思わせる。大きくアップしたものには『ファイアーエムブレム』も挙げられる。



G.W.明けに発売が迫ってきた『熱血高校ドッジボール部』だ

どちらのチャートも顔ぶれはそれ程変わっていないが、『ファイナルファンタジーIII』も『グラディウスIII』も前回より支持率が若干下がり気味で、その分、2~5位くらいのゲームがポイントを上昇させている。しかし、その下となると低ポイントは否めない。

Gameboy Best 10（ゲームボーイ ベスト10）

4月6日以降に発売される買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	レッドアリーマー 魔界村外伝	カプコン	7.3
2	双截龍	テクノスジャパン	6.2
3	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	5.9
4	クィックス	任天堂	5.7
5	あやかしの城	セタ	3.8
6	サッカーボーイ	エピックソニーレコード	3.0
7	魁!!男塾	ユタカ	2.5
8	F-1レース	任天堂	2.0
9	ドラゴンスレイヤーI	エポック社	1.7
10	かこむん蛇	ナグザット	1.4

3/19~3/25

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★SDガンダムSD戦国伝国盗り物語	バンダイ	160
2	テトリス	任天堂	53
3	スーパーマリオランド	任天堂	39
4	ネメシス	コナミ	27
5	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	27
6	フリップル	タイトー	19
7	ゴルフ	任天堂	15
8	クォース	コナミ	14
9	ベースボールキッズ	ジャレコ	12
10	てけてけ!アスミッくんワールド	アスミック	10

3/12~3/18

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	テトリス	任天堂	45
2	スーパーマリオランド	任天堂	26
3	ネメシス	コナミ	24
4	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	21
5	★クォース	コナミ	15
6	★フリップル	タイトー	10
7	役満	任天堂	10
8	★ベースボールキッズ	ジャレコ	9
9	ソーラーストライカー	任天堂	7
10	ゴルフ	任天堂	7

売り上げチャートでの注目点は『SD戦国伝』の1位としてのポイントだ。久々の3桁ポイントゲームになった。欲しくても入手できなかった人もきっといるだろう。購入希望ランクでは、その『SD戦国伝』が発売された影響でかなりの混戦だ。ここを抜け出すのはどのゲームだろう。

この2週間で発売された新作のうち、購入希望でダントツの1位を誇っていた『SD戦国伝』が予想通り売り上げチャートのトップに登場した。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイの買いたいゲームベスト10は本誌No.7のアンケート1000通の集計結果です。表中(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、ⓅはPCエンジン、(メ)はメガドライブのゲームを示します。※ゲームボーイの売上表の★はその週発売されたものです。

取り大作戦

獣王記……156
ハットリス……157
ハッピーバースディ・バックス……158
水島新司の大甲子園……158
ゲームパーティー……159
Wit's……159
キャッスルクエスト……160
ラフ……160
ドラゴンファイター……161
影狼伝説……161
日本一の名監督……162
超新作 究極！の先取り……162
ウチのが1ばん……163

獣人に変身して魔物を倒すんだ!!

獣王記

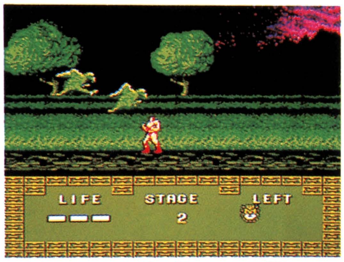
7月発売予定
アスミック
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

ついにファミコンに移植される『獣王記』。今回はその画面写真をドッと紹介するぞ。

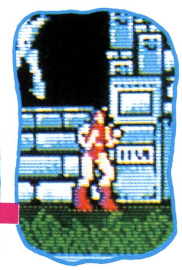
主人公はゼウス神によって蘇った獣人族の戦士。精神力で獣戦士に変身し、その能力を使って全8ステージを戦い抜き、魔神に捕らわれた女神アテナを救い出すのだ。

ある敵を倒すと出現するスピリットボールで獣戦士にパワーアップすると、エナジーブローやフラッシュアタックなどの技が使え、獣の種類によってこの技も変化する。

ファミコン版だけのオリジナルステージが新たに3つ加わっており、さらに変化に富んだプレイを楽しむことができるぞ。



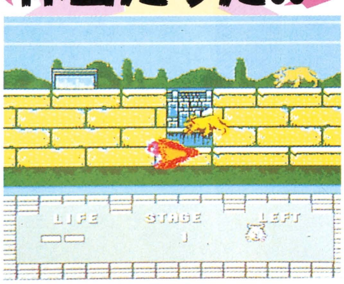
捕らわれた女神を救うために戦え!!


最初は人間。スピリットボールで変身


2段階でマキシマムボディになる

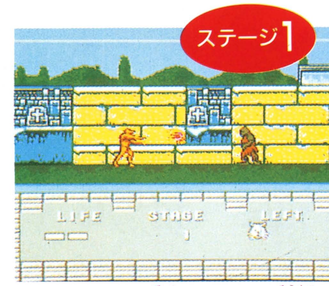

3段階で最強の獣人に。強力な技が使えるようになり、攻撃力が激増！

体当たりだ!!



フラッシュアタックを使えば瞬く間に敵を倒すことができる

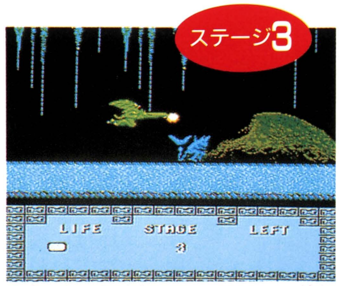
ステージ1


オリンポスの墓地。ゾンビの巣窟だ

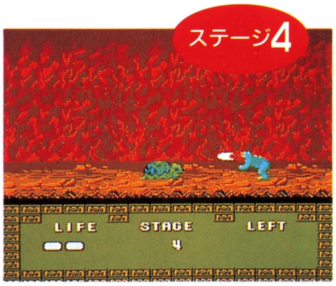
ステージ2


ライオンに変身するオリジナル面だ

ステージ3


洞窟内の湿地帯ではドラゴンに変身

ステージ4


岩盤に囲まれた洞窟。敵も強力だぞ

ステージ5


シャークに変身する海底のステージ

ステージ6


ハデスの地下神殿。タイガーに変身

ステージ7


フェニックスになるオリジナル面だ

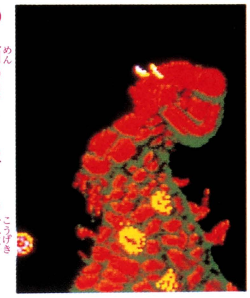
ステージ8


この廃墟のどこかにアテナが……!?

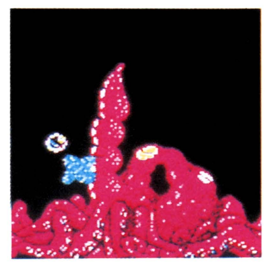
超新作ゲーム先

迫力のボスキャラ

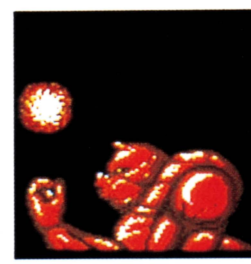
各ステージの最後には、魔神に姿を変えた強力な敵のボスが待ちかまえている。獣戦士の持つ特殊能力をフルに活用しないと、ボスを倒すことが困難になるので、確実にパワーアップしておこう。ボスを倒すとステージクリアだ。



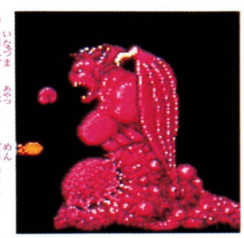
1面のボス・ハガーの攻撃！



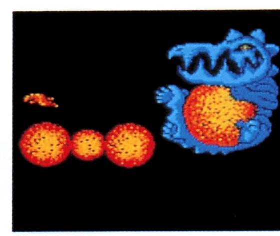
オリジナルの2面のボスは火の玉を投げるキングオーガ



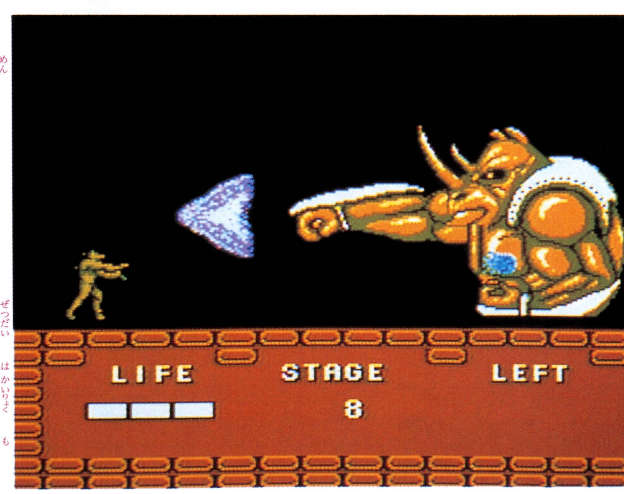
これもオリジナル。スミを吐き出すクラーケンだ!!



6面のファティクロコダイルは空中から攻撃するぞ



稲妻を操る7面のボス・グレートデーモンだ!!



8面のボス・バンベーダーは、絶大な破壊力を持つ

あの『テトリス』の続編が登場だ

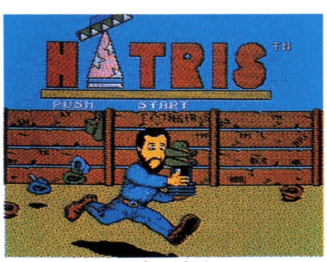
ハットリス

発売日未定
BPS
価格未定
●カセット
パズル
画面は開発中のものです

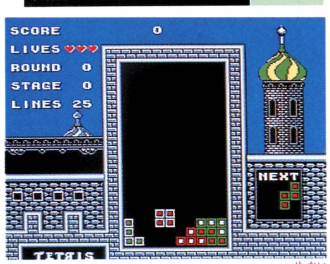
『テトリス』の作者パジトノフ氏が、またしても新たなパズルゲームを考案。その名も『ハットリス』だ。

前作の『テトリス』では7種類のブロックがキミを悩ませたが、今回は6種類の帽子が上から落ちてくるのだ。しかも2つ同時に、だ。この帽子を左右に移動させ、同じ帽子を5つ重ねることができると画面から消えてなくなる。しかし、逆に5つそろわないとドンドン帽子が積み重なっていき、一番上まで帽子が積み上がるとゲームオーバーになってしまう。

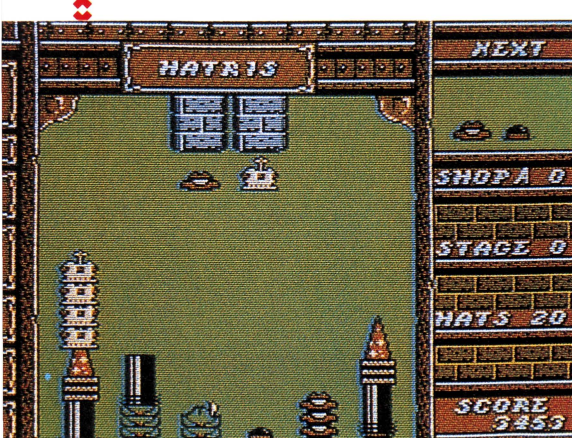
このゲームの登場で、また眠れない夜が続きそうな予感がするね。



パジトノフ氏自ら登場するコミカルな『ハットリス』のタイトル画面



やればやるほど、ドンドンその世界にハマっていった名作の『テトリス』



帽子が落ちてくる

落ちてくる2つの帽子を、5つ積み重ねて消していくのだ!!

バックスの50周年記念アクション

ハッピーバースデイ バックス

8月上旬発売予定
ケムコ
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

アメリカの人気アニメのキャラであるバックス・バニー誕生50周年を記念して、バックスが主人公のアクションゲームが登場する。

ある日、バックスのところにバックスの誕生パーティを開こうという招待状が届いた。バックスはオシャレをして会場へ向かおうとしたが、いままでバックスにいじめられたLOONEY TUNESの面々がバックスのジャマをし始めたのだ。

ゲームは全6ステージで、各ステージは4つのラウンドで構成されている。ステージ中にある様々なアイテムでパワーアップしながら、パーティ会場へと急ぐのだ。

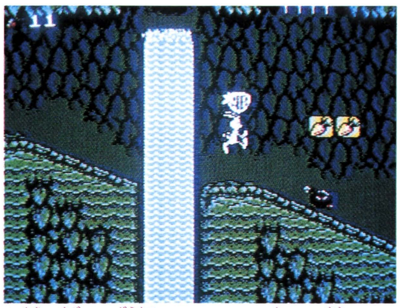


⇧誕生記念パーティの招待状が届いた

オイラがバックスさ



⇧ちょっとトボケたイキなウサギなのさっ！



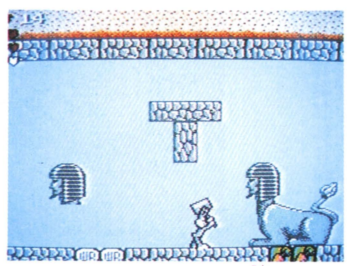
⇧滝の流れる洞窟。アイテムを取って進もう



⇧回転ブロックや動く床など仕掛けがいっぱい



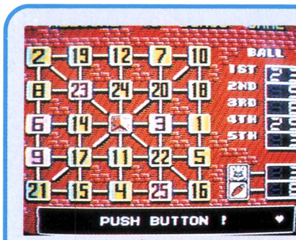
⇧ボスキャラのヘンリー・ホーク＆フォグホーン・レグホーンだ



⇧スフィンクスをハンマーで壊すと……

ビンゴで勝負

各ステージをクリアすると、ボーナスラウンドに移る。ここでは、ビンゴなどの簡単なゲームを行うことで、バックスの残数を増やしたり、体力を回復させたりできる。



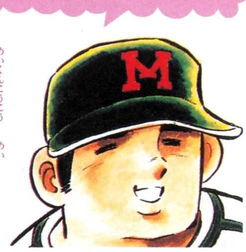
⇧ニンジンを貯めてビンゴに挑戦

水島新司のキャラクタが大集合!!

水島新司の大甲子園

8月発売予定
カプコン
価格未定
●カセット
野球シミュレーション

ボクが主人公です



⇧明訓高校の名キャッチャー山田太郎。通称ドカベン



⇧「男ドアホウ甲子園」の藤村甲子園。南波高のピッチャー



⇧岩鬼正美。明訓高高野球部のサードを守っている

数々の野球マンガを描いてきた水島新司のキャラが総出演する野球シミュレーションが登場するぞ。

キミは明訓高校のドカベンこと山田太郎となり、数ある強豪チームを勝ち抜いていくというモノ。このゲームでは「ドカベン」「大甲子園」「一球さん」「球道くん」「ダントツ」「男ドアホウ甲子園」「野球狂の詩」と7つの原作のキャラたちが登場するという豪華な組み合わせ。

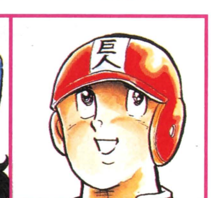
モードは全部で3つ。1P・2P・大甲子園シナリオモードがある。早く画面写真が見てみたいのだ。



⇧これが原作の「大甲子園」。ゲームを始める前に一読してみては……



⇧「野球狂の詩」の水原勇気。プロ野球唯一の女性選手だ

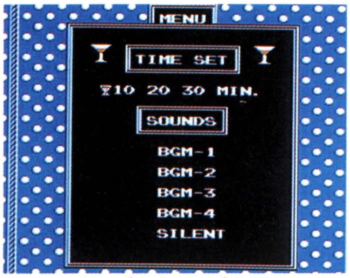


⇧「一球さん」の真田一球。巨人学園のピッチャーである

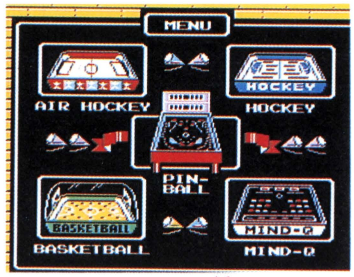
6つのゲームが楽しめるのだ!!

ゲームパーティー

7月上旬発売予定
ココナッツジャパン
6500円(消費税別)
●カセット
バラエティ
画面は開発中のものです



⇧BGM・難易度の設定は御自由に!!

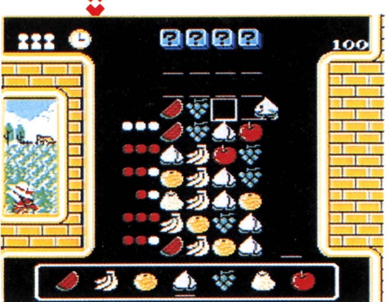


⇧さぁて、どのゲームで遊ぼうかな……

エアバスケット、エアホッケー、ピンボール、サッカーなど、ゲームセンターに置かれていた懐かしいテーブルゲームを集めたのが、この『ゲームパーティー』だ。

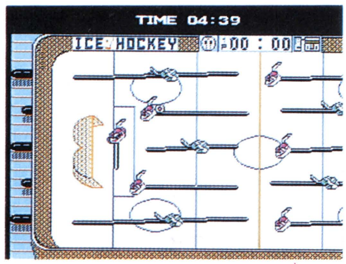
1Pでプレイするときは男の子か女の子かを選べ、パチ夫くんなど5人のキャラと対戦することができる。BGMは全部で6種類、難易度も5段階に設定ができ、それぞれの好みでプレイすることができるぞ。

もともと、友だちなんかとワイワイしながら遊ぶゲームばかりだから、やっぱり2Pで楽しみたいよね。



ムムム…

⇧絵を合わせる"マインドQ"。知力で勝負だ!!



⇧ホッケーゲーム。めちゃめちゃ燃える

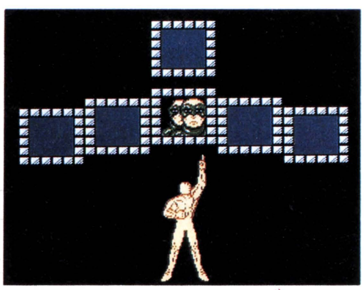
世界平和のために高校教師が活躍

Wit's(ウィッツ)

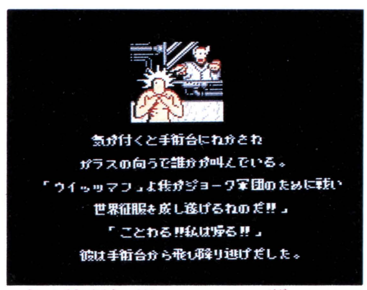
7月13日発売予定
アテナ
5800円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

業務用から移植のアクションゲームの続報を紹介しよう。高校教師の初都走一郎は、世界征服を企むジョーク軍団に改造され、ウィッツマンとなってしまう。しかし、彼はジョーク軍団の野望を打ち砕くために立ち上がった。ゲームは、ノーマル・ジャンプ・マルチ・スイム・アイスと5つの面から成り、各面はそれぞれ5つのラウンドで構成されている。この5つの面をクリアするとボスが待ち構えるボス面へと行くことができる。

ジャンプのタイミングと冷静な判断が要求されるぞ。

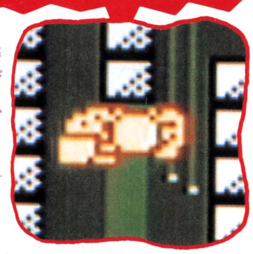


⇧ステージセレクト、どこから攻める!?



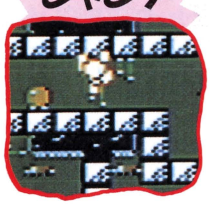
⇧初都走一郎の戦いはここから始まった!

ヤッタゼ!!

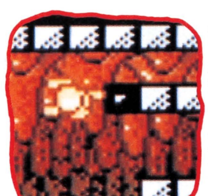


⇨勝負に勝つと嬉しそうにガッツポーズをするのだ

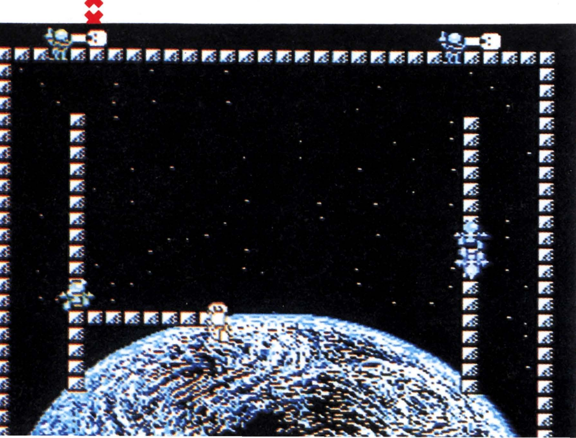
ジャンプ



⇧タイミングを見計らってジャ〜ンプ!!

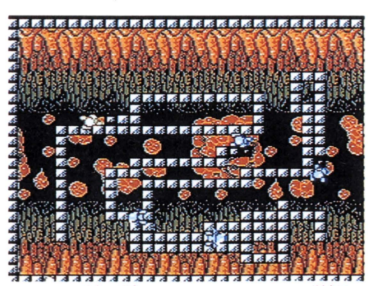


⇧ゲーム中のウィッツマン。後ろに連なるブロックをウマく使え

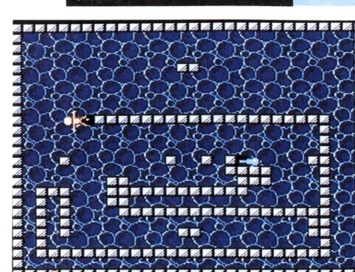


4人でプレイ!!

⇦ジョイスティックなどを使えば4人同時プレイも可



⇧マルチ面。敵キャラがワラワラと分裂!!



⇧スイム面。スイスイと泳いで進むのだ!

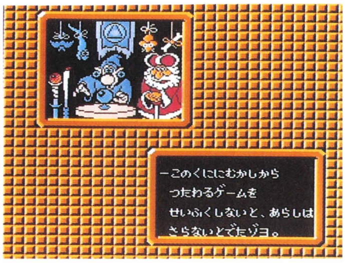
戦略を巧みに使って勝利を掴め!!

キャッスルクエスト

6月発売予定
ハドソン
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

チェスや将棋の要素を含んだ、ボードタイプのシミュレーションゲームの登場だ。それぞれのエリアに決められた駒が配置されており、1手交代で駒を進め、相手のキングを倒せば勝ちとなる。戦闘はカードで行われ、敵の防御力よりも大きな数字を出すと敵にダメージを与えられる。キミの前には25の城があり、その城をすべてクリアしていくのだ。

モードは全部で4つ。通常のクエストモード。友だちと対戦ができるセレクトモード。駒を自由に配置できるエディットモード。ゲームのルールなどの説明が見られるマニュアルモードがあるのだ。

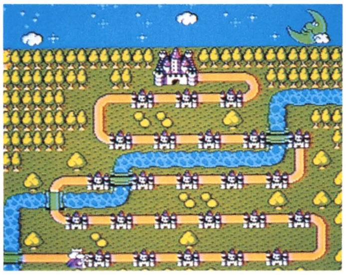


⇧この嵐を鎮めるにはゲームに勝たねば

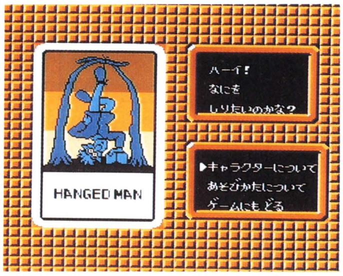
エディットもできる



⇧自分の好きなように配置が組めるぞ



⇧目の前に連なる数々の城。この25もある城をすべて勝ち進んでいくのだ



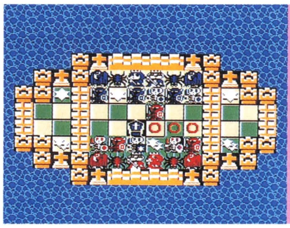
⇧ゲームの進め方を教えてくれる親切なモードも入っているのだ

カードでバトル



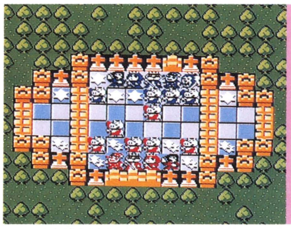
⇧戦闘はカードの数で勝負!!

キャッスル2

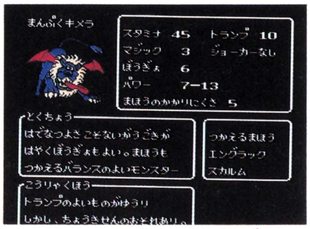


⇧よく考えて駒を動かしていこう。駒の行動範囲はそれぞれ決められている

キャッスル1



⇧比較的簡単な面だ。ゲームのシステムを覚えるにはちょうどいい面かな

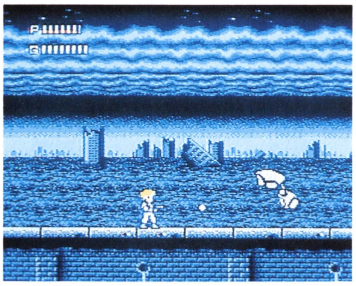


⇧それぞれのキャラの特徴を画面で見ることができる。フムフム……

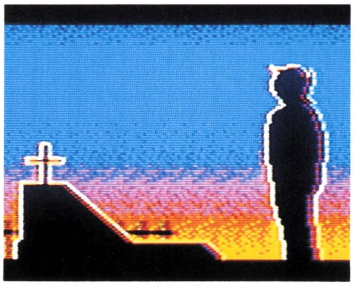
父の仇を取るために戦うんだ!!

ラフ

8月発売予定
サン電子
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



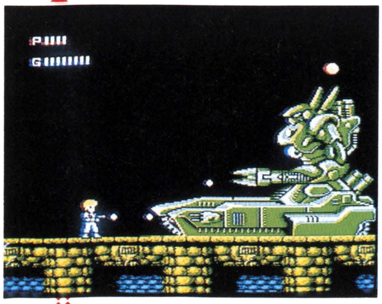
⇧次々に現れる敵をハンドガンで倒せ!!



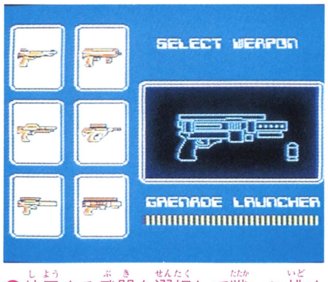
⇧父の墓を前に、固く決意をするジェイ

サン電子からバリバリのアクションゲームが登場する。主人公は、シリウス星系のコロニー開発計画のスタッフであるジェイ。ある日開発責任者である彼の父が何者かの手によって殺されてしまう。ジェイは父の意志を継ぎ、謎の組織と戦いながらコロニーを完成させることを誓う。

ゲームは横スクロールのアクションで、ステージは全部で5つ。ジェイは最初ハンドガンとショットガンを持っているが、ゲーム中に出てくる4種類の武器アイテムを取ればマシンガン、レーザーガン、ホーミングミサイル、などが使えるようになるぞ。



⇧巨大なボスキャラが登場! メチャクチャ固そうなヤツだぜ!!



⇧使用する武器を選択して戦いに挑め

ドラゴンに変身して敵を蹴散らせ

ドラゴンファイター

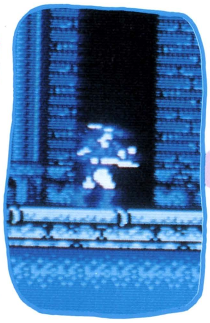
8月発売予定
トーワチキ
5700円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

神の使いとして魔道士を倒すために戦うというアクションゲームを紹介しよう。

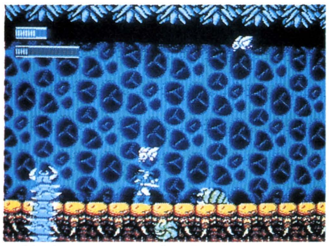
ある日平和な国だったバルジンが、魔道士サバオンの率いる魔物たちに襲われた。これを見た神様はドラゴンファイターと呼ばれる戦士をバルジンに送った。キミはそのドラゴンファイターとなり、サバオンを倒すために戦うのだ。

ドラゴンファイターは、ステージ途中で出現する怒りのエネルギーを貯めるとドラゴンに変身することができるのだ。果たしてキミはサバオンを倒すことができるか?

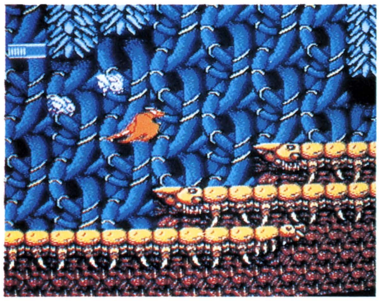
この魔法をくらえ!!



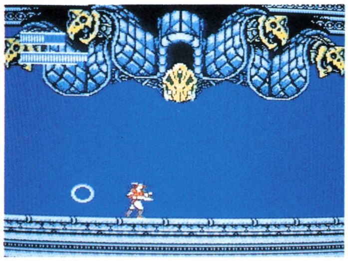
主人公のドラゴンファイターは様々な魔法を使うコトができるのだ



青色のヨロイに身を包んだドラゴンファイター。気味悪い敵がゾロゾロ



ドラゴンに変身!! 百人力だぜ



五つ首のボスキャラ登場。手強そう

3人の影狼部隊の戦いが始まる!!

影狼伝説

5月11日発売予定
ピクセル
6200円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング+アクション
画面は開発中のものです

影狼と呼ばれる3人の兄弟忍者が、悪の組織・幻魔を倒すために戦うというRPGの続報をお届けしよう。

悪の組織・幻魔は影の世界に生きる忍の者たちを洗脳し、その者たちを使い勢力を広げていった。それを知った影狼の3兄弟は幻魔を倒すために旅立っていった。

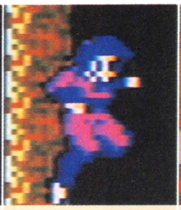
RPGといっても、戦闘シーンはアクションゲーム。刀と手裏剣、多彩な忍術などを駆使して、幻魔の手先を倒していくのだ。

敵と戦い経験値をつむとレベルがあがり、新しい術を覚えることができる。ただし、この忍術はMP(忍力)が無いと使うコトができないのだ。MPや体力は食事をすると回復するぞ。

我ら影狼部隊



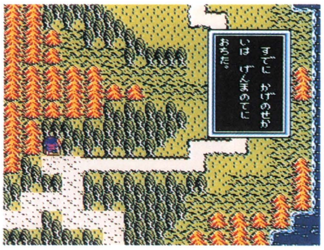
頼りになる長男はリーダー格



忍術に長けている長女



底知れぬパワーを秘めた次男

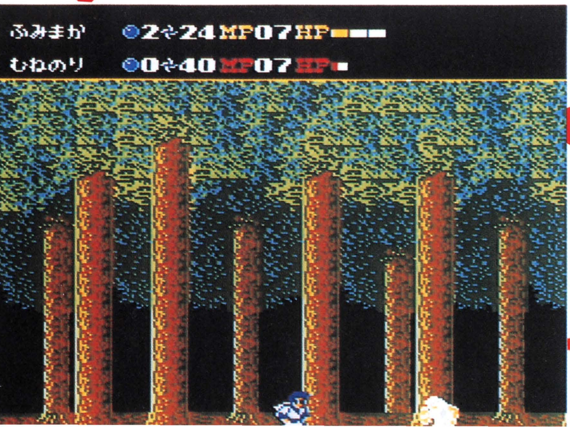


3人の兄弟は父の意思を継ぎ、影狼部隊として幻魔との戦いに挑む

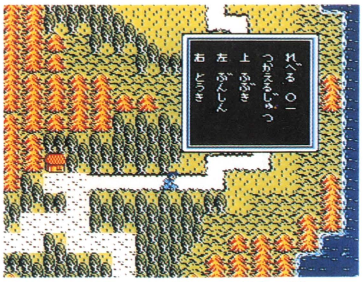


フィールド上にある情報を手掛かりに幻魔の本拠地を探し出すのだ

忍術で勝負だ!!



“ふぶきの術”で敵をカチンカチンに!!



レベルが上がると新しい忍術を覚える



戦闘シーンはバリバリのアクションだ

監督と球団経営の2役は難しい…

日本一の名監督

8月発売予定
アスミック
6800円(消費税別)
●カセット
野球シミュレーション
画面は開発中のものです

久しぶりに登場の野球ゲーム、といっても自分は選手ではなく、球団のオーナー兼監督となりペナントレース優勝を目指すというシミュレーションゲームなのだ。

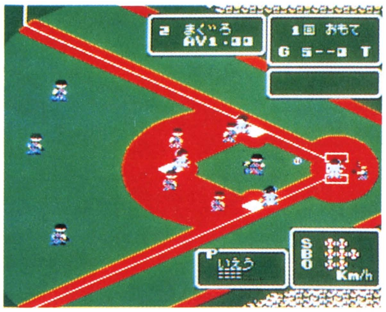
まずは経営者として、球場設備への投資や後援会の勧誘などを行ったり、選手管理をしなくてはならない。

試合では監督として采配をふるう。スターティングメンバーの決定から、状況に応じて代打を出したり、バントのサインを出したりするのだ。

各球団のデータは90年開幕時のモノを使用。他にも選手育成コマンドを使って、キミだけのチームを作ることもできるのだ。



⬆コミカルなタイトル。日本一を目指せ


⬆試合はオートで。選手に適切な指示を送れ


⬆自チームのスターティングメンバーをチェック。これから試合開始だ

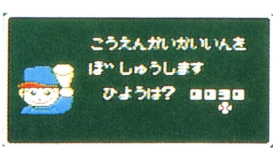

⬆まずは全12球団から自チームを選択。他球団5チームを選び、リーグを編成

経営者として

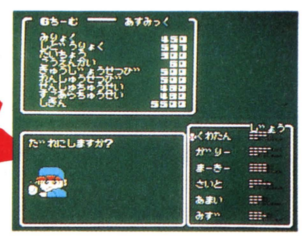
試合後選手の状態をチェックし、疲れている投手を休養させたり、打撃不振の選手を特打ちさせたりする。球場や後援会にも目を向けておこう。

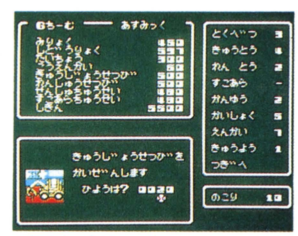
特別練習だ


⬆スコアラを使って敵チームの状態をさぐる



⬆後援会を作って、派手に応援してもらおう


⬆選手の調子が落ちている時は、特別練習をさせて調子を戻そう


⬆球場の設備が良くなれば、観客の動員数も増えるのだ

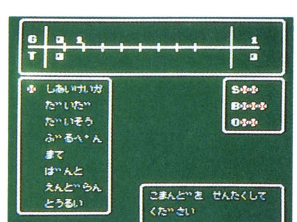
監督として

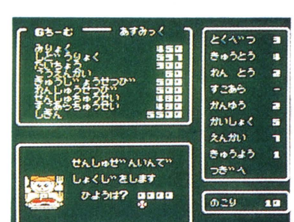
試合はオートで進んでいくので、状況に応じた指示を送ろう。特に投手の状態には気を配り、タイミングよくリリーフを出すようにしよう。

ゲーム終了…



⬆ゲームオーバーにならないよう気をつけて


⬆試合の展開を考えて代打やリリーフを出すポイントを押さえよう


⬆選手全員で会食。これで選手の忠誠心とやる気をアップさせる

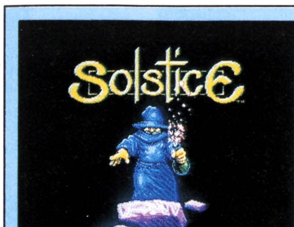
超新作 究極!の先取り

●カプコンからついに『ロックマン3』がカセットで発売予定。発売時期、価格などについてはまだ未定だが、今年中には発売したいというコトだ。

●アイ・ジー・エスからは『選抜野球(仮称)』という野球ゲームがカセットで12月頃発売予定。予価は7800円(税別)。詳しいゲーム内容はまだ未定だ。

●トンキンハウスから『プロティア』というパズルゲームがカセットで発売予定。発売日、価格などはまだ決まっていない。

●エピック・ソニーレコードから『ソルスティス』というパズル要素を含んだアクションゲームを7月中旬に発売予定だ。今回はそのタイトル画面を入手したのでお見せしよう。詳細などは次号で詳しく紹介していくぞ。



⬆なかなかキレイなグラフィック

あみだで決まる

ウチのが1ばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR!

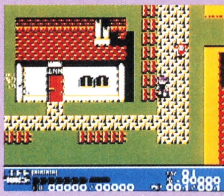
4月6日から4月19日までに出るゲーム

ルール説明

1~50までの点数がついた2本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。得点が高い順に広いスペースでPR合戦をする、というシステムです。

58 SPC ゴッドスレイヤー

4月13日発売予定 SNK 7600円(別)
カセット アクションRPG



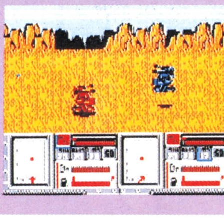
失われた記憶を取り戻すのだ!!

科学文明終焉の近未来を舞台に選ばれし者の旅が始まる。グラフィック効果あふれるフィールドを今迄にない動きで主人公がオーラを放つ! 4月13日発売だよ♡ (タコ)

→No.5 P32で特集

58 SPC ガンヘッド

4月13日発売予定 バリエ 6500円(別)
カセット シミュレーション



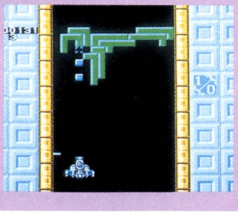
最強のロボット軍団をつくりあげろ

新学期になったらたくさん友だちを集めてこの『ガンヘッド』で遊ぶに限るよね。でも熱中しすぎて友だちとケンカしないように気を付けてね。それじゃバイバイ!! (バリリン)

→No.7 P46で特集

47 SPC クォース

4月13日発売予定 コナミ 4900円(別)
カセット パズル+シューティング



落ちてくるブロックをウマく消せ!!

あともう少しで『クオース』の発売デス。極めつけは2人で対戦プレイができるコト!! 友情にヒビが入るかも。恋人とケンカするかもしれないけどとっても楽しい。(サゴイ)

→No.7 P44で特集

20 SPC 忍者龍剣伝II

カセット アクション
4月6日発売予定 テクモ 5900円(別)

忍者リュウの新たなる戦いだ

燃えるぜ。これぞ超本格派。闇を切り裂くドラマティックアクションヨン。(名人)



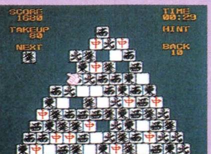
↑今号P84で特集

28 SPC 香港

ディスク パズル
4月6日書き換え開始 徳間書店 500円(込)

麻雀牌を"東南西北白発中"の順に取っていくというパズルだ

簡単なようで難しい。麻雀牌の不思議なパズル。スコアとクリアのバランスがあなたを虜にします。2種類の面エディットで友だちと遊んでください。(百)



→No.7 P6で特集

83 SPC ウルトラマン倶楽部2

4月7日発売予定 バンダイ 6000円(別)
カセット ロールプレイング

ウルトラ兄弟が平和のために帰ってきた



↑今号ふろくで特集

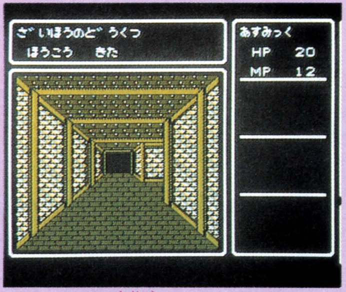
「シュワッ!」「ヘアッ!」。思わず叫びながら戦ってしまうよね。ウルトラたちはやられるとダメージ大きいっていうアクションするし、技を使うとやっぱりビシッと恰好いいんだよね。もうコミカルでおもしろい。最後の大ボスとの対決を楽しみにね。「デュワッ!」「フォッフォッフォッ」(マン)

79 SPC ディープダンジョンIV

4月6日発売予定 アスミック 6500円(別)
カセット ロールプレイング

3DダンジョンRPGのシリーズ第4弾登場

う~ん深い。これはディープだ。3Dって慣れないといつまでたってもゲームの主人公になれないんだよな。けど、救いの技がオートマッピング! こまめに自分の位置をチェックできるから、ずっと気楽にあのD・Dが楽しめるのだ。ボタンひとつで軌跡を確かめられるってなんとなくオトク。(優)



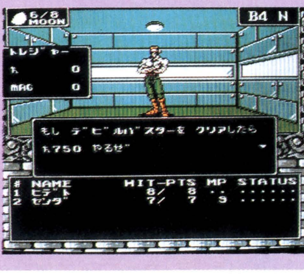
↑No.5 P26で特集

71 SPC 女神転生II

4月6日発売予定 ナムコ 7800円(別)
カセット ロールプレイング

悪魔たちを相手に死闘が始まる

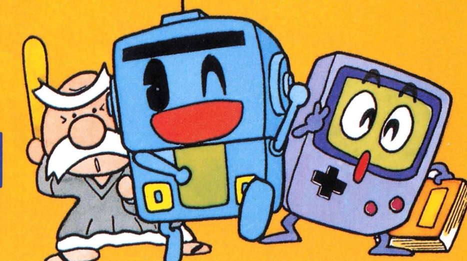
ある目的を達成させるためには覚悟というものが必要です。先日あまりにも空腹だったのでおもわず納豆と牛乳をかき合わせてみました。その合体後ときたら想像を絶する姿なのですが、今後ともヨロシクな奴なのです。(KON)



→今号ふろくで特集

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

6月

FAMICOM

8日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.12発売日

8日 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円(別)

22日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.13発売日

29日 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
下旬 ●ビーパータイム ★サンリツ電気♣未定
下旬 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
未定 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円(別)
未定 ●キャッスルクエスト ★ハドソン♣未定

GAME BOY

1日 ●ピットマン ★アスク講談社♣2980円(込)
8日 ●コスモタンク ★アトラス♣未定
8日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円(込)
下旬 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円(込)
未定 ●パイプドリーム ★BPS♣3090円(込)
未定 ●あやかしの城 ★セタ♣3500円(込)
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 7月号発売日
30日(土) PCEngine FAN 8月号発売日

4月から続き

4月20日 女神転生II・必勝攻略法 ★双葉社♣600円(込)
4月25日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
4月下旬 ウィザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社♣450円(込)

5月

FAMICOM

11日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.10発売日

11日 ●影狼伝説 ★ピクセル♣6200円(別)
18日 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)

25日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.11発売日

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
25日 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円(別)
29日 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣5900円(別)

30日(水) ファミマガVideo 7月号発売日1980円

下旬 ♥ナイトムーブ ★任天堂♣500円(込)
未定 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円(別)
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円(別)

GAME BOY

2日 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円(込)
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円(込)
下旬 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円(込)
未定 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円(込)

BOOK

30日(水) PCEngine FAN 7月号発売日

上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

4月から続き

4月28日(土) PCEngine FAN 6月号発売日

4月6日 魔神英雄伝ワタル外伝・必勝攻略法 ★双葉社♣410円(込)
4月上旬 ウィザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー♣1000円(込)
4月上旬 SDガンダムSD戦国伝・ゲームボーイ必勝道場 ★講談社♣480円(込)
4月20日 ファイアーエムブレム・百科 ★小学館♣630円(込)

4月

FAMICOM

6日 ●女神転生II ★ナムコ♣7800円(別)
6日 ●忍者龍剣伝II ★テクモ♣5900円(別)
6日 ●ディープダンジョンIV ★アスミック♣6500円(別)
6日 ♥香港 ★徳間書店♣500円(込)
7日 ●ウルトラマン倶楽部2 ★バンダイ♣6000円(別)
13日 ●クォース ★コナミ♣4900円(別)
13日 ●ゴッドスレイヤー ★SNK♣7600円(別)
13日 ●ガンヘッド ★バリエ♣6500円(別)

20日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1990 No.9発売日

20日 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円(別)
20日 ●ファイアーエムブレム ★任天堂♣6000円(込)
20日 ●パワーブレーザー ★タイトー♣5900円(別)
20日 ●勝馬伝説 ★日本物産♣8000円(別)
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円(別)
下旬 ♥ボンバーマン ★ハドソン♣500円(込)

GAME BOY

6日 ●かこむん蛇 ★ナグザット♣3090円(込)
13日 ●爆裂戦士ウォーリア ★エポック社♣3090円(込)
13日 ●SDルパン三世 ★バンプレスト♣3300円(込)
13日 ●バットマン ★サン電子♣3400円(込)
13日 ●クイックス ★任天堂♣2600円(込)
20日 ●ブロディア ★トンキンハウス♣3000円(込)
20日 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円(込)
20日 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円(込)
20日 ●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム♣3300円(込)
20日 ●冒険!パズルロード ★ビック東海♣2980円(込)
27日 ●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣2980円(込)
27日 ●天神怪戦 ★メルダック♣3500円(込)
27日 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
28日 ●スヌーピー ★ケムコ♣2980円(込)

BOOK

7日(土) メガドライブFAN 5月号発売日

19日(木) FamicomGames攻略大全
★徳間書店♣980円(込)

26日(木) 女神転生II・完全攻略本
★徳間書店♣490円(込)

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●アーカムの謎（仮称）　★ジャレコ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ　★ポニーキャニオン
●エアーウルフ2　★九娯貿易
●株式道場パートII　★ヘクト
●孔雀王2　★ポニーキャニオン　●グリッドグラバー　★ジャレコ
●甲子園2　★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン　★BPS　●ジャックと豆の木　★アスミック
●白い鷹　★インダクションプロデュース　●神界　★東映動画
●ジャングル大帝　★タイトー　●人生劇場2　★タイトー
●ソルスティス　★エピック・ソニーレコード
●装甲騎兵ボトムズ　★ハイスコアメディアワーク
●TITAN　★ソフエル　●大迷路　★エポック社
●ダンジョン放浪記　★アスキー
■地理制覇大冒険　★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏　★フェイス
●帝都大戦　★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称）　★エポック社
●虹のシルクロード　★ビクター音楽産業
●ニチブツマージャン（仮称）　★日本物産
●忍者クルセイダーズ　★サミー工業
●熱血高校大運動会（仮称）　★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称）　★テクノスジャパン
●パズルボーイS'（仮称）　★アトラス　●ハットリス　★BPS
●ぱられるワールド　★バリエ　●ファンタジー　★クエスト
●ブラッディ・ウァリアーズ　★東映動画
●ブライファイター　★タイトー
●BLOCK OUT　★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称）　★ヒューマン
■ホワイトカード　★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所
●燃えろ!!柔道WARRIORS　★ジャレコ
●ものまね四天王　★パック・イン・ビデオ　●役満天国　★任天堂
■歴史大冒険　★スコーピオンソフト
●ロックマン3　★カプコン

GAME BOY

●石道　★アスキー　●F-1レース　★任天堂
●うぉーズ　★トーワチキ
●おさわがせ！ぺんぎんBOY　★ナツメ
●キャデラックII　★ヘクト
●GO！GO！TANK　★コピアシステム
●ジャングルウォーズ（仮称）　★ポニーキャニオン
●ソロモン倶楽部　★テクモ　●将棋（仮称）　★セタ
●ゾイド伝説　★トミー　●大海戦　★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI　★エポック社
●パチンコタイム2　★ココナッツジャパン
●バルーンファイト　★任天堂　●パズニック　★タイトー
●バルダーダッシュ　★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称）　★セタ　●バトルピンポン　★クエスト
●プロレス　★ヒューマン　●ポケットスタジアム　★アトラス
●ボンバーボーイ　★ハドソン

8月以降

FAMICOM

8月上旬　●忍者らホイ！　★アスキー♣7800円（別）
8月上旬　●ハッピーバースディ・バックス　★ケムコ♣未定
8月未定　●SDガンダム外伝　★バンダイ♣未定
8月未定　●ロケットレンジャー　★ケムコ♣6200円（別）
8月未定　●KAGE　★ナツメ♣未定
8月未定　●パジャマヒーロー　★カプコン♣未定
8月未定　●ラフ　★サン電子♣未定
8月未定　●ドラゴンファイター　★トーワチキ♣5700円（別）
9月未定　●ストリートファイター　★カプコン♣未定
9月未定　●NORTH&SOUTH　★ケムコ♣未定
9月未定　●スーパーチャイニーズ3　★カルチャーブレーン♣未定
10月未定　●ベースボールファイター　★バップ♣未定
10月未定　●井出洋介名人の実戦麻雀II　★カプコン♣未定
11月下旬　●パチ夫くん3　★ココナッツジャパン♣未定
11月未定　●シェラザード2　★カルチャーブレーン♣未定
12月未定　●選抜野球（仮称）　★アイ・ジー・エス♣未定

GAME BOY

8月上旬　●魁!!男塾　★ユタカ♣3500円（込）
8月中旬　●パワーミッション　★バップ♣未定
8月未定　●アフターバースト　★NCS♣3000円（込）
8月未定　●ベリウス　★サミー工業♣未定
8月未定　●サイドポケット　★データイースト♣未定
9月未定　●ネコジャラ物語　★ケムコ♣未定
9月未定　●モンスターメーカー　★ソフエル♣未定
9月未定　●銀河　★ホット・ビィ♣未定
9月未定　●F-1ボーイ　★アスク講談社♣未定
9月未定　●バウシティGO！　★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定　●ダイズ　★ケムコ♣未定
11月未定　●マジックエクリプス（仮称）　★コピアシステム♣未定
12月未定　●飛龍の拳　★カルチャーブレーン♣未定

7月

FAMICOM

6日　●摩天童子　★クエスト♣6500円（別）
上旬　●パラメデス　★ホット・ビィ♣未定
13日　●Wit's　★アテナ♣5800円（別）
13日　●ダンジョンキッド　★クエスト♣6500円（別）
中旬　●SDヒーロー総決戦　★バンプレスト♣6300円（別）
中旬　●ファイナルミッション　★ナツメ♣5800円（別）
未定　●キャプテン翼II　★テクモ♣未定
未定　●水島新司の大甲子園　★カプコン♣未定
未定　●宇宙警備隊　★HAL研究所♣未定
未定　●Might and Magic　★学習研究社♣未定
未定　●幻獣創世紀　★日本物産♣未定
未定　●STED　★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
未定　●ぱたぱたパニック　★バリエ♣5980円（別）
未定　●ゴルゴ13　第二章　★ビック東海♣未定
未定　●リトルマジック　★データイースト♣未定
未定　●獣王記　★アスミック♣5900円（別）
未定　●日本一の名監督　★アスミック♣6800円（別）
未定　●ゲームパーティー　★ココナッツジャパン♣6500円（別）
未定　●田村光昭の麻雀ゼミナール　★ポニーキャニオン♣5800円（別）

GAME BOY

未定　●ゴーストバスターズ2　★HAL研究所♣3400円（込）
未定　●倉庫番2　★ポニーキャニオン♣3090円（込）
未定　●ギャザーズ　★ビック東海♣未定
未定　●四川省　★アイレム♣3090円（込）
未定　●タスマニア物語　★ポニーキャニオン♣3000円（込）

発売中止ソフト情報!!

今回発売が中止されたソフトは1本だけ。徳間書店から7月に発売予定だった『それいけ！甲子園』が発売中止に。日の目を見ないうちに消えてしまうのは残念である。

お詫びと訂正

小誌No.5・No.6の「ファミコン・ゲームボーイ新作ゲームカレンダー」にて、コナミから3月16日に発売されたゲームボーイソフト『クォース』の価格3300円（込）のところ2600円（込）と誤った提示をしてしまい、関係者各位に多大な御迷惑をかけたことをここでお詫び申しあげます。

ファミリーコンピュータMagazine編集部

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

キックキックで先制攻撃（せんせいこうげき） 夢（ゆめ）なき魔者（まもの）は退治（たいじ）しろ!!



アクションゲームと知的（ちてき）パズルゲームの最高（さいこう）コンビ。

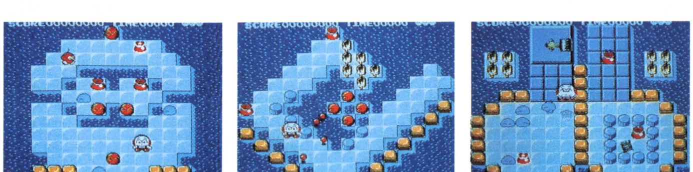
遠い遠い夢の世界に美しい4つの国「やさいの国」「くだものの国」「おかしの国」「おもちゃの国」があり、みんな王女様と平和にくらしていました。ところがある日、氷と闇の魔王ノースがあらわれ次々と国を襲い、みんなを夢袋の中にとじこめ「迷宮島」という寒々しい氷の国に変えてしまったのです。そこでこの国を救おうと立ち上がったのが勇気ある少年キックル。迷宮島には魔王ノースのしかけたわなやしかけがいっぱい。はたしてキックルは王女様を救い出せるのでしょうか？

「迷宮島」プレゼントキャンペーン!!
◆今すぐファミコン売場に走れ!!◆
「迷宮島」を今予約してくれた君、先着5,500名様にキックル君グッズ（人形・トレーナー・文具セット）があたるぞ！詳しくは、06(534)1060 アイレム・パーティにきいてね！

ファミコン用ソフト

迷宮島（めいきゅうじま）

TM
©1990 IREM CORP.



6月発売予定 予価5,800円（税別）

アイレムのCMだぞ！超新作ソフトもバンバン紹介しちゃうから、見なきゃソンしちゃう!!(ビデオも用意した方がいいかも!?)

テレホンサービス		福岡	092-475-9400
札幌	011-685-9131	東京	03-823-5130
名古屋	052-323-0270	大阪	06-535-0651

アイレム株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9(岡本興産ビル)
アイレム・パーティ TEL06-534-1060

Nintendo GAME BOY™ ゲームボーイは任天堂の商標です。

すごいぞすごい！脳天（のうてん）ピコピコこりゃすごい！

中国（ちゅうごく）4000年（ねん）の歴史（れきし）がはぐくんだ知的中国（ちてきちゅうごく）パズルゲーム誕生（たんじょう）！

★ルールは簡単！
その①▶2枚の同じ絵柄の牌をラインで結んで次々と裏返す。
その②▶ラインは2回まで曲げることができる。
その③▶すでに裏返した牌の上や外周にもラインはひける。
その④▶縦・横並びはどこでもOK！



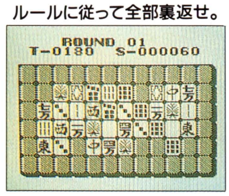
ゲームボーイ用ソフト

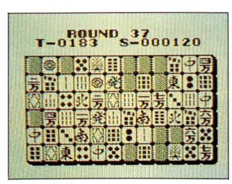
四川省（しせんしょう）™

©1990 IREM CORP. ©1989 TAMTEX

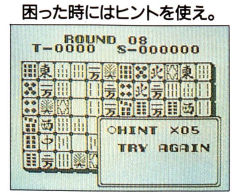
7月発売予定　予価3,090円（税込）

ルールに従って全部裏返せ。





困った時にはヒントを使え。



irem

人気アニメ「おぼっちゃまくん」にCM展開中！

■北海道テレビ・福島放送・東日本放送・静岡県民放送・名古屋放送・テレビ朝日・広島ホームテレビ・瀬戸内海放送・鹿児島放送・熊本朝日放送・九州朝日放送・新潟テレビ
▶毎週㈯よる7:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■朝日放送▶毎週㈯よる5:30～「おぼっちゃまくん」に提供
■石川テレビ▶夕方5:30～に提供

ファミリーコンピュータMagazine
1990 NO.8 4月20日号
平成2年4月20日発行 第6巻第8号(通巻101号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男 編集人 山森尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 発売 株式会社徳間書店
問い合わせ 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03(459)1700(代)
特別定価380円(本体369円)
雑誌 27713-4/20